## Conda 常用指令小抄(Windows / PowerShell 版)

更新日期: 2025-09-02 | 作者: ChatGPT 助教

這份小抄整理了在 Windows (PowerShell)下最常用的 Conda 指令與實務建議,包含環境建立、套件管理、環境規格 (environment.yml)、channels 設定、清理、Jupyter Kernel、與 pip 協作等。

#0) 先讓 Conda 在 PowerShell 可用

PS> where conda

PS> conda --version

PS> conda init powershell # 若找不到 conda/activate,執行後關掉重開 PowerShell

## #1) 環境 (env) 管理

PS> conda create -n myenv python=3.11 numpy pandas -y # 建環境

PS> conda activate myenv # 啟用 PS> conda deactivate # 離開

PS> conda env list # 列出所有環境

PS> conda create -n newenv --clone myenv # 複製環境

PS> conda env remove -n myenv # 刪除環境

PS> conda run -n myenv python script.py # 不切環境直接執行指令

## #2) 套件 (package) 管理

PS> conda search pandas

PS> conda install -n myenv scikit-learn

PS> conda update -n myenv scikit-learn

PS> conda remove -n myenv scikit-learn

PS> conda update -n myenv --all

PS> conda list -n myenv

PS> conda list -n myenv pandas

#建議:能用 conda 安裝的先用 conda;必要時再 pip install,完後記得更新規格檔。

## #3) environment.yml (可重現的關鍵)

PS> conda env export -n myenv --from-history > environment.yml # 匯出(建議 from-history)

PS> conda env create -f environment.yml

#用規格建立新環境

PS> conda env update -n myenv -f environment.yml --prune # 用規格更新(同步刪多餘套件)

#備註:--from-history 只記錄你當初明確安裝的包,較精簡且可移植;

# 若想嚴格鎖版本可不加,但不同平台可能較難解相依。

#### # 4) Channels 設定 (conda-forge 推薦)

PS> conda config --show channels

PS> conda config --show-sources

PS> conda config --add channels conda-forge

PS> conda config --set channel\_priority strict

PS> conda config --remove channels conda-forge # 需要時再移除

#說明:conda-forge更新快、相容性好; strict 有助避免混源相依衝突。

### #5) 清理與資訊

PS> conda clean -a -y #清快取、索引、未用包

PS> conda info # 顯示 conda 與環境資訊

PS> where conda

PS> where python # 查可能的多版本衝突

## #6) Jupyter Kernel (讓 Notebook 能選到你的環境)

PS> conda activate myenv

PS> python -m ipykernel install --user --name myenv --display-name "Python (myenv)"

# 之後在 Jupyter / VS Code 內即可選擇 Python (myenv) 核心。

#7) 與 pip 協作(必要時)

# Conda 常用指令小抄(Windows / PowerShell 版)

更新日期: 2025-09-02 | 作者: ChatGPT 助教

PS> conda activate myenv

PS> pip install package-only-on-pip

PS> conda env export -n myenv --from-history > environment.yml #記得更新規格檔

- # 若遇到 ResolvePackageNotFound,多半是 yml 中的 pip 套件或找不到來源,
- #讓 pip 套件列在 yml 的 `- pip:`區塊即可 ( conda env export 會幫你處理 ) 。
- #8) 常見錯誤速修
- conda/activate 找不到

PS> conda init powershell # 然後關掉重開 PowerShell

- UnsatisfiableError (解不出相依)
  - 1) 加 conda-forge; 2) 開 strict; 3) 放寬版本鎖定
- Conda Value Error: prefix already exists 你要建的環境資料夾已存在,換名字或先移除
- 混到 Windows Store 的 Python ( WindowsApps\python.exe )

設定 App Execution Aliases 關掉 python.exe/python3.exe 或調整 PATH 順序

#9) mamba (選配:加速版 conda)

PS> conda install -n base -c conda-forge mamba

PS> mamba create -n myenv python=3.11 -y

PS> mamba install -n myenv numpy pandas

PS> mamba env create -f environment.yml

#說明:mamba與conda語法幾乎相同,但解析速度快很多。

#10) 一日工作流(典型流程)

PS> cd \$env:USERPROFILE\Documents\myproj

PS> conda activate myproj

PS> git pull --rebase

PS> conda install -n myproj <pkg> # 或 pip install <pkg>

PS> python -m src.main

PS> jupyter lab

PS> conda env export -n myproj --from-history > environment.yml # 有加新套件就更新規格