

# Продвинутые темы


Смольяков Данил Евгеньевич

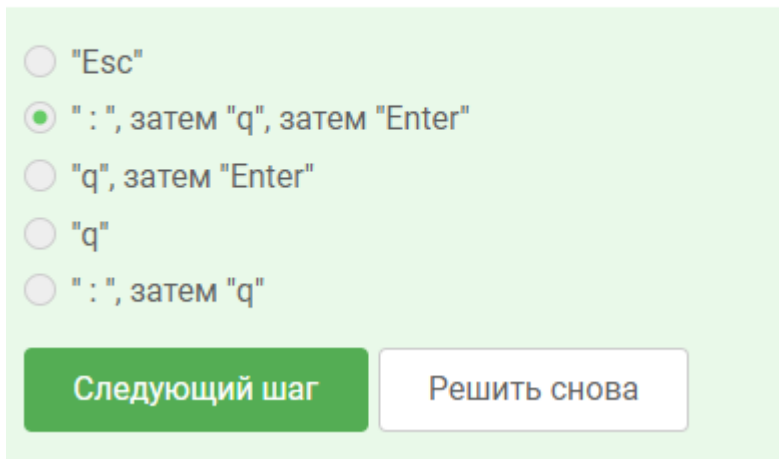
г. Москва

---

## 3.1 Текстовый редактор vim

1. Суть задания: Выход из Vim без внесения изменений  
Конкретный вопрос: Какие клавиши нажать для выхода?  
Правильный ответ: ":" , затем "q", затем "Enter"  
Вывод: Стандартная последовательность для выхода из Vim.

 Отлично!



☐ "Esc"

☒ ":" , затем "q", затем "Enter"

☐ "q", затем "Enter"

☐ "q"

☐ ":" , затем "q"

Следующий шаг

Решить снова

2. Суть задания: Проверка знаний о визуальном режиме Vim  
Конкретный вопрос: Какие утверждения о Visual mode верны?  
Правильный ответ: В режиме выделения можно использовать команды перемещения; Режим выделения открывается из нормального режима по нажатию "v"; Внизу редактора горит надпись -- VISUAL --

Вывод: Visual mode активируется клавишей v, поддерживает навигацию и имеет индикатор.

✓ Отлично!

Вы решили сложную задачу, поздравляем! Вы можете помочь остальным на их вопросы, или сравнить своё решение с другими на [форуме решений](#)

- ☒ В режиме выделения можно использовать команды перемещ
- ☐ Чтобы выйти из режима выделения, нужно ввести :q
- ☐ Режим выделения открывается из любого другого режима по
- ☒ Режим выделения открывается из нормального режима по на
- ☒ Когда вы находитесь в режиме выделения, внизу редактора го
- ☐ Режим выделения открывается при помощи команды :visual

Следующий шаг

Решить снова

---

## 3.2 Скрипты на bash: основы

1.Суть задания: Поведение истории команд при вложенных shell-сессиях

Конкретный вопрос: Какие команды будут доступны в истории при такой вложенности?

Правильный ответ: Только из набора C

Вывод: История команд сохраняется только для текущей оболочки.

✓ Отлично!

- ☐ Только из набора A
- ☒ Только из набора C
- ☐ Только из набора B
- ☐ Из наборов A и C
- ☐ Из наборов B и C

Следующий шаг

Решить снова

2.Суть задания: Определение местоположения файла, созданного bash-скриптом

Конкретный вопрос: Где окажется file1.txt после выполнения скрипта?

Правильный ответ: /home/bi/file1.txt

Вывод: Файл создается по указанному в скрипте пути.

✓ Всё получилось!

☐ /home/bi/Documents/file1.txt

☐ Никкак (файла file1.txt не будет существовать)

☐ /home/bi/Desktop/file1.txt

☒ /home/bi/file1.txt

Следующий шаг    Решить снова

### 3.3. Скрипты на bash: ветвления и циклы

1. Суть задания: Анализ работы условных конструкций в bash-скрипте  
Конкретный вопрос: Какие строки выведет скрипт при `var=3` и `var=5`?  
Правильный ответ: Сначала four, потом four  
Вывод: Оба значения не соответствуют условиям `elif`.

✓ Хорошая работа.

☐ Сначала two, потом four

☒ Сначала four, потом four


☐ Сначала one, потом two

☐ Сначала two, потом one

Следующий шаг    Решить снова

2. Суть задания: Анализ работы цикла `for` с условием `continue` в bash  
Конкретный вопрос: Сколько раз выведется "start" и "finish"?

Правильный ответ: 5 раз "start" и 4 раза "finish"

 Всё правильно.

☐ 3 раза "start" и 2 раза "finish"

☐ 5 раз "start" и ни разу "finish"

☒ 5 раз "start" и 4 раза "finish"

☐ 3 раза "start" и ни разу "finish"


Следующий шаг

Решить снова

---

### 3.4 Скрипты на bash: разное

1. Суть задания: Определить вывод команды echo в bash-скрипте после смены директории  
Конкретный вопрос: Что выведет echo "pwd" после cd /home/bi/?  
Правильный ответ: /home/bi  
Вывод: Обратные кавычки выполняют pwd в текущей директории.

 Так точно!

