Министерство образования Российской Федерации МОСКВОСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. Н.Э.БАУМАНА

Факультет: Информатика и системы управления (ИУ) Кафедра: Информационная безопасность (ИУ8)

МЕТОДЫ ОПТИМИЗАЦИИ

Лабораторная работа №3 на тему: «Целочисленное линейное программирование. Метод ветвей и границ»

Вариант 1

Преподаватель:

Коннова Н.С.

Студент:

Александров А.Н.

Группа:

ИУ8-34

Цель работы:

изучить постановку задачи целочисленного линейного программирования (ЦЛП); овладеть навыками решения задач ЦЛП с помощью метода ветвей и границ (МВГ).

Постановка задачи:

Требуется найти решение следующей задачи:

$$F = cx \to max,$$

$$Ax \le b,$$

$$x_1, x_2, x_3 \ge 0$$

Необходимо среди всех 3-мерных векторов $\mathbf{x}=(x_1,x_2,x_3),\ x_i\in \mathbb{Z}^0_+; \mathbf{x}_i\geq 0, i=1,2,3,$ удовлетворяющих системе

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 \le b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 \le b_2; \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 \le b_3 \end{cases}$$

такой, для которого достигается минимум ЦФ:

$$\min F = cx_1 + c_2x_2 + c_3x_3.$$

Здесь:

с – вектор коэффициентов целевой функции(ЦФ),

 \mathbf{A} – матрица системы ограничений,

 ${f b}$ – вектор правой части системы ограничений.

$$c = (5 6 4)$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0.5 & 4 \end{pmatrix}$$

$$b = \begin{pmatrix} 7 \\ 8 \\ 6 \end{pmatrix}$$

Ход работы:

Исходная задача ЦЛП имеет вид:

$$F = 5x_1 + 6x_2 + 4x_3 \rightarrow max;$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 \le 7 \\ x_1 + 3x_2 \le 8 \\ 0.5x_2 + 4x_3 \le 8 \end{cases};$$

$$x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{Z}^0_+$$

Оптимальное решение задачи ЛП, полученное мной в лабораторной работе

$$x_1 = 6.5$$
, $x_2 = 0.5$, $x_3 = 0$; $F = 35.5$.

Всего имеется 33 допустимых целочисленных решения:

$$(0,0,0);$$
 $(1,0,0);$ $(2,0,0);$ $(3,0,0);$ $(4,0,0);$ $(5,0,0);$ $(6,0,0);$ $(7,0,0)$ $(0,0,1);$ $(1,0,1);$ $(2,0,1);$ $(3,0,1);$ $(4,0,1);$ $(5,0,1);$ $(6,0,1);$ $(0,1,0);$ $(1,1,0);$ $(2,1,0);$ $(3,1,0);$ $(4,1,0);$ $(5,1,0);$ $(0,1,1);$ $(1,1,1);$ $(2,1,1);$ $(3,1,1);$ $(4,1,1);$ $(5,1,1);$ $(0,2,0);$ $(1,2,0);$ $(2,2,0);$ $(2,2,0);$ $(2,2,1);$

Полный перебор всех вариантов даёт решение:

$$x_1 = 5$$
, $x_2 = 1$, $x_3 = 1$; $F = 35$.

Для решения задачи ЦЛП методом ветвей и границ воспользовался дополненной версией собственной программы, написанной на языке программирования **Python**. Немного о дополнительных файлах проекта (см. Приложение A):

1. brute_force_method.py

В данном файле содержится класс *BruteForceMethod*. Он реализует полный перебор всех целочисленных решений и нахождение лучшего среди них.

Поля класса *BruteForceMethod*:

Поле **obj_func_coffs**_: хранит коэффициенты целевой функции (Ц Φ).

Поле **obj_constraint_system_lhs**_: хранит левую часть системы ограничений.

Поле **obj_constraint_system_rhs_**: хранит правую часть системы ограничений.

Поле **func_direction**_: хранит в себе направление целевой функции (поиск минимума или поиск максимума).

Поле **all_solutions**_: заполняется списком всевозможных значений аргументов, удовлетворяющих ограничениям.

Поля max_ind_, max_func_value_: индекс максимального в списке all_solutions_ и само значение функции соответственно.

2. branch_and_bound.py

В данном файле реализован класс *BranchAndBound*, отвечающий за решение задачи ЦЛП методом ветвей и границ.

Поля класса *BranchAndBound*:

Поле **obj_func_coffs**_: хранит коэффициенты целевой функции (Ц Φ).

Поле obj_constraint_system_lhs_: хранит левую часть системы ограничений.

Поле **obj_constraint_system_rhs_**: хранит правую часть системы ограничений.

Поле **func_direction**_: хранит в себе направление целевой функции (поиск минимума или поиск максимума).

Поле **simplex_table**_: хранит в себе начальную симплекс таблицу.

Поле extra_constraints_lhs_: дополнительные ограничения, добавляемые в ходе ветвления по дробным переменным.

Поле extra_constraints_rhs_: дополнительные ограничения, добавляемые в ходе ветвления по дробным переменным.

Поле **solutions_storage_**: хранилище целочисленных решений, полученных в ходе решения задачи методом ветвей и границ.

Решим исходную задачу ЦЛП:

Рисунок 1 Решение задачи ЛП симплекс-методом.

Решение задачи ЛП:

$$x_1 = 6.5$$
, $x_2 = 0.5$, $x_3 = 0$; $F = 35.5$.

