



Net_Practice

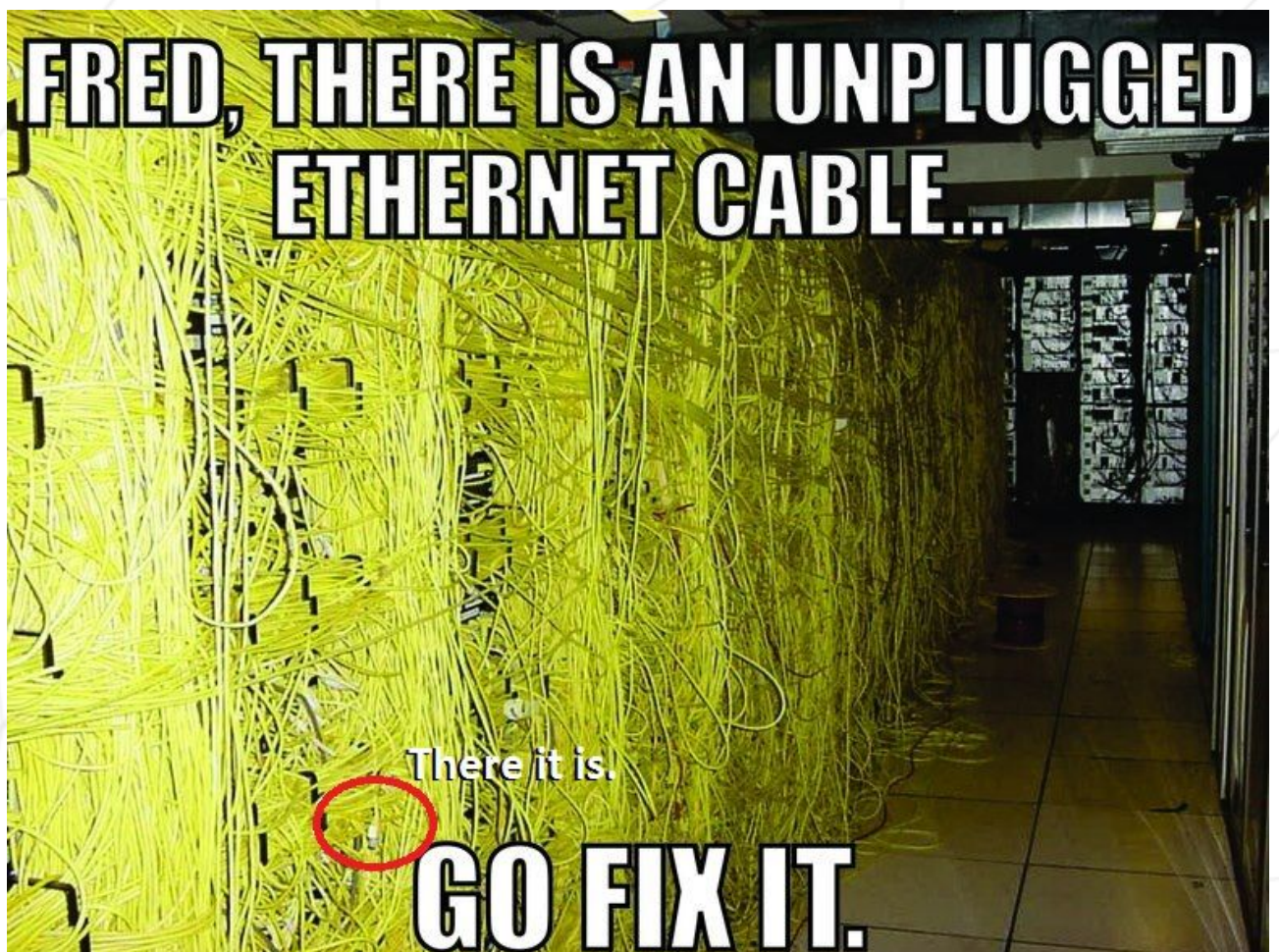
Résumé: Ce document est un sujet d'Administration Système.

Table des matières

I	Préambule	2
II	Introduction	3
III	Consignes générales	4
IV	Partie obligatoire	5
V	Rendu et peer-evaluation	8

Chapitre I

Préambule



Chapitre II

Introduction

Ce projet a pour but de vous faire découvrir le réseau par des cas pratiques.

Chapitre III

Consignes générales

Vous allez devoir configurer des réseaux de petite taille. Pour ce faire, il vous faudra comprendre le fonctionnement des **adressages** avec le protocole TCP/IP.

Vous aurez 10 niveaux, soit 10 exercices, à réussir et à rendre dans votre dépôt **Git**.



