

Основы интерфейса взаимодействия Unix

Лабораторная работа 6

Смольняков Данил Евгеньевич

Архитектура компьютеров и ОС

Цель работы

Цель

- Работа с Unix.
 - Приобретение практических навыков взаимодействия пользователя с системой посредством командной строки.
-

Скриншоты и описание действий

1. Домашний каталог

- **Действие:** Определение домашнего каталога.
- **Скриншот:**



```
desmoljnyakov@desmoljnyakov:~$ pwd  
/home/desmoljnyakov
```

Определение домашнего каталога

2. Использование команды man

- **Действие:** Использование команды man для рекурсивного просмотра.

- **Скриншот:**

```

pwd(1) Команды пользователя

ИМЯ
    pwd – вывести имя текущего/рабочего каталога

СИНТАКСИС
    pwd [ПАРАМЕТР]...

ОПИСАНИЕ
    Вывести полное имя текущего рабочего каталога.

    -L, --logical
        использовать PWD из среды окружения, даже если она содержит символичные ссылки

    -P, --physical
        избегать всех символических ссылок

    --help отобразить эту справочную информацию и завершить работу

    --version
        вывести информацию о версии и завершить работу

    Если ни один из параметров не указан, подразумевается -P.

    Используемая вами оболочка может иметь собственную версию pwd, которая обычно предоставляет
    подробную информацию о поддерживаемых ею параметрах, обратитесь к документации.

АВТОРЫ
    Программа написана Джимом Мейерингом (Jim Meyering).

ИНФОРМАЦИЯ ОБ ОШИБКАХ
    Онлайн-справка GNU coreutils: <https://www.gnu.org/software/coreutils/>
    Сообщайте обо всех ошибках перевода по адресу <https://translationproject.org/bugs/

АВТОРСКИЕ ПРАВА
    Copyright © 2024 Free Software Foundation, Inc. Лицензия GPLv3
    <https://gnu.org/licenses/gpl.ru.html>.
    Это свободное программное обеспечение: вы можете изменять и распространять его
    той мере, в которой это разрешено законом.

СМОТРИТЕ ТАКЖЕ
    getcwd(3)

    Полная документация на <https://www.gnu.org/software/coreutils/pwd>,
    также доступна локально посредством info '(coreutils) pwd invocation'

ПЕРЕВОД

```

Использование команды man

3. Использование истории команд

- **Действие:** Использование истории команд с помощью команды history.

- **Скриншот:**

```

196 sudo dnf copr enable maximbaz/browserpass
197 sudo dnf install browserpass
198 chezmoi update
199 chezmoi diff
200 chezmoi apply
201 nano ~/.config/chezmoi/chezmoi.toml
202 sudo dnf install pass pass-otp gopass
203 gpg --list-secret-keys
204 pass init tipokin147in@gmail.com
205 pass git init
206 pass git remote add origin git@github.com:aURAsC/study_2023-2024_os-intro.git
207 pass git push -u origin main
208 sudo dnf update git
209 sudo -i
210 pass git init
211 pass git push -u origin main
212 pass insert tipokin147in@gmail.com/aURAsC
213 pass tipokin147in@gmail.com/aURAsC
214 sh -c "$(wget -qO- chezmoi.io/get)"
215 sh -c "$(wget -qO- chezmoi.io/get)"
216 gh repo create dotfiles --template="yamadharma/dotfiles-template" --private
217 chezmoi init git@github.com:aURAsC/dotfiles.git
218 chezmoi diff
219 chezmoi apply -v
220 chezmoi add --template ~/.zshrc
221 chezmoi add ~/.zshrc
222 chezmoi cd
223 ps aux | grep sway
224 sway msg exit
225 foot
226 export WAYLAND_DISPLAY=wayland-0
227 export XDG_RUNTIME_DIR=/run/user/$(id -u)
228 foot
229 sudo reboot
230 cd ~
231 mkdir letters
232 mkdir letters memos disk
233 rm -r letters memos disk
234 rm newdir
235 mkdir newdir
236 rm newdir
237 rm -r newdir
238 ls ~/newdir
239 man ls
240 man cd
241 man pwd
242 history

```

Использование истории команд

4. Запуск нескольких команд в одной строке

- **Действие:** Запуск нескольких команд в одной строке с помощью команды: `cd ~; ls`.

- **Скриншот:**

```

tesmoljnyakov@tesmoljnyakov:~$ cd ~; ls
bin          my_public-key.asc  pandoc-crossref  test-repo  Документы  Музыка  Шаблоны
git-extended pandoc             pandoc-crossref-Linux-X64  work  Загрузки  Общедоступные
LICENSE      pandoc-3.6.3-linux-amd64  README.md        Видео  Изображения  'Рабочий стол'

```

Контрольные вопросы

Ответы

1. Командная строка — это интерфейс для ввода текстовых команд в операционной системе.
2. Абсолютный путь можно узнать с помощью команды `pwd`.
3. Тип файлов и их имена можно узнать с помощью команды `ls -F`.
4. Скрытые файлы отображаются с помощью команды `ls -a`.
5. Удаление файла — `rm` файл, удаление каталога — `rm -r` каталог.
6. История команд выводится с помощью команды `history`.
7. Модификация команд из истории выполняется с помощью конструкции `!номер:s/старое/новое`.
8. Запуск нескольких команд в одной строке: `команда1; команда2`.
9. Символы экранирования — (например, `cd /home/user/ my folder`).
10. Вывод команды `ls -l` включает права доступа, владельца, размер и дату изменения.
11. Относительный путь — путь относительно текущего каталога (например, `cd ../folder`).
12. Информация о команде — `man` команда.

13. Автодополнение — клавиша `Tab`.

Заключение

Выводы

- Основы интерфейса были изучены.
- Приобрели практические навыки взаимодействия пользователя с системой посредством командной строки.