

NOVENO CONCURSO DE PROGRAMACIÓN

PROBLEMA 1 TECLADO MÓVIL

El alfabeto inglés contiene 26 caracteres y los teléfonos móviles sólo tienen diez dígitos en el teclado. Varias letras se mapean en cada tecla numérica, como se muestra en la imagen inferior, de forma que se pueda escribir un mensaje con pulsaciones repetitivas.

Por ejemplo, para insertar el carácter B, se deberá presionar 22. Para introducir una secuencia de dos caracteres a partir de la misma tecla, el usuario debe hacer una pausa antes de pulsar el botón una segunda vez. Por ejemplo, 2 2 indica AA mientras que 22 indica B (se muestra un "carácter de espacio" para indicar una pausa).

Crea un programa que calcule la secuencia de teclas que hay que pulsar para escribir un cierto mensaje.



Entrada: Un mensaje.

Salida: Combinación de números que representan las veces que se presionan las teclas para formar el mensaje.

Entrada	Salida
yes	999337777
foot	333666 6668