

Veritabanı Yönetim Sistemleri (335)

Yrd. Doç. Dr. Ahmet Arif AYDIN

Özet

- Veri ile bilgi kavramları
- Veritabanı
- VTYS'nin kullanım alanları ve VTYS kullanmanın avantajları
- Dosya sistemleri ve problemleri
- VTYS kullanıcıları
- Günümüzde kullanılan VTYS'nin veri modelleri
- VTYS'lerinin kuramsal seviyeleri

Veritabanı Tasarım Aşamaları

1- Gereksinim Analizi (Requirement Analysis)

- Kullanıcı isteklerinin toplantılarla belirlendiği aşamadır.
- Kullanıcıların Veritabanından beklentileri belirlenir.
- Veritabanına kaydedilecek veri tanımlanır.
- Veriyi işleyecek uygulamalardan beklenen özellikler belirlenir.
- Öncelik ve performans gerektiren işlemler belirlenir.

Veritabanı Tasarım Aşamaları

1- Gereksinim Analizi
(Requirement Analysis)

2- Kavramsal Veritabanı Tasarımı
(Conceptual Database Design)

- İlk aşamada belirlenen istekler doğrultusunda
 - veritabanına kaydedilecek verinin ER (Entity-relationship) modeli oluşturulur.
- Veritabanına kaydedilecek verinin kullanıcılar ve geliştiriciler tarafından ortak kullanılabilen ve yüksek-seviyeli görüntüsü oluşturulur.
- ER Modeli teknik bilgi sahibi olmayan kullanıcıların verinin nasıl kaydedileceğini anlamasına ve tasarım sürecine dahil edilmesine yardımcı olur.

Veritabanı Tasarım Aşamaları

1- Gereksinim Analizi
(*Requirement Analysis*)

2- Kavramsal Veritabanı Tasarımı
(*Conceptual Database Design*)

3- Mantıksal Veritabanı Tasarımı
(*Logical Database Design*)

- İkinci aşamada belirlenen ER modelinin ilişkisel veritabanı şemasına dönüştürülür.

Veritabanı Tasarım Aşamaları

1- Gereksinim Analizi
(*Requirement Analysis*)

2- Kavramsal Veritabanı Tasarımı
(*Conceptual Database Design*)

3- Mantıksal Veritabanı Tasarımı
(*Logical Database Design*)

4- Şema Yenilenmesi
(*Schema Refinement*)

- 3. aşamada belirlenen şemanın problemleri ortaya çıkarılır ve tekrar düzenlenir.

Veritabanı Tasarım Aşamaları

1- Gereksinim Analizi
(*Requirement Analysis*)

2- Kavramsal Veritabanı Tasarımı
(*Conceptual Database Design*)

3- Mantıksal Veritabanı Tasarımı
(*Logical Database Design*)

4- Şema Yenilenmesi
(*Schema Refinement*)

5- Fiziksel Veritabanı Tasarımı
(*Physical DB Design*)

- İstenilen performans kriterlerinin kontrolü yapılır.
- **index tabloları** ve yeni **Tablolar** oluşturulur.

Veritabanı Tasarım Aşamaları

1- Gereksinim Analizi
(*Requirement Analysis*)

2- Kavramsal Veritabanı Tasarımı
(*Conceptual Database Design*)

3- Mantıksal Veritabanı Tasarımı
(*Logical Database Design*)

4- Şema Yenilenmesi
(*Schema Refinement*)

5- Fiziksel Veritabanı Tasarımı
(*Physical DB Design*)

6- Uygulama ve Güvenlik Tasarımı
(*Application and Security Design*)

- Uygulama ve güvenlik işlemlerinin tanımlandığı aşamadır.
- UML diyagramları yardımıyla uygulamaların ve tanımlanan görevlerin işlem aşamaları belirlenir.
- Her bir varlığın iş akışı şemasında görev ve etki alanı tanımlanır.
- Veritabanına erişilebilen ve erişimi sınırlı olan kısımları tanımlanır.

Entity-Relationship Model

Varlık-iliski modeli

- Varlık (entity) ve varliklar arasındaki ilişkiyi (relationship) görsel olarak diyagramlar yardımıyla tanımlamayı sağlar.
- Yaygın olarak kullanılan bir *anlamsal veri modeli* (semantic data model) dir.

ER Model:Varlık-İlişki Modeli

Bir veritabanının tasarım aşamasında

veriyi modellemek için kullanılacak nesneleri ve

nesneler arasındaki ilişkileri tanımlamak için kullanılır.

