Celular (0972) 105 - 788

Arturo Volpe

Ingeniero en Informática

Correo

arturovolpe@gmail.com

Repositorios

github.com/avolpe

Blog

avolpe.github

Idiomas Español **** Ingles ****

Experiencia

2015- Centro de Desarrollo Sostenible S.A.

Ingeniero de Software

Bacheando 2015

Provecto de geologolización de baches, perdidas, hundimientos y cortes de la municipalidad de

Proyecto de geolocalización de baches, perdidas, hundimientos y cortes de la municipalidad de Asunción. Posee un componente web, así como una aplicación móvil para dispositivos Android.

Herramientas

- JavaScript: angular, d3, bootstrap, leaflet.
- Java: JavaEE, Jax-Rs, Hibernate, AndroidSDK.

Portal de datos abiertos para el Poder Judicial

2015

Portal de datos abiertos para el Poder Judicial, incluyendo varias fuentes de datos.

Herramientas

- Front-end: angular, bootstrap-ui, jQuery datatables.
- Back-end: JavaEE, Jax-Rs, PostgreSQL, JPA.

Sistema Integral de Atención y Historia clínica para el Sanatorio Christian S.R.L.

Sistema Integral de administración del Sanatorio Christian, que incluye la atención al cliente, manejo de personal, inventario, historia clínica, etc.

Herramientas

- Front-end: angular, bootstrap-ui, underscore, jQuery datatables.
- Back-end: JavaEE, Jax-Rs, PostgreSQL, JPA.
- Infraestructura: Docker, Nginx, Wildfly, Redis, PostgreSQL, CUPS.

2012 - 2015 Facultad Politécnica

Arquitecto de Software

Ingrese como programador junior, desempeñando cargos como la creación de aplicaciones base para el desarrollo, tareas de diseño de interfaces como de lógica de negocio, integración de componentes, e investigación de tecnológicas.

Proyectos:

- Sistema Integral de Gestión Hospitalaria (Hospital de Clínicas)
- Sistema de Gestión Convergente de Nueva Generación (Copaco)

2011 - 2012 Konecta S.A.

Programador Junior

Como programador junior, mis responsabilidades incluían el diseño y desarrollo de software para dispositivos móviles, y la creación de servicios webs, tanto servicios que interactuaban directamente con aplicaciones móviles, como otros que interactuaban con aplicaciones webs

2011 - 2011 Global S.A.

Programador Junior

Como programador junior mis funciones iban desde correcciones y pruebas de aplicaciones en fase final de desarrollo, hasta realizar funciones relacionadas con el mantenimiento de la base de datos y su correcto funcionamiento. Además de administración de servidores.

2010 - 2011 **Bunker Games**

Programador

Como programador principal y único, mis responsabilidades iban desde la correcto funcionamiento del videojuego, la integración del entorno gráfico, programación de la inteligencia artificial, cálculo de recorridos, optimización, etc.

2005 - 2008 **Cyber Bunker**

Técnico de computadoras

Como técnico mi responsabilidad era el correcto funcionamiento de las maquinas pertenecientes al cyber, así como la configuración de la red.

2006 - 2007 Colegio de San José

Pasante

Ingrese como programador junior, desempeñando cargos como la creación de aplicaciones base para el desarrollo, tareas de diseño de interfaces como de lógica de negocio, integración de componentes, e investigación de tecnológicas.

Experiencia Independiente

2015 **PepeChugon Game**

Animata

Consiste en un juego multiplataforma (Android, Facebook Canvas y Windows) y un servidor donde se almacena la información y el rendimiento de los usuarios. El juego fue desarrollado para la campaña publicitaria del día del niño.

Herramientas

- Juego: Unity3D, Facebook Unity Plugin.
- Backend: Java EE, OpenShift, PostgreSQL, Facebook JavaScript API, Primefaces, Primefaces Mobile.

Experiencia académica

2016 Innovación social y transparencia mediante datos abiertos FP-UNA

liar Curso de Verano

El curso busca crear una comunidad de personas que puedan aportar ideas innovativas con alto impacto social y que fomenten la transparencia en el uso de los recursos públicos.

, 4...

2016- Algoritmos I FP-UNA

Auxiliar de enseñanza Licenciatura en ciencias Informáticas

Introducción a algoritmos, conceptos básicos y programación con SLE2.

2016- Gestión de Centro de Cómputos

FP-UNA

Auxiliar de enseñanza

Ingeniería en informática

2016 Introducción a JAVA

MSPBS

Convenio de asistencia técnica proveída por el gobierno de Korea

Educación

2008 - 2015 Ingeniero en Informática Faculta

Facultad Politécnica - Universidad Nacional de Asunción

2005 - 2007 Bachiller Técnico en Informática

Colegio de San José

Referencias

M.Sc. Martin Abente

M.Sc. Guillermo Gonzalez

M.Sc. Maria Elena Garcia

20 de junio de 2016

Arturo Volpe