# Any, AnyObject와 nil

### Any

모든 데이터 타입 사용 가능

```
var value : Any = "kim"
value = 23
value = 23.1
```

## **AnyObject**

모든 클래스의 인스턴스만 할당 가능

### Any, AnyObject는 가능하면 사용하지 않는것이 좋다

Any, AnyObject의 값을 쓰기 위해서는 매번 타입 확인 및 변환을 해줘야하고 예기치 못한 오류가 생길 수도 있다.

#### Nil

특정 타입이 아닌 없음을 나타내는 것이다. nil값일 때 상수혹은 변수에 접근을 하게 되면 널 포인트 익셉션이라는 오류가 발생한다.