

Escuela Superior Politécnica del Litoral

Ingeniería de Software I

USER-X 2.0 - Entrevista 3

# Acta de Reunión

GRUPO	FECHA
User-X 2.0	Lunes, 18 de Octubre del 2021
LUGAR	HORA
Zoom	17:30

ASISTENTES	
NOMBRES	CARGO
Leonardo Castro	Jefe del proyecto
Aaron Franco	Líder del proyecto
Miguel Parra	Desarrollador
Natalia Ramirez	Desarrollador
Fabrizio Ontaneda	Desarrollador
Javier Vega	Desarrollador

## Síntesis de la entrevista

- Se realizó previamente una lista de preguntas sobre la aplicación que se discutieron con el jefe de proyecto.
- Se le informó al jefe de proyecto que todos los miembros del equipo teníamos acceso al repositorio del proyecto y a la documentación completa del equipo anterior de trabajo.
- Preguntas realizadas:
  - ¿Los usuarios pueden escoger diferentes métodos de pago? (efectivo / tarjeta / paypal)
  - ¿Es necesario que un usuario tenga una cuenta para que pueda explorar la app?
  - ¿Qué información podrá editar el administrador?
  - El método de entrega del producto ¿Es brindado por la organización o el usuario debe definirlo?
  - ¿Es necesario que alguien monitoree a los administradores de las urbanizaciones?
  - ¿Se puede cambiar el método de login para poder iniciar sesión con Facebook o Apple ID?
  - ¿El comprador y vendedor son usuarios distintos en la aplicación o el mismo?

- Temas discutidos:
  - Métodos de login de otras aplicaciones similares.
  - Generación de código por parte de administrador para poder registrarse en la aplicación.
  - Acciones que puede realizar el administrador.
  - Integración de app de delivery que otro equipo está desarrollando.
  - Jerarquía de usuarios de la aplicación.

### Tareas para la próxima reunión

- Mostrar las historias de usuario
- Presentar un feedback nuevo de las funcionalidades implementadas

### Evidencias de la reunión:

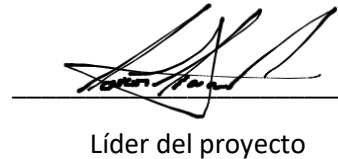
Como (rol)	quiero/puedo	para
Residente	ofrecer mi mercadería	ganar dinero
	ver productos según la ubicación del vendedor	decidir si comprar algún artículo
	tener opciones para recuperar mi contraseña	no perder mi cuenta
	registrarme sin poner datos de mi tarjeta	ver los artículos en venta sin comprometer información
	tener opciones para recuperar mi usuario	no perder mi cuenta
Aplicacion	que los usuarios que me utilizan conozcan mas de mí	generar mas confianza en los usuarios nuevos
Administrador	Poder tener un historial de mis ventas hechas	poder tomar futuras desiciones de ventas
	monitorear/editar la info de las ciudelas y urb.	mantener la información actualizada

Preguntas:
¿Los usuarios pueden escoger diferentes métodos de pago? (efectivo / tarjeta / paypal)
¿Es necesario que un usuario tenga una cuenta para que pueda explorar la app?
¿Qué información podrá editar el administrador?
El método de entrega del producto ¿Es brindado por la organización o el usuario debe definirlo?
¿Es necesario que alguien monitoree a los administradores de las urbanizaciones?
¿Se puede cambiar el método de login para poder iniciar sesión con Facebook o Apple ID?
¿El comprador y vendedor son usuarios distintos en la aplicación o el mismo?

Reunión de zoom: <https://www.youtube.com/watch?v=ZIGiHA1QvQc>

  
 Miembro del proyecto

  
 Líder del proyecto