Cronograma do Projeto (DATA DE ENTREGA)

06/04 - Modelagem/Documentação do Sistema com UML

- Atividades: Definição de requisitos, criação de diagramas UML (casos de uso, classes, sequência).
- Ferramenta sugerida: StarUML (http://staruml.io) Uma ferramenta de modelagem UML gratuita para estudantes.

20/04 - Desenvolvimento do MVP (Produto Mínimo Viável)

- Atividades: Desenvolvimento da estrutura básica do site (HTML e CSS), funcionalidades principais (JavaScript) e backend inicial (PHP).
- Ferramentas sugeridas: Visual Studio Code (https://code.visualstudio.com/)
 para codificação, GitHub (https://github.com/) para controle de versão e
 colaboração.

23/04 - Treinamento: Práticas de QA no Código e Testes de Lógica

- Atividades: Participação no treinamento, aplicação de técnicas de QA (Quality Assurance) e testes no projeto.
- Ferramenta sugerida: Jest (https://jestjs.io/) para testes em JavaScript.
- Palestrante: Jhonata Figueredo (Líder de QA da SCS e Front-end da Motoca Systems)

27/04 - Verificação (Testes) e Validação (Homologação) junto ao Cliente

- Atividades: Execução de testes de usabilidade, performance e segurança, correção de bugs, preparação para apresentação ao cliente.
- Ferramentas sugeridas: Selenium (https://www.selenium.dev/) para testes automatizados em navegadores, Postman (https://www.postman.com/) para testes de APIs.

07/05 - Processo Profissional de Desenvolvimento de Software

- Atividades: Reflexão sobre o processo de desenvolvimento, discussão sobre desafios, aprendizados e a importância do planejamento e colaboração.
- Material de Apoio: Documentação oficial das tecnologias utilizadas, artigos e vídeos sobre melhores práticas de desenvolvimento de software.

Orientações Gerais

- Organização e Gerenciamento de Tarefas: Utilize o Trello (https://trello.com/) ou Jira (https://www.atlassian.com/software/jira) para organizar as tarefas, prazos e responsabilidades de cada membro da equipe.
- Comunicação: Slack (https://slack.com/) ou Discord (https://discord.com/) são excelentes ferramentas para comunicação em tempo real entre os membros da equipe.

Links e Downloads

As ferramentas sugeridas são todas gratuitas ou possuem versões gratuitas para estudantes e equipes pequenas. Acesse os links fornecidos para baixar ou se registrar nas plataformas.