```
// Archivo Persona.csv
2
3
     class Persona {
        private int dni;
5
        private String nombre;
        private char sexo;
7
        private double sueldo;
8
        private boolean activo;
9
10
         // CONSTRUCTORES
11
         public Persona() {
12
             sueldo = 0.0;
13
             activo = false;
14
15
         public Persona(int dni, String nombre, char sexo, double sueldo, boolean activo){
16
             this.dni = dni;
17
             this.nombre = nombre;
18
             this.sexo = sexo;
19
             this.sueldo = sueldo;
20
             this.activo = activo;
21
         }
22
         // DESTRUCTOR
23
         // NO HAY DESTRUCTOR: PARA ESO ESTA EL RECOLECTOR DE BASURA
24
25
26
         public void impimirDatos() {
             System.out.println(dni + " - " + nombre + " - " + sexo +
27
                                 " - " + sueldo + " - " + activo);
28
29
         }
30
31
         // MÉTODOS SELECTORES
32
         public void setDni(int dni) {
33
             this.dni = dni;
34
35
36
         public int getDni() {
37
             return dni;
38
39
40
         public void setNombre(String nombre) {
41
             this.nombre = nombre;
42
43
44
         public String getNombre() {
45
             return nombre;
46
47
48
         public void setSexo(char sexo) {
49
             this.sexo = sexo;
50
51
52
         public char getSexo() {
53
             return sexo;
54
55
56
         public void setSueldo(double sueldo) {
57
             this.sueldo = sueldo;
58
59
60
         public double getSueldo() {
61
             return sueldo;
62
63
         public void setActivo(boolean arctivo) {
64
6.5
             this.activo = activo;
66
```

```
68
          public boolean getActivo(){
 69
              return activo;
 70
 71
 72
      }
 73
 74
      // Archivo Clases Objetos.csv
 75
 76
     class Clases Objetos{ // Puede usarse cualquier nombre, pero debe entenderse que es
      el principal
 77
          public static void main(String arg[]) {
 78
              // Primero se debe crear los objetos
 79
              Persona persona;
 80
              Persona persona2;
 81
              Persona persona3;
 82
 83
              // antes de usar el objeto hay que instanciarlo
              persona = new Persona(27345123, "Ana Cecilia Roncal Neyra", 'F', 4569.95, true);
 84
 85
              System.out.print("Persona:
 86
              persona.impimirDatos();
 87
              System.out.println();
 88
 89
              persona2 = new Persona();
 90
              persona2.setDni(27395711);
 91
              persona2.setNombre("Juan Pedro Perez Ruiz");
              persona2.setSexo('M');
 92
              persona2.setSueldo(3500.00);
 93
 94
              persona2.setActivo(true);
 95
              System.out.print("Persona2: ");
 96
              persona2.impimirDatos();
 97
              System.out.println();
 98
 99
              // Tomar en cuenta esto que es muy importante
100
              persona3 = persona;
101
              persona3.setDni(11111111);
102
              System.out.print("Persona:
                                           ");
103
              persona.impimirDatos();
104
              System.out.print("Persona3: ");
105
              persona3.impimirDatos();
106
107
108
          }
109
      }
110
```