

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №8 **Теорія Розробки Програмного Забезпечення** *Шаблон «Flyweight»*

Предметна область: Особиста бухгалтерія

Виконав Перевірив: студент групи IA-14: Мягкий М.Ю. **Мета:** Реалізувати частину функціоналу робочої програми у вигляді класів та їхньої взаємодії для досягнення конкретних функціональних можливостей.

Виконання

Завданням на лобораторну було реалізувати шаблон flyweight.

Шаблон проектування "Flyweight" входить в категорію структурних шаблонів і використовується для оптимізації роботи з великою кількістю схожих об'єктів. Основна ідея полягає в тому, щоб спільно використовувати однакові частини об'єктів, замість того щоб кожен об'єкт зберігав свої власні копії цих частин. Це дозволяє економити пам'ять і прискорює виконання програми.

У шаблоні "Flyweight" виділяють два типи об'єктів: внутрішній та зовнішній. Внутрішні об'єкти є незмінними та можуть бути використані багатьма зовнішніми об'єктами. Зовнішні об'єкти, у свою чергу, зберігають лише ті дані, які вони спільно використовують, вказуючи на відповідний внутрішній об'єкт. Це сприяє зменшенню обсягу пам'яті, що використовується, і поліпшує продуктивність програми.

Шаблон "Flyweight" особливо ефективний у випадках, коли велика кількість об'єктів має спільні атрибути, і може бути використаний для оптимізації різних аспектів програмного коду, таких як графічні інтерфейси, обробка текстової інформації чи мережеві операції.

Реалізація в моєму проекту виправдана великою кількістю транзакцій у користувача які він може отримувати одночасно. Отже параметри які залежать один від одного варто винести в окремий клас.

Ось цей клас:

```
package com.example.PersonalAccounting.entity;

@Data
@AllArgsConstructor
public class TransactionType {

    @NotNull(message = "Category can't be empty")
    @Enumerated(value = EnumType.STRING)
    private TransactionCategory category;

    private boolean refill;
}
```

Поле refill найчастіше ϵ константою для певної category від категорії.

КласTransaction.

```
QNoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
@Getter
@Setter
public class Transaction {

    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private int id;

    @Min(value = 0, message = "Transaction sum can't be negative")
    private int sum;

    @Length(max = 150, message = "Comment should be less then 150
characters")
    private String comment;

    private TransactionType transactionType;

    @PastOrPresent
    @Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)
    private User user;

    public boolean isEmpty() {
        return sum == 0 || transactionType == null;
    }
}
```

Тепер потрібно створити фабрику TransactionТуре з кешом.

```
package com.example.PersonalAccounting.entity;
public class TransactionTypeFactory {
    static Map<String,TransactionType> typeMap = new HashMap<>();
    public static TransactionType getTransactionType(TransactionCategory category, boolean isRefill) {
        TransactionType result = typeMap.get(category.toString());
        if(result == null) {
            result = new TransactionType(category, isRefill);
            typeMap.put(category.toString(), result);
        }
        return result;
    }
}
```

Оскільки тепер в entity transaction ϵ параметр об'єкт якого не відповідає таблиці в базі даних. Нам доведеться реалізувати зв'язок з бд інакше. Я обрав технологію JDBC Template.

Наведу приклад Transaction Dao.

```
package com.example.PersonalAccounting.dao;
   private final TransactionRowMapper rowMapper;
   public TransactionDao(JdbcTemplate jdbcTemplate, TransactionRowMapper
rowMapper) {
        this.rowMapper = rowMapper;
   public List<Transaction> index() {
               .stream().findAny().orElse(null);
        jdbcTemplate.update(
               transaction.getTransactionType().getCategory(),
   public void update(int id, Transaction transaction) {
transaction.getDateTime(),
                transaction.getTransactionType().getCategory(),
               transaction.getUser().getId());
   public void delete(int id) {
```

Клас що парсить результати запиту в entity:

Висновок: В даній лабораторній роботі я реалізував частину проекту використавши шаблон проектування "Bridge"