

# 上海工艺美术职业学院教学授课计划

2016-2017 学年第 1 学期			上课日期	2016.9.5	课程项目名称	数字创意		
授课教师:		周乐	总课时	48	联系电话	189187995098	Email	<a href="mailto:zhoule7@shgmvc.edu.cn">zhoule7@shgmvc.edu.cn</a>
教材名称:		爱上Processing			出版社:	人民邮电出版社		
项目 内容	工作任务		授课地点	工作室 设备	所需工具 材料	教学活动流程与步骤要点		
			教室	投影 仪, 白 板	笔记本	介绍本课程的内容结构, 学习目的, 本学期的教学计划。		
编程 基础 训练	课堂讲解: Introduction 课程简介		教室			介绍基本程序术语及概念		
	课堂讲解: Programming:Processing & Drawing 编程: Processing数字绘画		教室			基础编程实践, 用程序去绘图, 感受程序驱动的创作和传统方式的异同		
项目 内容	工作任务		授课地点	工作室 设备	所需工具 材料	教学活动流程与步骤要点		
			教室	投影 仪, 白 板	笔记本	讲解变量的概念和程序动画的基本原则		
编程 基础 训练	课堂讲解: Animation & Variables 动画&变量		教室			课堂实践, 编写程序实现动画创作		
	课堂演示: Processing animation Processing 动画设计		教室					
项目 内容	工作任务		授课地点	工作室 设备	所需工具 材料	教学活动流程与步骤要点		
			教室	投影 仪, 白 板	笔记本	讲解进阶编程概念, 条件语句, 函数, 交互逻辑		
编程 基础 训练	课堂讲解: Conditionals,Interaction&Functions 条件语句, 函数, 交互逻辑		教室			课堂实践, 编写程序实现交互		
	课堂演示: live coding 现场创作		授课地点					

		授课地点	工作室设备	所需工具材料	教学流程与步骤要点
项目内容	工作任务				
编程基础训练	课堂讲解： Mouse & Keyboard Interaction 键盘鼠标交互	教室	投影仪，白板	笔记本	讲解进阶编程概念，键盘鼠标控制和交互
	课堂演示： live coding 现场创作	授课地点			课堂实践，编写程序实现键盘鼠标控制的基本交互
		授课地点	工作室设备	所需工具材料	教学流程与步骤要点
项目内容	工作任务				
编程高阶训练	课堂讲解： Array 数组	教室	投影仪，白板	笔记本	介绍数组的概念，掌握大批量复制的能力
	课堂讲解： Object 对象	教室			介绍面向对象编程的基本概念，建立对象意识
		授课地点	工作室设备	所需工具材料	教学流程与步骤要点
项目内容	工作任务				
编程进阶训练	课堂讲解： Images & Audio 图像&声音	教室	投影仪，白板	笔记本	讲解使用程序进行图像和声音处理的基本技巧
		授课地点	工作室设备	所需工具材料	教学流程与步骤要点
项目内容	工作任务				
编程高阶训练	课堂讲解： Video&Camera tracking 视频&摄像头捕捉	教室	投影仪，白板	笔记本	讲解使用程序进行静态视频和实时视频流处理的技巧
	课堂演示： live coding 现场创作	教室			课堂实践，编写程序调用摄像头数据实现捕捉并进行相关创作

		授课地点	工作室设备	所需工具材料	教学流程与步骤要点
项目内容	工作任务				
编程高阶训练	课堂讲解： Motion tracking, Leap motion&Kinect 动作捕捉Leap motion&Kinect	教室	投影仪，白板	Leap motion&Kinect	介绍流行动作捕捉技术及讲解使用leapmotion和kinect
	课堂演示： live coding 现场创作	教室			课堂实践，编写程序调用Kinect和leapmotion数据，并进行相关创作
		授课地点	工作室设备	所需工具材料	教学流程与步骤要点
项目内容	工作任务				
电路基础训练	课堂讲解： Electricity, Circuits & Electrical Components 电子元器件，电路，电学原理	教室	投影仪，白板	arduino开发套装	介绍基本电学知识
	课堂讲解： Micro controllers & Arduino 微控制器/单片& Arduino	教室			介绍使用arduino和其他微控制器
	课堂演示： Light up an LED 点亮LED	教室			课堂实践，编写程序使用arduino点亮LED
		授课地点	工作室设备	所需工具材料	教学流程与步骤要点
项目内容	工作任务				
电路进阶训练	课堂讲解： Digital & Analog Inputs & Outputs 数字&模拟信号 输入&输出	教室	投影仪，白板	arduino开发套装	讲解数字模拟信号的区别和转化
	课堂演示： Play around with sensors 玩转感应器	教室			课堂实践，编写程序调用多种传感器数据，并进行相关创作
		授课地点	工作室设备	所需工具材料	教学流程与步骤要点
项目内容	工作任务				

