

■ Projeto Final

Chegou a hora de colocar em prática tudo o que você aprendeu neste semestre!

Você deverá desenvolver um **projeto individual ou em dupla** completo utilizando:

- Backend com **Tecnologia de sua escolha** (Ex: Spring Boot)
- Frontend com **Tecnologia de sua escolha** (Ex: React)
- Persistência com **Tecnologia de sua escolha** (Ex: MySQL ou SAS)
- Orquestração dos serviços com **Docker e Docker Compose Obrigatório**

■ Requisitos Obrigatórios

- Tema livre
- Pelo menos 3 páginas/telas no Frontend
- 2 ou mais tabelas no banco de dados
- Pelo menos 10 operações com ao menos 1 uso de cada método REST no backend (CRUD completo: GET, POST, PUT, DELETE)
- Toda a aplicação deve rodar em containers via docker-compose
- Ao menos uma relação N para M e outra para N para 1 no banco de dados
- A aplicação de segurança CORS é obrigatória
- README com a explicação de execução e boas práticas de uso do projeto

■ Formato da Entrega

- 1 Explicação da ideia e funcionalidades do projeto
- 2 Demonstração das telas do frontend
- 3 Apresentação das rotas/métodos do backend
- 4 Visualização da estrutura da tabela do banco
- 5 Demonstração do projeto funcionando em containers Docker
- 6 Exibição dos logs sendo gerados
- 7 O vídeo deve ser disponibilizado em plataforma de vídeo (YouTube, Google Drive, etc.)
- 8 O link deve ser entregue na tarefa correspondente

■ Prazo

Data limite de entrega: 29/11/2025 até 23:59

■ Critérios de Avaliação

- Frontend (mín. 3 telas) – 30 pts
- Backend + persistência – 70 pts
- Execução via Docker Compose – Obrigatório, se não for feito ou não estiver funcional, o projeto será zerado
- Semelhança com projeto de laboratório – -50 pts em caso de plágio ou cópia excessiva
- Github privado com convite – Obrigatório

■ Ideias de Projetos

- Sistema de Controle de Estoque
- Catálogo de Filmes/Séries
- Gerenciador de Tarefas (To-Do List)
- Agenda de Contatos
- Controle de Finanças Pessoais
- Sistema de Reservas de Salas/Eventos
- Biblioteca Virtual
- Sistema de Votação/Enquetes
- Controle de Frequência Escolar
- Sistema de Avaliação de Professores
- Sistemas de hobbies pessoais (ex: preço de itens em jogos ou crafting)