## Formális nyelvek, nyelvtanok, gépek

Nyelvi adatok feldolgozása – 2019/20 tavasz 3. óra

Simon Eszter - Ferenczi Zsanett

MTA Nyelvtudományi Intézet

#### **Tartalom**

1. A Chomsky-féle nyelvhierarchia

2. Automaták

- 3. Morfológiai elemzés transzducerekkel
- 4. Házi feladat

# A Chomsky-féle nyelvhierarchia

## A nyelv formális meghatározása

#### Definíció (nyelv)

Egy tetszőleges véges A halmazból alkotott A\* halmaz tetszőleges részhalmazát (vagyis az A fölötti füzérekből összegyűjtött tetszőleges halmazt) nyelvnek nevezzük, az A halmazt pedig e nyelv ábécéjének.

## A nyelvtan formális meghatározása

#### Definíció (nyelvtan)

A  $G = \langle V_T, V_N, S, R \rangle$  négyest formális nyelvtannak nevezzük, ahol

 $V_T$ : a terminális elemek ábécéje

V<sub>N</sub>: a nem-terminális elemek ábécéje

S: a nyelvtan kezdőszimbóluma

R: a nyelvtan szabályainak a halmaza

## A Chomsky-féle nyelv(tan)hierarchia

#### Definíció (Chomsky-féle nyelv(tan)hierarchia)

Egy  $G=< V_T, V_N, S, R>$  nyelvtan i típusú ( $i\in\{0,1,2,3\}$ ) a Chomsky-féle nyelvtanhierarchia szerint, amennyiben az R szabályhalmaz minden elemére teljesül az adott típusban előírt, a szabály felépítésére vonatkozó előírás.

Jelölések: 
$$\alpha, \beta, \gamma \in (V_T \cup V_N)*$$

$$A, B \in V_N$$

$$x \in V_T *$$

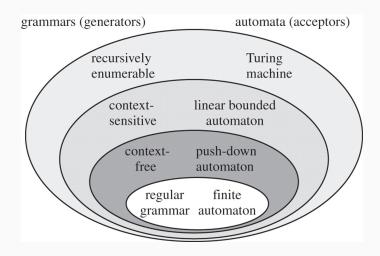
0. típus (megszorítatlan újraíró rendszer) 
$$\alpha \to \beta$$
, ahol  $\alpha \neq \varepsilon$ 

1. típus (környezetfüggő) 
$$\alpha A \beta \to \alpha \gamma \beta$$
, ahol  $\gamma \neq \varepsilon$ 

2. típus (környezetfüggetlen) 
$$A \rightarrow \gamma$$

3. típus (reguláris vagy jobblineáris) 
$$A \rightarrow xB$$
 vagy  $A \rightarrow x$ 

## Nyelvtanok és gépek

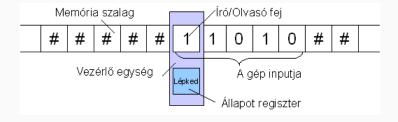


## Megszorítatlan (0. típusú) nyelvek

#### $\alpha \to \beta$ , ahol $\alpha \neq \varepsilon$

- · megszorítatlan újraíró rendszer
- · a leghasznosabb új eszköz a szimbólumcsere
- $\cdot$  a 0. típusú nyelveket Turing-géppel lehet elfogadtatni  $\to$  a legáltalánosabb nyelvtantípusnak a létező és elképzelhető legáltalánosabb absztrakt gép felel meg
- "a Turing-géppel minden kiszámolható, ami egyáltalán kiszámolható, és minden meghatározható, ami egyáltalán meghatározható emberi elménk számára"

