

Министерство образования Российской Федерации
МОСКВОСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ им. Н.Э.БАУМАНА

Факультет: Информатика и системы управления (ИУ)
Кафедра: Информационная безопасность (ИУ8)

МЕТОДЫ ОПТИМИЗАЦИИ

Лабораторная работа №1 на тему:
«Линейное программирование. Симплекс-метод»

Вариант 1

Преподаватель:

Коннова Н.С.

Студент:

Александров А.Н.

Группа:

ИУ8-34

Москва, 2020

Цель работы:

изучить постановку задачи линейного программирования (ЛП); овладеть навыками решения задач ЛП с помощью симплекс-метода.

Постановка задачи:

требуется найти решение следующей задачи:

$$F = cx \rightarrow \max ,$$

$$Ax \leq b ,$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

Необходимо найти вектор $x = (x_1, x_2, x_3)^T$. Здесь:

c – вектор коэффициентов целевой функции (ЦФ),

A – матрица системы ограничений,

b – вектор правой части системы ограничений.

$$c = (5 \ 6 \ 4)$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0.5 & 4 \end{pmatrix}$$

$$b = \begin{pmatrix} 7 \\ 8 \\ 6 \end{pmatrix}$$

Ход работы:

Начнём решение с записи задачи ЛП в каноническом виде. По заданию нам необходимо найти максимум целевой функции, поэтому требуется изменить знаки коэффициентов целевой функции, при этом задача сводится к поиску минимума. После нахождения минимума, мы вернёмся к искомому:

$$\max F(x) = - \min \{ -F(x) \}$$

Преобразуем систему неравенств в СЛАУ, добавив дополнительные (фиктивные) переменные.

Получаем запись задачи в каноническом виде:

$$F = -5x_1 - 6x_2 - 4x_3 \rightarrow \min;$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 7 \\ x_1 + 3x_2 + x_5 = 8 \\ 0.5x_2 + x_3 + x_6 = 6 \end{cases};$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \geq 0$$

Далее выражаем базисные переменные в СЛАУ и ЦФ:

$$\begin{cases} x_4 = 7 - (x_1 + x_2 + x_3) \\ x_5 = 8 - (x_1 + 3x_2) \\ x_6 = 6 - (0.5x_2 + 4x_3) \end{cases}$$

$$F = -(5x_1 + 6x_2 + 4x_3)$$

Построим начальную симплекс-таблицу. Удобно взять дополнительные переменные в качестве базисных, **si0** – столбец свободных переменных:

Таблица 1 Начальная симплекс-таблица

	si0	x1	x2	x3
x4	7	1	1	1
x5	8	1	3	0
x6	6	0	0.5	4
F	0	5	6	4

Для решения задачи воспользовался собственной программой, написанной на языке программирования **Python**(см. Приложение А):

1. *simplex.py*

В данном файле реализован класс ***Simplex***, который регистрирует входные данные, определяет данные задачи и, посредством своих методов производит поиск опорного и оптимального решений. Входные данные берутся из файла ***input_data.json*** посредством парсинга с помощью подключенной библиотеки ***json***. Сюда же подключен файл ***simplex_table.py***, описанный ниже.

Поля класса ***Simplex***:

Поле ***obj_func_coeffs***: хранит коэффициенты целевой функции (ЦФ).

Поле ***obj_constraint_system_lhs***: хранит левую часть системы ограничений.

Поле ***obj_constraint_system_rhs***: хранит правую часть системы ограничений.

Поле ***func_direction***: хранит в себе направление целевой функции(поиск минимума или поиск максимума)

Поле ***simplex_table***: хранит в себе симплекс таблицу, динамически меняющуюся на каждой итерации жардановых исключений (объект класса ***SimplexTable***)

Методы класса ***Simplex***:

Метод ***__init__(self, path_to_file)***: считывает данные из JSON-файла, находящегося по пути ***path_to_file*** и инициализирует ими поля созданного объекта класса ***Simplex***.

Метод ***__str__(self)***: переопределяет строковое представление нашего объекта класса, для вывода условия задачи в стандартный поток вывода.

