## Atividade Final - PITCH DO PROJETO / NEGÓCIO

**Disciplina:** Engenharia de Software **Formato:** Apresentação em grupo (os mesmos grupos já formados)

Entrega: Apresentação oral + envio do material utilizado

## Objetivo da Atividade

Cada grupo deverá apresentar o **seu projeto como se fosse um negócio real**, por meio de um **PITCH estruturado**, com o objetivo de "vender a ideia" para potenciais investidores, clientes ou instituições parceiras.

Esta atividade tem como foco a **comunicação clara**, a **defesa técnica das decisões** e o **alinhamento do projeto aos princípios de planejamento e gestão de software aprendidos durante o semestre**.

# Estrutura do PITCH (modelagem obrigatória)

A apresentação deverá seguir as **etapas clássicas de um pitch de negócios**, com até **6 minutos** de duração por grupo.

#### 1. Problema

- Qual problema ou necessidade o projeto resolve?
- Por que isso é importante?

## 2. Solução

- Qual é a proposta do seu sistema/produto?
- Quais são os diferenciais em relação ao que já existe?

### 3. Mercado-alvo / Público-alvo

- Quem usaria a solução?
- Quais são as características desse público?

## 4. Modelo de Negócio (Canvas resumido)

- Como o projeto se sustentaria financeiramente?
- Existe uma visão de monetização ou apoio institucional?

# 5. Planejamento

Como o projeto foi organizado?

- Qual metodologia foi escolhida? (Scrum, etc.)
- Como foi feito o gerenciamento de cronograma, equipe, riscos e orçamento?

## 6. Equipe

- Quem são os integrantes do grupo e suas funções no projeto?
- Por que essa equipe está preparada para realizar esse projeto?

# 7. Tecnologia e Ferramentas

- Quais tecnologias e ferramentas foram escolhidas e por quê?
- Como essas ferramentas ajudaram no planejamento?

# 8. Diferenciais e Proposta de Valor

- O que torna esse projeto único?
- Por que ele deve ser apoiado ou financiado?

### 9. Encerramento

- Uma mensagem final de impacto.
- Frase de efeito, chamada para ação, convite à parceria.

## Material a ser entregue

- Apresentação em slides (PowerPoint, PDF, Canva etc.)
- Link do quadro no Jira (visualização pública ou print das sprints e backlog)
- Link do espaço no Confluence (com documentação do projeto)
- Arquivo do roteiro do pitch (opcional)

## **Orientações Finais**

- Não é necessário apresentar código, protótipo ou MVP funcional.
- A avaliação será feita com base no planejamento e defesa do projeto, não no desenvolvimento técnico.
- O grupo deve ensaiar a apresentação para respeitar o tempo limite e garantir fluidez.
- Todos os integrantes devem participar oralmente.
- A banca (professor + convidados, se houver) poderá fazer perguntas ao final.