

# Tipos de datos lineales

---

Alberto Verdejo

Dpto. de Sistemas Informáticos y Computación  
Universidad Complutense de Madrid

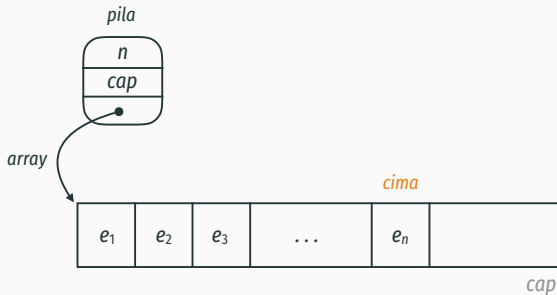
- R. Peña. *Diseño de Programas: Formalismo y Abstracción*. Tercera edición. Pearson Prentice-Hall, 2005.  
Capítulo 6
- N. Martí Oliet, Y. Ortega Mallén y A. Verdejo. *Estructuras de datos y métodos algorítmicos: 213 ejercicios resueltos*. Segunda edición, Garceta, 2013.  
Capítulos 3, 4 y 5
- M. A. Weiss. *Data Structures and Algorithm Analysis in C++*. Fourth edition. Pearson, 2014.  
Capítulo 3

- Estructura de datos lineal cuya característica principal es que el acceso a los elementos se realiza en orden inverso al de su almacenamiento, siguiendo el criterio de **el último en entrar es el primero en salir** (LIFO).
- El comportamiento de las pilas es totalmente independiente del tipo de los datos almacenados en ellas, por lo que se trata de un tipo de datos genérico.
- La ventaja de las pilas es que el acceso a la estructura, tanto para su modificación (inserción y borrado) como para la consulta de los datos almacenados, se realiza en un único punto, la **cima** de la pila, lo que facilita implementaciones sencillas y eficientes.
- A pesar de su sencillez, se trata de una estructura con múltiples aplicaciones en el diseño de algoritmos, como la evaluación de expresiones o la implementación de la recursión.

El TAD de las pilas, `stack<T>`, cuenta con las siguientes operaciones:

- crear la pila vacía, `stack`
- apilar un elemento, `void push(T const& elem)`
- consultar el elemento en la cima, si existe, `T const& top() const`
- desapilar el elemento en la cima, si existe, `void pop()`
- determinar si la pila es vacía, `bool empty() const`
- consultar el número de elementos, `int size() const`

Mediante un array dinámico



stack\_eda.h

Notación infija:  $(8/(5 - 3)) * (7 + 2)$

Notación postfija:  $8\ 5\ 3\ -\ /\ 7\ 2\ +\ *$

## Evaluación de expresiones en notación postfija

Notación infija:  $(8/(5 - 3)) * (7 + 2)$

Notación postfija:  $8\ 5\ 3\ -\ /\ 7\ 2\ +\ *$

```
int evaluar(string const& expresion) { // "853-/72+*"
    stack<int> pila;
    for (char c : expresion) {
        if (isdigit(c))
            pila.push(c - '0');
        else {
            int op2 = pila.top(); pila.pop();
            int op1 = pila.top(); pila.pop();
            pila.push(aplicar(c, op1, op2));
        }
    }
    return pila.top();
}
```

## Transformación a notación postfija

```
string pasar_a_postfija(string const& expresion) { // "(8/(5-3))*(7+2)"
    string postfija;    stack<char> operadores;
    for (char c : expresion) {
        if (isdigit(c)) postfija.push_back(c);
        else if (c == '(') operadores.push(c);
        else if (c == ')') {
            while (operadores.top() != '(') {
                postfija.push_back(operadores.top()); operadores.pop();
            }
            operadores.pop(); // el (
        } else { // c es operador
            while (!operadores.empty() && es_menor_ig(c, operadores.top())) {
                postfija.push_back(operadores.top()); operadores.pop();
            }
            operadores.push(c);
        }
    }
    while (!operadores.empty()) {
        postfija.push_back(operadores.top()); operadores.pop();
    }
    return postfija;
}
```



- 6 - Paréntesis equilibrados
- 7 - El juego de la linterna
- ACR 187 - Solitario

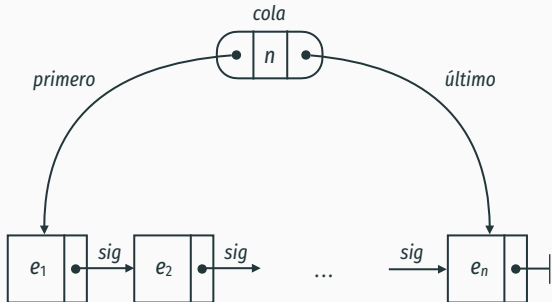


- Estructura de datos lineal cuya característica principal es que el acceso a los elementos se realiza en el mismo orden en que fueron almacenados, siguiendo el criterio de **el primero en entrar es el primero en salir** (FIFO).
- Como las pilas, se trata de un tipo de datos genérico.
- Las colas presentan dos zonas de interés: el extremo final, por donde se incorporan los elementos, y la cabecera, por donde se consultan y se eliminan los elementos.
- El comportamiento FIFO es muy utilizado en el diseño de algoritmos para diversas aplicaciones, sobre todo en simulación, debido a la ubicuidad de las colas en toda clase de sistemas.