Метод ***reference_solution(self)***: производит отыскание опорного решения в симплекс-методе.

Метод **optimal_sopution(self)**: производит отыскание оптимального решения на основе полученного опорного решения.

Метод **output_solution(self)**: метод выводит текущее решение в стандартный поток вывода. Используется для вывода опорного и оптимального решений.

2. simplex_table.py

В данном файле реализован класс **SimplexTable**, отвечающий за за заполнение симплекс-таблиц, их ведение и пересчёт. Для хранения матриц, массивов и удобной работы с ними была подключена библиотека **numpy**.

Поля класса SimplexTable:

Поле **top_row_**: верхняя строка таблицы, содержащая названия столбцов в виде массива (свободные переменные).

Поле **left_column_**: левый столбец таблицы, содержащий названия строк в виде массива (базисные переменные и F).

Поле **main_table_**: содержит значения коэффициентов при ЦФ и при переменных в виде двумерной матрицы.

Методы класса SimplexTable:

Метод **__init__(self, obj_func_coeffs, constraint_system_lhs, constraint_system_rhs)**: заполняет симплекс-таблицу по заданным коэффициентам ЦФ и по системе ограничений.

Метод **__str__(self)**: переопределяет строковое представление нашего объекта класса, для вывода симплекс-таблиц в стандартный поток вывода.

Метод **is_find_ref_solution(self)**: проверяет по столбцу свободных членов, найдено ли опорное решение.

Метод **search_ref_solution(self)**: производит одну итерацию поиска опорного решения в симплекс-таблице.

Метод **is_find_opt_solution(self)**: проверяет, найдено ли оптимальное решение.

Метод **optimize_ref_solution(self)**: производит одну итерацию оптимизации на основе опорного решения.

Метод **recalc_table(self, res_row, res_col, res_element)**: по заданным разрешающим строке, столбцу и элементу производит пересчёт симплекс-таблицы методом жардановых исключений.

Метод **swap_headers(self, res_row, res_col)**: меняет базисную и свободную переменную местами в разрешающих строке и столбце.

Прокомментирую ход выполнения программы. Для начала мы выводим постановку задачи. Далее задача сводится к каноническому виду и строится начальная симплекс-таблица (рис. 1).

Рисунок 1 Начало работы. Исходная симплекс-таблица.

```
/home/aaaaaaalesha/github/molabs/simplex_method/venv/bin/python /home/aaaaaaalesha/github/molabs/simplex_method/main.py
ЛР1 по М0. "ЛП. Симплекс-метод.
Условие задачи:
-----
Найти вектор  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$  как решение след. задачи:
 $F = cx \rightarrow \max,$ 
 $Ax \leq b,$ 
 $x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0$ 
 $C = [-5 \ -6 \ -4],$ 
 $A =$ 
[[1.  1.  1. ]
 [1.  3.  0. ]
 [0.  0.5  4. ]],
 $b^T = [7 \ 8 \ 6].$ 
-----
Процесс решения:
1) Поиск опорного решения:
Исходная симплекс-таблица:
      Si0    x1    x2    x3
x4    7.0    1.0    1.0    1.0
x5    8.0    1.0    3.0    0.0
x6    6.0    0.0    0.5    4.0
F     0.0    5.0    6.0    4.0

-----
Опорное решение найдено!
x1 = x2 = x3 = 0, x4 = 7.0, x5 = 8.0, x6 = 6.0,
Целевая функция: F = 0.0
-----
```

Видим, что столбец свободных членов неотрицателен, что сразу же даёт нам опорное решение:

$$x_1 = x_2 = x_3 = 0, x_4 = 7, x_5 = 8, x_6 = 6; F = 0$$

Переходим ко второму этапу – оптимизации полученного решения. (рис. 2)

На первой итерации оптимизации получаем решение:

