# Лабораторная работа №2

Исследование протокола TCP и алгоритма управления очередью RED

Астраханцева А. А.

20 февраля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

### Докладчик

- Астраханцева Анастасия Александровна
- НФИбд-01-22, 1132226437
- Российский университет дружбы народов
- · 1132226437@pfur.ru
- · https://github.com/aaastrakhantseva



# Вводная часть

### Цели лабораторной работы

Приобретение навыков моделирования сетей передачи данных с помощью средства имитационного моделирования NS-2, а также анализ полученных результатов моделирования. Ознакомление с протоколом TCP и алгоритмом управления очередью RED.

#### Задачи

- 1. Выполнение примера описания топологии сети с дисциплиной RED.
- 2. Выполнение упражнения

# Выполнение ЛР

#### Постановка задачи

- сеть состоит из 6 узлов;
- между всеми узлами установлено дуплексное соединение с различными пропускной способностью и задержкой 10 мс;
- узел r1 использует очередь с дисциплиной RED для накопления пакетов, максимальный размер которой составляет 25;
- TCP-источники на узлах s1 и s2 подключаются к TCP-приёмнику на узле s3;
- генераторы трафика FTP прикреплены к TCP-агентам.

### Создание необходимых директорий и файла

```
openmodelica@openmodelica-VirtualBox:~/mip/labs-ns$ mkdir ../lab01 ../lab02 openmodelica@openmodelica-VirtualBox:~/mip/labs-ns$ mv * ../lab01/ openmodelica@openmodelica-VirtualBox:~/mip/labs-ns$ mv ../lab01 . openmodelica@openmodelica-VirtualBox:~/mip/labs-ns$ mv ../lab02 . openmodelica@openmodelica-VirtualBox:~/mip/labs-ns$ mv ../lab02 . openmodelica@openmodelica-VirtualBox:~/mip/labs-ns$ ls lab01 example2.tcl example3.tcl out.nam shablon.tcl example2.tcl example4.tcl out.tr openmodelica@openmodelica-VirtualBox:~/mip/labs-ns$ ls .. labs-ns openmodelica@openmodelica-VirtualBox:~/mip/labs-ns$ cp lab01/shablon.tcl lab02 openmodelica@openmodelica-VirtualBox:~/mip/labs-ns$
```

Рис. 1: Создание необходимых файлов и директорий

#### Написание скрипта. Создание узлов

```
# Узлы сети:
set N 5
for {set i 1} {$i < $N} {incr i} {
    set node (s$i) [$ns node]
set node (r1) [$ns node]
set node (r2) [$ns node]
# Соединения:
$ns duplex-link $node (s1) $node (r1) 10Mb 2ms DropTail
$ns duplex-link $node (s2) $node (r1) 10Mb 3ms DropTail
$ns duplex-link $node (r1) $node (r2) 1.5Mb 20ms RED
$ns queue-limit $node (r1) $node (r2) 25
$ns queue-limit $node (r2) $node (r1) 25
$ns duplex-link $node (s3) $node (r2) 10Mb 4ms DropTail
$ns duplex-link $node (s4) $node (r2) 10Mb 5ms DropTail
```

Рис. 2: Создание узлов и связей

```
# Агенты и приложения:
set tcpl [$ns create-connection TCP/Reno
    $node (s1) TCPSink $node (s3) 0]
 tcpl set window 15
set tcp2 [$ns create-connection TCP/Reno
   $node (s2) TCPSink $node (s3) 1]
$tcp2 set window 15
set ftpl [$tcpl attach-source FTP]
set ftp2 [$tcp2 attach-source FTP]
```

### Написание скрипта. Мониторинг окна и очереди

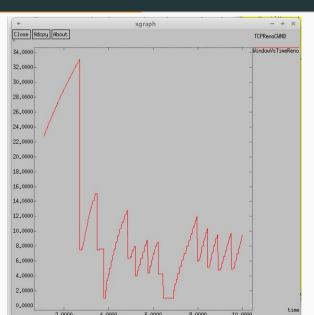
```
# Мониторинг размера окна ТСР:
set windowVsTime [open WindowVsTimeReno w]
set qmon [$ns monitor-queue $node (r1) $node (r2)
[open qm.out w] 0.1];
[$ns link $node (r1) $node (r2)] queue-sample-timeout;
# Мониторинг очереди:
set redg [[$ns link $node (r1) $node (r2)] queue]
set tchan [open all.q w]
$redq trace curq
$redq trace ave
$redg attach $tchan
```

