

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

## Лабораторна робота №6 Теорія Розробки Програмного Забезпечення Шаблон «Decorator»

Предметна область: Особиста бухгалтерія

Виконав	Перевірив:
студент групи IA-14:	перевірив.
Яковенко Ю.О.	Мягкий М.Ю.

**Мета:** Реалізувати частину функціоналу робочої програми у вигляді класів та їхньої взаємодії для досягнення конкретних функціональних можливостей.

## Виконання

Завданням на лобораторну було реалізувати шаблон *decorator*.

Шаблон декоратор є патерном проектування в об'єктно-орієнтованому програмуванні, який дозволяє динамічно надавати об'єктам нові функціональні можливості, не змінюючи їхнього коду. В основі цього шаблону лежить ідея обгортки об'єкта в інший об'єкт, який надає додаткові можливості. Декоратори дозволяють додавати функціонал вже існуючим об'єктам без необхідності змінювати їхній код.

Основні компоненти шаблону декоратор включають компонент, який ми хочемо розширити, або декорувати, і один або кілька класів декораторів, які надають додатковий функціонал. Кожен декоратор обгортає базовий об'єкт і надає йому свої власні функції. Декоратори можна ланцюгати, що дозволяє додавати кілька різних функціональних можливостей об'єкту.

Шаблон декоратор реалізується через використання спадкування або композиції, в залежності від мови програмування. В обох випадках досягається мета динамічного додавання функціоналу до об'єктів, що робить його потужним і гнучким інструментом для розробки програм, особливо там, де необхідно варіювати функціонал об'єктів на льоту.

Сервісний клас для розширення функціоналу якого було використано декоратор(наведені тільки ті методи в яких використовується конкретний декоратор):

```
financialArrangementCalculationsList;
   private FinancialArrangement getOneNoCalculation(int id) {
        return financialArrangementRepository.findById(id)
                .orElseThrow(() -> new NoSuchElementException("Invalid id: "
    public FinancialArrangement makePayment(int id) {
        if(!paymentTransaction.isEmpty())
        if(calculations.isFullyRepaid(financialArrangement))
getCalculationsByState(FinancialArrangementState state)
```

```
.filter(c -> c.operatedState() != null)
.filter(c -> c.operatedState().equals(state))
.findAny()
.orElseThrow(() -> new IllegalArgumentException("No such
state"));
}
```

## Абстрактний FinancialArrangementService декоратор

```
public abstract class AbstractFinancialArrangementServiceDecorator implements
CrudService<FinancialArrangement> {
financialArrangementService) {
    public FinancialArrangement getOne(int id) {
        return financialArrangementService.getOne(id);
    public FinancialArrangement update(int id, FinancialArrangement updated)
        return financialArrangementService.update(id, updated);
        financialArrangementService.delete(id);
```

Його імплементація. Реалізує додаткову логіку зміни рахунку юзера разом з відкриттям або закриттям екземпляру фінансових зобов'язань.

```
package com.example.PersonalAccounting.services.crud seervice impl;
import com.example.PersonalAccounting.entity.FinancialArrangement;
import com.example.PersonalAccounting.entity.enums.Status;
com.example.PersonalAccounting.services.finantial arrangement calculations.Fi
nancialArrangementStartEndTransactionCreator;
ChangeUserFoundsAbstractFinancialArrangementServiceDecorator(FinancialArrange
List<FinancialArrangementStartEndTransactionCreator>
financialArrangementStartEndTransactionCreators,
financialArrangementStartEndTransactionCreators;
financialArrangementCalculationsList;
```

```
public FinancialArrangement makePayment(int id) {
            Transaction endTransaction =
   private FinancialArrangementStartEndTransactionCreator
getTransactionCreatorByState(FinancialArrangementState state)
            throws IllegalArgumentException{
                .findAny()
getCalculationsByState(FinancialArrangementState state)
```

В подальшому можна буде реалізувати ще декілька декораторів з іншим додатковим функціоналом.

**Висновок**: В даній лабораторній роботі я реалізував частину проекту використавши шаблон проектування "Decorator"