Осуществим ветвление по переменной x_1 .

1)Введём новое ограничение $x_1 \le 6$ и решим задачу ЦЛП:

$$F = -5x_1 - 6x_2 - 4x_3 \to min;$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 7 \\ x_1 + 3x_2 + x_5 = 8 \\ 0.5x_2 + 4x_3 + x_6 = 8 \\ x_1 + x_7 = 6 \end{cases}$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, x_7 \in \mathbb{Z}_+^0$$

Соответствующая симплекс-таблица имеет вид:

Рисунок 2 Исходная симплекс-таблица.

После применения симплекс-метода конечная симплекс-таблица примет вид:

Рисунок 3 Конечная симплекс-таблица

```
Si0 x7 x5 x4
x3 0.3 -0.7 -0.3 1.0
x2 0.7 -0.3 0.3 -0.0
x6 4.3 2.8 1.2 -4.0
x1 6.0 1.0 0.0 -0.0
F -35.3 -0.3 -0.7 -4.0

-----
Оптимальное решение найдено!
x7 = x5 = x4 = 0, x3 = 0.3, x2 = 0.7, x6 = 4.3, x1 = 6.0,
Целевая функция: F = 35.3
------
```

Полученное решение $x_1 = 6$, $x_2 = 0.7$, $x_3 = 0.3$; F = 35.5. целочисленным не является.

Осуществим ветвление по переменной x_3 .

1.1)Введём новое ограничение $x_3 \le 0$ и получим задачу ЦЛП:

$$F = -5x_1 - 6x_2 - 4x_3 \rightarrow min;$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 7 \\ x_1 + 3x_2 + x_5 = 8 \\ 0.5x_2 + 4x_3 + x_6 = 8 \\ x_1 + x_7 = 6 \\ x_3 + x_8 = 0 \end{cases}$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, x_7, x_8 \in \mathbb{Z}^0_+$$

Рисунок 4 Исходная симплекс-таблица.

```
Исходная симплекс-таблица:

Si0 x1 x2 x3

x4 7.0 1.0 1.0 1.0

x5 8.0 1.0 3.0 0.0

x6 6.0 0.0 0.5 4.0

x7 6.0 1.0 0.0 0.0

x8 0.0 0.0 0.0 1.0

F 0.0 5.0 6.0 4.0

------

Опорное решение найдено!

x1 = x2 = x3 = 0, x4 = 7.0, x5 = 8.0, x6 = 6.0, x7 = 6.0, x8 = 0.0,

Целевая функция: F = 0.0
```

После применения симплекс-метода конечная симплекс-таблица примет вид:

Рисунок 5 Конечная симплекс-таблица.

Полученное решение $x_1 = 6$, $x_2 = 0.7$, $x_3 = 0$; F = 34. целочисленным не является.

Осуществим ветвление по переменной x_2 .

1.1.1)Введём новое ограничение $x_2 \le 0$ и получим задачу ЦЛП:

$$F = -5x_1 - 6x_2 - 4x_3 \to min;$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 7 \\ x_1 + 3x_2 + x_5 = 8 \\ 0.5x_2 + 4x_3 + x_6 = 8 \\ x_1 + x_7 = 6 \\ x_3 + x_8 = 0 \\ x_2 + x_9 = 0 \end{cases}$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, x_7, x_8, x_9 \in \mathbb{Z}^0_+$$

Рисунок 6 Исходная симплекс-таблица.

```
Исходная симплекс-таблица:

Si0 x1 x2 x3

x4 7.0 1.0 1.0 1.0

x5 8.0 1.0 3.0 0.0

x6 6.0 0.0 0.5 4.0

x7 6.0 1.0 0.0 0.0

x8 0.0 0.0 0.0 1.0

x9 0.0 0.0 1.0 0.0

F 0.0 5.0 6.0 4.0

-----

Опорное решение найдено!

x1 = x2 = x3 = 0, x4 = 7.0, x5 = 8.0, x6 = 6.0, x7 = 6.0, x8 = 0.0, x9 = 0.0,

Целевая функция: F = 0.0

------
```

После применения симплекс-метода конечная симплекс-таблица примет вид:

```
Рисунок 7 Конечная симплекс-таблица.
```

```
Si0 x7 x9 x8
x4 1.0 -1.0 -1.0 -1.0
x5 2.0 -1.0 -3.0 -0.0
x6 6.0 0.0 -0.5 -4.0
x1 6.0 1.0 0.0 -0.0
x3 0.0 0.0 -0.0 1.0
x2 0.0 -0.0 1.0 -0.0
F -30.0 -5.0 -6.0 -4.0

------
Оптимальное решение найдено!
x7 = x9 = x8 = 0, x4 = 1.0, x5 = 2.0, x6 = 6.0, x1 = 6.0, x3 = 0.0, x2 = 0.0,
Целевая функция: F = 30.0
```

Получаем целочисленное решение:

$$x_1 = 6$$
, $x_2 = 0$, $x_3 = 0$; $F = 30$.

1.1.2)Введём новое ограничение $x_2 \ge 1$ и получим задачу ЦЛП:

$$F = -5x_1 - 6x_2 - 4x_3 \rightarrow min;$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 7 \\ x_1 + 3x_2 + x_5 = 8 \\ 0.5x_2 + 4x_3 + x_6 = 8 \\ x_1 + x_7 = 6 \\ x_3 + x_8 = 0 \\ x_2 - x_9 = 1 \end{cases}$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, x_7, x_8, x_9 \in \mathbb{Z}^0_+$$

Рисунок 8 Исходная симплекс-таблица.

