1.3. Ecuaciones de recurrencia.

- Es normal que un algoritmo se base en procedimientos auxiliares, haga llamadas recursivas para tamaños menores o reduzca el tamaño del problema progresivamente.
- En el análisis, el tiempo t(n) se expresa en función del tiempo para t(n-1), t(n-2)...→ Ecuaciones de recurrencia.
- Ejemplo. ¿Cuántas operaciones mover se ejecutan?

```
Hanoi (n, i, j, k)

if n>0 then

Hanoi (n-1, i, k, j)

mover (i, j)

Hanoi (n-1, k, j, i)

else

mover (i, j)
```

1.3. Ecuaciones de recurrencia.

• En general, las ecuaciones de recurrencia tienen la forma:

$$t(n) = b$$
 Para $0 \le n \le n_0$ Casos base $t(n) = f(t(n), t(n-1), ..., t(n-k), n)$ En otro caso

Tipos de ecuaciones de recurrencia:

– Lineales y homegéneas:

$$a_0t(n) + a_1t(n-1) + ... + a_kt(n-k) = 0$$

– Lineales y no homegéneas:

$$a_0t(n) + a_1t(n-1) + ... + a_kt(n-k) = p(n) + ...$$

- No lineales:

Ejemplo:
$$a_0t^2(n) + t(n-1)*t(n-k) + sqrt(t(n-2) + 1) = p(n)$$

La ecuación de recurrencia es de la forma:

$$a_0t(n) + a_1t(n-1) + ... + a_kt(n-k) = 0;$$
 a_i constante

· Caso sencillo:

$$t(n) = \begin{cases} 1 & \text{Si } n = 0 \\ \\ x \cdot t(n-1) & \text{Si } n > 0 \end{cases}$$

• Solución: $t(n) = x^n$

Suponiendo que las soluciones son de la forma
 t(n) = xⁿ, la ecuación de recurrencia homogénea:

$$a_0t(n) + a_1t(n-1) + ... + a_kt(n-k) = 0$$

Se transforma en:

$$a_0x^n + a_1x^{n-1} + ... + a_kx^{n-k} = 0 \implies /x^{n-k} \implies$$

 $a_0x^k + a_1x^{k-1} + ... + a_k = 0$

Ecuación característica de la ecuación recurrente lineal homogénea

$$a_0 x^k + a_1 x^{k-1} + ... + a_k = 0$$

Ecuación característica de la ecuación recurrente lineal homogénea

- k: conocida. a_i: conocidas. x: desconocida.
- Resolver el sistema para la incógnita x. El resultado es:

$$t(n) = x^n$$

Pero... Un polinomio de grado k tendrá k soluciones...

- Sean las soluciones x= (s₁, s₂, ..., s_k), todas distintas.
- La solución será:

$$t(n) = c_1 \cdot s_1^n + c_2 \cdot s_2^n + ... + c_k \cdot s_k^n = \sum_{i=1}^k c_i \cdot s_i^n$$

- Siendo c_i constantes, cuyos valores dependen de los casos base (condiciones iniciales).
- Son constantes que añadimos nosotros. Debemos resolverlas, usando los casos base de la ecuación recurrente.

Ejemplo. El tiempo de ejecución de un algoritmo es:

$$t(n) = \begin{cases} 1 & \text{Si n} = 0 \\ 1 & \text{Si n} = 1 \\ 5 \cdot t(n-1) - 6 \cdot t(n-2) & \text{Si n} > 1 \end{cases}$$

- Encontrar una fórmula explícita para t(n), y calcular el orden de complejidad del algoritmo.
- Ecuación Característica:

•
$$x^2 = 5x - 6 \rightarrow x^2 - 5x + 6 = 0$$

• Raíces (x - 2)(x - 3)

$$t(n) = c_1 \cdot s_1^n + c_2 \cdot s_2^n + ... +$$

$$t(n) = c_1 2^n - c_2 3^n \rightarrow x^2 - 5x + 6 = 0$$

Raíces $(x - 2)(x - 3)$

$$t(0) = C_1 2^0 + C_2 3^0 = 1$$

$$t(1)=C_12^1+C_23^1=1$$

$$C_1 + C_2 = 1$$

$$2C_1 + 3C_2 = 1$$

$$C_1 = 2$$

$$C_2 = -1$$

Por lo tanto

$$t(n)=C_12^n+C_23^n$$

$$t(n)=2\times 2^n-3^n$$

• **Ejemplo**. El tiempo de ejecución de un algoritmo es:

$$t(n) = \begin{cases} 0 & \text{Si } n = 0 \\ 1 & \text{Si } n = 1 \\ 3 \cdot t(n-1) + 4 \cdot t(n-2) & \text{Si } n > 1 \end{cases}$$

- Encontrar una fórmula explícita para t(n), y calcular el orden de complejidad del algoritmo.
- ¿Qué pasa si no todas las soluciones son distintas?

