

Escuela Superior Politécnica del Litoral

Ingeniería de Software I

USER-X 2.0 - Entrevista 2

# Acta de Reunión

GRUPO	FECHA
User-X 2.0	Lunes, 11 de Octubre del 2021
LUGAR	HORA
Zoom	17:30

ASISTENTES	
NOMBRES	CARGO
Leonardo Castro	Jefe del proyecto
Aaron Franco	Líder del proyecto
Miguel Parra	Desarrollador
Natalia Ramirez	Desarrollador
Fabrizio Ontaneda	Desarrollador
Javier Vega	Desarrollador

## Síntesis de la entrevista


- Análisis de funcionalidades propuestas e inexistentes a implementar
- Se identificó los actores que participan en los criterios que faltan en la aplicación
- Se revisó los temas que faltaron con relación a las funcionalidades de la plataforma
- Se leyó una parte de la documentación del proyecto hecho anteriormente.
- Cada miembro del equipo comentó sus dudas con respecto al funcionamiento de la aplicación.
- Se discutieron los avances realizados por el equipo que estaba trabajando en el proyecto anteriormente.
- Funcionalidades faltantes discutidas:
  - Registro de compras y ventas anteriores
  - Landing page
  - Suscripciones para vendedores
  - Cálculo de comisión para el vendedor
  - Refactoring

### Tareas para la próxima reunión

- Haber revisado nuevas funcionalidades.
- Tener un Feedback de cosas ya implementadas
- Terminar de revisar la documentación del equipo de trabajo anterior.
- Acceder al repositorio de la aplicación y revisarlo.

Evidencias de la reunión:

Reunió de zoom: <https://youtu.be/WmCVcDxb51c>



Jefe del proyecto



Líder del proyecto