

Escuela Superior Politécnica del Litoral

Ingeniería de Software I – Grupo User-X 2.0

Carta de Aceptación

Sprint 1

Para el Sprint 1 en la materia de Ingeniería de Software, se trabajó en el proyecto URBAZAPP, junto con la participación y colaboración de los integrantes del grupo USER-X 2.0 y el jefe de Proyecto Leonardo Castro, en el proyecto se plantearon un total de 4 historias de usuario para el MVP, correspondientes a las historias de usuario 1,2,3y 7 del total de historias de usuario planteadas al inicio de la materia. Las historias de usuario pertenecientes al MVP fueron desarrolladas, analizadas e implementadas en el proyecto URBAZAPP, el resultado de dicho análisis y estudio fue demostrado al jefe de proyecto el sábado 15 de enero del 2022 a las 10h00, contando con la participación de los integrantes del grupo User-X:

- Aaron Alejandro Franco Ramirez
- Fabrizzio Alexander Ontaneda Valverde
- Javier Alejandro Vega Molina
- Miguel Ángel Parra Franco
- Natalia Romina Ramirez Yépez

En la reunión como primer punto se dio la bienvenida a los integrantes y al jefe del proyecto, para luego dar paso a la presentación de las implementaciones de las siguientes historias de usuario:

- Como comprador quiero buscar la mercadería con una o más opciones de filtrado y búsqueda para encontrar el producto adecuado de acuerdo con mis necesidades.

- Como comprador/vendedor quiero poder recuperar mi usuario y contraseña para no perder mi cuenta en caso de ya no tener acceso a mis credenciales.
- Como comprador/vendedor, deseo registrar mi usuario, sin necesidad de ingresar una tarjeta de crédito para usar la aplicación.
- Como comprador/vendedor quiero visualizar una Landing page para tener más información de la aplicación antes de registrarme.

Se empieza presentando la propuesta de la historia de usuario numero 7, correspondiente a la Landing page, se mostraron los botones con sus funcionalidades y los detalles que se van a mostrar en la Landing page, todos estos detalles se recopilaron con las reuniones realizadas con el jefe del proyecto, una vez presentada la respuesta con sus funcionalidades, se paso a presentar la propuesta a la siguiente historia de usuario, la cual corresponde a la historia numero 2, la cual nos habla de un usuario pueda ser capaz de recuperar su contraseña, lo que se procedió a realizar fue una pequeña demostración, simulando el ambiente del usuario a la hora de querer recuperar su contraseña, para ello se mostro como es el proceso de envío de correo, y reingreso de credenciales, por último, se mostro el inicio de sesión de usuario, correspondiente a la historia de usuario numero 3, en la cual se permite que el usuario pueda registrarse en la pagina sin necesidad de ingresar un método de pago, de esta forma el usuario gana confianza primero con la pagina al poder verla, y luego puede acceder a ingresar un método de pago, la forma en la que se mostro esto fue mediante una simulación de registro de usuario, en la cual se podían ver los pasos a realizar, junto con la debida implementación de solución propuesta por el grupo de trabajo.

Finalmente, para la historia de usuario numero 1, se mostró la implementación de las opciones de filtrado, a su vez se explicaron ciertas mejoras que se realizaron en el código en esta parte de la implementación. Para finalizar, se obtuvo una retroalimentación por parte del jefe de proyecto, dando comentarios con cosas que deseaba cambiar a nivel de interfaz de usuario, en la retroalimentación se procedió a ir viendo cada detalle uno por uno, regresando por cada una de las vistas de la pagina web, una vez que fue dada la retroalimentación, se dieron unas palabras finales y se procedió a concluir la reunión, que tuvo un tiempo aproximado de duración de 15 min.