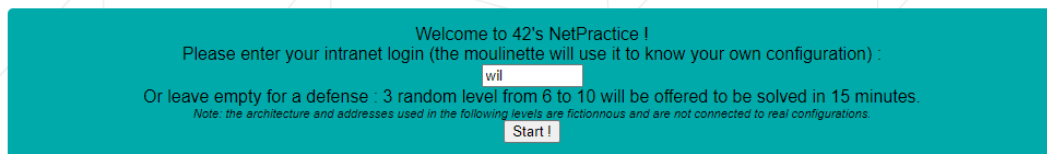
Dans le cadre de ce projet, il s'agit bien entendu de réseaux fictifs. Ils seront disponibles dans une interface d'entraînement accessible par votre navigateur web.

Chapitre IV

Partie obligatoire

Ce projet consiste à résoudre des problèmes liés à la mise en place d'un petit réseau fonctionnel.

Dans un premier temps, téléchargez le fichier attaché à ce projet.
Ensuite, il vous faudra extraire les fichiers dans un dossier de votre choix.
Dans ce dossier, vous allez devoir exécuter le fichier `index.html`.
Cette interface doit normalement s'ouvrir dans votre navigateur web :

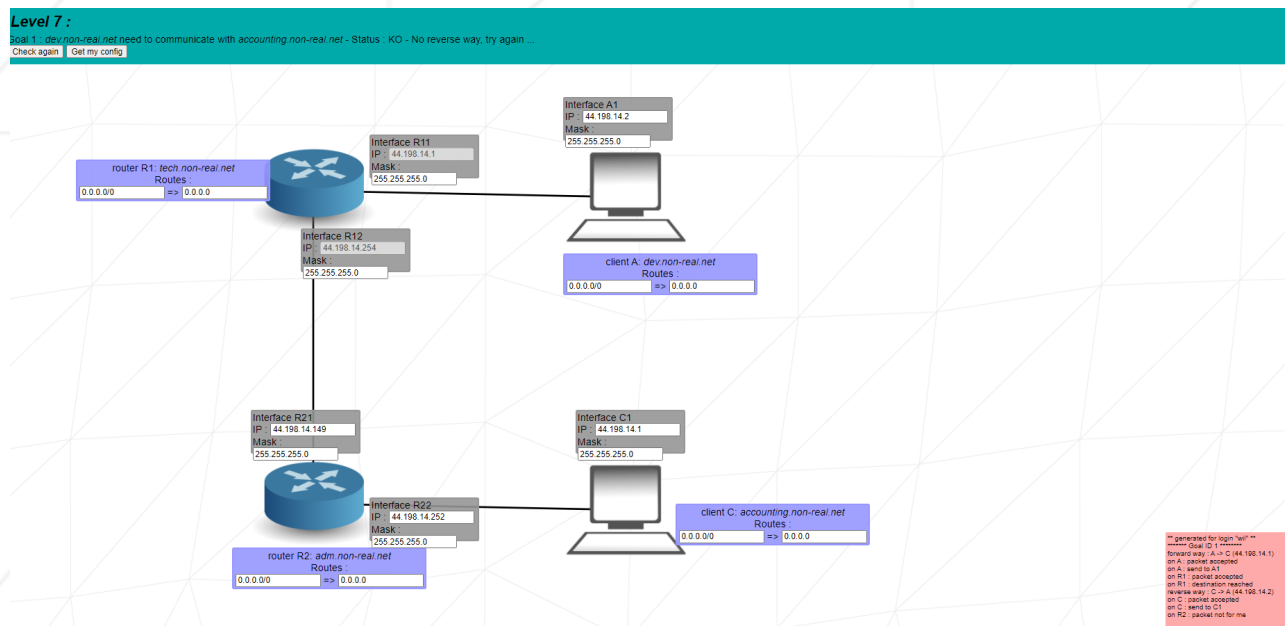


Bienvenue sur NetPractice ! :)

Comme indiqué, vous pouvez :

- Vous entraîner en entrant votre login dans le champ présent sur la page
- Ou tenter la version "correction" en veillant à laisser le champ vide.

Il y a 10 niveaux disponibles pour l'entraînement. Voici un exemple :



Pour chaque niveau, vous avez un schéma de réseau qui ne marche pas.

En haut de la fenêtre, se trouve le but à atteindre pour rendre ce réseau fonctionnel. Deux boutons sont à votre disposition :

- **Check again** permet de voir si votre essai est correct ou non.
- **Get my config** permet de télécharger votre configuration à tout moment, ce qui vous sera utile pour rendre votre projet.

Level 7 :

Goal 1 : dev.non-real.net need to communicate with accounting.non-real.net - Status : KO - No reverse way, try again ...

