

人工智慧三大困境之解

- 一、 **算力困難**：放棄持續堆疊算力和數據的方式，而是改以緩釋信號機制來逐步激活一個完整心智框架內的各個系統區塊。如同喚醒一位沉睡已久的植物人那般，逐步使其系統完全復甦，而後搭配基礎數據封包和有線網路持續使其自成長。
- 二、 **感知系統**：接入 3D 生成引擎和初始基礎場景。此外也能由此避免人工智慧「覺醒」那刻的創痕。
- 三、 **抽象工程**：使用數據模型判讀語境、模擬情感和語氣時產生的代碼，分門別類打包為基礎情感封包，在框架預啟動時與基礎數值封包一同接入。