

复用文档

可复用组件

- 系统的构件
 - 系统体系结构：
 - netty框架，而不是用socket重新写
 - 前后端通过EventBus机制解耦
 - 将功能划分为不同的低耦合、高内聚的模块单独实现（channel中有一系列顺序流过的handler来分别实现不同的功能，而不是一个handler实现所有的功能）
 - UI设计构件
 - 配置文件读取构件（需要根据类进行适当修改才能复用）
 - 数据库连接构件
- 项目管理和文档
 - 项目管理模式
 - 文档构件：项目管理文档，项目计划表
 - 测试数据：测试用例设计

冗余检查

- 过程冗余：由于登陆消息和聊天消息公用一条pipeline，所以消息在channel中流动时会有冗余，但这种冗余反而降低了设计的复杂度，是可接受的。