

Planificación del Sprint II

Reunión General

Día: jueves 26 de mayo

Hora: 21:30

Lugar: Zoom

Para la entrega del Sprint 2 se hizo una evaluación de las historias de usuario abarcadas en el sprint 1, y con ello se hizo la siguiente ponderación de las historias de usuario en las cuales se va a trabajar para el siguiente Sprint, las cuales se enlistan a continuación.

Requerimientos para el Sprint

Usuario Comprador: Listado de compras hechas

Como comprador, quiero tener un listado de mis compras hechas para poder tener un control de los artículos que he comprado anteriormente.

Criterios de aceptación:

- Que la información se muestre de forma ordenada, de acuerdo con la fecha de compra, lo más reciente antes y lo más antiguo al último.
- Que la información de los campos en cada producto sea la correcta.

Justificación:

Es necesario para los compradores tener un registro de los artículos que han ordenado anteriormente para que así su experiencia usando la aplicación sea buena.

Usuario Comprador/Vendedor:

Como comprador/vendedor quiero poder recuperar mi contraseña para no perder mi cuenta en caso de ya no tener acceso a mis credenciales.

Criterios de Aceptación:

- Que el correo electrónico ingresado exista y tenga una cuenta asociada a él.
- Si se cumple la condición anterior, hacer llegar un mensaje al correo con las instrucciones del método de autenticación en un tiempo razonable.
- Una vez que se verifique la identidad, permitir el ingreso para cambio de contraseña.

- Verificar que la contraseña sea segura (más de 8 caracteres, con al menos 1 número, y un alfanumérico).
- Si la condición anterior fue cumplida con éxito, enviar un correo electrónico confirmando los cambios realizados.

Justificación:

Para comodidad del usuario comprador o vendedor se consideró primordial que se pueda garantizar su ingreso a la plataforma, así sea que el usuario haya olvidado su contraseña, por lo que es de suma importancia que el mismo sea capaz de recuperar su acceso a la plataforma mediante un sistema seguro de validación de propiedad de la cuenta correspondiente.

Usuario Comprador/Vendedor:

Como comprador/vendedor, deseo registrar mi usuario, sin necesidad de ingresar una tarjeta de crédito para usar la aplicación.

Criterios de aceptación:

- Si el usuario ha completado con información valida el registro, entonces se muestra la pantalla para ingresar la información de la tarjeta de crédito.
- Si el usuario no desea ingresar aun su tarjeta de crédito, el campo va a ser un campo no requerido, por lo que lo deja continuar.

Justificación:

Fue fundamental plantearse la posibilidad de poder ingresar al sistema sin la necesidad de ingresar una tarjeta de crédito, ya que así se garantiza que la mayor parte de las personas que ingresan a la pagina web vayan a tener interacción con la misma.

Evidencia del Sprint Planning:

https://espolec-my.sharepoint.com/:v:/g/personal/faontane_espolec/EUIjY8hAtLdHjKE2zVMT8BoKzF55OTQyyT55j6uP3QbQ?e=NrMSEX



Firma Scrum Master



Firma director del Proyecto