## ConText

Vediamo di mettere un *Readme* usando questa volta, invece del file .md il formato .tex per avere un pdf. ConTEXt è un altro engine per creare Pdf partendo da un sorgente in Tex. È uno degli ultimi sviluppi per quanto riguarda il mondo Tex e per me vale la pena di provare.

### Installazione

L'installazione non l'ho trovata immediata. C'è un Wiki che si trova su https://wiki.contextgarden.net/Installation dove viene indicato un link per win64. Questo link, però, non riesco a scaricarlo in quanto lo zip sembra bloccato da Brave. Ho allora dovuto usare in un WSL:

```
wget http://lmtx.pragma-ade.com/install-lmtx/context-win64.zip
```

Ho anche scaricato predentemente uno zip che, da quanto ho capito, mi sembra essere il sorgente di tutto il progetto, quindi niente di eseguibile. Questo zip l'ho scaricato da http://www.pragma-ade.com/download-1.htm e l'ho scompattato in D:\scratch\latex\ConTex

Lo zip context-win64.zip per windows è anch'esso scompattato in:

D:\scratch\latex\ConTex. In context-win64.zip si trova un installer che non fa altro che scaricare tutti gli eseguibili mancanti per win64, assieme a tutti i vari font, e li mette nella sottodirectory tex. L'eseguibile è ora in

D:\scratch\latex\ConTex\tex\texmf-win64\bin

Ho creato la directory **\_my-project** dove ho messo i miei primi esperimenti con ConTex come questo file e altri esempi introduttivi presi dal wiki o dal file install.pdf. La prima impressione non è affatto male.

#### Uso

Per farli andare si usa il comando

context Readme-Context.tex

così viene generato il file Readme-Context.pdf. Nota bene che il comando va lanciato da cmd se si usa setpath.bat In powershell è invece:

```
$env:path = "D:\scratch\latex\ConTex\texmf-win64\bin;" + $env:path
```

#### Scite

Il programma SciTe è molto semplice da installare (non ha l'installer) e si trova su: https://www.scintilla.org/SciTEDownload.html. Ho installato la versione a 64 bit. Per lanciarlo in combinazione con CONTEXT si usa la command line in D:\scratch\latex\ConText usando il comando:

```
setpath.bat
cd .\editor-scite\wscite
scite
```

Per l'installazione del lexer di CONT<sub>E</sub>XT in SciTe si va a copiare la directory context in D:\scratch\latex\ConTex\tex\texmf-context\context\data\scite nella directory dove risiede SciTe. Poi bisogna editare il file SciTEGlobal.properties aggiungendo la linea alla fine del file:

import context/scite-context-user

Per quanto riguarda il Lexer di CONT<sub>E</sub>XT in SciTe non riesco a farlo andare in quanto il modulo di Lua lpeg non viene trovato.

SciTe usa come pdf viewer https://www.sumatrapdfreader.org/downloadafter che è un exe standalone. L'ho messo nella stessa directory dove è CONT<sub>E</sub>XT. Con CTRL + F7 si ha il pdf.

# Compilare Scite

Ho usato Mysys 2 (https://www.msys2.org/) per i pacchetti vedi: https://packages.msys2.org/package/mingw-w64-ucrt-x86\_64-gtk2?repo=ucrt64 Lancio il terminale  $C:\msys64\msys2.exe$  per poi installare tutti i pacchetti per sviluppare in C/C++.

```
pacman -S mingw-w64-ucrt-x86_64-gcc
pacman -S mingw-w64-ucrt-x86_64-gtk2
pacman -S mingw-w64-ucrt-x86_64-make
pacman -S --needed base-devel mingw-w64-ucrt-x86_64-toolchain
pacman -S git mingw-w64-ucrt-x86_64-cmake mingw-w64-ucrt-x86_64-ninja
pacman -S mingw-w64-ucrt-x86_64-gtest mingw-w64-ucrt-x86_64-giflib
pacman -S mingw-w64-ucrt-x86_64-libpng mingw-w64-ucrt-x86_64-libjpeg-turbo
cd /d/scratch/latex/ConTex/editor-scite/sourcecode-scite531/scintilla/gtk
mingw32-make
```

Nota che uso i pacchetti ucrt che sono quelli compatibili con windows 10 (vedi https://github.com/libjxl/libjxl/blob/main/doc/developing\_in\_windows\_msys.md per una spiegazione delle varie opzioni )
SciTe si può compilare solo nella versione win32.

### Lpeg in SciTe

Da quanto ho capito Lpeg è un modulo di LUA che non è integrato in SciTe. La spiegazione si trova in un commento nel file scite-context-lexer.lua. L'autore aveva mantenuto una dll, sulla falsa riga di ScintillaLua, per avere un Lexer di CONTEXT. Ad un certo punto si è stufato di mantenere la dll con tutti i suoi cambiamenti di interfaccia ed ha pensato bene di integrare Lpeg in Scite direttamente. A me interessa il codice sorgente di questo nuovo SciTe, ma non sono riuscito a trovarlo. Ho fatto dei tentativi di integrare LPeg in Scite usando il compilatore mingw-w64 e scaricando lpeg da http://www.inf.puc-rio.br/ roberto/lpeg ma ancora senza risultato, in quanto non conosco bene i meccanismi di integrazione di Lua in SciTe.