

먼저 읽어보세요.

Do it! 안드로이드 앱 프로그래밍 책의 소스 프로젝트

Do it! 안드로이드 앱 프로그래밍 책의 소스 프로젝트 파일은 압축하여 제공되며, 사이트에서 조회할 때는 프로젝트 안의 개별 파일 단위로 조회할 수 있습니다.

압축된 소스 프로젝트 파일을 다운로드 받았다면 먼저 압축을 풉니다. 그러면 다음과 같은 폴더들을 볼 수 있습니다.

DoItAndroid_Source

```
-- Part1
  -- Hello
  -- Hello2
  -- ...
-- Part2
  -- chapter01
    -- Test
    -- ...
  -- chapter02
    -- SampleLinearLayout
    -- ...
  -- ...
-- Part3
  -- MultiMemoStage01
  -- MultiMemoStage02
  -- ...
```

책의 첫째마당은 Part1, 둘째마당은 Part2, 셋째마당은 Part3로 되어 있고 그 안에 프로젝트 소스 파일이 들어가 있습니다.

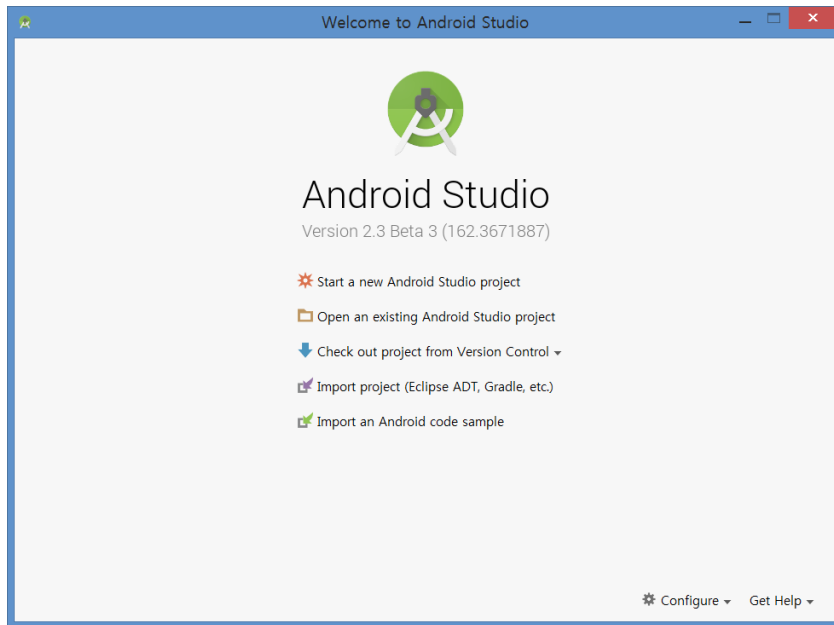
다만 둘째마당은 다시 chapter01, chapter02와 같이 각 챕터를 의미하는 폴더 안에 프로젝트 파일이 들어가 있습니다.

프로젝트 열기

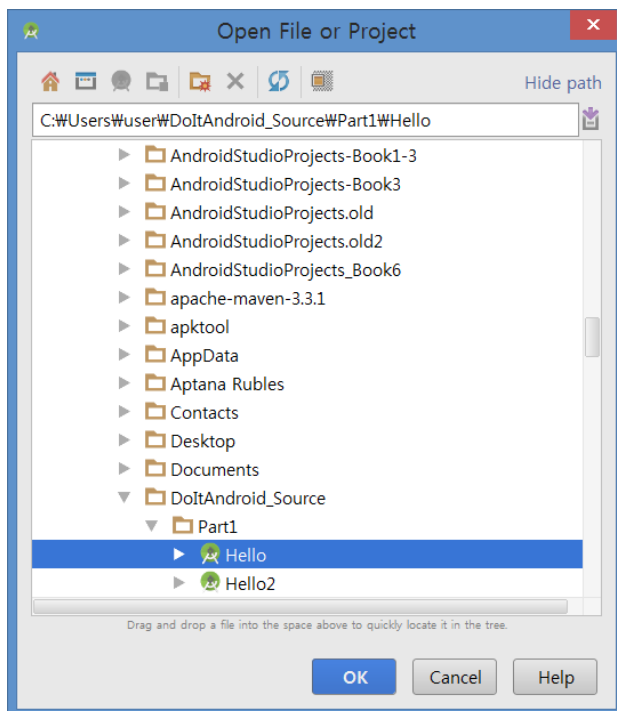
이 책의 내용을 따라하거나 동영상 강의의 내용을 따라할 때는 직접 새로운 프로젝트를 만들고 코드를 입력해나가야 합니다. 따라서 제공되는 소스 프로젝트는 되도록 참조용으로만 사용하시기 바랍니다.