Check again Get my config

Lorsque vous avez réussi un niveau, un nouveau bouton va apparaître. Il vous suffit alors de cliquer sur celui-ci afin d'accéder au niveau suivant.

Check again Get my config Next level



Avant de passer au niveau suivant, veuillez à exporter la configuration de celui que vous venez de valider avec le bouton "Get my config" afin de le mettre dans votre dépôt Git.

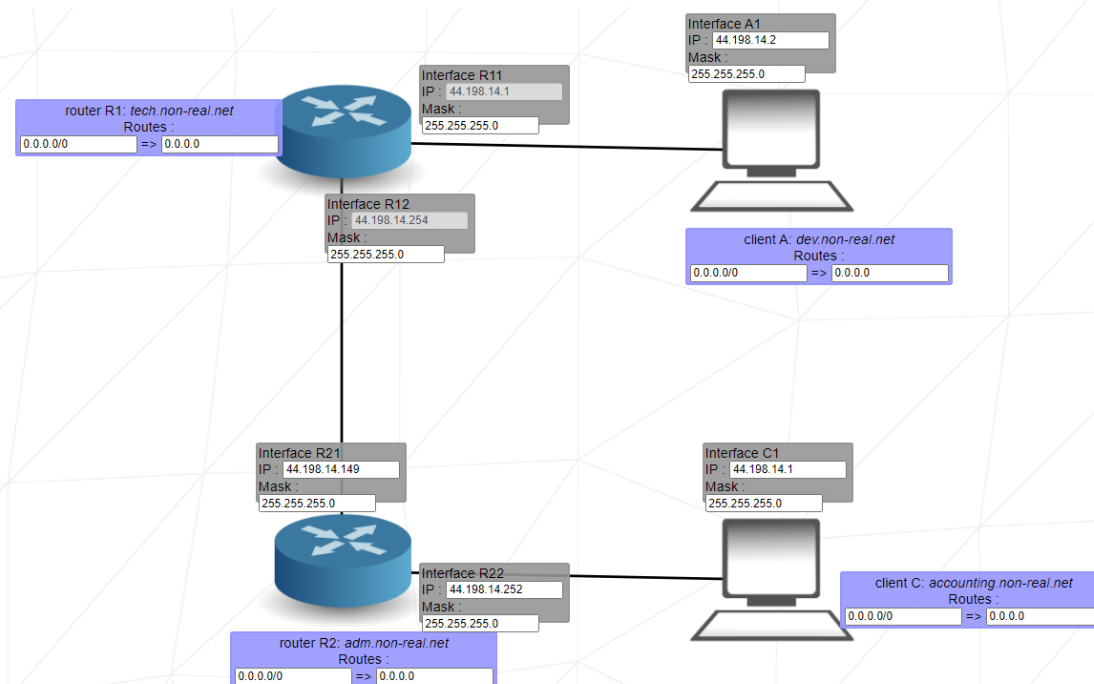
En bas à droite de votre écran, un petit journal de log vous aidera à comprendre pourquoi le but n'est pas atteint en cas de configuration incorrecte :

```

** generated for login "wil" **
***** Goal ID 1 *****
forward way : A -> C (44.198.14.1)
on A : packet accepted
on A : send to A1
on R1 : packet accepted
on R1 : destination reached
reverse way : C -> A (44.198.14.2)
on C : packet accepted
on C : send to C1
on R2 : packet not for me

```

Voici un exemple d'exercice qui vous sera proposé :



Pour le valider, il faudra modifier les différents champs non grisés.

Pour la réussite de ce projet, vous êtes fortement invité(e) à comprendre le fonctionnement des adresses IP dans un réseau, avec un routeur ou un autre périphérique, ainsi que tout ce qui est en lien avec le fonctionnement de l'adressage TCP/IP.

Chapitre V

Rendu et peer-evaluation

Rendez votre travail sur votre dépôt `Git` comme d'habitude. Seul le travail présent sur votre dépôt sera évalué en soutenance. Vérifiez bien les noms de vos dossiers et de vos fichiers afin que ces derniers soient conformes aux demandes du sujet.

10 niveaux étant disponibles pour l'entraînement, il vous faudra rendre 10 fichiers à la racine de votre dépôt, soit 1 fichier par niveau.

Pour ce faire, veillez bien à entrer votre login dans l'interface d'entraînement. Exportez un fichier par niveau en utilisant le bouton `Get my config`.



Il est important d'utiliser votre login lors de la réalisation des différents niveaux.

Durant la soutenance, vous aurez à valider 3 niveaux aléatoires (comme indiqué dans l'interface d'entraînement). Bien entendu, vous disposerez d'un temps limité pour réaliser ces 3 niveaux.