

MANUAL DE PROCEDIMIENTO

CARRERA: COMPUTACIÓN	PRÁCTICA: Tra	abajo en clases
EQUIPO: COMPUTADOR	CÁTEDRA O MATERIA RELACIONADA	REVISIÓN Nº: 1
Responsable /Equipo.:	Simulación	EDICIÓN: 1
Accesorios:		
COMPUTADOR / INTERNET		
DOCENTE: Diego Quisi	NÚMERO DE ESTUDIANTES POR EQUIPO O PRÁCTICA:	Fecha: 14/11/2021

Tema: Graficas

Realizado por: Alex Reinoso

Objetivo:

Utilizar Matplot y Plotly para realizar las gráficas.

Ejercicio en Clase

1. Con los datos de Fifa, organizar a los jugadores de acuerdo al peso en las siguientes escalas y generar un cuadro tipo PIE

Debajo 125 Lbs. 125-150 150-175 175 o superior

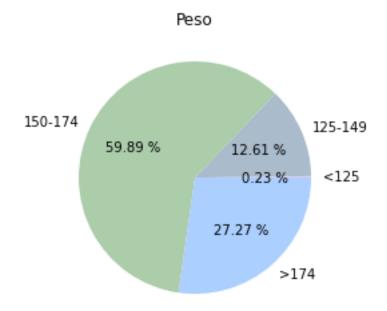
Desarrollo:

```
jugador125 =
fifa.loc[fifa['Weight'].str.replace("lbs",'.0').astype(float)
< 125].count()[0]
jugador150 =
fifa.loc[(fifa['Weight'].str.replace("lbs",'.0').astype(float)
>= 125) &
(fifa['Weight'].str.replace("lbs",'.0').astype(float) <
150)].count()[0]</pre>
```

```
jugador175 =
fifa.loc[(fifa['Weight'].str.replace("lbs",'.0').astype(float)
>= 150) &
    (fifa['Weight'].str.replace("lbs",'.0').astype(float) <
    175)].count()[0]
mayor175 =
    fifa.loc[(fifa['Weight'].str.replace("lbs",'.0').astype(float)
>= 175)].count()[0]

plt.figure()

etiquetas = ['<125', '125-149', '150-174', '>174']
colores = ['#ddcdef', '#aabbcc', '#abcdaa', '#abcfff']
plt.pie([jugador125, jugador150, jugador175, mayor175],
labels=etiquetas, colors=colores, autopct='%.2f %%')
plt.title('Peso')
plt.show()
```



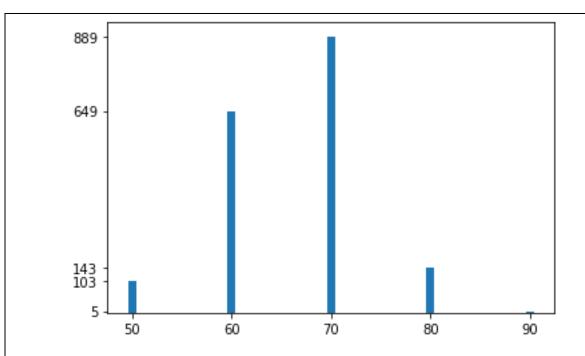
2. Generar un gráfico de barras (histograma) de acuerdo a su habilidad (Overall) en base a los siguientes segmentos contando el número de jugadores

40

50

60

```
70
80
90
Desarrollo:
df overall = fifa.loc[(fifa['Overall'].astype(float) == 40)
(fifa['Overall'].astype(float) == 50) |
(fifa['Overall'].astype(float) == 60) |
(fifa['Overall'].astype(float) == 70) |
(fifa['Overall'].astype(float) == 80) |
(fifa['Overall'].astype(float) == 90)]
df overall = pd.DataFrame(df overall['Overall'])
df overall.tail()
                                 Overall
                            18113
                                    50
                             18114
                                    50
                            18115
                                    50
                             18116
                                    50
                            18117
                                    50
labels, counts = np.unique(df overall, return counts=True)
plt.bar(labels, counts, align='center')
plt.gca().set xticks(labels)
plt.gca().set yticks(counts)
plt.show()
```



3. Investigar alguna herramienta o software que permita generar reportes con Python utilizando CodeLabs.

Papermill

Esta es una librería de Python la cual permite parametrizar y ejecutar libros de Jupyter.

Esta herramienta permite ejecutar diferentes libros de jupyter dependiendo en la ejecución de uno, sin la necesidad de copiar y pegar los datos del uno al otro.

Es considerado el estándar de oro en cuanto al análisis exploratorio de datos, así también como una herramienta sólida para documentar proyectos de ciencia de datos.

Conclusiones

Referencias Bibliográficas

https://papermill.readthedocs.io/en/latest/

https://towardsdatascience.com/introduction-to-papermill-2c61f66bea30

BRU

Est. Alex Reinoso