

Prototipo

Ingeniería de Software – User-X 2.0

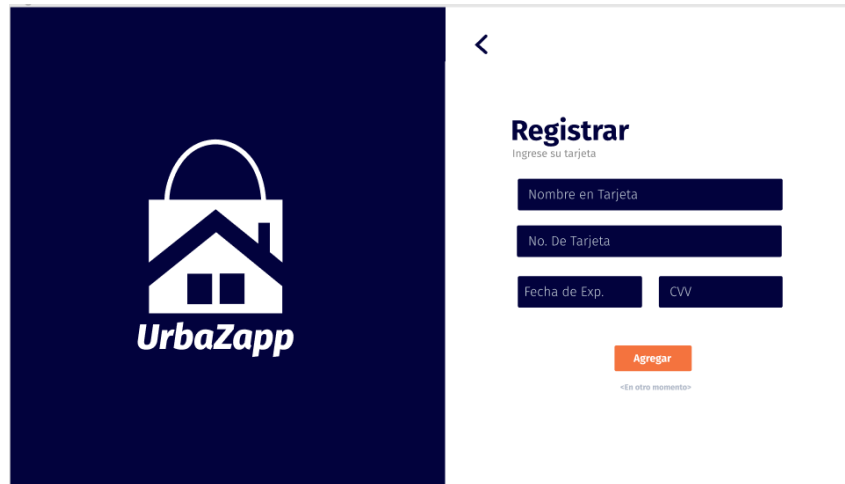
En el proceso de verificación de requerimientos se realizó un prototipo de alta (HI-FI) de ciertas funcionalidades específicas que deben mejorarse o añadirse al MVP ya creado por el equipo de trabajo anterior. Este fue realizado en la herramienta Figma donde se prototipó: Landing page, registro con omisión de tarjeta de crédito, recuperación de cuenta, estado del pedido y compras anteriores; todo esto para el portal web.

Landing Page:



Se creo una Landing page, la cual será el lugar principal de destino del usuario cuando ingrese a la página por primera vez, sin un registro previo, esta sección contiene una vista general de la aplicación y sus funcionalidades.

Registro con omisión de tarjeta de Crédito:



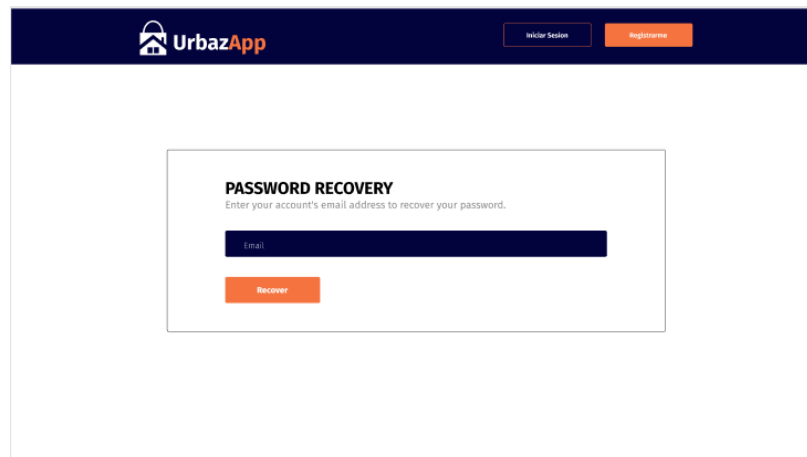
The registration form is titled "Registrar" with the subtitle "Ingrese su tarjeta". It contains the following fields:

- Nombre en Tarjeta
- No. De Tarjeta
- Fecha de Exp.
- CVV

Below the fields is an orange "Agregar" button and a link that says "<En otro momento>". A back arrow is located at the top left of the form area.

Se implemento la opción de poder ingresar a la página sin necesidad de ingresar una tarjeta de crédito, de esta forma los usuarios pueden ver los productos sin necesidad de ingresar su método de pago, si no ya cuando deseen comprar un artículo.

