

변수와 상수

변수와 상수 선언

- Var : 변수 선언 키워드
- Let : 상수 선언 키워드

상수 사용시 가장 큰 이유 가독성

//타입 선언

Var 변수이름 : 타입 = 값

Let 변수이름 : 타입 = 값

//타입 추론 사용

Var 변수이름 = 값

Let 변수이름 = 값

Var num1 : Int = 123 // 차후 값 변경 가능

Let num2 : Int = 123 //차후 값 변경 불가능

Var num :타입 // 타입 어노테이션

num = 123 //나중에 값 할당 가능하며 차후 값 변경 가능

Let 변수이름 : 타입

변수이름 = 123//나중에 값 할당 가능하지만 차후 값 변경 불가능

타입 추론

Ex) var num = 123

컴파일러가 초기화된 값(123)을 보고 타입을 추론하는 것

단점

1. 원하는 타입으로 추론되지 않음

Let num = 1.23

만약 Float타입의 num을 선언하고 싶는데 이때 type(of: num)을 쓰게되면 num의 타입은 Double.Type으로 나온다.

2. 초기값이 없는 경우

만약 네트워크 통신을 하는 경우에 서버로부터 데이터를 받기 전까지 값을 알 수 없기때문에 이러한 경우에는 타입을 추론할 수 없다.

타입 어노테이션

Var num : Int

이처럼 자료형을 직접 지정하는 것이다.

타입 추론의 문제점을 보완해준다.

그리고 타입 추론은 컴파일러가 타입을 추론하는 과정에서 타입 어노테이션보다 시간이 조금 더 걸린다.