#### سرفصل مطالب درنظر گرفتهشده برای ارائه:

#### • مقدمه

- o تاریخچه Unix و Linux
- o مفهوم متن باز و تاثیر آن بر
- مفهوم توزیع و معرفی برخی از آن ها
- ۰ معماری کلی سیستم عامل لینوکس
- o محیط Linux شامل محیط گرافیکی و متنی
- o فرآیند بوت شدن شامل boot loader و Kernel و سرویس ها
  - o معرفی کلی محیط shell

### • سيستم فايل Linux

- o مفهوم File System و نمونه هایی از آن مانند و rile System
  - o معرفی دایرکتوری های مهم در Linux File System
- ls, cd, pwd, mkdir, rmdir, rm, ln, mv, cp دستورات کار کردن با دایرکتوری ها مانندی
  - o دستورات کار کردن با فایل ها مانندtouch, find, whereis, which, tar, gzip, bzip2 دستورات کار کردن با فایل ها مانند
- cat, more, less, head, tail, file, grep, مانند (متنى) مانند کار کردن با محتوای فایل های (متنی) مانند وستورات کار کردن با محتوای فایل های (متنی) مانند
  - o ویرایشگر vim به صورت مفصل بحث شود و معرفی خلاصه ویرایشگرهای nano ویرایشگر
    - o مدیریت کاربران و گروه ها و دستورات مربوط به آن و مفهوم su و sudo
- chown, chmod, ls, chgrp, umask, و دستورات مربوط به آن مانند permission و دستورات مربوط به آن العلم و permission
  - o mount کردن و فایل etc/fstab/ و دستورات مربوط به آن مانند mount و mount و unmount
    - o دستورات help مانند help هانند

## • فرآیندها

- o مفهوم process و process process و process و رابطه پدر-فرزندی بین آنها و دستورات process این آنها و دستورات ps, pstree, top مربوط به آن مانند
  - o نحوه استفاده از getpid و getppid
- kill, nice, renice, at, ایجاد و اتمام و مفهوم سیگنال و زمانبندی دستورات مربوط به آن مانند nohup
  - نحوه مدیریت یک سیگنال
- o مفهوم foreground و دستورات مربوط به آن مانند افزودن & به انتهای دستور، background و background و jobs و bg ،fg ،CTRL+Z

# • برنامه نویسی shell

o مفهوم scripting

- o فایل های مهم bash شامل bash شامل -/.bashrc, -/.bash\_profile, /etc/bashrc
- O تعریف متغیرها در bash و انواع آنها و معرفی متغیرهای مهم مانند bash و انواع آنها و معرفی متغیرها و bash متغیرها \$HOME
  - expr و let مانند && و  $\|$  و  $\|$  و دستورات bash مانند &
    - دستورات برنامه نویسی bash مانند
    - دستورات ورودی و خروجی
    - دستورات شرطی و کنترلی
      - دستورات حلقه
    - نوشتن تابع در bash و فراخوانی آنها
      - برنامه نویسی در Linux
  - gdb و as و c++ و cc و cpp شامل دستورات g++ و gcc کامپایلر gcc
    - o مفهوم Makefile و دستور
    - o ابزارهای گرافیکی برنامه نویسی در
      - o نصب یک برنامه از source code
        - تعامل با هسته Linux
    - o مفهوم Virtual File System مانند o
      - o معرفی پوشهها و فایلهای مهم پوشه
  - o معرفی محتویات فایلهای مهم شاخه proc مانند version و sys/kernel و sys/kernel
    - مشاهده وضعیت پردازهها
    - مشاهده اطلاعات مربوط به هسته
- o خواندن اطلاعات کرنل با استفاده از اطلاعات دایرکتوریهای proc/ و sys/ و دستوراتی مانند sysctl
  - برنامهنویسی فرآیندها
  - fork, vfork, exec, system, wait توابع ایجاد فرآیندها مانند  $\circ$ 
    - execlp, execvp, execl, execv نحوه استفاده از دستورات
      - o نحوه استفاده از دستورات getpgrp و setpgid
- o ارتباط بین فرآیندها (Inter Process Communication) مانند Shared Memory و Shared Memory و Shared Memory و Pipe
  - o معرفی بخشهای مختلف حافظه یک پردازه شامل بخش text, data, heap, stack و غیره
    - o معرفی متغیرهای extern شامل etext و edata و edata
      - Multi-Threading •
      - o مرور مفهوم thread و تفاوت آن با

- o استفاده از کتابخانه pthread برای ایجاد و متوقف کردن threadها
- o مرور مفهوم mutual exclusion و synchronization و مکانیزمهای پیادهسازی آن مانند mutex, conditional variables, spin lock, semaphore
  - o استفاده از کتابخانه pthread برای پیاده سازی pthread
    - نصب و راهاندازی یک هسته جدید
    - آشنایی با نحوه اعمال تغییرات در هسته لینوکس
      - کامپایل هسته
        - نصب هسته
      - برنامه نویسی ماژولهای کرنل
      - مدیریت ماژولهای هسته
      - O ایجاد یک ماژول Helloworld
      - نصب فایلهای سرآیند لینوکس
        - نوشتن کد ماژول
      - o ساخت Makefile برای کامپایل ماژول
        - اجرای ماژول
        - آشنایی با فراخوانیهای سیستمی در Linux
  - آشنایی با مفهوم فراخوانی سیستمی و لیست فراخوانیهای سیستمی تعریف شده
  - نحوه اجرای فراخوانیهای سیستمی (اجرا بدون استفاده از Wrapper و با Wrapper)
- access, open, close, write, sysinfo, فراخوانیهای سیستمی مهم و پرکاربرد مانند getrusage
- نحوه ایجاد فراخوانیهای سیستمی جدید شامل ۳ گام اضافه کردن تابع جدید، بهروزرسانی فایلهای سرآیند و بهروزرسانی جدول فراخوانیهای سیستمی
  - کامپایل هسته و استفاده از فراخوانی جدید