После применения симплекс-метода конечная симплекс-таблица примет вид:

Рисунок 9 Конечная симплекс-таблица.

```
Si0 x5 x9 x8

x4 1.0 -1.0 -2.0 -1.0

x1 5.0 1.0 3.0 -0.0

x6 5.5 0.0 0.5 -4.0

x7 1.0 -1.0 -3.0 -0.0

x3 0.0 -0.0 0.0 1.0

x2 1.0 0.0 -1.0 -0.0

F -31.0 -5.0 -9.0 -4.0

------

Оптимальное решение найдено!

x5 = x9 = x8 = 0, x4 = 1.0, x1 = 5.0, x6 = 5.5, x7 = 1.0, x3 = 0.0, x2 = 1.0,

Целевая функция: F = 31.0
--------
```

Получаем целочисленное решение:

$$x_1 = 5$$
, $x_2 = 1$, $x_3 = 0$; $F = 31$.

1.2)Введём новое ограничение $x_3 \ge 1$ и получим задачу ЦЛП:

$$F = -5x_1 - 6x_2 - 4x_3 \rightarrow min;$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 7 \\ x_1 + 3x_2 + x_5 = 8 \\ 0.5x_2 + 4x_3 + x_6 = 8 \\ x_1 + x_7 = 6 \\ x_3 - x_8 = 1 \end{cases}$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, x_7, x_8 \in \mathbb{Z}^0_+$$

Рисунок 10 Исходная симплекс-таблица.

После применения симплекс-метода конечная симплекс-таблица примет вид: Рисунок 11 Конечная симплекс-таблица.

Получаем целочисленное решение:

$$x_1 = 5$$
, $x_2 = 1$, $x_3 = 1$; $F = 35$.

1.2)Введём новое ограничение $x_1 \ge 7$ и получим задачу ЦЛП:

$$F = -5x_1 - 6x_2 - 4x_3 \rightarrow min;$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 7 \\ x_1 + 3x_2 + x_5 = 8 \\ 0.5x_2 + 4x_3 + x_6 = 8 \\ x_1 - x_7 = 7 \end{cases}$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, x_7 \in \mathbb{Z}^0_+$$

Рисунок 12 Исходная симплекс-таблица.

После применения симплекс-метода конечная симплекс-таблица примет вид:

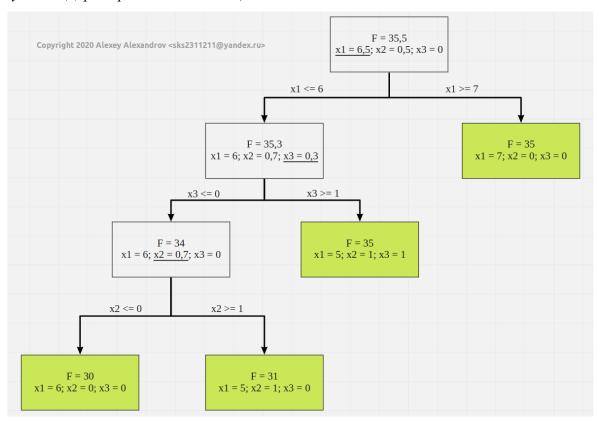
Рисунок 13 Конечная симплекс-таблица.

Получаем целочисленное решение:

$$x_1 = 7$$
, $x_2 = 0$, $x_3 = 0$; $F = 35$.

В итоге мы получили такое дерево решений:

Рисунок 14 Дерево решений задачи ЦЛП



Оптимальное решение:

Рисунок 15 Оптимальное решение задачи ЦЛП.

$$x_1 = 5$$
, $x_2 = 1$, $x_3 = 1$; $F = 35$.

Проверка полученного решения:

$$F(5,1,1) = 5 \cdot 5 + 6 \cdot 1 + 4 \cdot 1 = 35;$$

$$\begin{cases}
5 + 1 + 1 \le 7 \\
5 + 3 \cdot 1 \le 8
\end{cases};$$

$$0.5 \cdot 1 + 4 \cdot 1 \le 8$$

$$5, 1, 1 \in \mathbb{Z}_{+}^{0}$$

Вывод:

В ходе проделанной работы я изучил постановку задачи целочисленного линейного программирования, получил навыки решения задачи ЦЛП методом ветвей и границ. Данный метод будет полезен для решения других задач.

МВГ является улучшенной версией метода полного перебора, так как на каждом шаге ветвления мы фактически отсекаем большинство ненужных нам значений переменных, и скорость решения задачи ЦЛП увеличивается.

