

**Escuela Superior Politécnica del Litoral**  
**Ingeniería de Software I – Grupo BatScript**  
**Carta de Aceptación**  
**Sprint 1**

En el primer Sprint, se expuso la aplicación funcional, no solamente la parte del frontend, sino también del backend. Esto quiere decir que la aplicación ya consumía recursos de la base de datos, y en este caso, por el alcance del MVP, todo con lo que respecta a la información de los productos (nombre, imagen, valoración, descripción y comentarios).

En orden cronológico, se efectuaron los siguientes puntos:

- Presentación general del grupo
- Historias de usuario correspondientes al MVP
- Plataforma ClickUp con las tareas cumplidas
- Muestra de la aplicación
  - Versión Web
  - Versión Móvil
- Retroalimentación por parte del Jefe del Proyecto

En la presentación general del grupo, se mencionó el nombre y la funcionalidad de la aplicación en breves palabras. A continuación, se mostraron las historias de usuario definidas previamente para el segundo sprint y las tareas distribuidas entre los integrantes, siendo estas: Visualizar catálogo de productos, Agregar productos al carrito de compras, Eliminar productos del carrito de compras, Finalizar una compra y, Creación y Conexión con la base de datos relacional.

Posteriormente, se le mostró al jefe de proyecto la aplicación responsiva, con las ventanas del Main (donde se encontraba el catálogo), Búsqueda de productos, Carrito de Compras y Finalización de Compra. Se presentó la interacción que tendría el usuario en ambas versiones de la aplicación (web y móvil) y finalmente, se procedió a la discusión y retroalimentación de los resultados del proyecto, con los miembros del grupo y jefe del proyecto.

En la retroalimentación, se tocaron los puntos de la fuente utilizada en la aplicación, y que, en el transcurso de días, se iba a comunicar al equipo cuál sería el tipo de fuente definitivo. Así mismo, como la definición de los colores de las ventanas y otros detalles como la posición de ciertos botones, etiquetas, efectos en general, entre otros. Todo esto con el fin de mejorar la interacción del usuario con la aplicación, y le resulte más atractiva utilizarla.

Siguiendo con el método de Scrum, para la próxima reunión, que estaría planificada para la primera semana de febrero del 2021, se discutirán temas de actividades futuras para la aplicación y proyecto en general. Por lo tanto, no se han asignado tareas por el momento para esa fecha. En el caso de realizar correcciones de la aplicación, es recomendable presentarlas ese día.



Ing. Leonardo Castro

Jefe del proyecto



Walter Santacruz

Líder del proyecto

## Capturas del Sprint

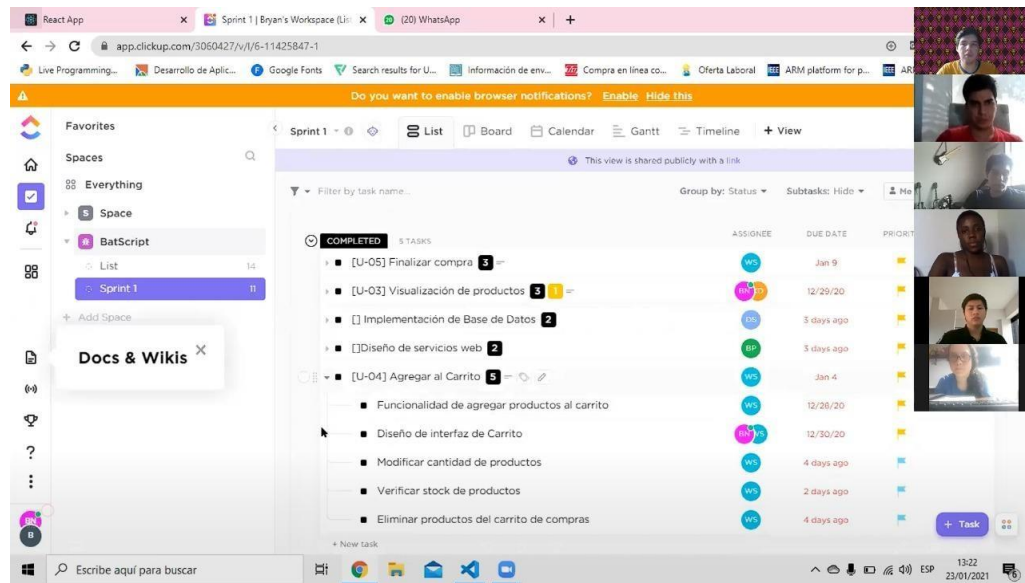


Imagen 1: Presentación de las tareas culminadas en la plataforma de Click Up

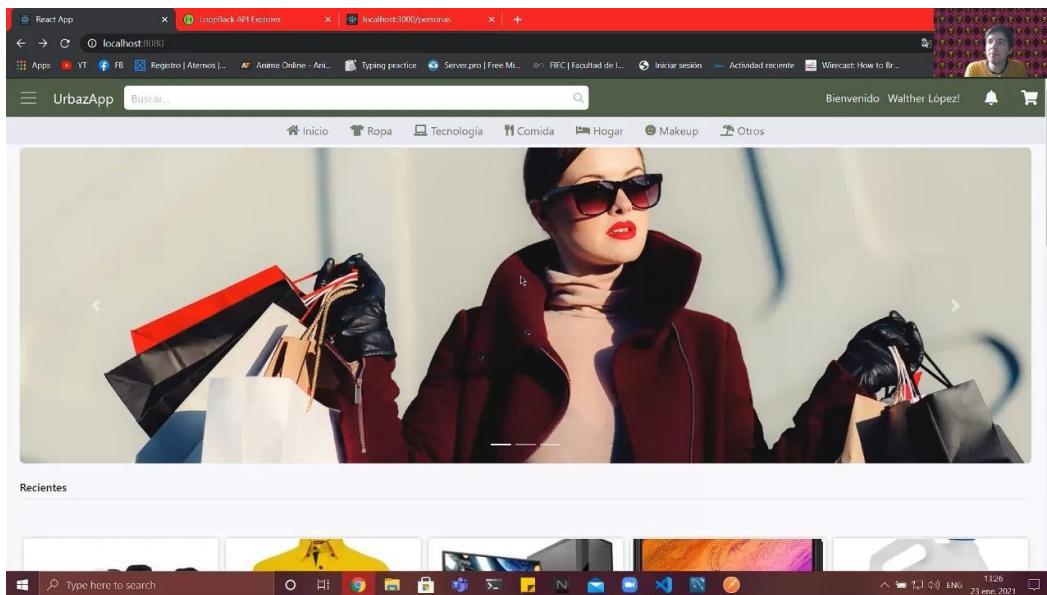


Imagen 2: Presentación de la aplicación UrbazApp, con las funcionalidades correspondientes a las historias de usuario