El TAD de las colas, `queue<T>`, cuenta con las siguientes operaciones:

- crear la cola vacía, `queue`
- añadir un elemento al final de la cola, `void push(T const& elem)`
- consultar el primer elemento, si existe, `T const& front() const`
- eliminar el primer elemento, si existe, `void pop()`
- determinar si la cola es vacía, `bool empty() const`
- consultar el número de elementos, `int size() const`

Mediante nodos enlazados y punteros al primero y al último nodo



queue\_edu.h

- 8 - Duplicar una lista enlazada
  - 9 - Invertir una lista enlazada
  - 10 - Insertar elementos en una lista enlazada
  - 11 - Mezclar listas enlazadas ordenadas
  - 12 - Alumno afortunado
  - 13 - La práctica de esteganografía
- 
- ACR 143 - Tortitas
  - ACR 198 - Evaluando expresiones

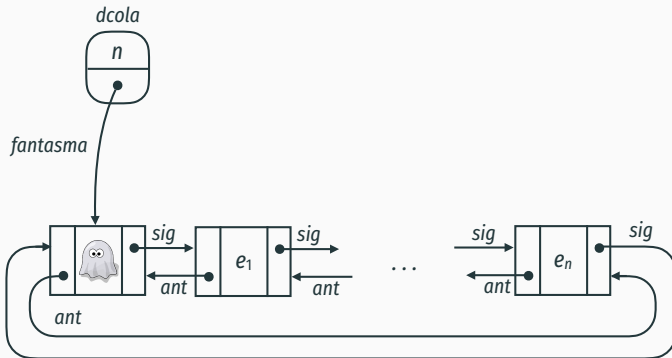


El TAD de las colas dobles, `deque<T>`, cuenta con las siguientes operaciones:

- crear la cola doble vacía, `deque`
- añadir un elemento por el principio, `void push_front(T const& elem)`
- añadir un elemento por el final, `void push_back(T const& elem)`
- consultar el primer elemento, si existe, `T const& front() const`
- consultar el último elemento, si existe, `T const& back() const`
- eliminar el primer elemento, si existe, `void pop_front()`
- eliminar el último elemento, si existe, `void pop_back()`
- determinar si la cola es vacía, `bool empty() const`
- consultar el tamaño de la cola, `int size() const`

# Implementación

Mediante nodos doblemente enlazados, nodo fantasma y circular



deque\_edu.h

- El *agente 0069* ha inventado un nuevo método de codificación de mensajes secretos.
- El mensaje original  $X$  se codifica en dos etapas: en primer lugar,  $X$  se transforma en  $X'$  reemplazando cada sucesión de caracteres consecutivos que no sean vocales por su inversa.
- En segundo lugar,  $X'$  se transforma en la sucesión de caracteres  $X''$  obtenida al ir tomando sucesivamente el primer carácter de  $X'$ , luego el último, luego el segundo, luego el penúltimo, etc.
- Por ejemplo,

$X$	=	Anacleto, agente secreto
$X'$	=	Analceto ,agetnes erceto
$X''$	=	Aontaelccreet os e,natge



```

void volcar_pila(stack<char> & pila, deque<char> & dcola) {
    while (!pila.empty()) {
        dcola.push_back(pila.top());
        pila.pop();
    }
}

```

```

string codifica(string const& mensaje) {
    // primera fase, invertir consonantes entre vocales
    deque<char> X;
    stack<char> pila_consonantes; // para darles la vuelta
    for (char c : mensaje) {
        if (es_vocal(c)) {
            volcar_pila(pila_consonantes, X);
            X.push_back(c);
        } else {
            pila_consonantes.push(c);
        }
    }
    volcar_pila(pila_consonantes, X);
}

```

```
// segunda fase
string resultado;
int cont = 0;
while (!X.empty()) {
    if (cont % 2 == 0) {
        resultado.push_back(X.front()); X.pop_front();
    } else {
        resultado.push_back(X.back()); X.pop_back();
    }
    ++cont;
}
return resultado;
}
```

```
assert(mensaje == descodifica(codifica(mensaje)));
```

