

A disciplina de Engenharia de Software será ministrada às terças-feiras, das 19h30 às 21h30, com início em 25 de fevereiro de 2025 e término em 15 de junho de 2025. Considerando os feriados nacionais, estaduais e municipais que coincidem com as terças-feiras nesse período, o cronograma de aulas é o seguinte:

### **Cronograma de Aulas:**

1. **25/02/2025** – Aula 1: Introdução à Engenharia de Software
2. **04/03/2025** – **Feriado: Carnaval** (ponto facultativo nacional)
3. **11/03/2025** – Aula 2: Processos de Software
4. **18/03/2025** – Aula 3: Engenharia de Requisitos
5. **25/03/2025** – Aula 4: Modelagem de Sistemas
6. **01/04/2025** – Aula 5: Arquitetura de Software
7. **08/04/2025** – Aula 6: Padrões de Projeto
8. **15/04/2025** – Aula 7: Qualidade de Software
9. **22/04/2025** – **Feriado: Tiradentes** (feriado nacional em 21/04/2025, segunda-feira, podendo haver ponto facultativo em 22/04/2025)
10. **29/04/2025** – Aula 8: Teste de Software
11. **06/05/2025** – Aula 9: Gerência de Configuração e Mudança
12. **13/05/2025** – Aula 10: Manutenção de Software
13. **20/05/2025** – Aula 11: Métricas de Software
14. **27/05/2025** – Aula 12: Processos Ágeis
15. **03/06/2025** – Aula 13: DevOps e Entrega Contínua
16. **10/06/2025** – Aula 14: Tópicos Avançados em Engenharia de Software

### **Observações:**

- **Feriados Considerados:**
  - ✓ **04/03/2025:** Carnaval (ponto facultativo nacional)
  - ✓ **22/04/2025:** Possível ponto facultativo após o feriado de Tiradentes em 21/04/2025 (segunda-feira)
- **Carga Horária:**
  - ✓ **Semestral:** 28 horas (14 semanas x 2 horas/semana)
  - ✓ **Semanal:** 2 horas

### **Ementa:**

- Introdução à Engenharia de Software
- Processos de Software
- Engenharia de Requisitos
- Modelagem de Sistemas
- Arquitetura de Software
- Padrões de Projeto
- Qualidade de Software

- Teste de Software
- Gerência de Configuração e Mudança
- Manutenção de Software
- Métricas de Software
- Processos Ágeis
- DevOps e Entrega Contínua
- Tópicos Avançados em Engenharia de Software

### **Objetivos:**

- Compreender os fundamentos da Engenharia de Software
- Aplicar técnicas de modelagem e análise de requisitos
- Desenvolver arquiteturas de software eficientes
- Implementar padrões de projeto
- Garantir a qualidade e a manutenção de software
- Utilizar metodologias ágeis e práticas de DevOps

### **Procedimentos de Ensino-Aprendizagem:**

- Aulas expositivas e interativas
- Estudos de caso
- Trabalhos práticos e projetos em grupo
- Leituras dirigidas
- Seminários e apresentações

### **Temas de Aprendizagem:**

- Fundamentos e evolução da Engenharia de Software
- Metodologias de desenvolvimento
- Ferramentas e técnicas de modelagem
- Garantia da qualidade e testes
- Gerenciamento de projetos de software
- Práticas ágeis e DevOps

### **Bibliografia Básica:**

1. Pressman, R. S. (2020). *Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional*. McGraw-Hill.
2. Sommerville, I. (2019). *Engenharia de Software*. Pearson.
3. Freeman, E., & Robson, E. (2020). *Use a Cabeça!: Padrões de Projeto*. Alta Books.

### **Bibliografia Complementar:**

1. Beck, K. (2004). *Programação Extrema Explicada*. Addison-Wesley.

2. Fowler, M. (2018). *Refatoração: Aperfeiçoando o Design de Códigos Existentes*. Pearson.
3. Humphrey, W. S. (1995). *Introdução ao Processo de Software Pessoal*. Addison-Wesley.

**Nota:** Este cronograma está sujeito a alterações conforme necessidades específicas do curso ou imprevistos que possam surgir durante o semestre.