Приложение А

```
Код программы:
```

```
Файл "таіп.ру"
```

```
# Copyright 2020 Alexey Alexandrov < sks2311211@yandex.ru>
Лабораторная работа № 3
Целочисленное линейное программирование. Метод ветвей и границ.
Цель работы: изучить постановку задачи ЦЛП; получить навыки
решения задачи ЦЛП методом ветвей и границ.
Вариант 1.
from simplex import *
from branch_and_bound import *
import brute_force_method
import branch_and_bound
if __name__ == '__main__':
  problem = Simplex("input_data.json")
  print(problem)
  # Находим опорное решение задачи ЛП
  problem.reference solution()
  # Находим оптимальное решение задачи ЛП
  problem.optimal_solution()
  # Находим рещение задачи ЦЛП полным перебором.
  brute_force = brute_force_method.BruteForceMethod("input_data.json")
  print(brute_force)
  # Переходим к методу ветвей и границ.
  bb = branch_and_bound.BranchAndBound(problem)
  print(bb)
```

Файл "simplex.py"

```
# Copyright 2020 Alexey Alexandrov < sks2311211@yandex.ru>
```

from simplex_table import *

import json

```
class Simplex:
  Класс для решения задачи ЛП симплекс-методом.
  def __init__(self, path_to_file):
    Переопределённый метод <u>init</u>. Регистрирует входные данные из
JSON-файла.
    Определяем условие задачи.
    :param path to file: nymь до JSON-файла с входными данными.
    # Парсим JSON-файл с входными данными
    with open(path_to_file, "r") as read_file:
      json_data = json.load(read_file)
      self.obj_func_coffs_ = np.array(json_data["obj_func_coffs"]) # βεκπορ-
строка с - коэффициенты ЦФ
       self.constraint_system_lhs_ =
np.array(json_data["constraint_system_lhs"]) # матрица ограничений А
       self.constraint_system_rhs_ =
np.array(json_data["constraint_system_rhs"]) # вектор-столбец ограничений
      self.func_direction_ = json_data["func_direction"] # направление зада-
чи (тіп или тах)
       if len(self.constraint_system_rhs_) != self.constraint_system_rhs_.shape[0]:
         raise SimplexException(
           "Ошибка при вводе данных. Число строк в матрице и столбце
ограничений не совпадает.")
       \# Eсли задача на тах, то меняем знаки \mathcal{U}\Phi и направление задачи (в
конце возьмем решение со знаком минус и
       # получим искомое).
       if self.func_direction_ == "max":
         self.obj_func_coffs_ *= -1
       # Инициализация симплекс-таблицы.
       self.simplex_table_ = SimplexTable(self.obj_func_coffs_,
self.constraint_system_lhs_,
                           self.constraint_system_rhs_)
```

```
def __str__(self):
    Переопренный метод str для условия задачи.
    :return: Строка с выводом условия задачи.
    output = """Условие задачи:
Найти вектор x = (x1, x2, ..., xn)^T как решение след. задачи:"""
    output += f'' \setminus nF = cx \rightarrow \{self.func\_direction\_\},"
    output += '' \ nAx \le b, \ nx1, x2, ..., xn \ge 0''
    output += f'' \setminus nC = \{self.obj\_func\_coffs\_\},''
    output += f'' \setminus nA = \setminus n\{self.constraint\_system\_lhs\_\},"
    output += f'' \setminus nb^T = \{self.constraint\_system\_rhs\_\}.''
    output += ''\n-----'
    return output
  # Этап 1. Поиск опорного решения.
  def reference_solution(self):
    Метод производит отыскание опорного решения.
    print("Процесс решения:\n1) Поиск опорного решения:")
    print("Исходная симплекс-таблица:", self.simplex_table_, sep="\n")
    while not self.simplex_table_.is_find_ref_solution():
       self.simplex_table_search_ref_solution()
    print("----")
    print("Опорное решение найдено!")
    self.output_solution()
    print("----")
  # Этап 2. Поиск оптимального решения.
  def optimal_solution(self):
    Метод производит отыскание оптимального решения.
    print("2) Поиск оптимального решения:")
    while not self.simplex_table_.is_find_opt_solution():
       self.simplex_table_.optimize_ref_solution()
    # Если задача на тах, то в начале свели задачу к поиску тіп, а теперь
```

```
# возьмём это решение со знаком минус и получим ответ для мак.
    if self.func_direction_ == "max":
       self.simplex_table_.main_table_[self.simplex_table_.main_table_.shape[0]
- 1][<mark>0</mark>] *= -1
    print("----")
    print("Оптимальное решение найдено!")
    self.output_solution()
    print("----")
  def output_solution(self):
    Метод выводит текущее решение, используется для вывода опорного и
потимального решений.
    fict_vars = self.simplex_table_.top_row_[2:]
    last row ind = self.simplex table .main table .shape[0] - 1
    for var in fict_vars:
       print(var, "= ", end="")
    print(0, end=", ")
    for i in range(last_row_ind):
       print(self.simplex_table_.left_column_[i], "= ",
round(self.simplex_table_.main_table_[i][0], 1), end=", ")
    print("\n Целевая функция: F = ",
round(self.simplex_table_.main_table_[last_row_ind][0], 1))
Файл "simplex table.py"
# Copyright 2020 Alexey Alexandrov < sks2311211@yandex.ru>
import numpy as np
class SimplexException(Exception):
  """Пользовательское исключение для решения задач симплекс-методом."""
  def __init__ (self, text):
    self.txt = text
class SimplexTable:
```

```
,,,,,,
  Класс симплекс-таблицы.
  def <u>init</u> (self, obj_func_coffs, constraint_system_lhs, con-
straint_system_rhs):
    Переопределённый метод __init__ для создания экземпляра класса Sim-
plexTable.
    :param obj_func_coffs: коэффициенты U\Phi.
    :param constraint_system_lhs: левая часть системы ограничений.
    :param constraint_system_rhs: правая часть системы ограничений.
     var_count = len(obj_func_coffs)
    constraint_count = constraint_system_lhs.shape[0]
    # Заполнение верхнего хедера.
    self.top_row_ = [" ", "Si0"]
    for i in range(var_count):
       self.top\_row\_.append("x" + str(i + 1))
    # Заполнение левого хедера.
    self.left_column_ = []
    ind = var_count
    for i in range(constraint_count):
       ind += 1
       self.left_column_.append("x" + str(ind))
    self.left column .append("F")
    self.main_table_ = np.zeros((constraint_count + 1, var_count + 1))
    # Заполняем столбец SiO.
    for i in range(constraint_count):
       self.main_table_[i][0] = constraint_system_rhs[i]
    # Заполняем строку F.
    for j in range(var_count):
       self.main_table_[constraint_count][i + 1] = -obj_func_coffs[i]
    # Заполняем А.
    for i in range(constraint_count):
       for j in range(var_count):
         self.main_table_[i][i+1] = constraint_system_lhs[i][i]
  def __str__(self):
    Переопренный метод __str__ для симплекс-таблицы.
```

```
:return: Строка с выводом симплекс-таблицы.
    output = ""
    for header in self.top_row_:
       output += '{:>6}'.format(header)
    output += "\n"
    for i in range(self.main_table_.shape[0]):
       output += '{:>6}'.format(self.left_column_[i])
       for j in range(self.main_table_.shape[1]):
         output += '{:>6}'.format(round(self.main_table_[i][i], 1))
       output += ''\n''
    return output
  def is_find_ref_solution(self):
     Функция проверяет, найдено ли опорное решение по свободным в сим-
плекс-таблице.
    :return: True - опорное решение уже найдено. False - полученное решение
пока не является опорным.
    # Проверяем все, кроме коэффициента ЦФ
    for i in range(self.main_table_.shape[0] - 1):
       if self.main_table_[i][0] < 0:
         return False
    return True
  def search_ref_solution(self):
     Функция производит одну итерацию поиска опорного решения.
    res row = None
    for i in range(self.main_table_.shape[0] - 1):
       if self.main_table_[i][0] < 0:
         res row = i
         break
    # Если найден отрицательный элемент в столбце свободных членов, то
ищем первый отрицательный в строке с ней.
    res col = None
    if res_row is not None:
       for j in range(1, self.main_table_.shape[1]):
         if self.main_table_[res_row, j] < 0:
```

```
res_col = j
break
```