☐ pwd

☒ /home/bi

☐ /home/bi/Documents

☐ Код возврата команды pwd (0 в случае успешной работы)

☐ `pwd`

Следующий шаг

Решить снова

2. Суть задания: Проверка кода возврата программы с выводом в stdout  
Конкретный вопрос: Как корректно проверить код возврата программы, которая выводит данные?  
Правильный ответ: if `program > some_file.txt`; Сначала запустить program, затем if `[[?-eq0]]`

Вывод: `-eq 0` Хранит код возврата последней команды.

✓ Хорошие новости, верно!

Вы решили сложную задачу, поздравляем! Вы можете понаблюдать за другими решениями на их вопросы, или сравнить своё решение с другими на сайте.

- ☐ Сначала `var='program'`, затем `if [[ $var -eq 0 ]]`
- ☒ `if `program` > some_file.txt``
- ☒ Сначала запустить `program`, затем `if [[ $? -eq 0 ]]`
- ☐ Ничего сделать нельзя
- ☐ `if [[ `program` -eq 0 ]]`

Следующий шаг

Решить снова

---

### 3.5 Продвинутый поиск и редактирование

1. Суть задания: Сравнение работы `find` с `-name` и `-iname`  
Конкретный вопрос: Какие файлы найдет `-iname "star"`, но не найдет `-name "star"`?  
Правильный ответ: `Star_Wars.avi`; `STARS.txt`  
Вывод: `-iname` игнорирует регистр, `-name` учитывает.

✓ Верно. Так держать!

- ☒ `STARS.txt`
- ☒ `Star_Wars.avi`
- ☐ `Eddard_Stark_biography.txt`
- ☐ `star_trek_OST.mp3`
- ☐ `stardust.mpeg`

Следующий шаг

Решить снова

2. Суть задания: Определить поведение `sed` без опции `-n` при использовании шаблона `/[a-z]/p`.  
Конкретный вопрос: Что выведет `sed "/[a-z]/p" text.txt` без `-n`?  
Правильный ответ: Каждая строка будет выведена два раза

Вывод: Без `-n` `sed` дублирует строки, соответствующие шаблону.

✓ Правильно.

☐ На экран будет выведено всё содержимое

☐ На экран ничего не напечатается

☒ Каждая строка будет выведена два раза

☐ Появится сообщение об ошибке

Следующий шаг

Решить снова

---

## 1.6 Строим графики в `gnuplot`

- Суть задания: Определить опцию `gnuplot` для сохранения графиков после закрытия программы.  
Конкретный вопрос: Какая опция предотвращает закрытие графиков при выходе из `gnuplot`?  
Правильный ответ: `-p`, `--persist`  
Вывод: Опция `--persist` оставляет графики открытыми.

✓ Абсолютно точно.

☐ Такой опции не существует

☐ `-s`, `--show-plots-after-exit`

☐ `-raise`

☒ `-p`, `--persist`

Следующий шаг

Решить снова

- Суть задания: Определить название графика и количество точек при использовании `set key autotitle columnhead` в `gnuplot`.  
Конкретный вопрос: Какое название и сколько точек будет у графика `plot 'data.csv' using 1:2`?  
Правильный ответ: Название -- первое значение из второго столбца, нарисовано 9 точек  
Вывод: `autotitle columnhead` использует первую строку данных как название, не пропуская

точки.

✓ Верно.

Вы решили сложную задачу, поздравляем! Вы можете задавать вопросы на их вопросы, или сравнить своё решение с другими

- ☐ Название – первое значение из второго столбца
- ☐ Название – первое значение из первого столбца
- ☒ Название – первое значение из второго столбца
- ☐ Название – первое значение из первого столбца
- ☐ Название "no name", нарисовано 10 точек

Следующий шаг

Решить снова

---

## 1.7 Разное

1. Суть задания: Установить для file.txt права rwxrw-r-- (764 в восьмеричной системе) из начального состояния r--r--r-- (444).  
Конкретный вопрос: Какие команды правильно установят права rwxrw-r--?  
Правильный ответ: `chmod 764 file.txt`; `chmod a+wx file.txt`; `chmod o-wx file.txt`; `chmod g-x file.txt`; `chmod ug+w file.txt`; `chmod u+x file.txt`

Вывод: Эти команды дают владельцу rwx, группе rw-, остальным r--.

✓ Хорошие новости, верно!

Вы решили сложную задачу, поздравляем! Вы можете помочь остальных на их вопросы, или сравнить своё решение с другими на [форуме](#) [p](#)

- ☒ `chmod a+wx file.txt; chmod o-wx file.txt; chmod g-x file.txt`
- ☐ `chmod 467 file.txt`
- ☒ `chmod ug+w file.txt; chmod u+x file.txt`
- ☐ `chmod rwxrw-r-- file.txt`
- ☒ `chmod 764 file.txt`
- ☐ `chmod o-wx file.txt; chmod g-x file.txt; chmod a+wx file.txt`

Следующий шаг

Решить снова

2. Суть задания: Определить, какие характеристики файла можно получить с помощью команды `wc`.

Конкретный вопрос: Какие параметры файла считает `wc`?

Правильный ответ: Количество строк; Количество слов; Длину самой длинной строки; Размер файла в байтах

Вывод: `wc` вычисляет строки, слова и символы, но не размер или длину строк.

✓ Хорошие новости, верно!

Вы решили сложную задачу, поздравляем! Вы можете помочь остальных на их вопросы, или сравнить своё решение с другими

- ☒ Количество слов
- ☒ Длину самой длинной строки
- ☒ Размер файла в байтах
- ☐ Количество предложений
- ☒ Количество строк

Следующий шаг

Решить снова