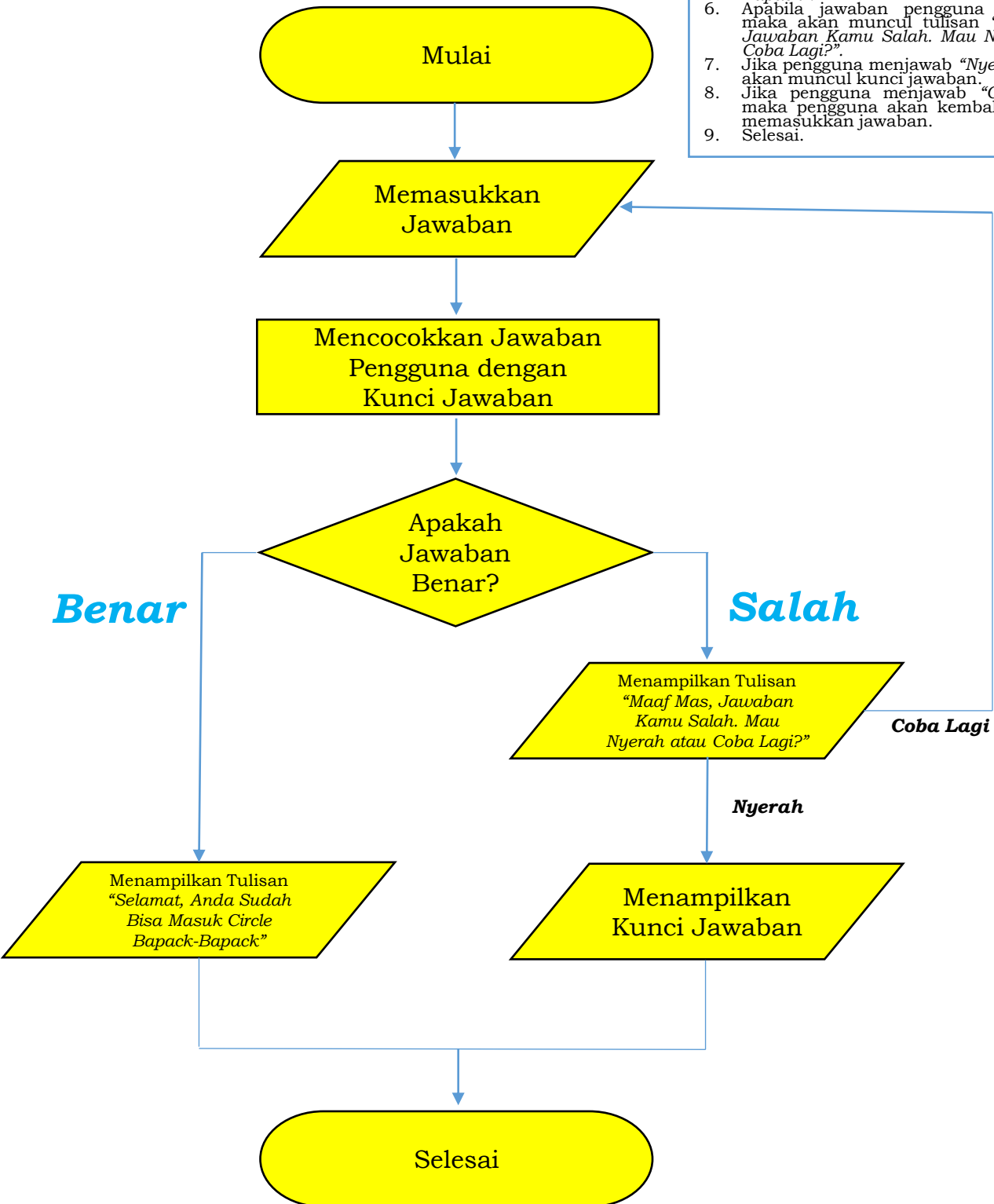


Flowchart Aplikasi “Kuis Retjeh Bapack2”



PEMBAHASAN FLOWCHART :

1. Pengguna memasukkan jawaban.
2. Jawaban pengguna diproses dengan cara mencocokkannya dengan kunci jawaban.
3. Jika jawaban pengguna sesuai dengan kunci jawaban, maka jawaban pengguna dikatakan benar.
4. Jika jawaban pengguna tidak sesuai dengan kunci jawaban, maka jawaban pengguna dikatakan salah.
5. Apabila jawaban pengguna itu benar, maka akan muncul tulisan *"Selamat, Anda Sudah Bisa Masuk Circle Bapack-Bapack"*.
6. Apabila jawaban pengguna itu salah, maka akan muncul tulisan *"Maaf Mas, Jawaban Kamu Salah. Mau Nyerah atau Coba Lagi?"*.
7. Jika pengguna menjawab *"Nyerah"*, maka akan muncul kunci jawaban.
8. Jika pengguna menjawab *"Coba Lagi"*, maka pengguna akan kembali ke tahap memasukkan jawaban.
9. Selesai.