Если найден разрешающий столбец, то находим в нём разрешающий элемент. res element = Noneif res col is not None: # Ищем минимальное положительное отношение $Si0/x[res_col]$ minimum = Noneind = -1# for i in range(self.main_table_.shape[0] - 1): curr = self.main_table_[i][0] / self.main_table_[i][res_col] if curr <= 0 or (self.main_table_[i][res_col] == 0):</pre> # continue elif minimum is None: # minimum = curr# # ind = i# elif curr < minimum:</pre> # minimum = currind = ifor i in range(self.main_table_.shape[0] - 1): # Ищем минимальное отношение -- разрешающую строку. curr = self.main_table_[i][res_col] $s_{i0} = self.main_table_{[i][0]}$ if curr == 0: continue elif $(s_i0 / curr) > 0$ and (minimum is None or $(s_i0 / curr) < minimum$): minimum = (s i0 / curr)ind = iif minimum is None: raise SimplexException("Решения не существует! При нахождении опорного решения не нашлось минимального " "положительного отношения.") else: res row = ind# Разрешающий элемент найден. res_element = self.main_table_[res_row][res_col] print("Разрешающая строка: {}".format(self.left_column_[res_row])) print("Разрешающий столбец: {}".format(self.top_row_[res_col + 1])) #Пересчёт симплекс-таблицы. self.recalc table(res row, res col, res element) else:

```
raise SimplexException("Задача не имеет допустимых решений! При
нахождении опорного решения не нашлось "
                    "отрицательного элемента в строке с отрицательным
свободным членом.")
  def is_find_opt_solution(self):
    Функция проверяет, найдено ли оптимальное решение по коэффициен-
там ЦФ в симплекс-таблиие.
    :return: True - onтимальное решение уже найдено. False - полученное
решение пока не оптимально.
    for i in range(1, self.main_table_.shape[1]):
      if self.main_table_[self.main_table_.shape[0] - 1][i] > 0:
         return False
    # Если положительных не нашлось, то оптимальное решение уже
найдено.
    return True
  def optimize_ref_solution(self):
    Функция производит одну итерацию поиска оптимального решения на
основе
    уже полученного опорного решения.
    res col = None
    ind_f = self.main_table_.shape[0] - 1
    #В строке Г ищем первый положительный.
    for j in range(1, self.main_table_.shape[1]):
      curr = self.main_table_[ind_f][i]
      if curr > 0:
         res_col = i
         break
    minimum = None
    res row = None
    # Идём по всем, кроме Ц\Phi ищём минимальное отношение.
    for i in range(self.main_table_.shape[0] - 1):
      # Ищем минимальное отношение -- разрешающую строку.
      curr = self.main_table_[i][res_col]
      s i0 = self.main table [i][0]
      if curr < 0:
```

```
continue
      elif (s_i0 / curr) \ge 0 and (minimum is None or (s_i0 / curr) < minimum):
         minimum = (s_i0 / curr)
         res row = i
    if res row is None:
      raise SimplexException("Функция не ограничена! Оптимального
решения не существует.")
    else:
      # Разрешающий элемент найден.
      res_element = self.main_table_[res_row][res_col]
      print("Разрешающая строка: {}".format(self.left_column_[res_row]))
      print("Разрешающий столбец: {}".format(self.top_row_[res_col + 1]))
      # Пересчёт симплекс-таблииы.
      self.recalc_table(res_row, res_col, res_element)
  def recalc_table(self, res_row, res_col, res_element):
    Функция по заданным разрешающим строке, столбцу и элекменту про-
изводит перерасчёт
    симплекс-таблицы методом жордановых искоючений.
    :param res_row: индекс разрешающей строки
    :param res_col: индекс разрешающего столбца
    :param res_element: разрешающий элемент
    recalced_table = np.zeros((self.main_table_.shape[0],
self.main_table_.shape[1]))
    # Пересчёт разрешающего элемента.
    recalced_table[res_row][res_col] = 1 / res_element
    # Пересчёт разрешающей строки.
    for j in range(self.main_table_.shape[1]):
      if j != res_col:
         recalced_table[res_row][j] = self.main_table_[res_row][j] / res_element
    # Пересчёт разрешающего столбца.
    for i in range(self.main_table_.shape[0]):
      if i!= res row:
         recalced_table[i][res_col] = -(self.main_table_[i][res_col] / res_element)
    # Пересчёт оставшейся части таблицы.
    for i in range(self.main_table_.shape[0]):
```

```
for j in range(self.main_table_.shape[1]):
         if (i != res_row) and (j != res_col):
           recalced_table[i][j] = self.main_table_[i][j] - (
                (self.main_table_[i][res_col] * self.main_table_[res_row][j]) /
res_element)
    self.main_table_ = recalced_table
    self.swap_headers(res_row, res_col)
    print(self. str_())
  def swap_headers(self, res_row, res_col):
    Функция меняет меняет переменные в строке и столбце местами.
    :param res_row: разрешающая строка
    :param res col: разрешающий столбеи
    temp = self.top\_row\_[res\_col + 1]
    self.top_row_[res_col + 1] = self.left_column_[res_row]
    self.left_column_[res_row] = temp
Файл "branch and bound.py"
# Copyright 2020 Alexey Alexandrov < sks2311211@yandex.ru>
import math
from simplex_b_b import *
class BranchAndBound:
  """Класс задачи ветвей и границ."""
  def __init__(self, simplex_problem):
    Переопределённый метод __init__. Определяем условие задачи на основе
задачи ЛП.
    :param simplex_problem: задача ЛП.
    self.obj_func_coffs_ = simplex_problem.obj_func_coffs_ # вектор-строка
с - коэффициенты ЦФ.
    self.constraint_system_lhs_ = simplex_problem.constraint_system_lhs_ #
```

```
матрица ограничений А.
            self.constraint_system_rhs_ = simplex_problem.constraint_system_rhs_ #
вектор-столбец ограничений b.
            self.func_direction_ = simplex_problem.func_direction_ # направление за-
дачи (тіп или тах).
            self.simplex_table_ = simplex_problem.simplex_table_ # симплекс-таблица
           self.extra_constraints_lhs_ = [] # дополнительные строки ограничений для
матрицы A.
            self.extra_constraints_rhs_ = [] # дополнительные элементы ограничений
для столбиа b.
            self.solutions_storage_ = [] # хранилише целочисленных решений, найден-
ных в ходе ветвления.
           if not is integer_solution(self.simplex_table_):
                 self.branching(self.simplex_table_, self.extra_constraints_lhs_,
self.extra constraints rhs )
     def __str__(self):
           Переопренный метод str для вывода задачи ЦЛП методом ветвей и
границ.
            :return: Строка с выводом задачи.
            output = "В процессе решения задачи ЦЛП методом ветвей и границ
найдены решения:\n''
            for solution in self.solutions_storage_:
                 output += f''F = \{solution[0]\}; x1 = \{solution[1][0]\}, x2 = \{solution[1][0]\}, x2 = \{solution[1][0]\}, x3 = \{solution[1][0]\}, x4 = \{solution[1][0]\}, x5 = \{solution[1][0]\}, x6 = \{solution[1][0]], x6 = \{solution[1][0]\}, x6 = \{solution[1][0]], x6 = \{solut
\{solution[1][1]\}, x3 = \{solution[1][2]\} \setminus n''
            best_solution = self.find_best_solution()
            output += ''----\n''
            output += f"Тогда решением задачи ЦЛП будет являться решение:\n"
                          f"F = {best_solution[0]}; "\
                          f"x1 = {best_solution[1][0]}, "\
                          f"x2 = {best_solution[1][1]}, " \
                          f''x3 = \{best\_solution[1][2]\}\n"
            output += ''----''
           return output
      def branching(self, simplex_table, extra_constraints_lhs, extra_constraints_rhs):
```

