

데이터타입

스위프트의 기본 데이터 타입은 구조체 기반

Int와 UInt

Int

+, -을 포함한 정수

UInt

-부호를 포함하지 않는 0을 포함한 양의 정수

Int와 UInt는 각각 8비트, 16비트, 32비트, 64비트의 형태가 있다.

Int8 Int16 Int32 Int64

UInt8 UInt16 UInt32 UInt64

Int와 UInt 사용

swift는 Int와 UInt는 완전히 다른 타입으로 인식하므로

서로의 값을 교환할때 많은 자원을 사용하므로

Int타입을 쓰는것을 추천

Int의 범위를 초과하는 경우는 UInt사용

```
9223372036854775807
18446744073709551615
```

위에 Int 그아래가 UInt의 최댓값

Bool

True 또는 False의 값을 가지고 있다.

```
1 var boolean : Bool = true
2
3 print(boolean)//true
4 boolean.toggle()//값 반전
5 print(boolean)//false
6
```

Float과 Double

Double

64비트의 부동소수 표현

최소 15자리의 십진수 표현

Float

32비트의 부동소수 표현
6자리 숫자까지만 표현

Float은 자신이 감당할 수 있는 만큼만 남기므로 정확도가 떨어져 Double을 사용하길 추천

Character

한글자 문자를 표현
유니코드 문자를 사용할 수 있음
큰따옴표 사용

String

여러 문자들의 나열, 문자열
큰따옴표 사용

String의 다양한 기능
Lowercased() & uppercased()
문자열을 모두 소문자 혹은 대문자로 변환해주는 함수

append()
문자열 맨 뒤에 문자열을 이어붙일 수 있음

Count
해당하는 문자의 수를 셀 수 있음

isEmpty
빈 문자열인지 확인 가능

hasPrefix()
접두어 확인

hasSuffix()
접미사 확인