Рисунок 2 Нахождение оптимального решения.

```
2) Поиск оптимального решения:
Разрешающая столбец: x4
Разрешающий строка: x1
      Si0      x4      x2      x3
x1    7.0      1.0      1.0      1.0
x5     1.0     -1.0      2.0     -1.0
x6     6.0     -0.0      0.5      4.0
F    -35.0     -5.0      1.0     -1.0

Разрешающая столбец: x5
Разрешающий строка: x2
      Si0      x4      x5      x3
x1     6.5      1.5     -0.5      1.5
x2     0.5     -0.5      0.5     -0.5
x6     5.8      0.2     -0.2      4.2
F    -35.5     -4.5     -0.5     -0.5

-----
Оптимальное решение найдено!
x4 = x5 = x3 = 0, x1 = 6.5, x2 = 0.5, x6 = 5.8,
Целевая функция: F = 35.5
-----

Process finished with exit code 0
```

$$x_4 = x_2 = x_3 = 0, x_1 = 7, x_5 = 1, x_6 = 6; F = -35.0$$

Однако оно не оптимально – в строке F всё ещё имеется положительный элемент, поэтому, проведя ещё одну итерацию, получаем решение:

$$x_4 = x_2 = x_3 = 0, x_1 = 7, x_5 = 1, x_6 = 6; F = -35.5$$

Осталось лишь поменять знак и вернуться к искомому максимуму $\max F(x) = -\min\{-F(x)\}$. Получаем оптимальное решение.

Ответ: $x_4 = x_5 = x_3 = 0, x_1 = 6.5, x_2 = 0.5, x_6 = 5.8; F = 35.5$.

Проверка решения на допустимость:

$$F(6.5, 0.5, 0) = 5 \cdot 6.5 + 6 \cdot 0.5 + 4 \cdot 0 = 35.5$$

$$\begin{cases} 6.5 + 0.5 + 0 \leq 7 \\ 6.5 + 3 \cdot 0.5 + 0 \leq 8 \\ 0 \cdot 6.5 + 0.5 \cdot 0.5 + 4 \cdot 0 \leq 6 \end{cases} ;$$

$$6.5, 0.5, 0 \geq 0$$

Решение действительно найдено верно и оно оптимально.

Вывод:

В данной лабораторной работе была рассмотрена задача линейного программирования. Мною была изучена постановка задачи ЛП, были получены необходимые навыки решения задачи ЛП с помощью симплекс-метода.

В ходе решения была написана программа на языке Python, что помогло также получить необходимый опыт как в программировании, так и в декомпозиции задач.

Изученный метод оптимизация с помощью симплекс-таблиц весома ускоряет процесс решения задачи линейного программирования и является крайне эффективным.

Приложение А

Код программы:

Файл “main.py”

```
# Copyright 2020 Alexey Alexandrov <sks2311211@yandex.ru>

"""
Лабораторная работа № 1
Линейное программирование. Симплекс-метод.
Цель: Изучить постановку задачи линейного программирования (ЛП);
овладеть навыками решения задач ЛП с помощью симплекс-метода.

Вариант 1.
"""

from simplex import *

if __name__ == '__main__':
    problem = Simplex("input_data.json")

    print('ЛП1 по МО. "ЛП. Симплекс-метод.', )
    print(problem)

    problem.reference_solution()

    problem.optimal_solution()
```