참조용으로 프로젝트를 열기 위해서는 다음과 같은 과정을 거칩니다.

1. 안드로이드 스튜디오를 실행합니다.
2. 퀵스타트 화면에서 [Open an existing Android Studio project] 메뉴를 누릅니다.



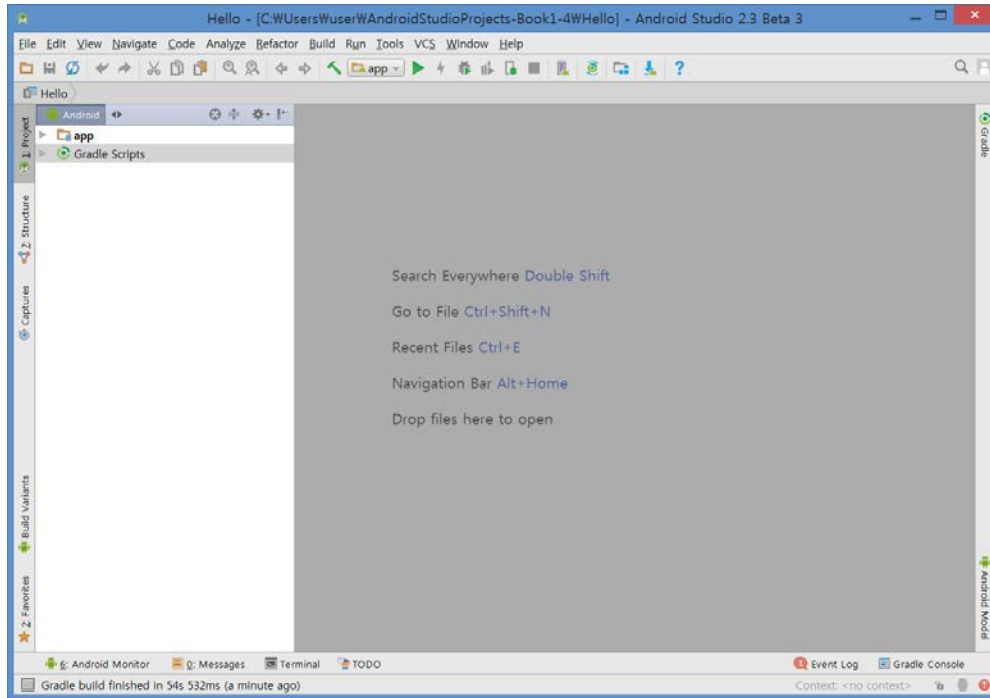
3. 열고자 하는 프로젝트 폴더를 지정합니다.



4. 새로운 창이 열리고 하단의 상태바에 별다른 에러가 없다면 정상적으로 열린 것입니다.

프로젝트 창이 열렸는데 가운데 부분에 아무것도 보이지 않는다면 왼쪽 가장자리의 [1.Project] 라고 표시된 탭을 누르면 왼쪽에 프로젝트 영역이 펼쳐지면서 보입니다.

만약 앱을 실행하려면 실제 단말을 연결하거나 에뮬레이터를 실행한 후 상단의 실행 아이콘을 누르면 됩니다.

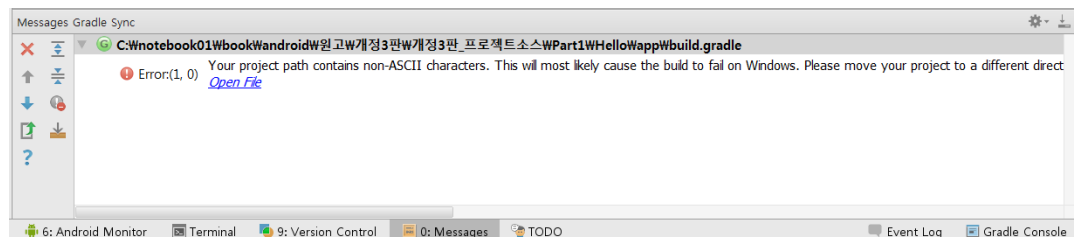


문제 해결

1. 소스 프로젝트가 들어있는 폴더의 패스에는 한글이 들어가 있으면 안됩니다.

