

# 315 Programlama Dilleri

Yrd. Doç. Dr. Ahmet Arif AYDIN

# Özet

- Associative arrays (hash- dictionary)
- Record
- Tuple
- Union
- Pointer
- Reference

# Expressions and assignment statements

## (İfadeler ve atamalar)

# Giriş

- Programlama dillerinde yapılacak işlemler ifadeler(expressions) ile gerçekleştirilir
- Programcıların programlama dillerinin Syntax ve Semantiğini anlaması gerekmektedir
- BNF ile programlama dillerinin syntax yapısı tanımlandı.
- Bu bölümde ise ifadelerin manası üzerinde durulacaktır.

# Aritmetik İfadeler

- Programlama dillerinde bulunan aritmetik ifadelerin kullanım biçimi ve karakteristikleri matematikten kalıtsal olarak (inheritance) devralınmıştır.

# Aritmetik İfadeler

- Programlama dillerinde aritmetik ifadeleri oluşturan elemanlar
  - Operatörler
  - Terimler (operands)
  - Parantezler
  - Fonksiyon çağrıları

# Aritmetik İfadeler

- Programlama dillerinde operatörler üzerinde işlem gerçekleştirdikleri terim sayısına göre üçe ayrılırlar :
  - Unary (bir adet terim)
  - Binary ( 2 adet terim)
  - Ternary ( 3 adet terim)

# Aritmetik İfadeler

Aritmetik ifadeler bir aritmetik işlemi tanımlamak için yazılırlar.

Aritmetik bir ifadenin uygulanması :

1. Aritmetik ifadede bulunan terimlerin hafızadan alınması
2. Terimler üzerinde belirtilen işlemi gerçekleştirilmesi



# Operatör Değerlendirme Önceliği

Precedence (öncelik)

$a + b * c$        $a=2, b=3, c=5$

Soldan sağa işlem yapılırsa 25

Sağdan sola işlem yapılırsa 17

# Operatör Değerlendirme Önceliği

Precedence (öncelik)

$a + b * c$

$a=2, b=3, c=5$

**Sonuc 17**

Bu işlem yapılırken operatör önceliği dikkate alınarak işlem gerçekleştirilir.

Matematikte çarpma operatörünün toplama operatörüne göre önceliği bulunmaktadır

# Operatör Değerlendirme Önceliği

Precedence (öncelik)

Programlama dillerinin bir çoğunda (imperative dillerde) operatör önceliği matematikte tanımlanan öncelik ile aynıdır.

1. üs alma işlemi (exponentiation)
2. Çarpma ve bolme (multiplication and division)
3. Toplama ve çıkarma (addition and subtraction)

# Operatör Değerlendirme Önceliği

$a + (-b) * c$

legal

$a + -b * c$

illegal

# Operatör Değerlendirme Önceliği

unary minus operator

- a / b

- a \* b

- a \*\* b

# Operatör Değerlendirme Önceliği

Fortran, Ruby, Visual Basic, ve Ada dillerinde üs alma operatörü bulunmaktadır.

$$- A ** B \quad \overset{\text{eşittir}}{\longleftrightarrow} \quad -(A ** B)$$

# Operatör Değerlendirme Önceliği

## Programming Language Pragmatics

| Fortran  | Pascal                         | C   | Ada                                 |
|--|--------------------------------|---|-------------------------------------|
|  |                                | ++, -- (post-inc., dec.)  |                                     |
| **   | not                            | ++, -- (pre-inc., dec.),<br>+, - (unary),<br>&, * (address, contents of),<br>!, ~ (logical, bit-wise not) | abs (absolute value),<br>not, **    |
| *, /   | *, /,<br>div, mod, and         | * (binary), /,<br>% (modulo division)   | *, /, mod, rem                      |
| +, - (unary<br>and binary)                             | +, - (unary and<br>binary), or | +, - (binary)   | +, - (unary)                        |
|  |                                | <<, >><br>(left and right bit shift)  | +, - (binary),<br>& (concatenation) |
| .eq., .ne., .lt.,<br>.le., .gt., .ge.<br>(comparisons) | <, <=, >, >=,<br>=, <>, IN     | <, <=, >, >=<br>(inequality tests)  | =, /= , <, <=, >, >=                |
| .not.  |                                | ==, != (equality tests)   |                                     |
|  |                                | & (bit-wise and)  |                                     |
|  |                                | ^ (bit-wise exclusive or)   |                                     |
|  |                                | (bit-wise inclusive or)   |                                     |
| .and.  |                                | && (logical and)  | and, or, xor<br>(logical operators) |
| .or.   |                                | (logical or)  |                                     |
| .eqv., .neqv.<br>(logical comparisons)                 |                                | ?: (if ... then ... else)   |                                     |
|  |                                | =, +=, -=, *=, /=, %=<br>>>=, <<=, &=, ^=,  =<br>(assignment)   |                                     |
|  |                                | , (sequencing)  |                                     |

