

Escuela Superior Politécnica del Litoral

Ingeniería de Software I

USER-X 2.0 - Entrevista 4

Acta de Reunión

GRUPO	FECHA
User-X 2.0	Lunes, 25 de Octubre del 2021
LUGAR	HORA
Zoom	17:30

ASISTENTES	
NOMBRES	CARGO
Leonardo Castro	Jefe del proyecto
Aaron Franco	Líder del proyecto
Miguel Parra	Desarrollador
Natalia Ramirez	Desarrollador
Fabrizio Ontaneda	Desarrollador
Javier Vega	Desarrollador

Síntesis de la entrevista

- Se presentaron las primeras historias de usuario realizadas en clase.
- Se discutió en conjunto sobre la redacción de las historias de usuario y la épica.
- Cada miembro realizó preguntas sobre el funcionamiento de la aplicación para tener aclaración sobre posibles historias de usuario.
- Se recibió Feedback por parte del jefe de proyecto en el trabajo presentado.

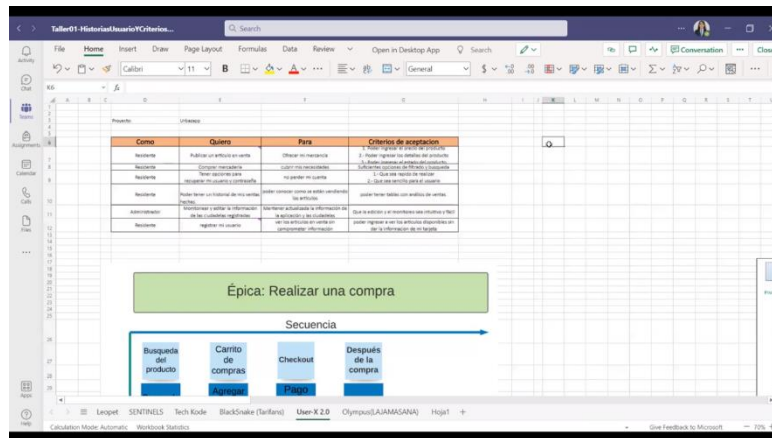
Tareas para la próxima reunión

- Corrección de la redacción de algunas historias de usuario.
- Con el funcionamiento de la aplicación aclarado, realizar las historias de usuario faltantes para el futuro sprint 1.

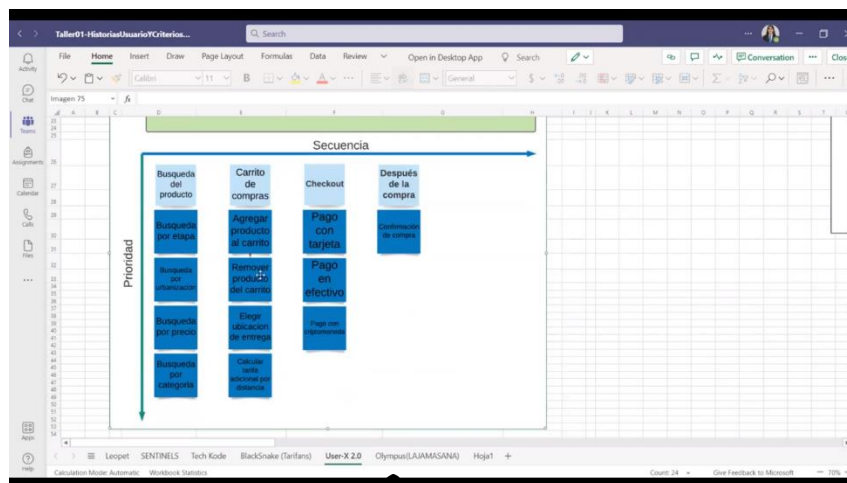
Evidencias de la reunión:

Video del link de la reunión del zoom: https://youtu.be/b7ZTZ_BuroQ

Capturas de actividades realizadas en la reunión:



Captura 1: Revisión preliminar de historias de usuario.



Captura 2: Revisión de las épicas.

~~Jefe del proyecto~~

Líder del proyecto