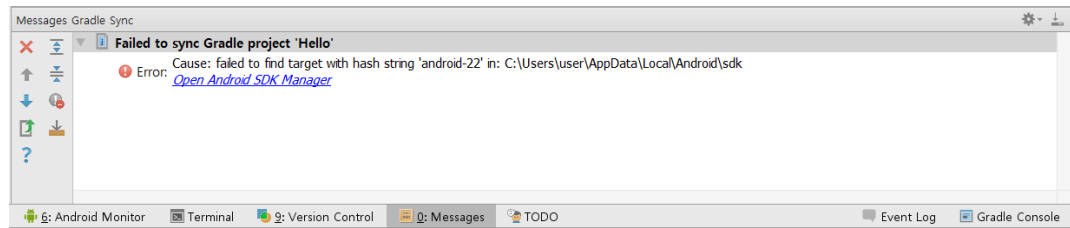
만약 윈도우 사용자 계정이 한글로 되어 있다면 윈도우에서 새로운 계정을 영문으로 만든 후 그 계정으로 새로 로그인하고 다시 압축을 푸는 과정부터 진행하는 것이 좋습니다.

그리고 폴더 이름에도 한글을 넣지 말아야 합니다. 아래는 한글 이름으로 된 폴더에 압축을 푼 경우에는 프로젝트 창이 열렸을 때 창의 하단에 아래와 같은 오류 메시지가 보이게 됩니다.



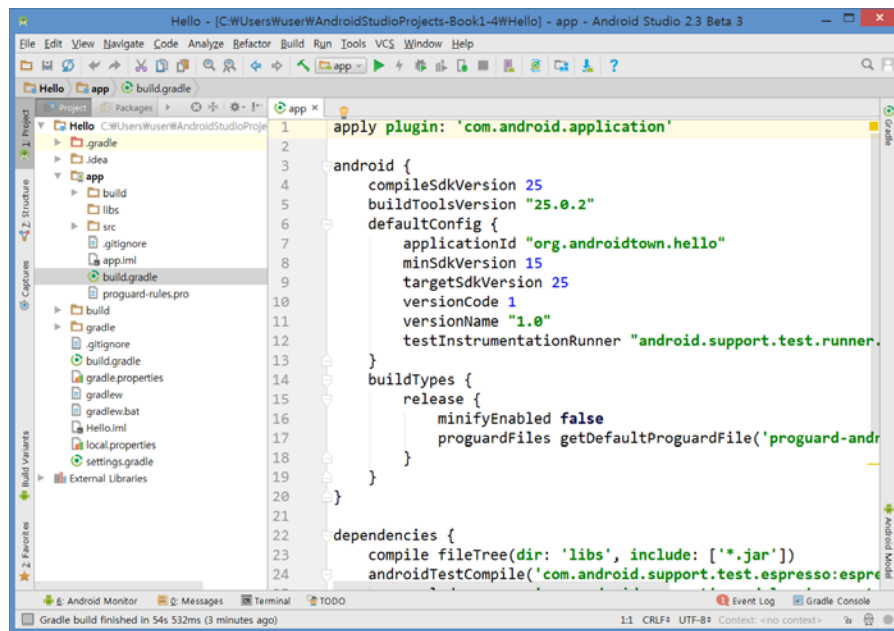
2. 소스 프로젝트와 여러분의 PC 에 설치된 플랫폼의 버전이 다르다면 오류가 표시됩니다.

만약 다음과 같은 오류 표시가 보인다면, 소스 프로젝트가 만들어졌을 때와 달리 여러분의 PC 에 설치된 플랫폼이 최신 버전으로 업데이트되면서 예전 버전을 찾지 못해서 오류가 발생한 것입니다.

