## Prof. esp. Thalles Canela

- Graduado: Sistemas de Informação Wyden Facimp
- Pós-graduado: Segurança em redes de computadores Wyden Facimp
- Professor: Todo núcleo de T.I. (Graduação e Pós) Wyden Facimp
- Diretor: SCS
- Gerente de Projetos: Motoca Systems

#### Redes sociais:

- **Linkedin:** https://www.linkedin.com/in/thalles-canela/
- YouTube: https://www.youtube.com/aXR6CyberSecurity
- Facebook: https://www.facebook.com/axr6PenTest
- Instagram: https://www.instagram.com/thalles\_canela
- Github: https://github.com/ThallesCanela
- Github: https://github.com/aXR6
- Twitter: https://twitter.com/Axr6S

### Introdução ao Desenvolvimento Web

- Visão Geral das Tecnologias Web
- Configuração do Ambiente de Desenvolvimento com VSCode

Aula 1:

• Introdução ao Desenvolvimento Web

- Compreender o que é desenvolvimento web e sua importância.
- Conhecer as principais tecnologias envolvidas: HTML, CSS, JavaScript, PHP.

- Visão geral do desenvolvimento web e as carreiras associadas.
- Introdução às tecnologias front-end (HTML5, CSS, JavaScript) e back-end (PHP).
- Discussão sobre como estas tecnologias trabalham juntas para criar websites e aplicações web.

## Aula 2:

• Ferramentas e Ambiente de Desenvolvimento

- Familiarizar-se com a IDE Visual Studio Code (VSCode).
- Instalar e configurar o VSCode para desenvolvimento web.

- Apresentação do VSCode: recursos, vantagens e como ele facilita o desenvolvimento web.
- Passo a passo para instalar o VSCode.
- Configuração inicial: instalação de extensões úteis para HTML, CSS, JavaScript e PHP (como Live Server, Prettier, ESLint, PHP IntelliSense).

## Aula 3:

 Configuração do Ambiente de Desenvolvimento

- Configurar um ambiente básico de desenvolvimento web no computador do aluno.
- Criar um projeto simples para testar o ambiente.

- Estruturação de pastas para projetos web.
- Criação de um arquivo HTML básico e visualização no navegador usando o Live Server do VSCode.
- Introdução ao controle de versão com Git: configuração inicial e primeiros comandos (init, add, commit).

Aula 4:

• Introdução ao Controle de Versão com Git e GitHub

- Entender o conceito de controle de versão e sua importância no desenvolvimento colaborativo.
- Configurar e utilizar o Git junto ao GitHub para versionamento de código.

- Conceitos básicos de controle de versão: commits, branches, merges.
- Instalação e configuração do Git.
- Criação de um repositório no GitHub e clonagem para o ambiente local.
- Realização de commits e push para o repositório remoto.

## Configuração do Ambiente:

- Instalação do VSCode e extensões recomendadas.
- Configuração do Git e criação de uma conta no GitHub.
- Projeto Simples:
- Desenvolvimento de uma página HTML simples, utilizando o VSCode e visualização com o Live Server.
- Inicialização de um repositório Git, adição da página ao repositório e sincronização com o GitHub.