## Turing-gép



## Turing-gép

- író-olvasó fej, egy kockákra osztott végtelennek tekintett szalag, amelynek minden kockáján egy szimbólum áll
- · a fej jobbra és balra is mozoghat
- az író-olvasó fejnek különböző állapotai vannak, amelyek megszabják, hogy az éppen leolvasott szimbólumot átírja-e, vagy lépjen tovább
- a végtelennek tekintett szalag egy véges részén van csak információ, a többi # jelet tartalmazó üres hely: ... $\#a_1a_2...a_n\#...$
- a számítás kezdetén a fej a bal szélső nem-üres szimbólumon áll, utána:  $< q_i, a, q_j, X>$
- ha X ∈ {J, B}, akkor jobbra vagy balra lép egyet, különben marad és átír
- a Turing-gép akkor fogad el egy füzért, ha a számítás véges számú lépés után leáll



## A környezetfüggő (1. típusú) nyelvek

#### $\alpha A\beta \rightarrow \alpha \gamma \beta$ , ahol $\gamma \neq \varepsilon$

- a környezetfüggő szabály egyetlen nem-terminális szimbólum átalakításáról gondoskodik
- a bemeneti oldalon a szimbólum kétoldali környezetére is hivatkozhatunk
- a nem-terminális szimbólum megsemmisítése nem megengedett → hosszúságot nem csökkentő szabályok
- a környezetfüggő nyelvek absztrakt számítógépes jellemzésére a lineárisan korlátozott Turing-gépek szolgálnak → az író-olvasó fej nem léphet ki egy kezdő- és egy végszimbólumokkal jelölt területen kívülre

## Környezetfüggő szabályok

## Noam Chomsky and Morris Halle: The Sound Pattern of English (1968)

 $A \rightarrow B/[precontext\_postcontext]$ 

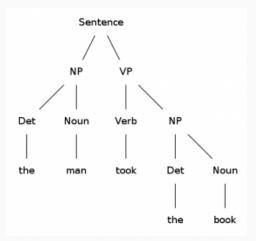
```
tundrai nyenyec cirill-IPA konverzió ю \to ju/\#\_\_ ю \to ju/\_\_ [аеёиоуыэюя] ю \to^j u/ [бвгджзйклмнңпрстфхцчшщ] \_\_ else: ю \to ju/\_\_
```

## A környezetfüggetlen (2. típusú) nyelvek

#### $A \rightarrow \gamma$

- csak a szabály bemeneti oldala van korlátozva: egyetlen nem-terminális szimbólum állhat ott
- · a kimeneti oldalon megengedett az üres sztring is
- Chomsky-féle normálalak:  $A \rightarrow a$  vagy  $A \rightarrow BC$
- elfogadó gép: veremautomata → mintha egy véges automata meg lenne toldva egy veremszerű memóriával
- verem: "last in, first out" (LIFO)

## Környezetfüggetlen szabályok



Az első környezetfüggetlen elemzési fa (Chomsky, 1956: Three models for the description of language. *IRI Transactions on Information Theory, 2(3),* 113–124.).

## A reguláris (3. típusú) nyelvek

#### $A \rightarrow xB \text{ vagy } A \rightarrow x$

- a reguláris nyelveket leíró reguláris nyelvtanok reguláris kifejezésekkel ekvivalensek
- · a reguláris nyelvtanok lehetnek jobblineárisak vagy ballineárisak
- egy jobblineáris szabály bemeneti oldalán egyetlen nem-terminális szimbólum állhat, és maximum egy nem-terminális állhat a kimeneti oldalán, és ez utóbbinak a legutolsónak kell lennie
- elfogadó gép: véges állapotú automata (finite state automaton, FSA)

### Hol vannak a természetes nyelvek?

- $\cdot$  valahol a környezetfüggetlen és a környezetfüggő között o enyhén környezetfüggő nyelvtanok
- környezetfüggetlen szabályokkal a természetes nyelvi jelenségek nagyon nagy része leírható, de nem minden → ellenpélda egy svájci német dialektusból

```
Shieber (1985): keresztező függőség az igék és tárgyuk között

Jan säit das...
...mer em Hans es huus hälfed aastriche
mi Hans.DAT a ház.ACC segített fest

'Jan azt mondta, hogy segítettünk Hansnak festeni a házat.'
```

két ugyanolyan füzér konkatenációjával előálló ismétléses füzérek környezetfüggő nyelve:  $\{xx \mid x \in \{a,b\}*\}$ 