# Operatör Değerlendirme Önceliği

## **Associativity** (Birleşirlik)

Programlama dillerinde operatorlerin sağ veya sol birleşirlik özelliği bulunmaktadır

Java

$a - b + c$

Programlama dillerinde genellikle aynı seviyedeki operatörler soldan sağa değerlendirilir

$A ** B ** C$

Üs alma işlemi  
sağdan sola  
değerlendirilir  
Fortran ve Ruby



# Operatör Değerlendirme Önceliği

## *Language*

Ruby

C-based languages

Ada

## *Associativity Rule*

Left: \*, /, +, -

Right: \*\*

Left: \*, /, %, binary +, binary -

Right: ++, --, unary -, unary +

Left: all except \*\*

Nonassociative: \*\*

# Operatör Değerlendirme Önceliği

Parentheses

Öncelik (precedence) ve birleşirlik (associativity) kurallarının uygulanması parantez kullanılarak değiştirilebilir.

$$(A + B) * C$$

Çarpma işlemi toplama işlemine göre önceliği olmasına rağmen parantezden dolayı önce toplama işlemi gerçekleştirilir

# Ruby Operatorler

Ruby dilinde aritmetik ilişkisel ve atama operatörleri method olarak tanımlanmıştır.

$a + b$

a degeri + methodunu cagırıyor  
b degeri de parametre olarak gönderiliyor.

# Lisp Operatörleri

Lisp dilinde aritmetik ve mantıksal işlemler alt programlar (sub programs) ile gerçekleştirilmektedir.

$a + b * c$

JAVA

$( + a ( * b c ) )$

LISP

+ ve \* fonksiyon isimleridir

# Side effect

Yan etki: bir fonksiyon global bir değişkeni değiştirirse yan etki oluşturabilir.

```
int a = 5;
```

```
int fun1() {  
    a = 17;  
    return 3;  
}
```

```
void main() {  
    a = a + fun1();  
}
```

Çözüm:

1- Dil tasarımcısı fonksiyonel yan etkiyi ortadan kaldırabilir (uygulanması zor, global değişken erişimi ortadan kaldırılıyor)

2- Operatörlerin terimlerinin belirli sıraya göre değerlendirilmesi sağlanır. (java soldan-saga değerlendirme)

# Overloaded Operators

Çok amaçlı (overloaded) operatör birden fazla işlem için kullanılmaktadır.

## JAVA

`a + b (integer)`

`a + b (String)`

## C++

`&` logical bitwise AND

`&` değişkenin adresini verir

# Overloaded Operators

Çok amaçlı (overloaded) operatör birden fazla işlem için kullanılmaktadır.

## JAVA

`a + b (integer)`

`a + b (String)`

## C++

`&` logical bitwise AND

`&` değişkenin adresini verir

Okunabilirliğe (readability) zarar verebilir .  
Çünkü aynı görünen operatör farklı görevleri yerine getirmektedir

# Type Conversions

## Tip dönüşümleri

- Daralan (narrowing) dönüşüm
  - double dan float a geçiş
  - Güvenli değil
- Genişleten (widening) dönüşüm
  - Integer dan floata geçiş
  - Genellikle güvenli



# Type Conversions

## Coercions:

işlem yapılacak olan iki terimden birinin tipinin diğerine derleme zamanında dönüştürülmesidir.