Метод производит ветвление на основе текущей симплекс таблицы.

```
:param simplex table: текущая симплекс таблица.
    :param extra constraints lhs: дополнительные ограничения в левой части
системы.
    :param extra constraints rhs: дополнительные ограничения в правой ча-
сти системы.
    #В столбце свободных членов симплекс таблицы ищем нецелую и не-
фиктивную переменную.
    b_var_number, b_var_value = branch_var_search(simplex_table)
    constraint system lhs = self.constraint system lhs_
    constraint_system_rhs = self.constraint_system_rhs_
    print(f''Ocyществим ветвление по переменной x{b_var_number} =
{round(b_var_value, 1)}'')
    print(
      f''x{b var number} <= {math.floor(b var value)} u x{b var number} >=
{math.ceil(b_var_value)} "
      f''(-x{b_var_number} <= {-math.ceil(b_var_value)})'')
    # Строка ограничений для ветвления x \le [x^*] (левая ветка)
    #Заготавливаем строку ограничений для левой части системы.
    lhs_constraint_temp_row = np.zeros(3)
    lhs_constraint_temp_row[b_var_number - 1] = 1
    extra_constraints_lhs.append(lhs_constraint_temp_row)
    extra constraints rhs.append(math.floor(b var value))
    for i in range(len(extra_constraints_rhs)):
      # Добавляем строку в левую часть системы ограничений.
      constraint system lhs = np.vstack((constraint system lhs, ex-
tra_constraints_lhs[i]))
      #Добавляем элемент в правую часть системы ограничений.
      constraint_system_rhs = np.append(constraint_system_rhs, ex-
tra_constraints_rhs[i])
    # Оборачиваем в try-except: если поднимется исключение в задаче, реше-
ние пойдёт дальше по другим веткам и узлам.
    try:
      left_branch_task = SimplexBB(self.obj_func_coffs_, con-
straint_system_lhs,
                       constraint_system_rhs,
                       self.func_direction_)
```

```
print(f''Ограничение: x{b_var_number} <= {math.floor(b_var_value)}'')
       left_branch_task.reference_solution()
       left_branch_task.optimal_solution()
       if not is integer_solution(left_branch_task.simplex_table_):
         print("От левой ветки ветвимся дальше...")
         self.branching(left_branch_task.simplex_table_, extra_constraints_lhs,
extra_constraints_rhs)
       else:
         self.add_solution(left_branch_task.simplex_table_)
    except SimplexException as err:
       print(
         f''При ветвлении по x{b_var_number} <= {math.floor(b_var_value)}
Решение не было найдено:\n{err}'')
    constraint system lhs = np.delete(constraint system lhs, con-
straint_system_lhs.shape[0] - 1, axis=0)
    constraint_system_rhs = np.delete(constraint_system_rhs, con-
straint_system_rhs.shape[0] - 1, axis=0)
    extra_constraints_lhs = extra_constraints_lhs[:-1]
    extra_constraints_rhs = extra_constraints_rhs[:-1]
    # Строка ограничений для ветвления x >= [x^*] + 1 (правая ветка)
    # Заготавливаем строку ограничений для левой части системы.
    lhs_constraint_temp_row = np.zeros(3)
    lhs_constraint_temp_row[b_var_number - 1] = -1
    extra constraints lhs.append(lhs_constraint_temp_row)
    extra_constraints_rhs.append(-math.ceil(b_var_value))
    #Добавляем строку в левую часть системы ограничений.
    constraint_system_lhs = np.vstack((constraint_system_lhs,
lhs constraint temp row))
    #Добавляем элемент в правую часть системы ограничений.
    constraint_system_rhs = np.append(constraint_system_rhs, -
math.ceil(b_var_value))
    # Оборачиваем в try-except: если поднимется исключение в задаче, реше-
ние пойдёт дальше по другим веткам и узлам.
       right_branch_task = SimplexBB(self.obj_func_coffs_, con-
straint_system_lhs,
                        constraint_system_rhs,
                        self.func_direction_)
```

```
print(f''Ограничение: x{b_var_number} >= {math.ceil(b_var_value)}'')
       right_branch_task.reference_solution()
       right_branch_task.optimal_solution()
       if not is integer_solution(right_branch_task.simplex_table_):
         print("От правой ветки ветвимся дальше...")
         self.branching(right_branch_task.simplex_table_, extra_constraints_lhs,
