

Минимальные требования к оформлению кода программ для сдачи л/р

1. Демонстрация полного функционала л/р *не должна требовать перекомпиляции* и перезапуска программы.
2. При сдаче как консольного приложения, так и программы с GUI, ввод данных в программу и вывод программы должен быть наглядным и не требовать пояснений, полностью раскрывать поставленную задачу л/р. Также должна быть предусмотрена простейшая защита от ввода неверных данных.
3. Все неочевидные для постороннего читающего код константы, перечисления, переменные, классы, поля и функции должны быть задокументированы (*написаны комментарии*).
4. Применяются следующие **суффиксы и префиксы**:
 - имена пользовательских классов исключений всегда заканчиваются суффиксом "Exception";
 - имена интерфейсов всегда начинаются с префикса «I»;
 - имена делегатов обработчиков событий всегда оканчиваются суффиксом EventHandler;
 - имена классов-наследников от EventArgs всегда заканчиваются суффиксом EventArgs.
5. **Именованье и модификаторы доступа**.
 - При именовании переменных избегайте использования сокращенных вариантов, вроде I и t, используйте index и temp. Не сокращайте слова, используйте number, а не num. Используйте общепринятые для используемого языка программирования варианты написания полей: CamelCase или snake_case.
 - Названия классов должны начинаться с заглавной буквы.
 - Все названия переменных и методов должны нести смысловую нагрузку (никаких func1 и т.п.).
 - Рекомендуется для имен элементов управления указывать префиксы, описывающие тип элемента. Например: txtSample, lblSample, cmdSample или btnSample.
 - всегда указывайте модификатор доступа private, даже если разрешено его опускать;
 - всегда инициализируйте переменные, даже когда существует автоматическая инициализация;
 - Имена закрытых полей всегда начинаются с префикса «_» остальная часть имени описывается с помощью Camel Casing.
пример: private int _samplePrivateField;
6. **Объем кода**
 - избегайте файлов с более чем 300 строками кода;
 - избегайте методов с более чем 100 строками кода;
 - избегайте методов с более чем 5 аргументами, используйте структуры для передачи большого числа параметров;
 - одна строка кода не должна иметь длину более 120 символов;
 - используйте пустую строку между логическими секциями в исходном файле, классе, методе.
7. Должна соблюдаться **группировка блоков кода** - константы к константам, поля - к полям, методы - к методам.
8. Дополнительные требования:

- единообразно располагайте открывающие и закрывающие фигурные скобки;
- избегайте бесконечных циклов, меток и т.п. без необходимости;
- код каждого класса должен располагаться в отдельном исходном файле;
- код, реализующий бизнес-логику приложения должен быть отделен от кода, обеспечивающего работу UI.