



**SOAL UAS DASAR PEMROGRAMAN  
(DP3)  
SEMESTER GANJIL T.A. 2022/2023**

1. Buatlah sebuah *project* program dengan menggunakan bahasa PASCAL dengan ketentuan wajib mengimplementasikan konsep yang sudah dipelajari dari modul 1–8, yaitu:

- *Input dan Output*
- Operator
- Operasi kondisi (*if else*)
- Perulangan (*looping*) **atau** Peloncatan
- Array
- Procedure **atau** Function
- Record
- Pointer

Implementasi dari modul 1–8 harus saling berhubungan dan memiliki fungsinya masing-masing untuk mencapai suatu tujuan dari program yang dibuat. Kecuali **pointer tidak masalah jika tidak selalu berhubungan**.

2. Buatlah dokumentasi atau penjelasan singkat dari *project* yang telah dibuat di [README.md](#) pada GitHub masing-masing. Isi dari dokumentasi tersebut meliputi:

- Judul proyek
- Perkenalan diri dan Lab DP3
- Deskripsi proyek (penjelasan program, fungsi, tujuan, dll.)
- Alur program (*flowchart* opsional, tampilan awal, *input*, proses, dan *output*)

Contoh format dokumentasi Markdown (.md) dapat dilihat pada halaman selanjutnya.

Referensi Markdown dapat dilihat pada [markdownguide.org](https://markdownguide.org) atau [Markdown Cheatsheet](#).

3. Buatlah sebuah video presentasi proyek penjelasan singkat (5 menit) beserta tutorial menggunakan program yang Anda buat. Video bisa dimasukkan ke GitHub langsung ataupun boleh melalui YouTube, lalu *link* dapat dilampirkan pada README.md di dokumentasi *project*.

Kalau ada yang bingung atau perlu ditanyakan, jangan segan untuk bertanya yaa... :D



**SOAL UAS DASAR PEMROGRAMAN  
(DP3)  
SEMESTER GANJIL T.A. 2022/2023**

**README.md**

```
# Program Analisis dan Manajemen Nilai Siswa
Ujian Akhir Semester Praktikum Dasar Pemrograman Lab 3

Nama : ...
NIM : ...
Kom : ...
Lab : Dasar Pemrograman 3
Asisten Lab : Andrew Benedictus Jamesie
Tahun Ajaran : Ganjil 2022/2023

Ilmu Komputer Laboratory Center
Program Studi Ilmu Komputer
Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi
Universitas Sumatera Utara

# Deskripsi Proyek
Proyek ini merupakan sebuah program ... yang berfungsi untuk ...
dan dapat digunakan oleh ... Program ini dapat bermanfaat bagi
... dan membantu ... Program ini bertujuan untuk ... (dst.)

# Alur Program
- ...
- ...
- ...

# Video
```