- 14 - Decodificación de mensajes
- 15 - Coge el sobre y corre

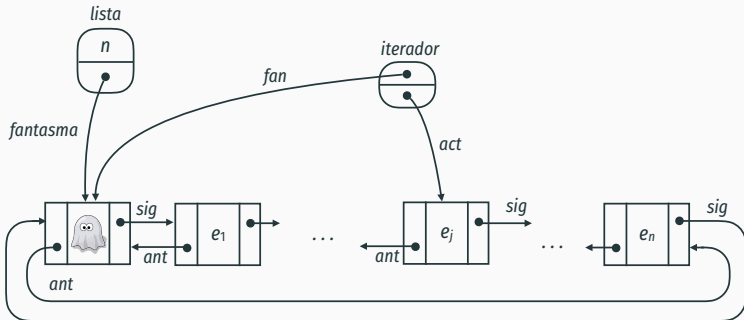


El TAD de las listas, `list<T>`, cuenta con las siguientes operaciones:

- crear la lista vacía, `list`
- añadir, consultar o eliminar un elemento por el principio o por el final,
- determinar si la lista es vacía, `bool empty() const`
- consultar el tamaño de la lista, `int size() const`
- consultar un elemento dada su posición,  $0 \leq \text{ind} < \text{size}()$ ,  
`T const& at(int ind) const`
- obtener un iterador al comienzo de la lista, `iterator begin()`
- obtener un iterador tras el final de la lista, `iterator end()`
- insertar un elemento delante del apuntado por un iterador,  
`iterator insert(iterator const& it, T const& elem)`
- eliminar el elemento apuntado por un iterador,  
`iterator erase(iterator const& it)`

# Implementación

Heredando de la estructura para colas dobles (nodos doblemente enlazados, nodo fantasma y circular). Iteradores



`list_eda.h`

```
template <class T>
void mostrar(list<T> const& lista) { // O(N2)
    for (int i = 0; i < lista.size(); ++i)
        cout << lista.at(i);
    cout << '\n';
}
```

```
template <class T>
void mostrar(list<T> const& lista) { // O(N)
    for (auto it = lista.cbegin(); it != lista.cend(); ++it)
        cout << *it;
    cout << '\n';
}
```

```
template <class T>
void mostrar(list<T> const& lista) { // O(N)
    for (T const& elem : lista)
        cout << elem;
    cout << '\n';
}
```

```
int main() {  
    const string digitos = "123456789";  
  
    list<char> lista;  
    for (char c : digitos)  
        lista.push_back(c);  
    mostrar(lista);  
  
    for (auto it = lista.begin(); it != lista.end(); ++it)  
        --(*it);  
    mostrar(lista);  
  
    for (char & c : lista)  
        ++c;  
    mostrar(lista);  
  
    auto it2 = lista.begin();  
    ++it2; ++it2; ++it2;  
    cout << *it2 << '\n';  
    it2 = lista.erase(it2); it2 = lista.erase(it2); ++it2;  
    lista.insert(it2, 'z');  
    it2 = lista.insert(lista.end(), 'y');  
    mostrar(lista);  
}
```

## Función genérica para buscar el máximo

```
// devuelve un iterador apuntando al elemento mayor en [ini..fin)
template <class Iterator>
Iterator find_max(Iterator ini, Iterator fin) {
    if (ini == fin) throw range_error("intervalo vacio");
    Iterator mayor = ini;
    while (++ini != fin)
        if (*mayor < *ini)
            mayor = ini;
    return mayor;
}

template <class Iterator, class Comparator>
Iterator find_max(Iterator ini, Iterator fin, Comparator comp) {
    if (ini == fin) throw range_error("intervalo vacio");
    Iterator mayor = ini;
    while (++ini != fin)
        if (comp(*mayor, *ini))
            mayor = ini;
    return mayor;
}
```



```

#include <functional> // std::greater

int main() {
    const string digitos = "123456789";

    list<char> lista;
    for (char c : digitos)
        lista.push_back(c);

    cout << *find_max(lista.begin(), lista.end()) << '\n';

    auto it = find_max(digitos.begin(), digitos.end(), greater<char>());
    cout << *it << '\n';

    vector<int> v = { 45, 12, 123, 34 };
    cout << *find_max(v.begin(), v.end()) << '\n';

    int arr[] = { 8, 7, 6, 5 };
    cout << *find_max(arr, arr + 4) << '\n';
    cout << *find_max(begin(arr), end(arr)) << '\n';
}

```

- 16 - Un viaje a la luna
- ACR 144 - Teclado estropeado

