

TEMA: Château de Beauregard, Loire Valley

OSNOVNE INFORMACIJE O TEMI:

Château de Beauregard je veličanstveni dvorac smješten u dolini rijeke Loire, poznatoj po brojnim historijskim dvorcima i vinogradima. Dvorac se nalazi u blizini grada Cellettes, u departmanu Loir-et-Cher, i predstavlja primjer renesansne arhitekture koja je obilježila ovo područje Francuske. Izgrađen u 16. stoljeću, Beauregard je poznat po svojoj jedinstvenoj Galeriji portreta (Galerie des Illustres), koja sadrži više od 327 portreta značajnih historijskih ličnosti. Ova galerija, zajedno sa stiliziranim vrtovima koji okružuju dvorac, privlači brojne posjetioce i ljubitelje umjetnosti iz cijelog svijeta.

Château de Beauregard je izvorno služio kao lovački dom za kraljevski dvor, a kasnije ga je proširio Jean du Thier, tadašnji ministar financija za kralja Henrika II. Pored svojih arhitektonskih ljepota, dvorac je značajan i zbog bogate historijske baštine, jer su njegovi vlasnici bili blisko povezani s ključnim događajima u francuskoj politici i kulturi tokom stoljeća. Danas je Château de Beauregard otvoren za javnost, a njegovi prostori su sačuvani kao muzej.

Prema popisu stanovništva iz 2017., općina Cellettes ima 2.297 stanovnika, a Château de Beauregard je jedno od najposjećenijih mjesta u ovoj regiji. Dvorac je također zaštićen kao nacionalni spomenik i dio je kulturne baštine UNESCO-a.

Ciljana publika ove aplikacije su učenici osnovnih i srednjih škola, kao i ljubitelji historije i umjetnosti.

OPIS TOKA APLIKACIJE:

- **Scena 1:** Uvod s osnovnim informacijama o Château de Beauregard, uključujući njegovu historiju, arhitekturu i značaj Galerije portreta. Prikaz instruktivnog vodiča kroz aplikaciju i objašnjenje svrhe svakog dugmeta.
- **Scena 2:** Korištenje AR tehnologije gdje korisnici usmjeravanjem kamere prema dvorcu mogu vidjeti strukturu dvorca.
- **Scena 3:** Kratki kviz baziran na Unity-u koji će testirati znanje korisnika o Château de Beauregard, njegovim vlasnicima, portretima i historijskim događajima s kojima je dvorac povezan.

DIZAJN SVIJETA APLIKACIJE:

Front view



Back view



Side view 1:



Side view 2:



Top view:





Prozori





PLAN DIZAJNA APLIKACIJE:

Aplikacija će koristiti kameru s tehnologijom prepoznavanja slika (image recognition) za prepoznavanje ključnih dijelova dvorca i prikaz 3D modela u stvarnom vremenu. Glavni interfejs aplikacije imat će tri ikone:

1. Ikona za izlaz iz aplikacije.
2. Ikona za prikaz dodatnih informacija o aplikaciji i dvorcu.
3. "Help" dugme koje će korisnicima omogućiti pregled POI (Point of Interest) s multimedijalnim sadržajem vezanim za svaki dio dvorca.

Primjeri ikona:

- Ikona za izlaz: Klasična ikona vrata s strelicom.
- Ikona za dodatne informacije: Simbol informacije (slovo "i").
- Help dugme: Ikona upitnika, vodi do POI i multimedijalnih sadržaja.

PLAN AKTIVNOSTI NA PROJEKTU:

1. Kreiranje 3D modela Château de Beauregard.
2. Dodavanje POI-a (Point of Interest) i povezivanje sa relevantnim multimedijalnim sadržajima (tekstualne informacije, slike, video zapisi).
3. Implementacija dugmadi za izlaz, informacije i pomoć, uz definiranje njihovih funkcionalnosti.
4. Korištenje particle sistema za animacije (npr. simulacija kretanja oblaka ili povijesne rekonstrukcije).

Prvi dio, kreiranje osnovnog oblika palače, bit će relativno jednostavan jer je struktura simetrična i pravougaona, dok će više pažnje zahtijevati dodavanje detalja poput ornamentike i tekstura na fasadi dvorca.