extra_constraints_rhs)
       if is_integer_solution(right_branch_task.simplex_table_):
         self.add solution(right branch task.simplex table )
         return
    except SimplexException as err:
         f''При ветвлении по x\{b\_var\_number\} >= \{math.ceil(b\_var\_value)\}
Решение не было найдено:\n{err}'')
  def find_best_solution(self):
    """Метод производит отыскание наилучшего целочисленного решения
среди полученных в ходе ветвлений."""
    if self.func_direction_ == "max":
       maximum_solution = None
       for solution in self.solutions_storage_:
         if maximum_solution is None or maximum_solution[0] < solution[0]:
           maximum_solution = solution
       return maximum_solution
    else:
       minimum_solution = None
       for solution in self.solutions_storage_:
         if minimum solution is None or minimum solution[0] > solution[0]:
           minimum solution = solution
       return minimum_solution
  def add_solution(self, simplex_table):
    """Метод добавляет целочисленное решение в self.solutions_storage_."""
    rows_num = simplex_table.main_table_.shape[0]
    f = simplex_table.main_table_[rows_num - 1][0]
    vars_values = [0, 0, 0]
```

```
for i in range(rows_num - 1):
       if simplex_table.left_column_[i] in ["x1", "x2", "x3"]:
         vars_values[int(simplex_table.left_column_[i][1]) - 1] = sim-
plex_table.main_table_[i][0]
    self.solutions_storage_.append((f, vars_values))
def is_integer_solution(simplex_table):
  Проверяет, является ли найденное решение целовчисленным.
  :param simplex_table: текущее состояние задачи ЦЛП.
  return: True - решение задачи ЛП целочисленно. False - не целочисленно.
  for i in range(simplex table.main table .shape[0]):
    if (simplex_table.left_column_[i] in ["x1", "x2", "x3"]) and (not sim-
plex_table.main_table_[i][0].is_integer()):
       return False
  return True
def branch_var_search(simplex_table):
  Производит поиск переменной ветвления в симплекс-таблице.
  :param simplex_table: текущее состояние задачи ЦЛП.
  return: возвращает номер переменной ветвления и её значение в симплекс-
таблиие.
  111111
  for i in range(len(simplex_table.left_column_) - 1):
    if (not simplex_table.main_table_[i][0].is_integer()) and (sim-
plex_table.left_column_[i] in ["x1", "x2", "x3"]):
       return int(simplex_table.left_column_[i][1]), sim-
plex table.main table [i][0]
Файл "brute force method.json"
# Copyright 2020 Alexey Alexandrov < sks2311211@yandex.ru>
import json
import numpy as np
```

```
"""Класс для решения задачи ЦЛП путём полного перебора."""
  def __init__(self, path_to_file):
    Переопределённый метод __init__. Регистрирует входные данные из
JSON-файла.
    Определяем условие задачи.
    :param path to file: nymь до JSON-файла с входными данными.
    # Парсим JSON-файл с входными данными
    with open(path_to_file, "r") as read_file:
      json_data = json.load(read_file)
      self.obj_func_coffs_ = np.array(json_data["obj_func_coffs"]) # βεκπορ-
строка с - коэффициенты ЦФ
      self.constraint_system_lhs_ =
np.array(json_data[''constraint_system_lhs'']) # матрица ограничений А
      self.constraint_system_rhs_ =
np.array(json_data["constraint_system_rhs"]) # вектор-столбец ограничений
      self.func_direction_ = json_data["func_direction"] # направление зада-
чи (тіп или тах)
      if len(self.constraint_system_rhs_) != self.constraint_system_rhs_.shape[0]:
         raise Exception("Ошибка при вводе данных. Число строк в мат-
рице и столбце ограничений не совпадает.")
      if len(self.constraint_system_rhs_) > len(self.obj_func_coffs_):
         raise Exception("СЛАУ несовместна! Число уравнений больше
числа переменных.")
      self.all_solutions_ = self.list_of_solutions()
      self.max ind , self.max func value = self.search optimal solution()
  def __str__(self):
    Переопренный метод str для вывода всех целочисленных решений,
включая наилучшее.
    :return: Строка с выводом всех решений и наилучшего из них.
    output = "Метод полного перебора.\n"
```

