

Arturo Volpe

Ingeniero en Informática

Celular

(0972) 105 - 788

Correo

arturovolpe@gmail.com

Repositorios

github.com/avolpe

Blog

volpe.com.py

Idiomas

Español ★★★★★

Inglés ★★★★★

Experiencia

2015-

Centro de Desarrollo Sostenible S.A.

Arquitecto de Software

Financiera el Comercio

2016-

Horas dedicadas

300

myTapp

Plataforma para gestión de comercios y pagos integrados.

2016-

Herramientas

- **Móvil:** ionic.
- **Back-end:** JavaEE, Jax-Rs, PostgreSQL, JPA, EJB.
- **Infraestructura:** Docker, Nginx, Wildfly, Redis, PostgreSQL, AWS.

Horas dedicadas

1920

Kinematic

Plataforma automatizada de entrenamiento de tiro de balón.

2016-

Herramientas

- **Core:** python, OpenCV, c++.
- **Front-end:** python, html5.

Horas dedicadas

300

MAWIO

Mapa Web Interactivo de Obras de la Essap

2016-2017

Herramientas

- **Front-end:** angular, bootstrap-ui, jQuery datatables.
- **Back-end:** JavaEE, Jax-Rs, PostgreSQL, JPA, EJB.
- **Infraestructura:** Docker, Nginx, Wildfly, Redis, PostgreSQL.

Horas dedicadas

300

Sistema Integral de Atención y Historia clínica para el Sanatorio Christian S.R.L.

2015-

Sistema Integral de administración del Sanatorio Christian S.R.L., que incluye la atención al cliente, manejo de personal, inventario, historia clínica, etc.

Herramientas

- **Front-end:** angular, bootstrap-ui, jQuery datatables.
- **Back-end:** JavaEE, Jax-Rs, PostgreSQL, JPA, EJB.
- **Infraestructura:** Docker, Nginx, Wildfly, Redis, PostgreSQL, CUPS.

Horas dedicadas

1920

2015-	Centro de Desarrollo Sostenible S.A.	Arquitecto de Software
	Portal de datos abiertos para el Poder Judicial	2015
	Portal de datos abiertos para el Poder Judicial, incluyendo varias fuentes de datos.	
	Herramientas	
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Front-end: angular, bootstrap-ui, jQuery datatables. ■ Back-end: JavaEE, Jax-Rs, PostgreSQL, JPA. 	
	Horas dedicadas	352
	Bacheando	2015
	Proyecto de geolocalización de baches, perdidas, hundimientos y cortes de la municipalidad de Asunción. Posee un componente web, así como una aplicación móvil para dispositivos Android.	
	Herramientas	
	<ul style="list-style-type: none"> ■ JavaScript: angular, d3, bootstrap, leaflet. ■ Java: JavaEE, Jax-Rs, Hibernate, AndroidSDK. 	
	Horas dedicadas	176
2012 - 2015	Facultad Politécnica	Arquitecto de Software
	Ingrese como programador junior, desempeñando cargos como la creación de aplicaciones base para el desarrollo, tareas de diseño de interfaces como de lógica de negocio, integración de componentes, e investigación de tecnológicas.	
	Proyectos:	
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Sistema Integral de Gestión Hospitalaria (Hospital de Clínicas) ■ Sistema de Gestión Convergente de Nueva Generación (Copaco) 	
	Horas dedicadas	5280
2011 - 2012	Konecta S.A.	Programador Junior
	Como programador junior, mis responsabilidades incluían el diseño y desarrollo de software para dispositivos móviles, y la creación de servicios webs, tanto servicios que interactuaban directamente con aplicaciones móviles, como otros que interactuaban con portales webs	
	Horas dedicadas	1408
2011 - 2011	Global S.A.	Programador Junior
	Como programador junior mis funciones iban desde correcciones y pruebas de aplicaciones en fase final de desarrollo, hasta realizar funciones relacionadas con el mantenimiento de la base de datos y su correcto funcionamiento. Además de administración de servidores.	
	Horas dedicadas	300
2010 - 2011	Bunker Games	Programador
	Como programador principal y único, mis responsabilidades iban desde la correcto funcionamiento del videojuego, la integración del entorno gráfico, programación de la inteligencia artificial, cálculo de recorridos, optimización, etc.	
	Horas dedicadas	1408
2006 - 2007	Colegio de San José	Pasante
	Ingrese como programador junior, desempeñando cargos como la creación de aplicaciones base para el desarrollo, tareas de diseño de interfaces como de lógica de negocio, integración de componentes, e investigación de tecnológicas.	
	Horas dedicadas	300

Experiencia Independiente

2015	PepeChugon Game Animata Consiste en un juego multiplataforma (Android, Facebook Canvas y Windows) y un servidor donde se almacena la información y el rendimiento de los usuarios. El juego fue desarrollado para la campaña publicitaria del día del niño. Herramientas <ul style="list-style-type: none"> ■ Juego: Unity3D, Facebook Unity Plugin. ■ Backend: Java EE, OpenShift, PostgreSQL, Facebook JavaScript API, Primefaces, Primefaces Mobile. 	
	Horas dedicadas	300

Experiencia académica

2016	Innovación social y transparencia mediante datos abiertos FP-UNA Auxiliar Curso de Verano El curso busca crear una comunidad de personas que puedan aportar ideas innovativas con alto impacto social y que fomenten la transparencia en el uso de los recursos públicos.	
2016	Algoritmos I y II FP-UNA Auxiliar de enseñanza Licenciatura en ciencias Informáticas Introducción a algoritmos, conceptos básicos y programación con SLE2 y C.	
2016	Gestión de Centro de Cómputos FP-UNA Auxiliar de enseñanza Ingeniería en informática	

Educación

2008 - 2015	Ingeniero en Informática Facultad Politécnica - Universidad Nacional de Asunción Tesis de grado: Juegos serios como apoyo a la formación de profesionales: Una aplicación al área de enfermería	
2005 - 2007	Bachiller Técnico en Informática Colegio de San José	

Referencias

M.Sc.	Martin Abente
M.Sc.	Guillermo Gonzalez
M.Sc.	Maria Elena Garcia

12 de mayo de 2017

Arturo Volpe