

Escuela Superior Politécnica del Litoral

Ingeniería de Software I USER-X 2.0 - Entrevista 1

Acta de Reunión

GRUPO	FECHA
User-X 2.0	Viernes, 8 de Octubre del 2021
LUGAR	HORA
Zoom	15:00

ASISTENTES		
NOMBRES	CARGO	
Leonardo Castro	Jefe del proyecto	
Aaron Franco	Líder del proyecto	
Miguel Parra	Desarrollador	
Natalia Ramirez	Desarrollador	
Fabrizzio Ontaneda	Desarrollador	
Javier Vega	Desarrollador	

Síntesis de la entrevista

- Se presento el equipo de trabajo al jefe de proyecto, cada miembro realizo una presentación personal para que el jefe de proyecto pueda reconocer las habilidades y experiencia de cada uno de los participantes.
- Se presento el jefe del proyecto, las actividades que realiza y en el campo que se esta desarrollando, a su vez el jefe del proyecto presento la idea general del proyecto a trabajarse para la materia de ingeniería de software.
- Al ser un proyecto que ya ha sido comenzado por un grupo de trabajo anterior de la materia de ingeniería de software, el grupo anterior se presento y a su vez expuso de todo lo que se ha desarrollado con respecto al proyecto de URBAZAPP.
- Se hizo una demo de la aplicación en su estado actual, y luego se procedió a revisar el código fuente de esta, su funcionamiento, su composición y su documentación.



Tareas para la próxima reunión

- Revisar los temas faltantes con respecto a la funcionalidad de la plataforma.
- Leer la documentación del proyecto anterior.
- Identificar los actores que participan en los criterios faltantes en la aplicación

Evidencias de la reunión:

Enlaces de videos de la reunión grabada:

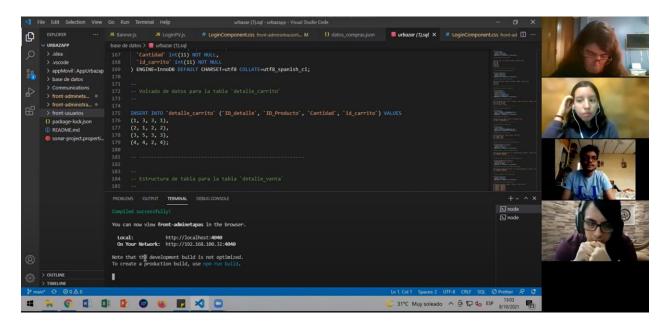
Reunión Zoom 8 de octubre parte 1: https://youtu.be/LdC-Hzb89-U

Reunión Zoom 8 de octubre parte 2: https://youtu.be/k0NNgFUSYQc

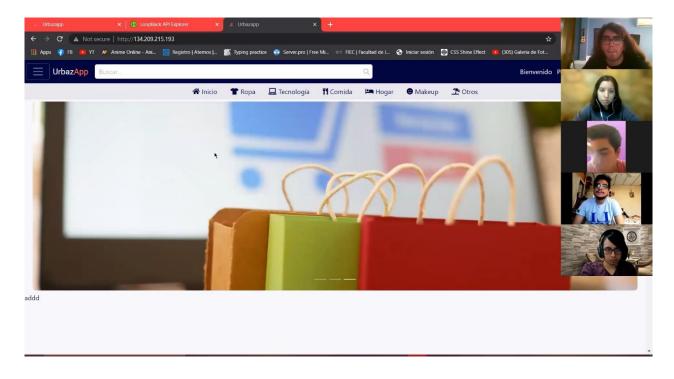
Capturas de pantalla de la reunión:



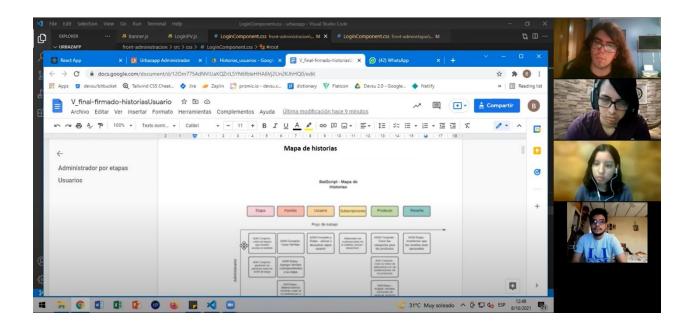
Captura 1: Presentación del equipo de trabajo.



Captura 2: Revisión del Código Fuente.



Captura 3: Demo de la aplicacion actual.



Captura 4: Revisión de la documentación del proyecto.

Jefe de proyecto

Líder del proyecto