ER modelini oluşturmak kullanıcıların istedikleri bir veritabanını oluşturma sürecinde ki ilk somut aşamadır.

ER Model: Entity

Gerçek hayatta bulunan ve diğer nesnelerden ayırt edilebilen nesnelere varlık (entity) denir.

- Üniversitemizde ki her bir öğrenci
- Bölüm başkanımız
- Bölümümüzde bulunan her bir Öğretim üyesi
- Ders

ER Model: Entity Set

Benzer nesnelerin oluşturduğu koleksiyona varlık kümesi (entity set) denir

- Öğretim üyeleri
- Öğrenciler
- İdari personel

ER Model: Entity Set

Varlık kümesi (entity set) ayrık olmayabilir

- Öğrenciler kümesinde 1. ve 4. sınıftan öğrenciler bulunabilir.
- İnönü üniversitesi bünyesinde bulunan öğretim üyeleri farklı bölümlerde olmalarına rağmen Akademik Personel varlık kümesi içerisinde değerlendirilebilir

ER Model: relationship

- Varlıklar arasında olan ilişki (relationship) olarak tanımlanır.
 - öğrenciler ve dersler arasında **dersi alır** ilişkisi
 - öğretim üyesi ve dersler arasında okutur ilişkisi
 - İdari personel ile bölüm arasında çalışır ilişkisi
 - Rektör ve üniversite arasında yönetir ilişkisi

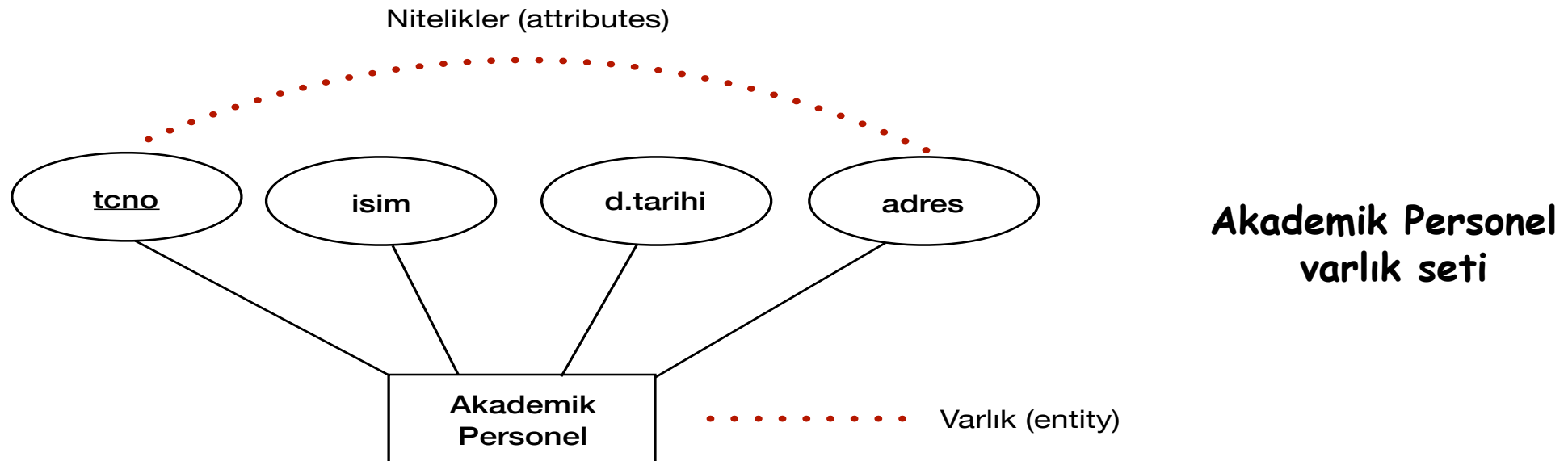
ER Model: Attributes

Her bir **varlık** (entity) **nitelikler** (attributes) ile tanımlanır

- Bir varlık kümesi içinde bulunan nesnelerin benzer nitelikleri bulunmaktadır
- Niteliklerin tanımlamaları yapılmalıdır.
 - öğrenci nosu (Int)
 - adı soyadı (30 karakterden oluşan String)
 - TC No (Int)

ER Model: Attributes

- Herbir varlık kümesi için bir **anahtar (key)** seçilmelidir
- **Birden fazla** anahtar adayı varsa **bir tanesi primary key** olarak seçilir

