

5月第一次周报

时间：2019.4.25-2019.5.1

内容：帮学姐跑数据集、系统学习强化学习、阅读论文

1. 学习周志华西瓜书有关强化学习的基础知识：

1. K-摇臂赌博机

- 从简单的情形入手：最大化单步奖赏
- 考虑两方面：一是需知道每个动作带来的奖赏；二是要执行奖赏最大的动作。

2. 有模型学习

- V函数
- Q函数

3. 强化学习的目标

选择策略使得累计奖赏最大

算法：

- 策略迭代
- 值迭代

2. Neural Open Information Extraction

- **关键词：**Open Information Extraction
- **motivation：**传统的Open IE系统做法是利用句法分析手工标注，而这会带来错误传播
- 模型输入：sentence sequence
- 模型输出：tuples with special placeholders
- 模型结构：

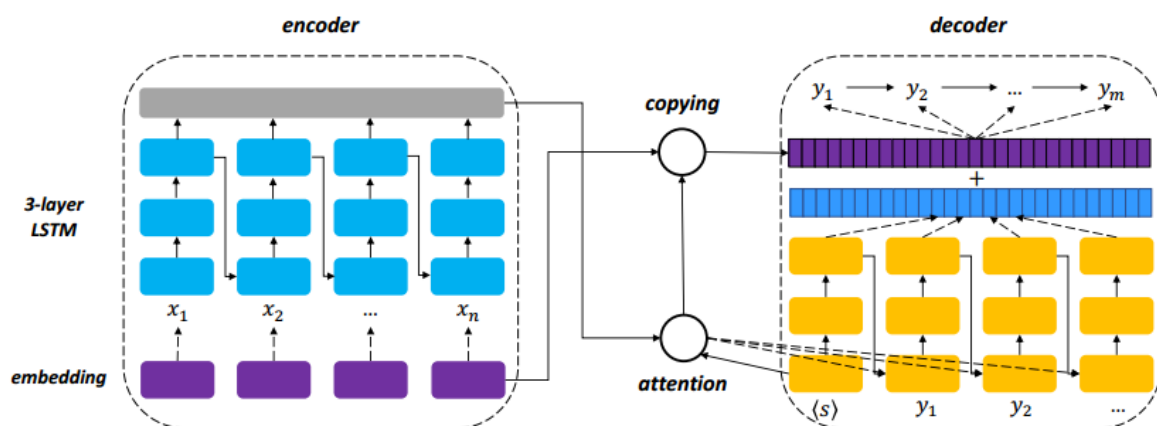


Figure 1: The encoder-decoder model architecture for the neural Open IE system

- 论文方法的局限：只考虑二元关系