## Automaták

## Véges állapotú automata

#### Definíció (véges állapotú automata)

Az  $M=<K,\Sigma,d,q_0,F>$  ötös egy véges állapotú automata, ahol

K: az automata állapotainak véges halmaza

Σ: az ábécé

q<sub>0</sub>: a kezdőállapot

F: a végállapotok halmaza

d: az átmenetek halmaza

## Determinisztikus bégetőautomata 1.

#### beee\*!

$$\begin{split} &K = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4\} \\ &\Sigma = \{b, e, !\} \\ &F = \{q_4\} \\ &d = \{< q_0, b, q_1>, < q_1, e, q_2>, < q_2, e, q_3>, < q_3, e, q_3>, < q_3, !, q_4>\} \end{split}$$

## Determinisztikus bégetőautomata 2.

```
\begin{split} &K = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5\} \\ &\Sigma = \{b, e, !\} \\ &F = \{q_4\} \\ &d = \{ < q_0, b, q_1 >, < q_1, e, q_2 >, < q_2, e, q_3 >, < q_3, e, q_3 >, \\ &< q_3, !, q_4 >, < q_0, e, q_5 >, < q_0, !, q_5 >, < q_1, b, q_5 >, < q_1, !, q_5 >, \\ &< q_2, b, q_5 >, < q_2, !, q_5 >, < q_3, b, q_5 >, < q_4, b, q_5 >, < q_4, e, q_5 >, \\ &< q_4, !, q_5 >, < q_5, b, q_5 >, < q_5, e, q_5 >, < q_5, !, q_5 > \} \end{split}
```

#### Determinisztikus vs. nem-determinisztikus

#### determinisztikus

nincs választási lehetőség, az algoritmus minden inputra egyértelműen tudja, hogy mit kell csinálni

#### nem-determinisztikus

- a gép nem minden inputra tudja egyértelműen, hogy mit csináljon
- 2. egy  $\varepsilon$ -átmenet nem-determinisztikussá teszi az automatát, mert nem tudja, hogy merre menjen tovább, és ebben az input sem segít

## Nem-determinisztikus bégetőautomaták

$$\begin{split} &K = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4\} \\ &\Sigma = \{b, e, !\} \\ &F = \{q_4\} \\ &d = \{< q_0, b, q_1>, < q_1, e, q_2>, < q_2, e, q_2>, < q_2, e, q_3>, \\ &< q_3, !, q_4> \} \end{split}$$
 
$$VAGY$$
 
$$\begin{aligned} &K = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4\} \\ &\Sigma = \{b, e, !, \varepsilon\} \\ &F = \{q_4\} \\ &d = \{< q_0, b, q_1>, < q_1, e, q_2>, < q_2, e, q_3>, < q_3, \varepsilon, q_2>, \\ &< q_3, !, q_4> \} \end{aligned}$$

## Állapot-átmenet táblák I.

#### determinisztikus

	bemenet		
állapot	b	е	!
0	1	-	-
1	-	2	-
2	-	3	-
3	-	3	4
4:	-	-	-

## Állapot-átmenet táblák II.

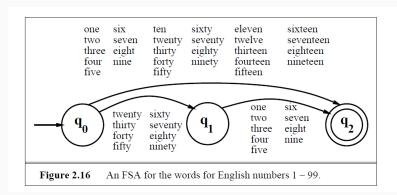
#### nem-determinisztikus 1.

