

Celular
(0972) 105 - 788

Correo
arturovolpe@
gmail.com

Repositorios
github.com/avolpe

Programación



Habilidades personales



Idiomas
Español ★★★★★
Ingles ★★★★★

ArturoVolpe

Ingeniero en Informática

Experiencia

- | | | |
|-------------|--|--------------------------------------|
| 2015- | Ingeniero de Software | CDS |
| | Bacheando | 2015 |
| | Proyecto de geolocalización de baches, perdidas, hundimientos y cortes de la municipalidad de Asunción. Posee un componente web, así como una aplicación móvil para dispositivos Android.
Herramientas | |
| | <ul style="list-style-type: none">■ JavaScript: angular, d3, bootstrap, leaflet.■ Java: JavaEE, Jax-Rs, Hibernate, AndroidSDK. | |
| 2012 - 2015 | Arquitecto de Software | Facultad Politécnica |
| | Ingrese como programador junior, desempeñando cargos como la creación de aplicaciones base para el desarrollo, tareas de diseño de interfaces como de lógica de negocio, integración de componentes, e investigación de tecnológicas. | |
| | Proyectos: <ul style="list-style-type: none">■ Sistema Integral de Gestión Hospitalaria (Hospital de Clínicas)■ Sistema de Gestión Convergente de Nueva Generación (Copaco) | |
| 2011 - 2012 | Programador Junior | Konecta S.A. |
| | Como programador junior, mis responsabilidades incluían el diseño y desarrollo de software para dispositivos móviles, y la creación de servicios webs, tanto servicios que interactuaban directamente con aplicaciones móviles, como otros que interactuaban con aplicaciones webs | |
| 2011 - 2011 | Programador Junior | Global S.A. |
| | Como programador junior mis funciones iban desde correcciones y pruebas de aplicaciones en fase final de desarrollo, hasta realizar funciones relacionadas con el mantenimiento de la base de datos y su correcto funcionamiento. Además de administración de servidores. | |
| 2010 - 2011 | Programador | Bunker Games |
| | Como programador principal y único, mis responsabilidades iban desde la correcto funcionamiento del videojuego, la integración del entorno gráfico, programación de la inteligencia artificial, cálculo de recorridos, optimización, etc. | |
| 2005 - 2008 | Técnico de computadoras | Cyber Bunker |
| | Como técnico mi responsabilidad era el correcto funcionamiento de las maquinas pertenecientes al cyber, así como la configuración de la red. | |
| 2006 - 2007 | Pasante | Colegio de San José |
| | Ingrese como programador junior, desempeñando cargos como la creación de aplicaciones base para el desarrollo, tareas de diseño de interfaces como de lógica de negocio, integración de componentes, e investigación de tecnológicas. | |

Experiencia como freelance

2015

PepeChugon Game

[Animata](#)

Consiste en un juego multiplataforma (Android, Facebook Canvas y Windwos) y un servidor donde se almacena la información y el rendimiento de los usuarios. El juego fue desarrollado para la campaña publicitaria del día del niño.

[Herramientas](#)

- **Juego:** Unity3D, Facebook Unity Plugin.
- **Backend:** Java EE, OpenShift, PostgreSQL, Facebook JavaScript API, Primefaces, Primefaces Mobile.

Educación

2008 - 2015 **Ingeniero en Informática**

[Facultad Politécnica - Universidad Nacional de Asunción](#)

2005 - 2007 **Bachiller Técnico en Informática**

[Colegio de San José](#)

Referencias

M.Sc. **Martin Abente** [\(595981\) 988439](#)

M.Sc. **Guillermo Gonzalez** [\(595981\) 230087](#)

M.Sc. **Maria Elena Garcia** [\(595961\) 100429](#)

13 de agosto de 2015

Arturo Volpe