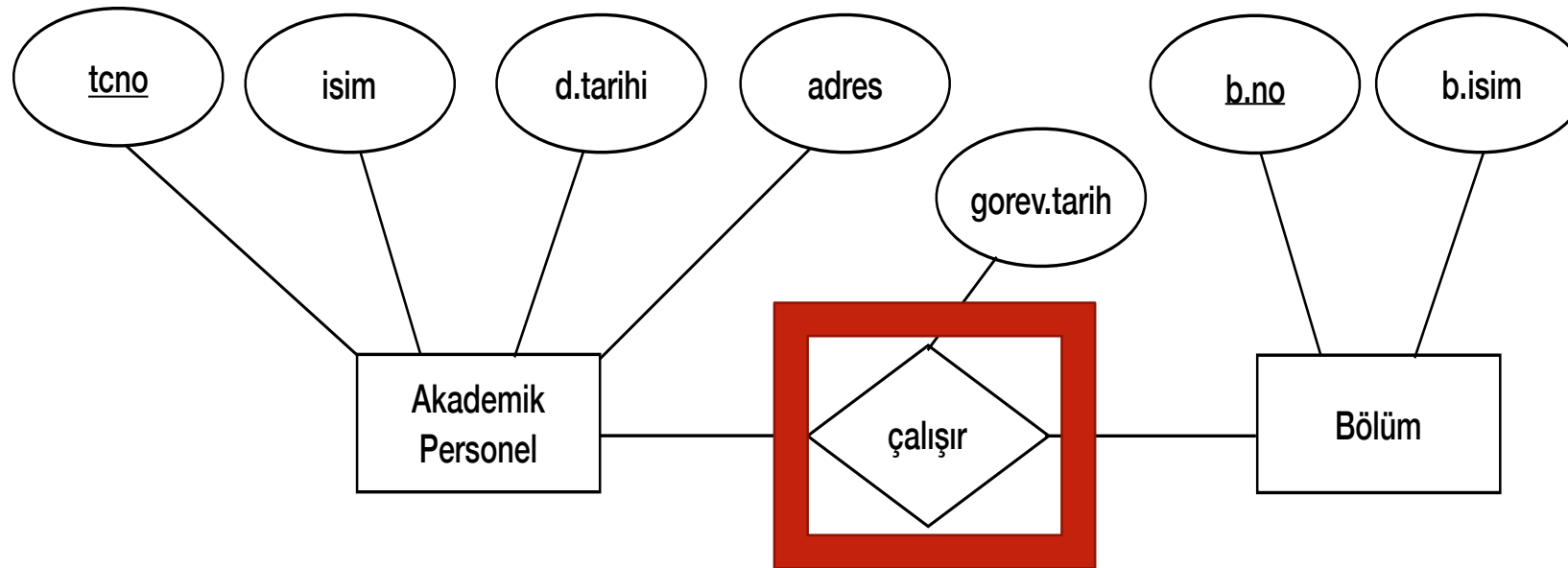


ER Model: Relationship set

- İki yada daha fazla entity'nin bağlantılı olmasına **ilişki** (*relationship*) denir
- Benzer ilişkiler **ilişki kümesi** (relationship set) içerisinde tanımlanır
- Akademik personelin her biri bir varlık seti (E_i) içinde tanımlanır

