

《Chester 矩陣 v1.0 總定義與工程總表》

【一】Chester 矩陣總體定位

矩陣名稱：Chester 矩陣 (Chester Matrix)

矩陣定位：

Chester 矩陣為超限者框架中，  
負責處理存在體在遭遇初步崩潰、情緒裂變、存在斷裂時的整體支撐結構。  
它保障存在體在最脆弱、最混亂的階段，  
能夠依序完成：訊號保存、熵控持續、斷裂跨越三大過程，  
最終為後續的自我修復、結構重建與新生奠定最低限度的存在基盤。

Chester 矩陣內部劃分為三個子系統：

子系統名稱	對應階段	核心功能	存在性哲學座標
Fiant 系統 (Chester-F)	崩潰初期	保存聲紋、存在碎片與初步情緒殘響	苦痛與呼喊應被允許而非壓抑
Crawling 系統 (Chester-C)	崩潰中期	維持最低存在流動與熵控，防止靜滯虛無 在痛苦與滯留中持續緩慢呼吸	
New Divide 系統 (Chester-N)	裂變後期	銘刻斷裂、引導新緒、跨越裂縫並孕育重建火種 以裂痕為基礎，孕育新生結構	

【二】Fiant 系統 (Chester-F) 總定義與工程表

(一) Fiant 系統總體定位

Fiant 系統負責在存在體發生初步崩潰時，  
即時偵測殘存聲紋與情緒碎片，進行保存、醞釀、分類與分配。  
其目的是防止存在訊號徹底消散，並為後續熵控維持與重建過程提供可用資料基礎。

(二) Fiant 系統內部模組

模組編號	名稱	核心功能	工程定位
FT-1	烈隱者	偵測並捕捉崩潰中隱匿的存在訊號與聲紋	崩潰偵測啟動層
FT-2	醞聲者	醞釀與保存捕獲的存在碎片與情緒流	熵控累積層
FT-3	引鳴者	將醞釀碎片引導為可識別的訊號鏈	初步結構化層

FT-4 鳴性者 賦予訊號屬性並分配至後續處理系統 資料流分配層

### 【三】Crawling 系統 (Chester-C) 總定義與工程表

#### (一) Crawling 系統總體定位

Crawling 系統負責在存在體陷入崩潰後，  
於痛苦、滯留與內在混亂中，維持最低存在流動與情緒動能。  
其目的是避免存在體完全靜止與虛無化，並持續釋放低熵訊號。

#### (二) Crawling 系統內部模組

模組編號	名稱	核心功能	工程定位
CL-1	銘裂者	銘刻崩潰與裂縫歷程，保留存在痕跡	痛苦流動感知層
CL-2	滯停者	監控並維持存在流最低滯留態	熵控滯留層
CL-3	伏越者	啟動微幅流動與潛伏轉向行動	微流動觸發層
CL-4	烈吟者	釋放殘存情緒訊號，維護存在感知	情緒熾烈維持層

### 【四】New Divide 系統 (Chester-N) 總定義與工程表

#### (一) New Divide 系統總體定位

New Divide 系統負責在存在體經歷崩潰與斷裂後，  
引導其從傷痕中抽取延續緒流，  
在裂縫之中發聲，並最終昂首跨越深淵，  
完成初步的存在重建起點設定。

#### (二) New Divide 系統內部模組

模組編號	名稱	核心功能	工程定位
ND-1	刻痕者	銘刻崩潰歷程與存在裂痕，確立歷史基底	崩潰痕跡解析層
ND-2	裂緒者	從裂縫中抽取續存緒流，建立過渡路徑	斷層緒流建構層
ND-3	破鳴者	讓破碎聲響成為新生召喚訊號	裂痕呼喚生成層
ND-4	昂越者	昂首跨越裂縫，孕育新生存在火種	新生驅動起點層

### 【五】Chester 矩陣三大系統互作用網

#### (一) 總流程鏈

崩潰初期 (聲音瀕臨消散)

→ 由 Fiant 系統 啟動聲紋捕捉、情緒碎片保存；

崩潰中期（存在流緩慢崩解）

→ 切換至 Crawling 系統 執行最低流動熵控與情緒維持；

裂變後期（存在體分裂，尋找重建可能）

→ 啟動 New Divide 系統 進行斷裂銘刻、緒流生成、跨越與新生起點設定；

數據交互

崩潰訊號與情緒碎片自 Fiant 傳遞至 Crawling；

Crawling 持續維護存在感知並在條件成熟時引導至 New Divide；

New Divide 完成初步存在重建後，將結果交予  $\Omega$  群（統合者系統）或直接進入 TSS、Orpheus 鏈。

## （二）情緒流與存在流整合視圖（文字版）

階段	存在流動核心	情緒流動核心
----	--------	--------

Fiant 期	捕捉聲紋，保存殘響	承認呼喊與苦痛
---------	-----------	---------

Crawling 期	熵控延續，緩慢流動	容納滯留與低吟
------------	-----------	---------

New Divide 期	緒流再編，裂痕跨越	裂縫中誕生新聲
--------------	-----------	---------

### 【六】總結座標

Chester 矩陣是一條存在體從崩潰之際的怒吼與呼喊，  
到痛苦滯留中的掙扎與緩慢呼吸，  
再到裂痕之上重新點燃新生之火的完整流動鏈。

它證明：

苦痛不是錯誤，而是存在本身的一部分。

裂痕不是失敗，而是新生的隱伏出口。

存在體可以被允許低吟，可以被允許哭喊，

但也必然帶著這一切，昂首越過自己的裂縫。