- JAVA (string1+ string2 işlemi statik tip bağlama ile derleme zamanında terimlere uygun işlem tanımlanır )
- JAVA da karışık mod (mixed-mode) ifadeler kullanılır.

```
int a;  
float b, c, d;  
...  
d = b * a;
```

JAVA da karışık mod ifadelerin kullanımına izin verilmesi derleme anında tip hatası oluşmasını engelledi

a teriminin (operand) tipi derleyici tarafından coercion ile float a çevirildi

# Explicit Type Conversions

## Açık tip dönüşümleri (casts)

Bir çok programlama dili açık tip dönüşümüne izin vermektedir

C (int) değişken

ADA Float (toplam)

# Type Conversion Problems

Tip kontrolü (type checking) olan dillerde terim tip hataları oluşmaz.

- coercion işlemi
- Aritmetik işlemlerin sınırları
  - Sıfıra bölmeye
- Bilgisayarın aritmetik sınırları
  - İşlemin sonucu bellekte tutulması gereken yere (ayrılan yere) sığmıyorsa
  - Overflow (sonuc çok büyük )
  - Underflow (sonuc çok küçük)

# Relational Expressions

- iki terimi karşılaştıran operatörlerdir.
- İlişkisel operatörler birden fazla tip için kullanılabildiğinden çok amaçlı (overloaded) operatörler denir.

< , > , <= , >= , <> , != , ==

# Relational Expressions

- İşlem önceliğinde (precedence) aritmetik operatörler ilişkisel operatörlerden önce gelir.

- $x+1 < 2 * y$

C tabanlı diller

Ada

Lua

Fortran 95+

ML ve F#

Python

Ruby

!=

/=

~=

.NE. veya <>

<>

!= veya not ==

!=



EŞİT DEĞİLDİR'in  
Farklı dillerde ki  
gösterimi

# Relational Expressions

*C*

$A < B < C$

Karşılaştırma  
nasıl yapılır ?

*C* dilinde ilişkisel operatörler soldan sağa işleme alınır.  
B ve C kesinlikle karşılaştırılmazlar!