Evidencias de la reunión:

Enlace del video del Sprint Review:

<https://www.youtube.com/watch?v=EP7nl4VgT4Y>

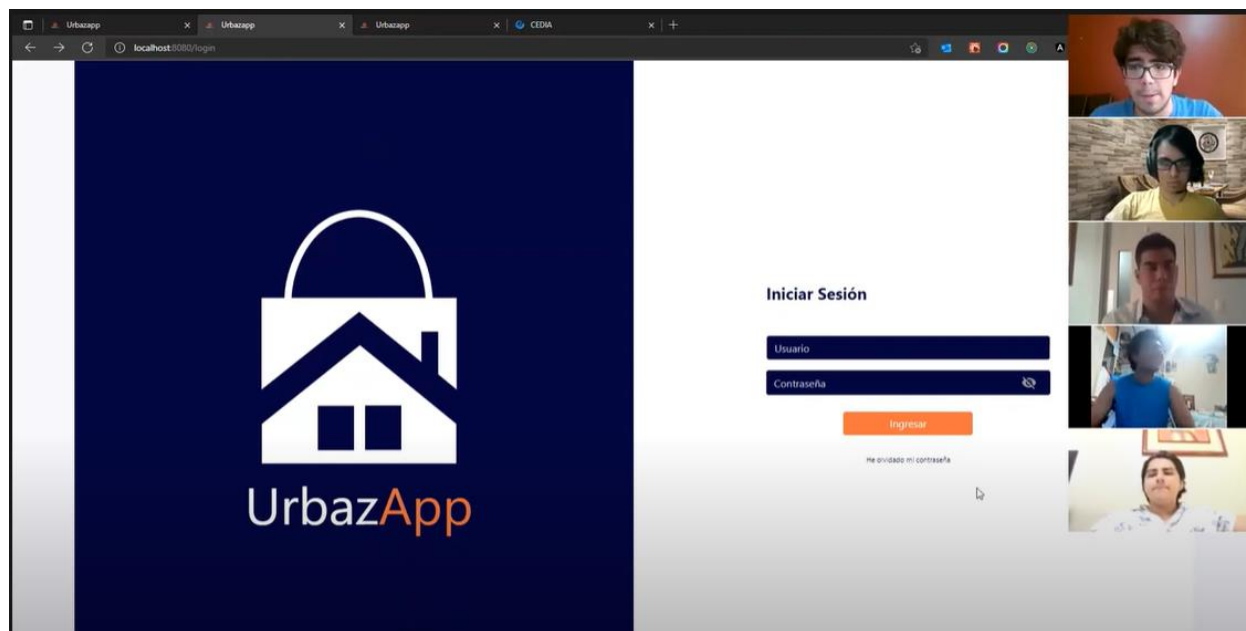


Imagen 1: Presentación de la propuesta para el inicio de sesión.

