

**Celular**  
(0972) 105 - 788

**Correo**  
arturovolpe@gmail.com

**Repositorios**  
github.com/avolpe

**Idiomas**  
Español ★★★★★  
Ingles ★★★★★

# ArturoVolpe

Ingeniero en Informática

## Experiencia

- |             |  |                                      |
|-------------|--|--------------------------------------|
| 2015-       | <b>Ingeniero de Software</b>   | <a href="#">CDS</a>                  |
|             | <b>Bacheando</b>   | <a href="#">2015</a>                 |
|             | <p>Proyecto de geolocalización de baches, perdidas, hundimientos y cortes de la municipalidad de Asunción. Posee un componente web, así como una aplicación móvil para dispositivos Android.</p> <p><a href="#">Herramientas</a></p> <ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>JavaScript:</b> angular, d3, bootstrap, leaflet.</li><li>■ <b>Java:</b> JavaEE, Jax-Rs, Hibernate, AndroidSDK.</li></ul>   |                                      |
| 2012 - 2015 | <b>Arquitecto de Software</b>  | <a href="#">Facultad Politécnica</a> |
|             | <p>Ingrese como programador junior, desempeñando cargos como la creación de aplicaciones base para el desarrollo, tareas de diseño de interfaces como de lógica de negocio, integración de componentes, e investigación de tecnológicas.</p> <p>Proyectos:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>■ Sistema Integral de Gestión Hospitalaria (Hospital de Clínicas)</li><li>■ Sistema de Gestión Convergente de Nueva Generación (Copaco)</li></ul> |                                      |
| 2011 - 2012 | <b>Programador Junior</b>  | <a href="#">Konecta S.A.</a>         |
|             | <p>Como programador junior, mis responsabilidades incluían el diseño y desarrollo de software para dispositivos móviles, y la creación de servicios webs, tanto servicios que interactuaban directamente con aplicaciones móviles, como otros que interactuaban con aplicaciones webs</p>  |                                      |
| 2011 - 2011 | <b>Programador Junior</b>  | <a href="#">Global S.A.</a>          |
|             | <p>Como programador junior mis funciones iban desde correcciones y pruebas de aplicaciones en fase final de desarrollo, hasta realizar funciones relacionadas con el mantenimiento de la base de datos y su correcto funcionamiento. Además de administración de servidores.</p>   |                                      |
| 2010 - 2011 | <b>Programador</b>   | <a href="#">Bunker Games</a>         |
|             | <p>Como programador principal y único, mis responsabilidades iban desde la correcto funcionamiento del videojuego, la integración del entorno gráfico, programación de la inteligencia artificial, cálculo de recorridos, optimización, etc.</p>   |                                      |
| 2005 - 2008 | <b>Técnico de computadoras</b>   | <a href="#">Cyber Bunker</a>         |
|             | <p>Como técnico mi responsabilidad era el correcto funcionamiento de las maquinas pertenecientes al cyber, así como la configuración de la red.</p>  |                                      |
| 2006 - 2007 | <b>Pasante</b>   | <a href="#">Colegio de San José</a>  |
|             | <p>Ingrese como programador junior, desempeñando cargos como la creación de aplicaciones base para el desarrollo, tareas de diseño de interfaces como de lógica de negocio, integración de componentes, e investigación de tecnológicas.</p>   |                                      |

## Experiencia Independiente

- 2015      **PepeChugon Game**      [Animata](#)  
Consiste en un juego multiplataforma (Android, Facebook Canvas y Windows) y un servidor donde se almacena la información y el rendimiento de los usuarios. El juego fue desarrollado para la campaña publicitaria del día del niño.
- Herramientas**
- **Juego:** Unity3D, Facebook Unity Plugin.
  - **Backend:** Java EE, OpenShift, PostgreSQL, Facebook JavaScript API, Primefaces, Primefaces Mobile.

## Experiencia académica

- 2016      **Innovación social y transparencia mediante datos abiertos**      [FP-UNA](#)  
Auxiliar      [Curso de Verano](#)  
El curso busca crear una comunidad de personas que puedan aportar ideas innovativas con alto impacto social y que fomenten la transparencia en el uso de los recursos públicos.
- 2016-      **Algoritmos I**      [FP-UNA](#)  
Auxiliar      [Licenciatura en ciencias Informáticas](#)
- 2016-      **Gestión de Centro de Cómputos**      [FP-UNA](#)  
Auxiliar      [Ingeniería en informática](#)

## Educación

- 2008 - 2015      **Ingeniero en Informática**      [Facultad Politécnica - Universidad Nacional de Asunción](#)
- 2005 - 2007      **Bachiller Técnico en Informática**      [Colegio de San José](#)

## Referencias

- M.Sc.      **Martin Abente**
- M.Sc.      **Guillermo Gonzalez**
- M.Sc.      **Maria Elena Garcia**

5 de mayo de 2016

Arturo Volpe