Kapittel 14

Andre Emner: Litt spillteori

Oppdatert: 2022-04-06

Spillteori

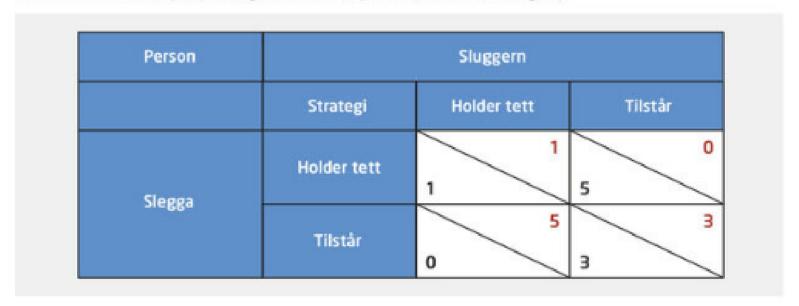
Situasjoner der aktørene påvirker hverandres tilpasningsforhold.

To sentrale konsepter

- Nash-likevekter
 - En situasjon hvor ingen aktør har interesse av å endre egen tilpasning, gitt den andres tilpasning
- Dominante strategier
 - Dersom aktøren kommer best ut ved å velge denne strategien uavhengig av hva den andre aktøren gjør.

Eksempel 1: Fangens dilemma

Tabell 14.1 Eksempel på fangens dilemma (utfall er antall år i fengsel)



• Aktørene ønsker seg lavest mulig fengselsstraff.

Eksempel 2: Kartellsammarbeid

Tabell 14.2 Eksempel på gevinst ved kartellsamarbeid mellom to produsenter av oppdrettslaks

Selskap		Flastadvåg laks	
	Strategi	Holder avtalen	Bryter avtalen
Akvafarm	Holder avtalen	5000	1000
	Bryter avtalen	7000	2500

• Aktørene ønsker seg høyest mulig overskudd.

Eksempel 3: Reklamekampanje

Tabell 14.3 En spillsituasjon i forbindelse med en reklamekampanje

Selskap		Akvafarm	
	Strategi	Reklame- kampamje	lkke reklame- kampanje
Flakstadvåg Laks	Reklame- kampanje	150	175
	Ikke reklame- kampanje	75	150

• Aktørene ønsker seg høyest mulig overskudd.

Appendiks (diagramark benyttet under forelesning)