Рис. 4: Настройки размера окна и очереди

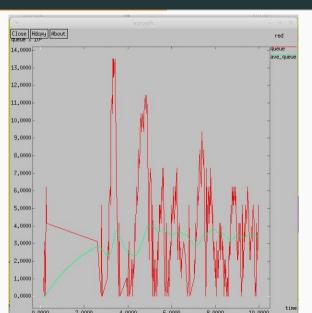
```
# Формирование файла с данными о размере окна ТСР:
proc plotWindow {tcpSource file} {
global ns
set time 0.01
set now [$ns now]
set cwnd [$tcpSource set cwnd ]
puts $file "$now $cwnd"
$ns at [expr $now+$time] "plotWindow $tcpSource $file"
# Добавление at-событий:
$ns at 0.0 "$ftpl start"
$ns at 1.1 "plotWindow $tcp1 $windowVsTime"
$ns at 3.0 "$ftp2 start"
$ns at 10 "finish"
```

Рис. 5: Процедура для файла о размере окна

### График размера окна Reno



# График изменения размера очереди и средней очереди Reno



Выполнение упражнения

#### Постановка задачи

- Измените в модели на узле s1 тип протокола TCP с Reno на NewReno, затем на Vegas. Сравните и поясните результаты.
- Внесите изменения при отображении окон с графиками (измените цвет фона, цвет траекторий, подписи к осям, подпись траектории в легенде).

### Изменение скрипта. Смена типа ТСР

```
# Агенты и приложения:
set tcp1 [$ns create-connection TCP/Newreno $node_(s1) TCPSink $node_(s3) 0]
$tcp1 set window_ 15
set tcp2 [$ns create-connection TCP/Reno $node_(s2) TCPSink $node_(s3) 1]
```

# Изменение скрипта. Изменение цвета графика

```
set f [open temp.queue w]
puts $f "TitleText: red"
puts $f "Device: Postscript"
puts $f "0.Color: Purple"
puts $f "1.Color: Green"
```

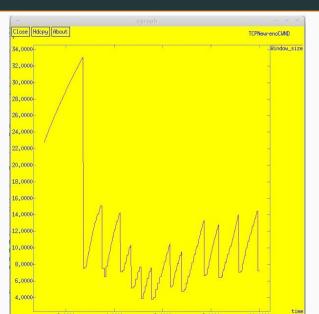
# Изменение скрипта. Изменение цвета осей и подписей в легенде для размера очереди

```
puts $f \"Current_size_of_queue
  exec cat temp.q >0 $f
  puts $f \n\"Average_size_of_queue
  exec cat temp.a >0 $f
```

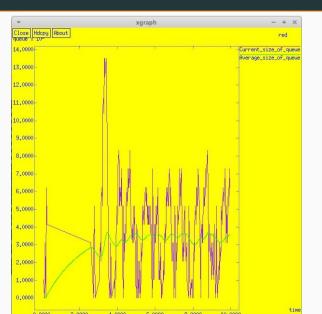
## Изменение скрипта. Изменение цвета осей и подписей в легенде для размера окна

```
puts $windowVsTime "0.Color: Purple"
puts $windowVsTime \"Window_size"
```

# График размера окна Newreno



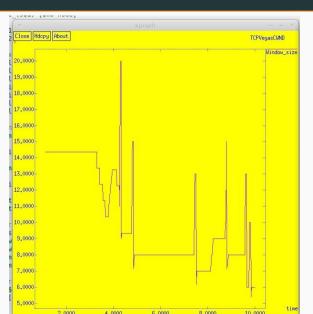
# График изменения размера очереди и средней очереди Newreno



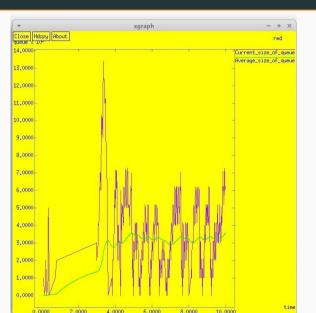
### Изменение скрипта. Смена типа ТСР

```
# Агенты и приложения:
set tcp1 [$ns create-connection TCP/Vegas $node_(s1) TCPSink $node_(s3) 0]
$tcp1 set window_ 15
set tcp2 [$ns create-connection TCP/Reno $node_(s2) TCPSink $node_(s3) 1]
```

# График размера окна Vegas



# График изменения размера очереди и средней очереди Vegas



#### Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я приобрела навыки моделирования сетей передачи данных с помощью средства имитационного моделирования NS-2, а также провела анализ полученных результатов моделирования. Помимо этого, я ознакомилась с протоколом TCP и алгоритмом управления очередью RED.

Спасибо за внимание!