

Arturo Volpe

Ingeniero en Informática

Celular

(0972) 105 - 788

Correo

arturovolpe@gmail.com

Repositorios

github.com/avolpe

Blog

volpe.com.py

Idiomas

Español ★★★★★

Ingles ★★★★★

Experiencia

2015-2017

Centro de Desarrollo Sostenible S.A.

Arquitecto de Software

Financiera el Comercio

2016-2017

Herramientas

- **Arquitectura de sistemas:** Sistemas satélite de la Financiera, incluyendo BancaWeb, Aplicaciones móviles, sistemas de gestión internos e integración con sistemas Externos.
- **Integración continua:** Automatización del proceso de construcción de todos los sistemas externos y creación de estructura para automatización de pruebas de integración.
- **Producción:** Monitoreo de sistemas.

myTapp

Plataforma para gestión de comercios y pagos integrados.

2016-2017

Herramientas

- **Móvil:** ionic.
- **Back-end:** JavaEE, Jax-Rs, PostgreSQL, JPA, EJB.
- **Infraestructura:** Docker, Nginx, Wildfly, Redis, PostgreSQL, AWS, Jenkins, Sonar.

Kinematic

Plataforma automatizada de entrenamiento de tiro de balón.

2016-2017

Herramientas

- **Core:** python, OpenCV, c++.
- **Front-end:** python, django, html5.

MAWIO

Mapa Web Interactivo de Obras de la Essap

2016-2017

Herramientas

- **Front-end:** angular, bootstrap-ui, jQuery datatables.
- **Back-end:** JavaEE, Jax-Rs, PostgreSQL, JPA, EJB.
- **Infraestructura:** Docker, Nginx, Wildfly, Redis, PostgreSQL.

SGH

Sistema de Gestión Hospitalaria, que incluye la atención al cliente, manejo de personal, inventario, historia clínica, etc.

2015-2017

Herramientas

- **Front-end:** angular, bootstrap-ui, jQuery datatables.
- **Back-end:** JavaEE, Jax-Rs, PostgreSQL, JPA, EJB.
- **Infraestructura:** Docker, Nginx, Wildfly, Redis, PostgreSQL, CUPS.

2015-2017 **Centro de Desarrollo Sostenible S.A.**

Arquitecto de Software

Portal de datos abiertos para el Poder Judicial

2015

Portal de datos abiertos para el Poder Judicial, incluyendo varias fuentes de datos.

Herramientas

- **Front-end:** angular, bootstrap-ui, jQuery datatables.
- **Back-end:** Wildfly, Jax-Rs, Microsoft SQL Server, JPA.

Bacheando

2015

Proyecto de geolocalización de baches, perdidas, hundimientos y cortes de la municipalidad de Asunción. Posee un componente web, así como una aplicación móvil para dispositivos Android.

Herramientas

- **JavaScript:** angular, d3, bootstrap, leaflet.
- **Java:** Wildfly, Jax-Rs, Hibernate, AndroidSDK.

2012 - 2015 **Facultad Politécnica**

Arquitecto de Software

Ingrese como programador junior, desempeñando cargos como la creación de aplicaciones base para el desarrollo, tareas de diseño de interfaces como de lógica de negocio, integración de componentes, e investigación de tecnológicas.

Proyectos:

- Sistema Integral de Gestión Hospitalaria (Hospital de Clínicas)
- Sistema de Gestión Convergente de Nueva Generación (Copaco)

2011 - 2012 **Konecta S.A.**

Programador Junior

Como programador junior, mis responsabilidades incluían el diseño y desarrollo de software para dispositivos móviles, y la creación de servicios webs, tanto servicios que interactuaban directamente con aplicaciones móviles, como otros que interactuaban con portales webs

2011 - 2011 **Global S.A.**

Programador Junior

Como programador junior mis funciones iban desde correcciones y pruebas de aplicaciones en fase final de desarrollo, hasta realizar funciones relacionadas con el mantenimiento de la base de datos y su correcto funcionamiento. Además de administración de servidores.

2010 - 2011 **Bunker Games**

Programador

Como programador principal y único, mis responsabilidades iban desde la correcto funcionamiento del videojuego, la integración del entorno gráfico, programación de la inteligencia artificial, cálculo de recorridos, optimización, etc.

2006 - 2007 **Colegio de San José**

Pasante

Ingrese como programador junior, desempeñando cargos como la creación de aplicaciones base para el desarrollo, tareas de diseño de interfaces como de lógica de negocio, integración de componentes, e investigación de tecnológicas.

Experiencia Independiente

- 2015 **PepeChugon Game** [Animata](#)
Consiste en un juego multiplataforma (Android, Facebook Canvas y Windows) y un servidor donde se almacena la información y el rendimiento de los usuarios. El juego fue desarrollado para la campaña publicitaria del día del niño.
- Herramientas**
- **Juego:** Unity3D, Facebook Unity Plugin.
 - **Backend:** Java EE, OpenShift, PostgreSQL, Facebook JavaScript API, Primefaces, Primefaces Mobile.

Experiencia académica

- 2016 **Innovación social y transparencia mediante datos abiertos** [FP-UNA](#)
Auxiliar [Curso de Verano](#)
El curso busca crear una comunidad de personas que puedan aportar ideas innovativas con alto impacto social y que fomenten la transparencia en el uso de los recursos públicos.
- 2016 **Algoritmos I y II** [FP-UNA](#)
Auxiliar de enseñanza [Licenciatura en ciencias Informáticas](#)
Introducción a algoritmos, conceptos básicos y programación con SLE2 y C.
- 2016 **Gestión de Centro de Cómputos** [FP-UNA](#)
Auxiliar de enseñanza [Ingeniería en informática](#)

Educación

- 2008 - 2015 **Ingeniero en Informática** [Facultad Politécnica - Universidad Nacional de Asunción](#)
Tesis de grado: Juegos serios como apoyo a la formación de profesionales:
Una aplicación al área de enfermería
- 2005 - 2007 **Bachiller Técnico en Informática** [Colegio de San José](#)

Referencias

- M.Sc. **Martin Abente**
- M.Sc. **Guillermo Gonzalez**
- M.Sc. **Maria Elena Garcia**

19 de septiembre de 2017

Arturo Volpe