名称 购买商品

参与者 顾客，售货机

触发条件 顾客决定购买商品

前置条件 顾客开始使用自动售货机

后置条件 购买成功显示交易成功，购买失败显示交易取消

正常流程：

1. 自动售卖机显示售卖商品种类和剩余数量；
2. 顾客选择所需商品种类及数量；
3. 自动售卖机计算待支付金额，并显示在界面；
4. 顾客投入硬币；
5. 售卖机计算投入硬币的价值；
6. 若大于待支付金额，推出商品和找零硬币，提示购买成功，用例结束。

拓展流程：

6a.若小于待支付金额，显示还需支付的金额，并返回基本流程4；

6b：若小于待支付金额，顾客选择取消交易，售货机推出顾客已支付硬币，提示交易已取消。