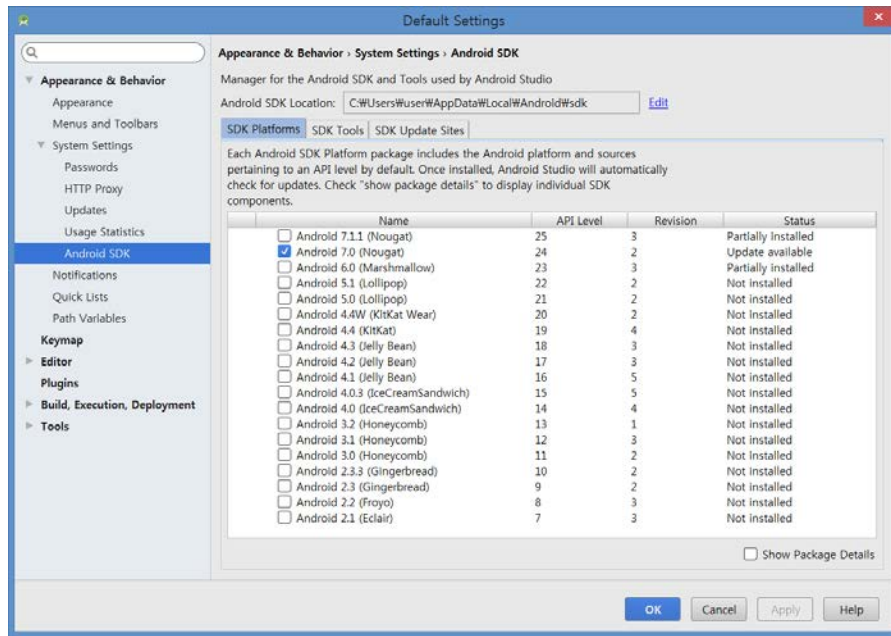


이 경우에는 다음과 같은 과정을 거쳐야 합니다.

- (1) 왼쪽 프로젝트 영역 상단에 표시되어 있는 탭이 [Android] 탭이라면 그 오른쪽에 있는 <> 모양 아이콘을 눌러 [Project] 탭을 선택합니다. 그리고 [app] 폴더를 찾은 후 그 안에 있는 build.gradle 파일을 더블클릭하여 엽니다.

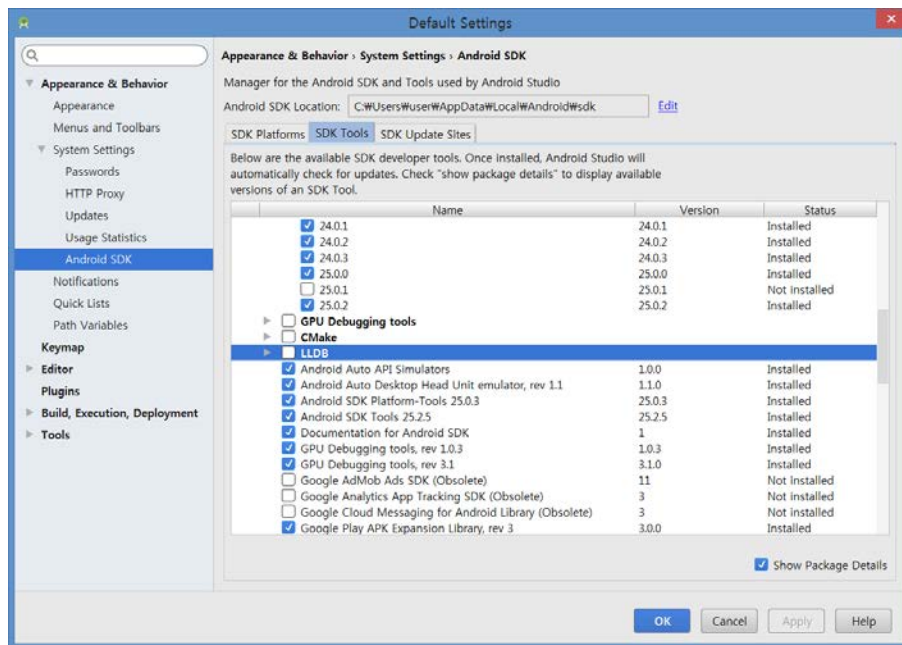


- (2) 탭에 표시되는 이 파일의 버전 정보(숫자로 된 정보) 중에서 compileSdkVersion, buildToolsVersion, targetSdkVersion 그리고 아래쪽에 있는 appcompat 항목의 버전 정보를 수정해야 합니다.
- (3) 이 정보들은 현재 여러분의 PC 에 설치된 버전과 일치해야 하는데 그 정보는 SDK 매니저에서 확인할 수 있습니다. 상단의 아이콘들 중에서 오른쪽에서 두 번째 있는 [SDK Manager] 아이콘을 클릭하면 다음과 같은 화면이 보입니다.



