

회 의 록				
회의명	1차 정기회의			
일 시	2024 . 03. 28		장 소	설계실
의 제	하드웨어 설계 계획			
토의 내용	하드웨어 구조물 재료 선정 하드웨어 부품 조사, 선정 하드웨어의 기계적 작동 구조에 따른 설계 계획 머신러닝 모델의 정확도에 대해 우리가 필요로 하는 성능과 현재 달성한 성능 에서 더욱 개선하기 위한 방법에 대한 토의			
결의 사항	우드락, 아크릴판, 나무판 등을 활용해 제작하기로 결정하였음. 종합설계기획에서 사용하기로 계획했던 부품들을 조사하였고, 구매할 품목을 선 정하여 졸업 작품 부품 지원신청서를 작성하였음.			
이건 사항	.			
참석 현황	대상	성명	학번	서 명(자필)
	참석자	김찬영 김태현 지성원 허진환	20190895 20190898 20190948 20190954	
	불참자	.	.	
불참 사유	.			
작성자	지성원	작성일	2024.03.28	

회 의 록				
회의명	제 2차 정기회의			
일 시	2024. 04. 09		장 소	설계실
의 제	App Server, DB Server, Mobile App 연동에 관한 토의			
토의 내용	App Server에서 Client(Web, Mobile App)로 QR Code Data(json, String)를 보낸 후 이를 QR Code Image로 변환하여 Device에 출력 가능 하게 개발해야 한다. AWS를 활용하여 DB Server를 VM에 올리는 방식 대신 Cloud Server로 관리한다. App Server는 DB서버에 접속하여 ID, Password 등의 데이터를 주고 받을 수 있다. Client에서 QR code를 통한 로그인이 가능하도록 설계해야 한다.			
결의 사항	AWS S3 Service를 사용해서 Cloud Server로서 DB를 동작시킨다. App Server에서 Web 및 Mobile App에서 접근 하는 사용자에게 대해 로그인 및 로그아웃 처리를 하고 이에 따른 세션 생성 및 삭제를 구현한다. App Server는 사용자와의 데이터를 주고 받고 이에 따라 DB에 접근하여 데이터를 기록/추출 할 수 있도록 구현한다.			
이건 사항	X			
참석 현황	대상	성명	학번	서 명(자필)
	참석자	김찬영 김태현 지성원 허진환	20190895 20190898 20190948 20190954	
		불참자	X	X
불참 사유	X			
작성자	김태현	작성일	2024.04.15	

회 의 록				
회의명	제 3차 정기회의			
일 시	2024. 04. 25		장 소	설계실
의 제	App Server, DB Server, Mobile App 연동 및 프로그래밍에 관한 토의			
토의 내용	DB Server – Web Server – Mobile App(Client) 간 연동이 가능한지 확인한다.  DB Server – Web Server – Mobile App(Client) 간 연동을 통해 사용자가 Mobile App에서 필요한 기능들을 Kotlin을 통해 프로그래밍하고, CRUD 요청이 DB Server까지 제대로 송신되는지 확인하고, Data 적재 여부를 확인한다.			
결의 사항	Web Server와 Mobile App(Client)간 요청이 상호 전달되도록 통신 인프라를 구축한다. DB Server의 MySQL과 Web Server의 통신을 거쳐 Mobile App에서 DB Server로 CRUD 요청을 보낼 수 있게 한다. Mobile App을 프로그래밍하고 사용자 정보, QR정보 등 Mobile App에서 필요한 Data들의 DB Server로부터의 전송을 확인한다.			
이건 사항	X			
참석 현황	대상	성명	학번	서 명(자필)
	참석자	김찬영 김태현 지성원 허진환	20190895 20190898 20190948 20190954	
		불참자	X	X
불참 사유	X			
작성자	허진환	작성일	2024.04.25	

회 의 록				
회의명	제 4차 정기회의			
일 시	2024. 05. 07		장 소	설계실
의 제	App Server, DB Server, Mobile App 연동 및 프로그래밍에 관한 토의			
토의 내용	JT기기 내부에서 촬영한 이미지 데이터셋을 사용하여 머신러닝 모델의 정확도를 향상 시킨다. JT의 하드웨어에 대한 프로토타입을 제작 후 주변장치를 모두 연결하여 Web Server와 JT간의 데이터 송·수신이 가능한지 확인한다. JT에서 Web Server 혹은 App의 QR코드를 통해 스탬프를 받을 계정을 인식할 수 있어야한다. Web Server에서 JT에서 촬영한 이미지 데이터를 가져와서 이미지 분류 모델을 통해 재활용 가능 여부를 판단한다. Web Server에서 페이징 시스템을 구현해서 스토어, 스탬프 내역, 상품함 등의 기능을 수행할 때 효율적인 메모리 관리를 가능하게 한다. App에서 Store Fragment를 제작하고 알맞은 기능을 수행할 수 있어야한다.			
결의 사항	H/W의 주문제작을 위해 우드락으로 만들었던 예시 H/W의 높이, 넓이 등의 규격을 측정한다. JT에서 QR코드로 사용자 인식이 가능해야하고 이미지 데이터를 서버로 보낼 수 있어야한다. Web Server에서 JT에서 수신받은 이미지 데이터를 이미지 분류 모델을 통해 재활용 가능 여부를 판단, 가능하다면 해당 유저의 DB에 스탬프를 추가 할 수 있어야한다. App의 Store Fragment에서 상품권, 스탬프를 사용한 상품 구매가 가능해야 한다.			
이견 사항	X			
참석 현황	대상	성명	학번	서 명(자필)
	참석자	김찬영 김태현 지성원 허진환	20190895 20190898 20190948 20190954	
		불참자	X	X
불참 사유	X			
작성자	김태현	작성일	2024.05.07	

회 의 록				
회의명	제 5차 정기회의			
일 시	2024 . 5. 23		장 소	설계실
의 제	기기 최종 설계			
토의 내용	<div>- 프로토타입 장치를 바탕으로 최종적으로 제작할 기기 설계를 토의</div> <div>- 보안 체크리스트에 필요로 하는 요소에 대해 토의</div> <div>- 새로 추가할 웹/어플 기능들의 구조 및 UI 설계</div> <div>- 그 외 추가 개선안에 대해 토의</div>			
결의 사항	<div>- 사용자의 JT사용 프로세스를 바탕으로 JT 기기 프로그램 UI 개선</div> <div>- 기존 페이징 구현 계획에서 무한스크롤 방식으로 구현하기로 변경</div> <div>- 특정 상황에서의 모델 정확도가 부족하다고 판단하여 추가적인 모델 학습을 결정</div> <div>- 구입한 상품에 사용을 위한 고유 코드를 생성하여 부여하기로 결정</div> <div>- 어플리케이션 자동 로그인 기능을 추가하기로 결정</div> <div>- 새로 추가될 웹/어플 기능들의 구조 및 UI 결정</div>			
이건 사항	X			
참석 현황	대상	성명	학번	서 명(자필)
	참석자	김찬영 김태현 지성원 허진환	20190895 20190898 20190948 20190954	
		불참자	X	X
불참 사유				
작성자	지성원	작성일	2024 . 5. 23	