class BruteForceMethod:

```
output += f"Bcero имеется {len(self.all_solutions_)} допустимых цело-
численных решений:\n''
    for solution in self.all_solutions_:
       output += f''(\{solution[0]\}, \{solution[1]\}, \{solution[2]\}); n''
     output += ''----\n''
     output += "Полный перебор всех решений даёт решение:\n"
     output += f''x1 = \{self.all\_solutions\_[self.max\_ind\_][0]\},'' \setminus
           f" x2 = {self.all_solutions_[self.max_ind_][1]}," \
           f" x3 = {self.all_solutions_[self.max_ind_][2]}," \
           f'' F = \{ self.max func value \} \n''
    output += ''----\n''
    return output
  def is_satisfies_constraints(self, x1, x2, x3):
    Метод проверяет, удовлетворяет ли заданный набор значений перемен-
ных ограничениям.
    :return: True -- удовлетворяет ограничениям, False -- не удовлетворяет
\mathcal{U}\mathcal{M}.
    for i in range(len(self.constraint_system_rhs_)):
       if self.constraint_system_lhs_[i][0] * x1 + \
            self.constraint_system_lhs_[i][1] * x2 + \
            self.constraint_system_lhs_[i][2] * x3 >
self.constraint_system_rhs_[i]:
         return False
    return True
  def list_of_solutions(self):
    Перебирает все возможные целочисленные значения переменных и до-
бавляет их в список.
     :return: Список решений задачи ЦЛП.
    maximum = 0
    list_of_solutions = []
    # Находим максимальное в столбце ограничений
    for i in range(len(self.constraint_system_lhs_)):
       if self.constraint_system_rhs_[i] > maximum:
          maximum = self.constraint system rhs [i]
```

```
for x1 in range(maximum + 1):
       for x2 in range(maximum + 1):
          for x3 in range(maximum + 1):
            if self.is_satisfies_constraints(x1, x2, x3):
               list_of_solutions.append(np.array([x1, x2, x3]))
     return list_of_solutions
  def search_optimal_solution(self):
     В списке всех целочисленных решений производит отыскание макси-
мального.
     :return: возвращает индекс решения задачи ЦЛП в списке целочисленных
решений и сам набор значений переменных.
     list_of_func_values = []
     # Получаем список
     for i in range(len(self.all_solutions_)):
       for j in range(len(self.obj_func_coffs_)):
          f += self.obj_func_coffs_[j] * self.all_solutions_[i][j]
       list_of_func_values.append(f)
     #B этом списке ищем максимальное значение Ц\Phi и находим её индекс.
     max_f_ind = 0
     for i in range(len(list_of_func_values)):
       if list of func values[i] > list of func values[max f ind]:
          max_f_ind = i
     return max_f_ind, list_of_func_values[max_f_ind]
Файл "input data.json"
  "obj_func_coffs": [5, 6, 4],
  "constraint_system_lhs": [
    [1, 1, 1],
    [1, 3, 0],
    [0, 0.5, 4]
  "constraint_system_rhs": [7, 8, 6],
  "func_direction": "max"
```