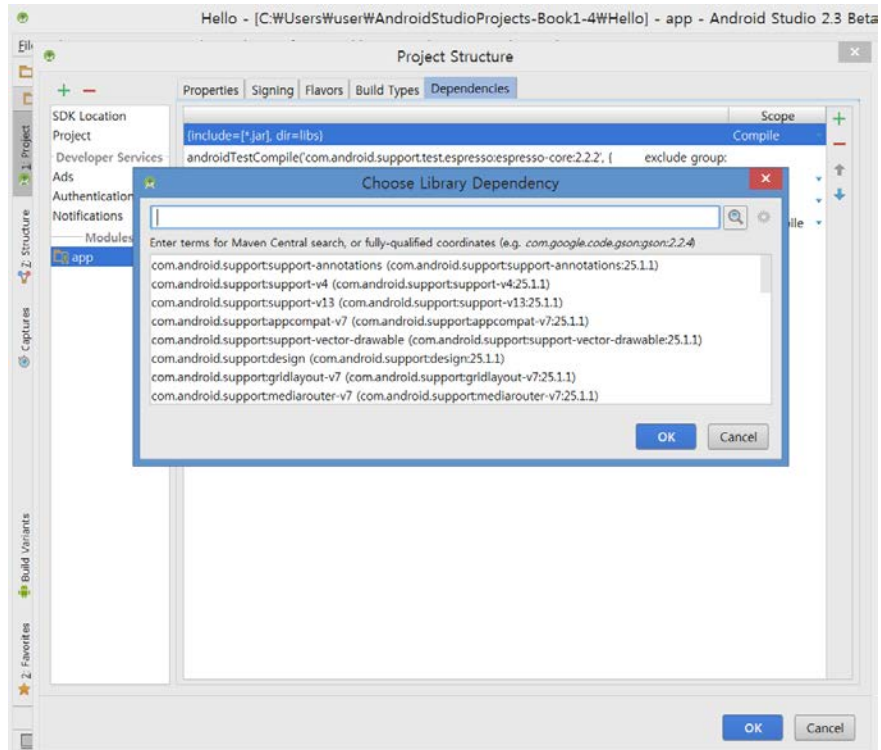
(4) 다음 항목들의 버전을 확인하여 앞에서 열었던 build.gradle 파일 안의 숫자들을 변경합니다.

- compileSdkVersion, targetSdkVersion : 현재 설치된 최신 플랫폼 버전. 여기에서는 API 25 가 설치되어 있으므로 25 라는 숫자로 변경합니다.
- buildToolsVersion : [SDK Tools] 탭을 눌러보면 Android SDK Build Tools 항목이 보입니다. 우측 하단에 있는 [Show Package Details] 체크박스를 체크하면 설치된 최신 버전을 확인할 수 있습니다. 여기에서는 25.0.2 라고 표시되어 있으므로 25.0.2 라는 숫자로 변경합니다.



- 아래쪽에 있는 appcompat 의 버전 : 프로젝트 창에서 [File→Project Structure] 메뉴를 누르고 대화상자가 보이면 왼쪽에 있는 항목 중에 [app]를 선택합니다. 오른쪽에서 [Dependencies] 탭을 누른 후 오른쪽 끝에 있는 [+] 아이콘을 누르면 Library Dependency 메뉴를 선택할 수 있습니다. 새로운 대화상자가 보이면 appcompat 항목을 찾을 수 있는데 그 버전을 기록합니다. 여기에서는 25.1.1 이라고 표시되어 있으므로 25.1.1 이라는 숫자로 변경합니다.

(compile '**com.android.support:appcompat-v7:25.1.1**' 이라고 표시된 부분임)



※ 이 버전 정보는 PC 에 설치하는 시점에 따라 계속 바뀔 수 있으므로 버전이 맞지 않는 경우, 위의 방법으로 수정해야 소스 프로젝트가 정상적으로 열리게 됩니다.