Файл “simplex.py”

```
# Copyright 2020 Alexey Alexandrov <sks2311211@yandex.ru>

from simplex_table import *
import json

class Simplex:
    """
    Класс для решения задачи ЛП симплекс-методом.
    """

    def __init__(self, path_to_file):
        """
        Переопределённый метод __init__. Регистрирует входные данные
        из JSON-файла.
        Определяем условие задачи.
        :param path_to_file: путь до JSON-файла с входными данными.
        """
```

```

"""

# Парсим JSON-файл с входными данными
with open(path_to_file, "r") as read_file:
    json_data = json.load(read_file)
    self.obj_func_coeffs_ = np.array(json_data["obj_func_coeffs"]) #
вектор-строка с - коэффициенты ЦФ
    self.constraint_system_lhs_ =
np.array(json_data["constraint_system_lhs"]) # матрица ограничений A
    self.constraint_system_rhs_ =
np.array(json_data["constraint_system_rhs"]) # вектор-столбец
ограничений b
    self.func_direction_ = json_data["func_direction"] # направление
задачи (min или max)

    if len(self.constraint_system_rhs_) !=
self.constraint_system_rhs_.shape[0]:
        raise Exception("Ошибка при вводе данных. Число строк в
матрице и столбце ограничений не совпадает.")

    if len(self.constraint_system_rhs_) > len(self.obj_func_coeffs_):
        raise Exception("СЛАУ несовместна! Число уравнений больше
числа переменных.")

    # Если задача на max, то меняем знаки ЦФ и направление
задачи (в конце возьмем решение со знаком минус и
    # получим искомое).
    if self.func_direction_ == "max":
        self.obj_func_coeffs_ *= -1

    # Инициализация симплекс-таблицы.
    self.simplex_table_ = SimplexTable(self.obj_func_coeffs_,
self.constraint_system_lhs_,
                                     self.constraint_system_rhs_)

def __str__(self):
    """
    Переопределенный метод __str__ для условия задачи.
    :return: Строка с выводом условия задачи.
    """

    output = ""Условие задачи:
    -----
    Найти вектор  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$  как решение след. задачи:""

    output += f"\nF = cx -> {self.func_direction_},"
    output += "\nAx <= b, \nx1, x2, ..., xn >= 0"
    output += f"\nC = {self.obj_func_coeffs_},"
    output += f"\nA = \n{self.constraint_system_lhs_},"

```

```

output += f"\nb^T = {self.constraint_system_rhs_}."
output += "\n-----"

return output

# Этап 1. Поиск опорного решения.
def reference_solution(self):
    """
    Метод производит отыскание опорного решения.
    """
    print("Процесс решения:\n1) Поиск опорного решения:")
    print("Исходная симплекс-таблица:", self.simplex_table_, sep="\n")

    while not self.simplex_table_.is_find_ref_solution():
        self.simplex_table_.search_ref_solution()

    print("-----")
    print("Опорное решение найдено!")
    self.output_solution()
    print("-----")

# Этап 2. Поиск оптимального решения.
def optimal_solution(self):
    """
    Метод производит отыскание оптимального решения.
    """
    print("2) Поиск оптимального решения:")

    while not self.simplex_table_.is_find_opt_solution():
        self.simplex_table_.optimize_ref_solution()

    # Если задача на max, то в начале свели задачу к поиску min, а
    # теперь
    # возьмём это решение со знаком минус и получим ответ для max.
    if self.func_direction_ == "max":

self.simplex_table_.main_table_[self.simplex_table_.main_table_.shape[0] - 1]
[0] *= -1

    print("-----")
    print("Оптимальное решение найдено!")
    self.output_solution()
    print("-----")

def output_solution(self):
    """
    Метод выводит текущее решение, используется для вывода
    опорного и оптимального решений.
    """

```

```

fict_vars = self.simplex_table_.top_row_[2:]
last_row_ind = self.simplex_table_.main_table_.shape[0] - 1

for var in fict_vars:
    print(var, "=", "", end="")
    print(0, end=" ", " ")

    for i in range(last_row_ind):
        print(self.simplex_table_.left_column_[i], "=", " ",
              round(self.simplex_table_.main_table_[i][0], 1), end=" ", " ")

    print("\nЦелевая функция: F =",
          round(self.simplex_table_.main_table_[last_row_ind][0], 1))

```

Файл “simplex_table.h”

Copyright 2020 Alexey Alexandrov <sks2311211@yandex.ru>

```
import numpy as np
```

```
class SimplexTable:
```

```
    """
```

```
    Класс симплекс-таблицы.
```

```
    """
```

```
    def __init__(self, obj_func_coefs, constraint_system_lhs,
                  constraint_system_rhs):
```

```
        """
```

Переопределённый метод `__init__` для создания экземпляра класса `SimplexTable` и для её заполнения.

:param `obj_func_coefs`: коэффициенты ЦФ.