 Si no todas las soluciones x= (s₁, s₂, ..., s_k) son distintas, entonces el polinomio característico será:

$$a_0x^n + a_1x^{n-1} + ... + a_kx^{n-k} = (x - s_1)^m \cdot (x - s_2) \cdot ... (x - s_p) \cdot x^{n-k}$$

- ¿Cuál es la solución para t(n)?
- Las derivadas valen 0 en s₁, hasta la m-1-ésima.

$$a_0 n \cdot x^{n-1} + a_1 (n-1) \cdot x^{n-2} + ... + a_k (n-k) \cdot x^{n-k-1} = 0 \Rightarrow \cdot x \Rightarrow$$

 $a_0 n \cdot x^n + a_1 (n-1) \cdot x^{n-1} + ... + a_k (n-k) x^{n-k} = 0$

- Las derivadas valen 0 en s₁, hasta la m-1-ésima.
- Conclusión: t(n) = n·s₁ⁿ también será solución de la ecuación característica.
- Para la segunda derivada: t(n) = n²s₁n será solución...
- Si s_i tiene multiplicidad m, entonces tendremos:

$$s_i^n$$
 $n \cdot s_i^n$ $n^2 \cdot s_i^n$... $n^{m-1} \cdot s_i^n$

• Ejemplo. El tiempo de ejecución de un algoritmo es:

$$t(n) = \begin{cases} 0 & \text{Si } n = 0 \\ 1 & \text{Si } n = 1 \\ 2 \cdot t(n-1) - t(n-2) & \text{Si } n > 1 \end{cases}$$

•
$$t(n) - 2t(n-1) + t(n-2) = 0$$

$$x^{2} - 2x + 1$$

$$(x - 1)(x - 1)$$

$$C_{1}n^{0}1^{n} + C_{2}n^{1}1^{n}$$

$$C_{1}(1)1^{n} + C_{2}n^{1}1^{n}$$

$$C_{1}1^{n} + C_{2}n^{1}1^{n}$$

$$C_{1}1^{n} + C_{2}n^{1}1^{n}$$

$$C_{2} = 1$$

$$C_{1}1^{0} + C_{2}0^{1}1^{0} = 0$$

$$C_{1}1^{0} + C_{2}0^{1}1^{0} = 0$$

$$C_{1}1^{1} + C_{2}1^{1}1^{1} = 1$$

$$C_{2} = 1$$

Respuesta =n

Resolver

$$t(n) = \begin{cases} 1 & \text{Si } n = 0 \\ 1 & \text{Si } n = 1 \\ 5 \cdot t(n-1) - 6t(n-2) & \text{Si } n > 1 \end{cases}$$

Resolver

t(n) =
$$\begin{cases} 1 & \text{Si n} = 0 \\ 2 & \text{Si n} = 1 \\ 4t(n-2) & \text{Si n} > 1 \end{cases}$$

Resolver

$$t(n) = \begin{cases} 0 & \text{Si n} = 0 \\ 4 & \text{Si n} = 1 \\ 4 \cdot t(n-1) - 4t(n-2) & \text{Si n} > 1 \end{cases}$$

1.3.2. Recurrencias no homogéneas.

Estructura general recurrencia no homogénea:

$$a_0t_n + a_1t_{n-1} + ... + a_kt_{n-k} = b^n p(n)$$

- "b" es una constante
- p(n) un polinomio de grado "d"

Estrategia general

- Transformar la recurrencia a una expresión homogénea
- Resolver la expresión, tomando en cuenta que la expresión homogénea no es idéntica a la expresión original

1.3.2. Recurrencias no homogéneas.

Ejemplo 1

Considere la recurrencia:

$$t_n - 2t_{n-1} = 3^n$$

- b = 3, p(n) = 1
- Para transformar la recurrencia, se sigue el siguiente proceso:
 - $3(t_n 2t_{n-1} = 3^n) \rightarrow 3t_n 6t_{n-1} = 3^{n+1}$
 - □ Sustituyendo n → n 1 se tiene

$$3t_{n-1} - 6t_{n-2} = 3^n$$

1.3.2. Recurrencias no homogéneas.

Ejemplo 1

Se restan las recurrencias encontradas:

$$t_n - 2t_{n-1} = 3^n$$
 *
 $3t_{n-1} - 6t_{n-2} = 3^n$ **

- Resultado: $t_n 5t_{n-1} + 6t_{n-2} = 0$
- Ecuación característica: x² 5x + 6 = 0
- Raíces: $r_1 = 2$, $r_2 = 3$
- Por tanto, la solución es: t_n = c₁2ⁿ + c₂3ⁿ

1.3.2. Recurrencias no homogéneas. Ejemplo 1

Dado que (*) y (**) no son la misma recurrencia (no tienen los mismos caso base), para encontrar los valores de las constantes, se toma en cuenta que de la recurrencia original, t₁ = 2t₀ + 3

$$c_1 + c_2 = t_0 \quad n = 0$$

 $2c_1 + 3c_2 = 2t_0 + 3 \quad n = 1$

Resolviendo el sistema, se concluye que:

$$c_1 = t_0 - 3, c_2 = 3$$

Por tanto

$$t_n = (t_0 - 3)2^n + 3^{n+1}$$