

Robottiohjelmoinnin harjoitustyö

Ristinollarobotti

Aaro Salosensaari

`aaro.salosensaari@cs.helsinki.fi`

Tietojenkäsittelytieteen laitos
Helsingin Yliopisto

Helsinki, 10. tammikuuta 2015

Sisältö

1	Ristinollarobotin kuvaus	2
2	Robotin rakenne	2
3	Ohjelmakoodi	2
3.1	Piirtobotti "Penbot"	2
3.2	Ristinollapeli	2
3.2.1	Peli	2
3.2.2	Kuvantunnistus	2
4	Testaus	2
5	Rajoitukset ja tulevaisuus	2
6	Käyttöohjeet	2
6.1	Rakennusohje	2
6.2	Ohjelmistojen kääntäminen	2
6.2.1	Penbot	2
6.2.2	Ristinollapeli	2

1 Ristinollarobotin kuvaus

Kuvaus tähän.

2 Robotin rakenne

3 Ohjelmakoodi

3.1 Piirtobotti "Penbot"

3.2 Ristinollapeli

3.2.1 Peli

3.2.2 Kuvantunnistus

4 Testaus

5 Rajoitukset ja tulevaisuus

6 Käyttöohjeet

6.1 Rakennusohje

6.2 Ohjelmistojen kääntäminen

6.2.1 Penbot

6.2.2 Ristinollapeli