:param `constraint_system_lhs`: левая часть системы ограничений.

:param `constraint_system_rhs`: правая часть системы ограничений.

```
        """
```

```
        var_count = len(obj_func_coefs)
```

```
        constraint_count = constraint_system_lhs.shape[0]
```

```
        # Заполнение верхнего хедера.
```

```
        self.top_row_ = [" ", "Si0"]
```

```
        for i in range(var_count):
```

```
            self.top_row_.append("x" + str(i + 1))
```

```
        # Заполнение левого хедера.
```

```
        self.left_column_ = []
```

```
        ind = var_count
```

```

for i in range(constraint_count):
    ind += 1
    self.left_column_.append("x" + str(ind))
self.left_column_.append("F ")

self.main_table_ = np.zeros((constraint_count + 1, var_count + 1))
# Заполняем столбец Si0.
for i in range(constraint_count):
    self.main_table_[i][0] = constraint_system_rhs[i]
# Заполняем строку F.
for j in range(var_count):
    self.main_table_[constraint_count][j + 1] = -obj_func_coeffs[j]

# Заполняем A.
for i in range(constraint_count):
    for j in range(var_count):
        self.main_table_[i][j + 1] = constraint_system_lhs[i][j]

def __str__(self):
    """
    Переопределенный метод __str__ для симплекс-таблицы.
    :return: Строка с выводом симплекс-таблицы.
    """
    output = ""
    for header in self.top_row_:
        output += '{:>6}'.format(header)
    output += "\n"

    for i in range(self.main_table_.shape[0]):
        output += '{:>6}'.format(self.left_column_[i])
        for j in range(self.main_table_.shape[1]):
            output += '{:>6}'.format(round(self.main_table_[i][j], 1))
        output += "\n"

    return output

def is_find_ref_solution(self):
    """
    Метод проверяет, найдено ли опорное решение по свободным в
    симплекс-таблице.
    :return: True - опорное решение уже найдено. False - полученное
    решение пока не является опорным.
    """

    # Проверяем все, кроме коэффициента ЦФ
    for i in range(self.main_table_.shape[0] - 1):
        if self.main_table_[i][0] < 0:
            return False

```

```

return True

def search_ref_solution(self):
    """
    Метод производит одну итерацию поиска опорного решения.
    """
    res_row = None
    for i in range(self.main_table_.shape[0] - 1):
        if self.main_table_[i][0] < 0:
            res_row = i
            break

    # Если найден отрицательный элемент в столбце свободных
    # членов, то ищем первый отрицательный в строке с ней.
    res_col = None
    if res_row is not None:
        for j in range(1, self.main_table_.shape[1]):
            if self.main_table_[res_row, j] < 0:
                res_col = j
                break

    # Если найден разрешающий столбец, то находим в нём
    # разрешающий элемент.
    res_element = None
    if res_col is not None:
        # Ищем минимальное положительное отношение  $S_i0 / x[res\_col]$ 
        minimum = None
        ind = -1
        for i in range(self.main_table_.shape[0] - 1):
            curr = self.main_table_[i][0] / self.main_table_[i][res_col]
            if curr < 0 or (self.main_table_[i][res_col] == 0):
                continue
            elif minimum is None:
                minimum = curr
                ind = i
            elif curr < minimum:
                minimum = curr
                ind = i

        if minimum is None:
            raise Exception("Решения не существует! При нахождении
опорного решения не нашлось минимального "
"положительного отношения.")
        else:
            res_row = ind

    # Разрешающий элемент найден.
    res_element = self.main_table_[res_row][res_col]

