서버프로그램 구현-이아현

1. 스프링 부트로 Web, Lombok, Data Jpa를 프로젝트를 생성할 것

```
| Project | Project | Projects |
```

2. 생성된 프로젝트에 domain 패키지를 생성하고 기시물 번호, 제목, 내용, 작성자가 있는 Board 엔티티 클래스를 생성할 것

```
package org.lah.b1.domain;
import lombok.*;
import javax.persistence.Entity;
import javax.persistence.GeneratedValue;
import javax.persistence.GenerationType;
import javax.persistence.Id;
```

서버프로그램 구현-이아현 1

```
@Entity
@Getter
@Builder
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor
@ToString
public class LahBoard {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private Long bno;

    private String title;
    private String content;
    private String writer;
}
```

3. repository 패키지를 구성하고 BoardRepository 인터페이스를 작성할 것

```
package org.lah.b1.repository;
import org.lah.b1.domain.LahBoard;
import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;
public interface LahBoardRepository extends JpaRepository<LahBoard, Long> {
}
```

4. 테스트 코드를 통해서 insert하는 메서드와 select 하는 메서드를 작성할 것

```
package org.lah.b1;

import org.junit.jupiter.api.Test;
import org.lah.b1.domain.LahBoard;
import org.lah.b1.repository.LahBoardRepository;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.boot.test.context.SpringBootTest;
```

서버프로그램 구현-이아현 2

```
import java.util.Optional;
@{\tt SpringBootTest}\\
public class BoardRepositoryTests {
    @Autowired
    private LahBoardRepository repository;
    @Test
    public void testInsert() {
        LahBoard board = LahBoard.builder()
                .title("Lee Ahyun")
                .content("good")
                .writer("aaaahhhh1818")
                .build();
        repository.save(board);
    }
    @Test
    public void testSelect() {
        Optional<LahBoard> result =
                repository.findById(1L);
        if(result.isPresent()) {
            System.out.println(result.get());
        }
    }
}
```

서버프로그램 구현-이아현 3