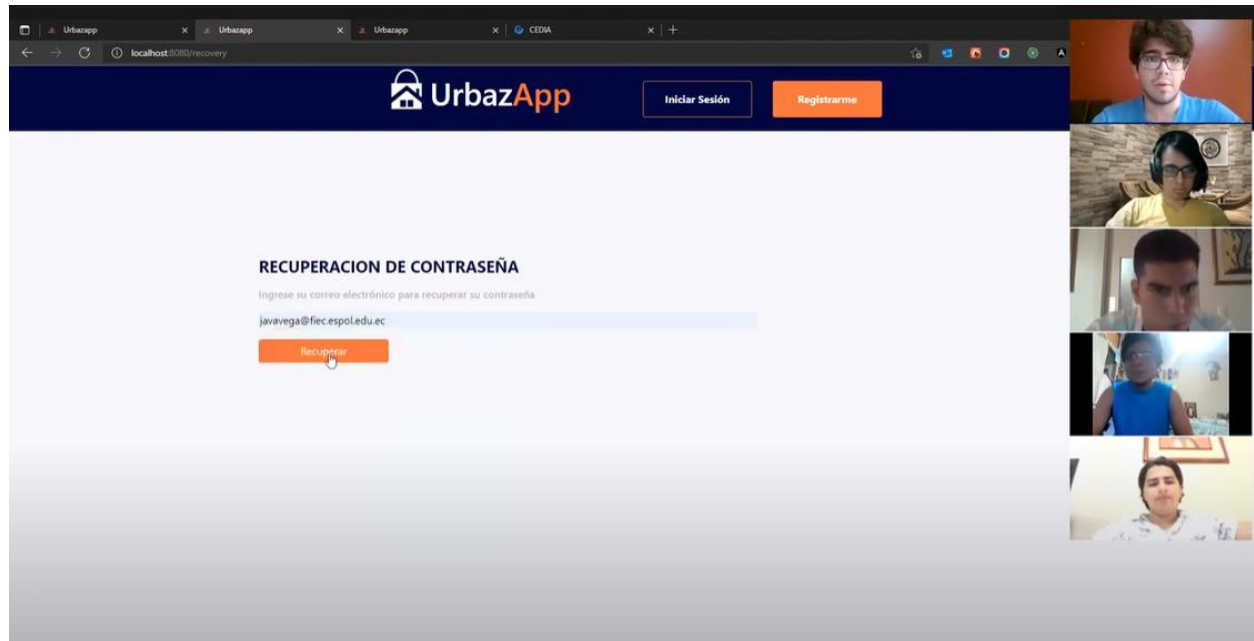


Imagen 2: Demostración del proceso de recuperación de contraseña



Imagen 3: Presentacion de la Landing Page

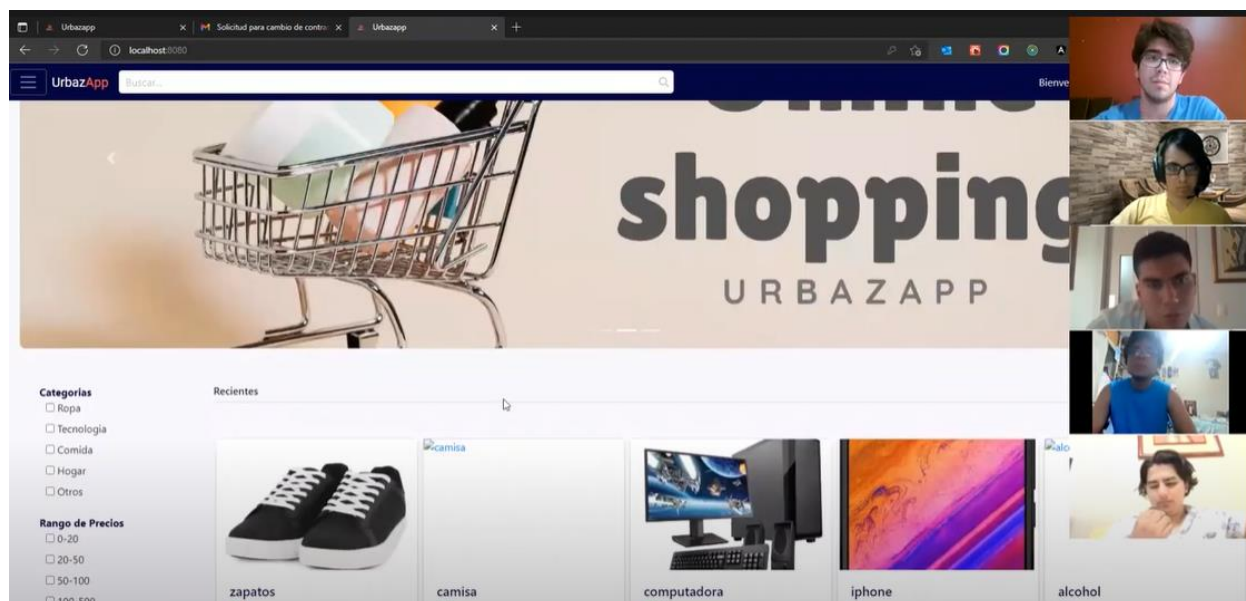


Imagen 4: Presentación de cambios en la pantalla principal con opciones de filtrado.

Firma jefe de Proyecto
Leonardo Castro

Firma líder del grupo
Aaron Franco