

Escuela Superior Politécnica del Litoral
Ingeniería de Software I
BatScript - Entrevista 2

Acta de Reunión

GRUPO	FECHA
BatScript	26/10/2020
LUGAR	HORA
Zoom	18:30

ASISTENTES	
NOMBRES	CARGO
Leonardo Castro	Jefe del proyecto
Walter Santacruz	Líder del proyecto
Daniel Sánchez	Desarrollador
Bryan Plaza	Desarrollador
Karla Durán	Desarrollador
Betsy Nazareno	Desarrollador

Síntesis de la entrevista

En esta reunión se discutieron los tipos de usuarios que tendrá la aplicación, para así realizar las historias y empezar el prototipado. Se definieron:

Cuatro tipos de usuarios (por orden jerárquico):

- Administrador de conjunto (por urbanización)
- Administrador de etapa
- Usuario vendedor
- Usuario comprador

Tareas del administrador de conjunto:

- Crear categorías globales de los productos en venta. P.e.: Ropa, Hogar, Comida, etc.
- Asignar los valores de ponderación por etapa en la matriz de adyacencia.

Tareas del administrador de etapa:

- Crear las familias y proveer acceso a los distintos residentes. El administrador tendrá que registrar a cada residente.
- Aprobar publicaciones.

Además, se deben crear canales de comunicación entre el área de administración y residentes. Por seguridad, cada familia tendrá un código único, el cual ayudará a cada integrante de esta a registrarse.

Todos los usuarios entran como compradores. Para poder empezar a comercializar un producto, deberá pagar una suscripción mensual y así adquirir el perfil de vendedor. Estos posiblemente reciban notificaciones en la aplicación.

Producto

Cada producto tendrá un nombre, fecha de creación, modificación y categoría. Además, el usuario podrá añadirle una calificación o reseña* desde la aplicación.

El producto podrá ser aprobado o declinado por cada administrador de etapa.

Diseño de la interfaz

Se sugirió la idea de que los colores de las ventanas variarán según la urbanización en la que resida el usuario. Por ejemplo, si vive en Ciudad Celeste, los colores predominantes en la aplicación serán celeste y blanco. El fondo queda como blanco.

En el futuro, se le tendrá que presentar al jefe del proyecto un diagrama de entidad-relación, casos de uso, historias de usuario y las primeras versiones de la interfaz.

Por último, se discutieron aspectos técnicos de la aplicación, tales como el posible desarrollo de la app en modo PWA, para que la versión web se pueda adaptar a la versión móvil de la aplicación. También el jefe nos sugirió el tipo de base de datos que podríamos utilizar, como la relacional, y utilizar mongoose con Express.js.

*Las reseñas siguen en discusión, por motivos de privacidad y buena convivencia entre residentes.

Tareas para la próxima reunión

- Diseño individual y grupal de las ventanas que tendrá la aplicación para luego construir el prototipo de baja fidelidad (LOFI).
- Presentación de las historias de usuario.
- Presentación del prototipo LOFI de la aplicación tanto la versión web como móvil.
- Discusión con el jefe del proyecto acerca de las mejoras que se podrían implementar en la aplicación.
- Exposición de la primera versión de la base de datos relacional, con su posterior análisis.




proyecto

F. jefe del proyecto

F. Líder del

Evidencias de la reunión