电路进阶训练	课堂讲解: Controlling High Current Loads 控制交流电	教室	投影仪, 白板	arduino 开发套装	讲解控制交流电的知识和方法
	课堂演示: live coding 现场创作	教室			课堂实践, 编写程序通过微控制器控制交流电并进行相关创作
		授课地点	工作室设备	所需工具材料	教学活动流程与步骤要点
项目内容	工作任务				
电路高阶训练	课堂讲解: Communication Btw Processing & Arduino 交互通信	教室	投影仪, 白板	arduino 开发套装	介绍和讲解arduino和processing的通讯知识和方法
	课堂演示: live coding 现场创作	教室			课堂实践, 连接微控制器和processing程序并进行相关创作
		授课地点	工作室设备	所需工具材料	教学活动流程与步骤要点
项目内容	工作任务				
项目实践	辅导学生项目开发	教室	投影仪, 白板	arduino 开发套装	辅导学生项目开发
		授课地点	工作室设备	所需工具材料	教学活动流程与步骤要点
项目内容	工作任务				
项目实践	参观上海纽约大学期末秀	上海纽约大学	/	/	参观上海纽约大学期末秀
		授课地点	工作室设备	所需工具材料	教学活动流程与步骤要点
项目内容	工作任务				
项目实践	辅导学生项目开发	教室	投影仪, 白板	arduino 开发套装	辅导学生项目开发

填表人签名：周乐	日期：2016.9.6	系部主任审阅意见及签名

	授课班级：	G15723				
'@gmail.com	教材情况（自编）		选用			
	书号	9787115357724				
验收要点及支撑素材			课时	实施周		
学生课堂反馈			1	1		
学生课堂反馈			1	1		
学生课堂实际产出			1	1		
验收要点及支撑素材			课时	实施周		
学生课堂反馈			1.5	2		
学生课堂反馈和作品产出			1.5	2		
验收要点及支撑素材			课时	实施周		
学生课堂反馈			2	3		
学生课堂反馈和作品产出			1	3		

验收要点及支撑素材	课时	实施周				
学生课堂反馈	2	5				
学生课堂反馈和作品产出	1	5				
验收要点及支撑素材	课时	实施周				
学生课堂反馈	2	6				
学生课堂反馈	1	6				
验收要点及支撑素材	课时	实施周				
学生课堂反馈	3	7				
验收要点及支撑素材	课时	实施周				
学生课堂反馈	2	8				
学生课堂反馈	1	8				

验收要点及支撑素材	课时	实施周				
学生课堂反馈	2	9				
学生课堂反馈和作品产出	1	9				
验收要点及支撑素材	课时	实施周				
学生课堂反馈	1	10				
学生课堂反馈	1	10				
学生课堂实际产出	1	10				
验收要点及支撑素材	课时	实施周				
学生课堂反馈	2	11				
学生课堂反馈和作品产出	1	11				
验收要点及支撑素材	课时	实施周				



学生课堂反馈	2	12				
学生课堂反馈和作品产出	1	12				
验收要点及支撑素材	课时	实施周				
学生课堂反馈	2	13				
学生课堂反馈和作品产出	1	13				
验收要点及支撑素材	课时	实施周				
学生课堂反馈和作品产出	3	14				
验收要点及支撑素材	课时	实施周				
/	3	15				
验收要点及支撑素材	课时	实施周				
学生课堂反馈和作品产出	3	16				

	日期				