**請注意**

**測試part III 之前，必須把code/test/DISK\_0檔案刪除，否則會出現錯誤。**

(1) Implement the subdirectory structure

在main.cc裡面的CreateDirectory()，接上FileSystem::Create()。

首先從FIleSystem::Create() 開始修改。

我們把資料夾也視為一個檔案(為了方便開發，沿用了先前的架構)，所以得在函式裡加上一個bool參數，來記錄這個檔案是否為資料夾。

接著分析傳進來的name參數，一步一步將路徑拆解，並依據

1. 當前路徑
2. 目標路徑/檔案

來尋找路徑底下的檔案。最後再把資料寫回去該路徑所屬的File裡。

舉例說明： 已有/t0/t1資料夾，要新增f123檔案。 (/t0/t1/f123)

目前資料夾：根目錄　→　搜尋目前資料夾底下的檔案是否有t0存在。

存在　　→　將目前資料夾更新為t0。

目前資料夾：t0 　→　搜尋目前資料夾底下的檔案是否有t1存在。

存在　　→　將目前資料夾更新為t1。

目前資料夾：t1 　→　搜尋目前資料夾底下的檔案是否有f123存在。

不存在　→　就在t1資料夾底下，建立f123檔案。

接著把其他像是Remove、List、Open都做類似以上的搜尋法，來使其支援子資料夾。

(2) Support up to 64 files/subdirectories per directory

直接將NumDirEntries改為64即可。由於Part II的實作，可以不必擔心超過一個sector的儲存空間(如果會超過的話)。