	bemenet			
állapot	b	е	!	
0	1	-	-	
1	-	2	-	
2	-	2,3	-	
3	-	-	4	
4:	-	-	-	

#### nem-determinisztikus 2.

	bemenet			
állapot	b	е	!	ε
0	1	-	-	-
1	-	2	-	-
2	-	3	-	-
3	-	-	4	2
4:	-	-	-	-

## Egy nyelvi példa



## Nem-determinisztikusság

a nem-determinisztikus automata mehet rossz irányba  $\rightarrow$  grammatikus sztringet utasít el  $\rightarrow$  sztenderd megoldások:

- backup: megjelöljük a döntési pontot, így ha kiderül, hogy rosszfelé mentünk, akkor vissza tudunk oda térni, és mehetünk a másik ágon
- · look-ahead: okosan előrenézünk az inputban, hogy el tudjuk dönteni, hogy merre érdemes menni
- párhuzamosítás: a döntési pontoknál minden alternatív utat párhuzamosan bejárunk

## Recognition as Search

- az állapottér bejárása: a lehetséges megoldások terét szisztematikusan bejárjuk
- · a hatékonyság kulcsa a sorrend
  - verem (stack), mélységi bejárás (depth-first search), Last In First out (LIFO)
  - 2. cső (queue), szélességi bejárás (breadth-first search), First In First Out (FIFO)
- bonyolultabb problémák esetén: dinamikus programozás, A\*

## Megfelelőségek

- minden nem-determinisztikus automatának van egy determinisztikus megfelelője
- a reguláris kifejezések ekvivalensek az FSA-kkal: minden reguláris nyelvre építhető egy FSA, és minden FSA-hoz csinálható egy reguláris nyelv

Lewis, H. and Papadimitriu, C. (1981). *Elements of the Theory of Computation*. Prentice-Hall, Englewood Cliffs, NJ.

Hopcroft, J. E. and Ullman, J. D. (1979). *Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation*. Addison-Wesley, Reading, MA.

transzducerekkel

Morfológiai elemzés

## Morfológiai elemzés

a morfológiai elemzés során az input szót komponensekre bontjuk, és strukturált reprezentációt rendelünk hozzá

#### miért nem soroljuk fel az összes lehetséges szóalakot?

- produktív toldalékok → minden igéhez/főnévhez/stb. hozzátehetők
- a török igéknek 40.000 lehetséges alakja van nem számolva a derivációkat
- a magyar igéknek XXX lehetséges alakja van nem számolva a derivációkat
- plusz derivációk → elméletileg végtelen számú igealak

nem lehetséges az összes szóalak felsorolása o a szólakokat dinamikusan kell elemezni

### Tövezés vs. lemmatizálás

tövezés (stemming)

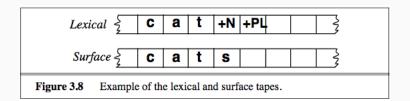
 $foxes \rightarrow fox$ 

lemmatizálás (lemmatization)

sang, sung, sings  $\rightarrow$  sing

## Kétszintű morfológia

- · felismerés ightarrow morfológiai elemzés
- Kimmo Koskenniemi (1983): megfeleltetés egy szó felszíni alakja és elemzése között



## Véges állapotú transzducer

#### Definíció (véges állapotú transzducer)

Az  $M=<{\it K}, \Sigma, d, q_0, {\it F}>$  ötös egy véges állapotú transzducer, ahol

K: a transzducer állapotainak véges halmaza

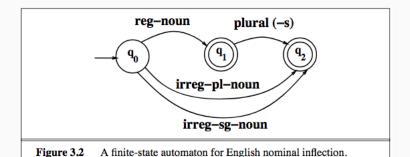
Σ: az ábécé (komplex szimbólumok halmaza, ahol egy komplex szimbólum egy input-output pár *i:o*)