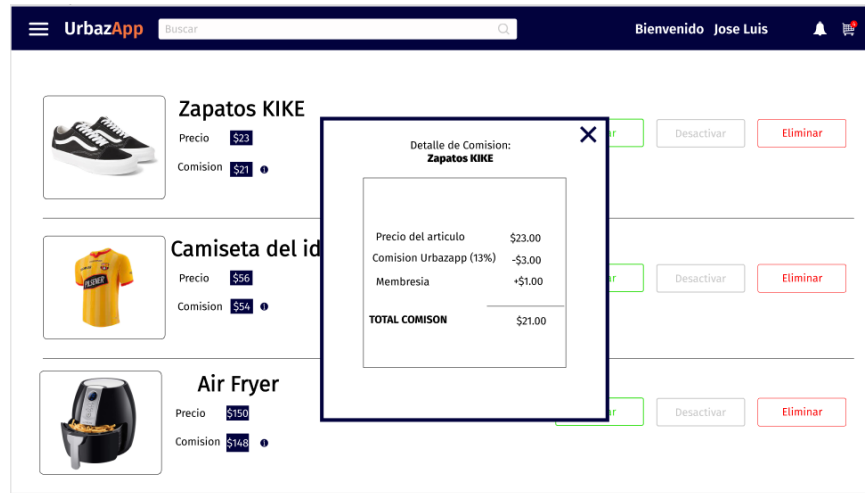
Recuperación de Cuenta:



The page features a dark blue header with the UrbaZapp logo and "Iniciar Sesión" / "Regístrate" buttons. The main content area is titled "PASSWORD RECOVERY" with the instruction "Enter your account's email address to recover your password." It includes an email input field and an orange "Recover" button.

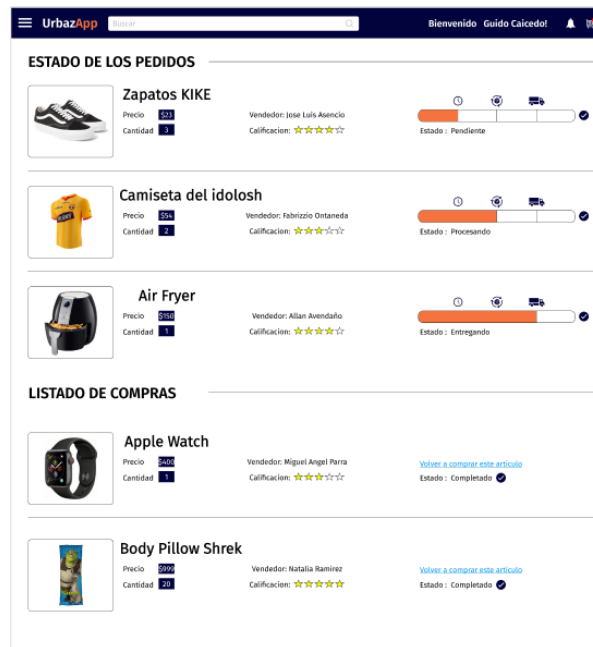
En caso de que un usuario se olvide su contraseña, se realizó el prototipado de la vista general de cómo será el proceso de recuperación de contraseña, mediante una validación de correo electrónico.

Comisión por venta:



El vendedor va a poder ser capaz de visualizar las ganancias que tendrá al publicar un artículo, para llevar un mejor control de sus ingresos, esto se prototipo mediante una ventana POP UP al darle clic a un icono de información.

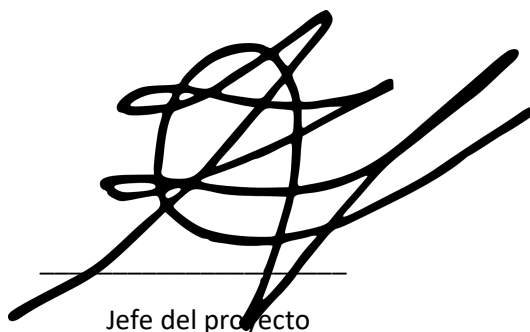
Estado del pedido y lista de compras anteriores:



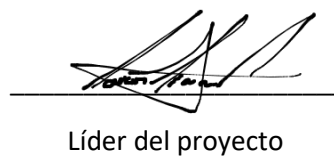
Se puede observar el estado de los productos adquiridos mediante una barra de estado, y una vez que los productos sean entregados, pasan a la lista de artículos comprados, donde se puede volver a realizar la compra de dicho artículo.

A continuación, se adjunta el link de Figma y las capturas

Link del Prototipo: <https://www.figma.com/proto/FYmnWPgqFB1EvTeQIjIls5/Untitled?node-id=23%3A3&scaling=min-zoom&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=23%3A3&show-proto-sidebar=1>



Jefe del proyecto



Líder del proyecto