```

```

        print("Разрешающая столбец:
{}".format(self.left_column_[res_row]))
        print("Разрешающий строка: {}".format(self.top_row_[res_col + 1]))

        # Пересчёт симплекс-таблицы.
        self.recalc_table(res_row, res_col, res_element)
    else:
        raise Exception("Задача не имеет допустимых решений! При
нахождении опорного решения не нашлось "
                        "отрицательного элемента в строке с отрицательным
свободным членом.")

    def is_find_opt_solution(self):
        """
        Метод проверяет, найдено ли оптимальное решение по строке ЦФ
        в симплекс-таблице.
        :return: True - оптимальное решение уже найдено. False -
        полученное решение пока не оптимально.
        """
        ind_f = self.main_table_.shape[0] - 1

        for i in range(1, self.main_table_.shape[1]):
            curr = self.main_table_[ind_f][i]
            if curr > 0:
                return False
        # Если положительных не нашлось, то оптимальное решение уже
        найдено.
        return True

    def optimize_ref_solution(self):
        """
        Метод производит одну итерацию поиска оптимального решения
        на основе
        уже полученного опорного решения.
        """
        res_col = None
        ind_f = self.main_table_.shape[0] - 1

        # В строке F ищем первый положительный.
        for j in range(1, self.main_table_.shape[1]):
            curr = self.main_table_[ind_f][j]
            if curr > 0:
                res_col = j
                break

        minimum = None
        res_row = None

```



```

        # Идём по всем, кроме ЦФ ищем минимальное положительное
отношение.
        for i in range(self.main_table_.shape[0] - 1):
            # Ищем минимальное положительное отношение --
разрешающую строку.
            curr = self.main_table_[i][res_col]
            s_i0 = self.main_table_[i][0]
            if curr == 0:
                continue
            elif (s_i0 / curr) > 0 and (minimum is None or (s_i0 / curr) <
minimum):
                minimum = (s_i0 / curr)
                res_row = i

            if res_row is None:
                raise Exception("Функция не ограничена! Оптимального решения
не существует.")

            else:
                # Разрешающий элемент найден.
                res_element = self.main_table_[res_row][res_col]
                print("Разрешающая столбец:
{}".format(self.left_column_[res_row]))
                print("Разрешающий строка: {}".format(self.top_row_[res_col + 1]))
                # Пересчёт симплекс-таблицы.
                self.recalc_table(res_row, res_col, res_element)

def recalc_table(self, res_row, res_col, res_element):
    """
    Метод по заданным разрешающим строке, столбцу и элементу
производит перерасчёт
симплекс-таблицы методом жордановых исключения.
:param res_row: индекс разрешающей строки
:param res_col: индекс разрешающего столбца
:param res_element: разрешающий элемент
    """

    recalced_table = np.zeros((self.main_table_.shape[0],
self.main_table_.shape[1]))

    # Пересчёт разрешающего элемента.
    recalced_table[res_row][res_col] = 1 / res_element

    # Пересчёт разрешающей строки.
    for j in range(self.main_table_.shape[1]):
        if j != res_col:
            recalced_table[res_row][j] = self.main_table_[res_row][j] /
res_element

```

```

# Пересчёт разрешающего столбца.
for i in range(self.main_table_.shape[0]):
    if i != res_row:
        recalced_table[i][res_col] = -(self.main_table_[i][res_col] /
res_element)

# Пересчёт оставшейся части таблицы.
for i in range(self.main_table_.shape[0]):
    for j in range(self.main_table_.shape[1]):
        if (i != res_row) and (j != res_col):
            recalced_table[i][j] = self.main_table_[i][j] - (
                (self.main_table_[i][res_col] * self.main_table_[res_row][j]) /
res_element)

self.main_table_ = recalced_table

self.swap_headers(res_row, res_col)

print(self.__str__())

def swap_headers(self, res_row, res_col):
    """
    Метод меняет переменные в строке и столбце местами.
    :param res_row: разрешающая строка
    :param res_col: разрешающий столбец
    """

    self.top_row_[res_col + 1], self.left_column_[res_row] =
self.left_column_[res_row], self.top_row_[res_col + 1]

```

Файл “input_data.json”

```

{
    "obj_func_coffs": [5, 6, 4],
    "constraint_system_lhs": [
        [1, 1, 1],
        [1, 3, 0],
        [0, 0.5, 4]
    ],
    "constraint_system_rhs": [7, 8, 6],
    "func_direction": "max"
}

```