מושגי יסוד אנדרואיד:

רכיבים עיקריים:

1. Activity – מסך מלא באפליקציה.
2. Service – שירות שרץ ברקע – השמעת מוזיקה.
3. BroadcastReceiver – שירות שקורא למתודה (ללא תצוגה) ולא חייב להיות קשור לאפליקציה.
4. ContentProvider – מאפשר למידע של האפליקציה להיות גלוי לאפליקציות אחרות, לראות את אנשי הקשר מהאפליקציה שלי.
5. Fragment – נמצא בתוך activity, יכולים להיות יותר מאחד.
6. View – כל דבר שרואים (TextView, ImageView).
7. Intent – כוונה לעבור מסך, ניתן להוסיף מידע שיעבור גם.
8. Res – המשאבים של האפליקציה, מגיעים builtin.
9. Inflate – הפיכת קובץ layout(xml) לאובייקט ג'אווה מסוג View.
10. Manifest – הגדרות של האפליקציה,(הרשאות מהמשתמש).
11. R – קובץ ששומר בתוכו פוינטרים (int) לתגיות של קובצי xml כדי שנוכל להגיע אליהם דרך הג'אווה
12. Build.gradle – הגדרות נוספות, גרסאות ומשימות לביצוע לקראת יצירת קובץ apk.
13. Context – המחלקה שמנהלת את האפליקציה, activity יורשת ממנה.
14. Permissions – בקשת הרשאות מהמשתמש לפני שהוא מוריד את האפליקציה.