

Escuela Superior Politécnica del Litoral
Ingeniería de Software II – Grupo BatScript
Carta de Aceptación
Sprint 1

Fecha y hora del sprint: 19/06/2016 a las 12h00

Lugar: Zoom

Asistentes:

- | | |
|--------------------|-------------------|
| - Leonardo Castro | Jefe de Proyecto |
| - Walter Santacruz | Líder de Proyecto |
| - Betsy Nazareno | Desarrollador |
| - Bryan Plaza | Desarrollador |
| - Daniel Sánchez | Desarrollador |
| - Karla Durán | Desarrollador |

Descripción:

En este primer sprint se tuvo como objetivo presentar tanto la versión web mejorada de la plataforma y su versión móvil, junto a otras funcionalidades extras.

Entre estas funcionalidades se presentaron:

- Creación de la matriz de adyacencia para cada usuario
- Implementación del API de Google para Geolocalización
- Colocación de anuncios de Google
- Análisis de implementación de Payment Gateway
- Filtros por categorías de productos
- Creación de variables de entorno

Además, para el trabajo colaborativo en el repositorio y mejora en el control de implementación de nuevas funcionalidades al proyecto, se propuso utilizar el Workflow de Github, para que de esta manera se pueda diversificar el trabajo que será desarrollado, probado y desplegado a producción, a través de creación y manejo de ramas.

En la exposición de la aplicación, se pudo percibir correctamente el flujo para seleccionar, filtrar y comprar un producto, tanto en la web como en la versión móvil.

Luego de esto, se realizó una muestra de cómo obtener la localización de un usuario (latitud y longitud) a través de una petición POST con el API de Google.

Después de una discusión grupal, se le propuso al jefe del proyecto los potenciales proveedores para el servicio de Payment Gateway en nuestra aplicación. Aquí el jefe del proyecto nos comentó que esta decisión debería ser discutida por miembros de la empresa, y que, por el momento, se lo dejara en espera. Este es un caso en donde se tiene que depender de un actor tercero para que se lleve a cabo una transacción dentro del sistema.

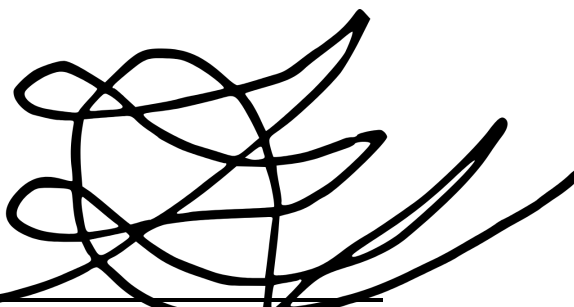
Con respecto a los anuncios de Google, en el momento de la presentación, no se logró mostrar (pero sí implementar) alguna publicidad, puesto que todavía no se contaba con los dominios de la aplicación, lo cual es un requisito para obtener esta funcionalidad.

Futuro alcance y lo que se necesita mejorar:

Para el próximo sprint, el jefe de proyecto nos encomendó realizar las siguientes mejoras:

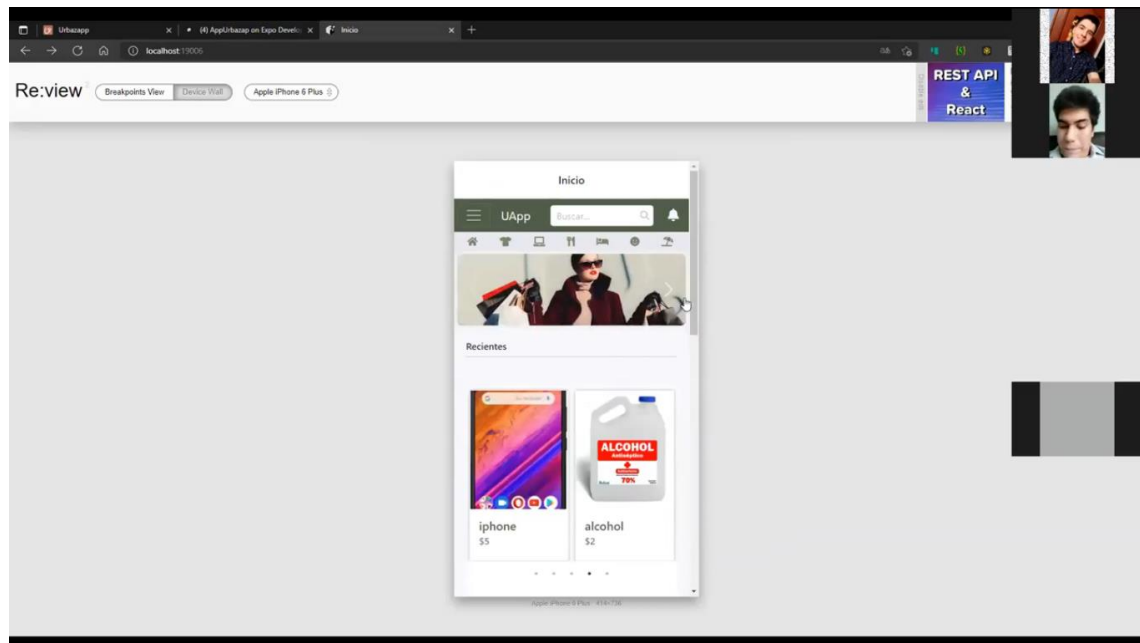
- Arreglar el carrito de compras
- Configuración correcta de los dominios
- Implementación de las funcionalidades del usuario vendedor
- Mejorar el buscador de productos
- Mostrar la ubicación del usuario en la aplicación

En resumen, se logró cumplir con las actividades propuestas, pero que, de todas maneras, la aplicación necesitaba pulirse a través de pruebas, que es lo que se abarcará en futuros días.

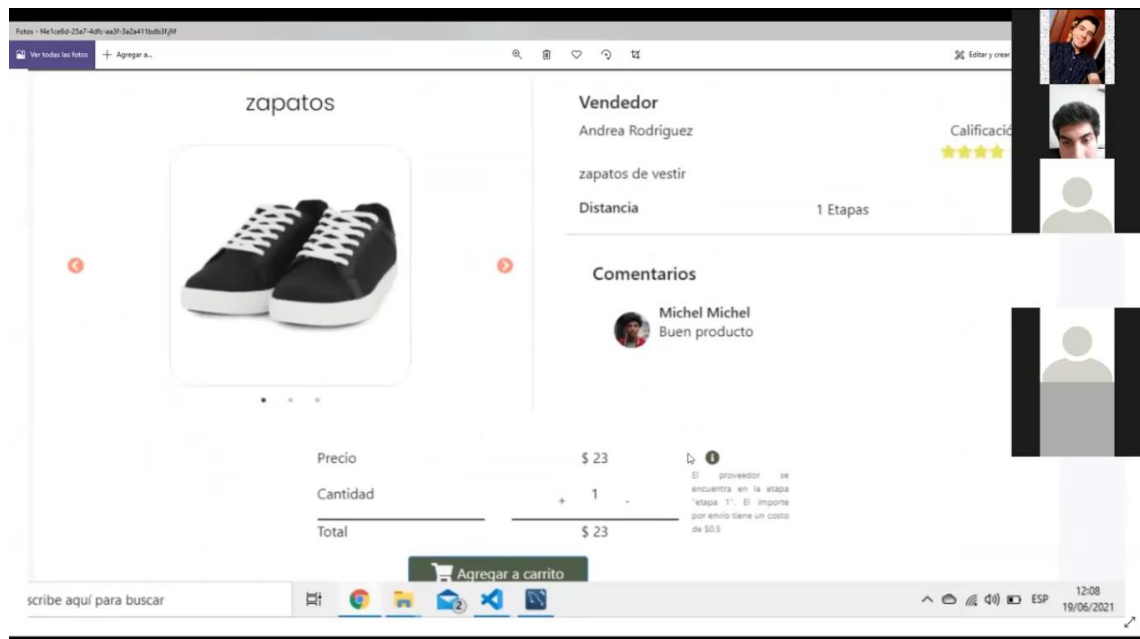
X 
F. Jefe de Proyecto

X 
F. Lider de Proyecto

ANEXOS



UrbazApp versión móvil



Muestra del importe a cobrar al comprador según la distancia

Link de la reunión: https://drive.google.com/file/d/1n1nRtFcrd8YnLb-9nWtD_VApKa1nmEAw/view?usp=sharing