---UD.2 - ADMINISTRACIÓN DEL SOFTWARE DE BASE------

ACTIVIDAD DE DESARROLLO DE CONTENIDOS 02 01

Scripts en bash

Muestra capturas de pantalla de todo lo que se indica a continuación (muestra los *scripts* y su funcionamiento). Acostúmbrate a incluir comentarios en tus *scripts*.

- 1. Crea un shell script que te muestre por pantalla el mensaje "Hello world!".
- 2. Elabora el *shell script listado.sh* que guarde en un fichero nuevo el listado de archivos y directorios de la carpeta actual y además, lo muestre por pantalla.
- 3. Elabora el shell script que borre la pantalla, te diga quién eres y dónde estás.
- 4. Elabora el *shell script* que borre la pantalla, te muestre el subdrectorio "/" en formato largo y continuación tu subdirectorio personal en formato largo con los archivos ocultos.
- 5. Elabora un *shell script* que defina una variable llamada num con el valor 15 y que a continuación imprima su valor en pantalla.
- 6. Elabora un *shell script* que pida al usuario dos números enteros, los guarde en dos variables num1 y num2 y a continuación los muestre por pantalla.
- 7. Elabora un *shell script* que pregunte al usuario el valor de las variables a, b y c y a continuación muestre por pantalla lo siguiente:

El resultado de a + b es:

El resultado de a *c es:

El resultado de a%b es:

El resultado de a/c es:

El resultado de a*(b+c) es:

8. Elabora un *shell script* que te pregunte la edad. En caso de ser mayor de edad se mostrará un menú con 3 opciones sobre géneros musicales. Si se selecciona una de ellas se mostrará un mensaje que indique " Ha elegido música En breve se le redirigirá al contenido". En caso de ser menor de edad el mensaje que mostrará por pantalla será "Lo sentimos, debe ser mayor de edad para utilizar nuestra plataforma" y el programa se cerrará.