q<sub>0</sub>: a kezdőállapot

F: a végállapotok halmaza

d: az átmenetek halmaza, pl.  $< q_0, i: o, q_1 >$ 

#### Automatából transzducer 1.



 reg-noun
 irreg-pl-noun
 irreg-sg-noun
 plural

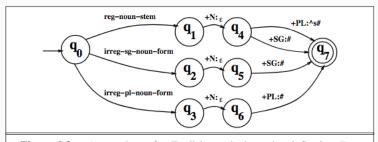
 fox
 geese
 goose
 -s

 cat
 sheep
 sheep

 dog
 mice
 mouse

 aardvark
 mouse

#### Automatából transzducer 2.



**Figure 3.9** A transducer for English nominal number inflection  $T_{num}$ . Since both  $q_1$  and  $q_2$  are accepting states, regular nouns can have the plural suffix or not. The morpheme-boundary symbol  $\hat{}$  and word-boundary marker # will be discussed below.

reg-noun	irreg-pl-noun	irreg-sg-noun
fox	g o:e o:e s e	goose
cat	sheep	sheep
dog aardvark	m o:i u:ε s:c e	mouse

#### Allomorfok

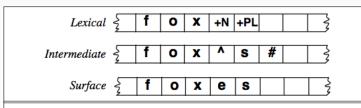


Figure 3.13 An example of the lexical, intermediate and surface tapes. Between each pair of tapes is a 2-level transducer; the lexical transducer of Figure 3.11 between the lexical and intermediate levels, and the E-insertion spelling rule between the intermediate and surface levels. The E-insertion spelling rule inserts an e on the surface tape when the intermediate tape has a morpheme boundary  $\hat{}$  followed by the morpheme -s.

## Agglutinálunk (?)

morfémák: morfok:	igekötő meg	tő emlék	képző ez	képző és	eset ül	
morfémák: morfok:	tő barát	szám ok	eset ért			
morfémák: morfok:	igekötő fel	tő ismer	LEH het	képző etlen	képző ség	eset ig
morfémák: morfok:	tő könyv	Sing	1 m			
morfémák: morfok:	tő tanul	Pl uu	2 nk			

Kiefer: A ragozás. In: STRMNy 3.

## Kedveljük a rókákat.

```
az e-magyar (emMorph) kimenete:
```

```
kedvel[/V] + jük[Prs.Def.1Pl]
róka[/N]=róká + k[Pl] + at[Acc]
```

#### FST keretrendszerek

- · Helsinki Finite-State Technology (HFST): https://hfst.github.io/
- Xerox Finite State Toolkit (XFST)
- Foma: https://fomafst.github.io/
- Stuttgart Finite State Toolkit (SFST): http://www.cis.uni-muenchen.de/~schmid/tools/SFST/
- OpenFST: http://www.openfst.org/twiki/bin/view/FST/WebHome

## Házi feladat

#### Házi feladat

- 1. Csinálj egy olyan determinisztikus véges állapotú automatát, amely elfogadja az alábbi magyar szavakat és azok többesszámú alakját: pók, póni, pék, póré, szék. Prezentáld mindhárom tanult módon (állapotdiagram, formális leírás, állapot-átmenet tábla)! Fontos:
  - az automata csak és kizárólag a felsorolt sztringeket fogadja el, mást ne;
  - az automata a lehető legtömörebb, legegyszerűbb legyen, ne tartalmazzon redundáns állapotokat és átmeneteket.
- 2. Készítsd el a determinisztikus bégetőautomatának a negáltját, és prezentáld mindhárom tanult módon (állapotdiagram, formális leírás, állapot-átmenet tábla)!

Egy FSA negáltja azokat a sztringeket fogadja el, amiket az FSA elutasít, és azokat utasítja el, amiket az FSA elfogad (ugyanafölött az ábécé fölött).

## Ajánlott irodalom

- Alberti Gábor: Matematika a természetes nyelvek leírásában.
   Segédkönyvek a nyelvészet tanulmányozásához 52. Tinta
   Könyvkiadó, Budapest, 2006.
- Daniel Jurafsky & James H. Martin: Speech and Language Processing. 2nd edition. Chapter 2, 16.