

Escuela Superior Politécnica del Litoral

Ingeniería de Software I

USER-X 2.0 - Entrevista 5

Acta de Reunión

| GRUPO | FECHA |
|------------|-------------------------------|
| User-X 2.0 | Lunes 8 de Noviembre del 2021 |
| LUGAR | HORA |
| Zoom | 17:30 |

| ASISTENTES | |
|-------------------|--------------------|
| NOMBRES | CARGO |
| Leonardo Castro | Jefe del proyecto |
| Aaron Franco | Líder del proyecto |
| Miguel Parra | Desarrollador |
| Natalia Ramirez | Desarrollador |
| Fabrizio Ontaneda | Desarrollador |
| Javier Vega | Desarrollador |

Síntesis de la entrevista

- Se presentó el MVP al jefe de Proyecto que fue realizado en clase, luego de ello fue discutido.
- Se realizaron consultas sobre las historias de usuario finales, y se emitieron comentarios por parte del jefe del proyecto con respecto a cada historia de usuario planteada.

Tareas para la próxima reunión

- Corregir historias de usuario
- Utilizar la información obtenida de las historias de usuario para el MVP y efectuar un prototipo.

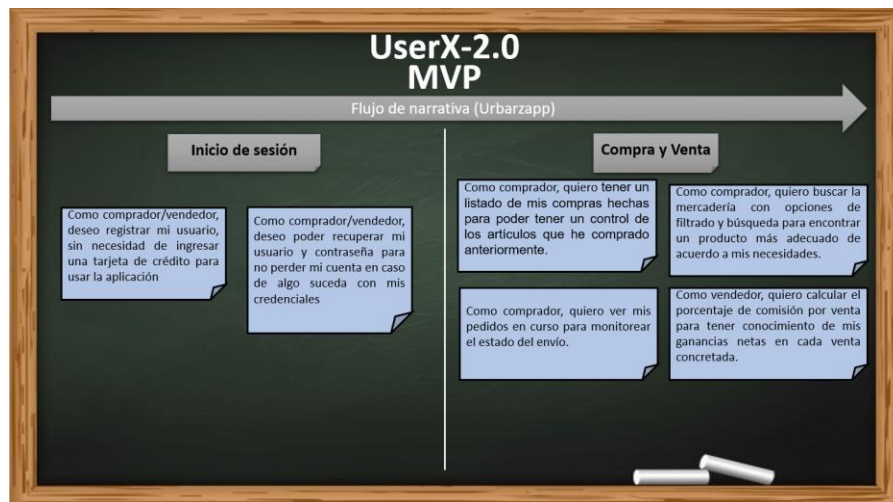
Evidencias de la reunión:

Video de la reunión en Zoom: <https://www.youtube.com/watch?v=6yKkv2zRnio>

Capturas del trabajo realizado:

| Como | Quiero | Para | Criterios de aceptación |
|-----------------------|------------------------------------|--|--|
| Comproador / vendedor | Crear una cuenta | Acceder a la plataforma | 1. Registrar con correo y contraseña dentro de la plataforma. 2. Acceder con correo y contraseña dentro de la plataforma. |
| Comproador | Registrar un producto nuevo | Mostrar en marketplace | 1. Se debe registrar el nombre del producto. 2. Se debe registrar el precio del producto. 3. Se debe registrar el estado del producto. 4. Se debe registrar el estado del producto. 5. Se debe registrar el estado del producto. |
| Comproador / vendedor | Eliminar un producto | Eliminar un producto | 1. Se debe eliminar el producto. 2. Se debe eliminar el producto. 3. Se debe eliminar el producto. |
| Comproador | Buscar un producto | Verificar la existencia de un producto | 1. Se debe poder buscar un producto. 2. Se debe poder buscar un producto. 3. Se debe poder buscar un producto. |
| Comproador / vendedor | Comprar un producto | Realizar una compra | 1. Se debe poder comprar un producto. 2. Se debe poder comprar un producto. 3. Se debe poder comprar un producto. |
| Comproador | Verificar el estado de un producto | Verificar el estado de un producto | 1. Se debe poder verificar el estado de un producto. 2. Se debe poder verificar el estado de un producto. 3. Se debe poder verificar el estado de un producto. |

Captura 1: Selección de las historias de usuario MVP



Captura 2: Historias MVP seleccionadas

Jefe del proyecto

Líder del proyecto