# Relational Expressions

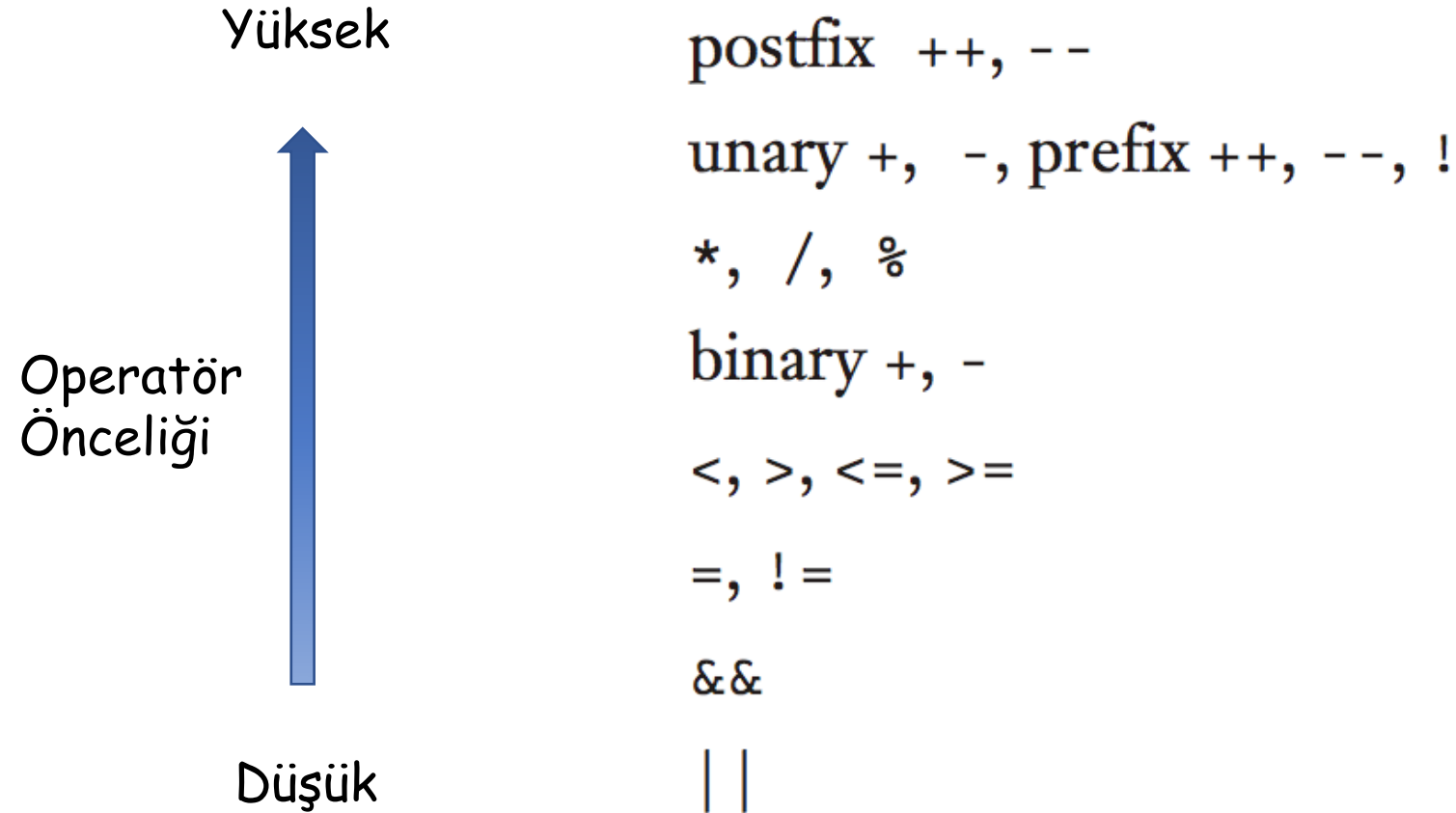
```
aaaydin-3:~ ahmetaydin$ irb
irb(main):001:0> "Arif"== "arif"
=> false
irb(main):002:0> "Arif" != "arif"
=> true
irb(main):003:0> 23 == 44
=> false
irb(main):004:0> 23 != 44
=> true
irb(main):005:0> █
```

# Boolean Expressions

- AND , OR ve NOT operatörlerinden oluşur
- İşlem sonucu True veya False
- Operatör önceliği programlama diline göre değişir
  - Ada AND ve OR aynı öncelikte
  - C tabanlı dillerde AND OR dan daha öncelikli



# Relational and Boolean Expressions



# Short-Circuit Evaluation

Bütün terimleri kullanmadan sonuca erişime kısa devre (short-circuit) değerlendirme denir

$(3 * x) * (y / 2 - 1)$

Eğer  $x = 0$  ise sonuc 0

$(b \leq 0) \ \&\& \ (a > 10)$

Eğer  $a = 3$  ise sonuc FALSE

Ruby, Perl, ML, F#, ve Python da bulunan mantıksal operatorler kısa devre değerlendirmeyi kullanmaktadır

# Assignment Statements

- Atama işlemi değişkenlerin bağlandıkları değerin değişmesi işlemidir
- C tabanlı dillerde , FORTRAN , BASIC de atama sembolu =
- ADA , PASCAL ALGOL :=

# Assignment Statements

Şartlı atamalar

`( $şart ? $count1 : $count2 ) = 0; PERL`

```
if ( $şart )  
{  
    $count1 = 0;  
}  
else  
{  
    $count2 = 0;  
}
```

# Assignment Statements

Birleşik (compound) operatörler

`toplam += deger;`      `toplam = toplam+ değer;`

Perl, JavaScript, Python, ve Ruby.

# Unary Assignment Statements

Tekli (unary) atama operatörleri

++ Sayaç

Sayaç ++

Sayaç --

--Sayaç

# Unary Assignment Statements

Tekli (unary) atama operatörleri

`++ Sayaç`

`Sayaç ++`

`Sayaç --`

`--Sayaç`

- `count ++`

- `(count ++)`