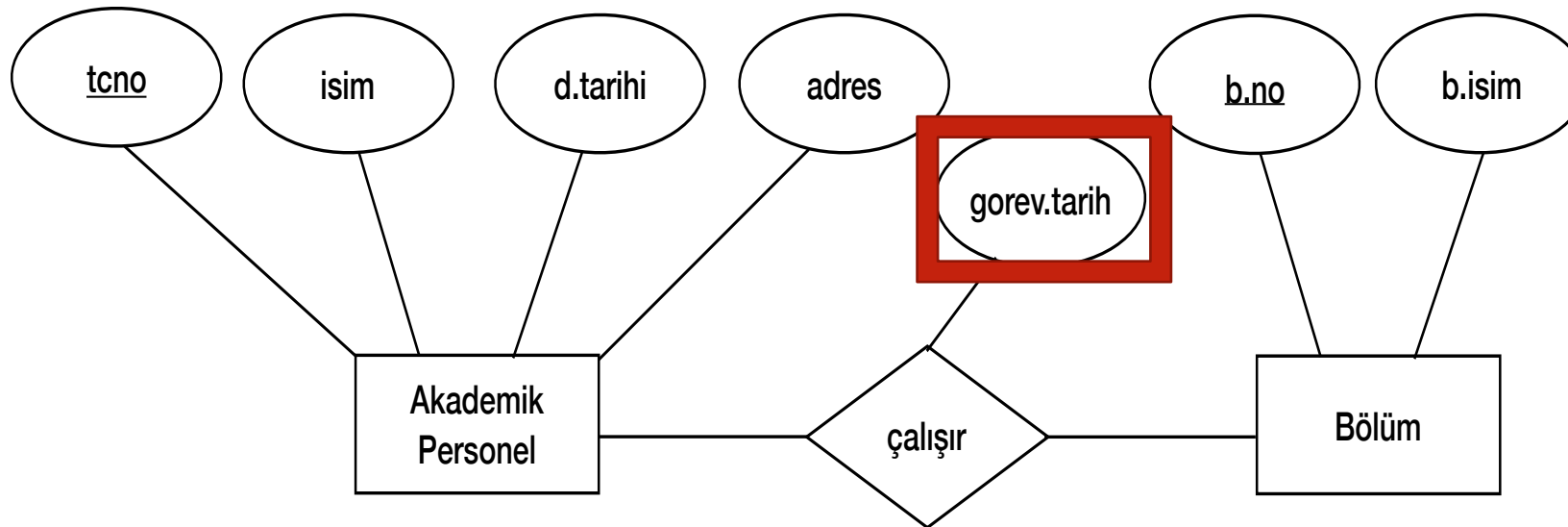
$$\{ (ap_1, ap_2, \dots, ap_n) \mid ap_1 \in E_1, ap_2 \in E_2, \dots, \mid ap_n \in E_n \}$$

ER Model: Relationship set



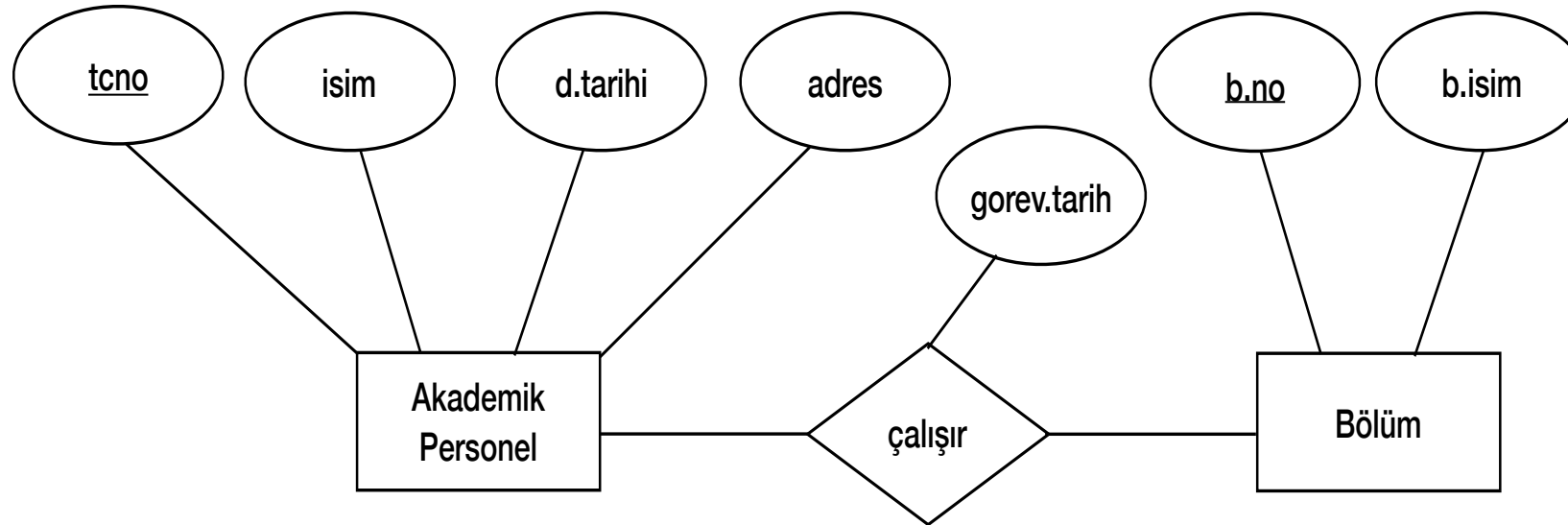
- Akademik Personel varlık kümesinin Bölüm varlık kümesi arasında çalışır ilişkisi tanımlanabilir.

ER Model: Descriptive Attributes



- ilişkilerin açıklayıcı nitelikleri (descriptive attributes) bulunmaktadır
 - çalışır ilişkisinin **gorev.tarih** niteliği bulunmaktadır.

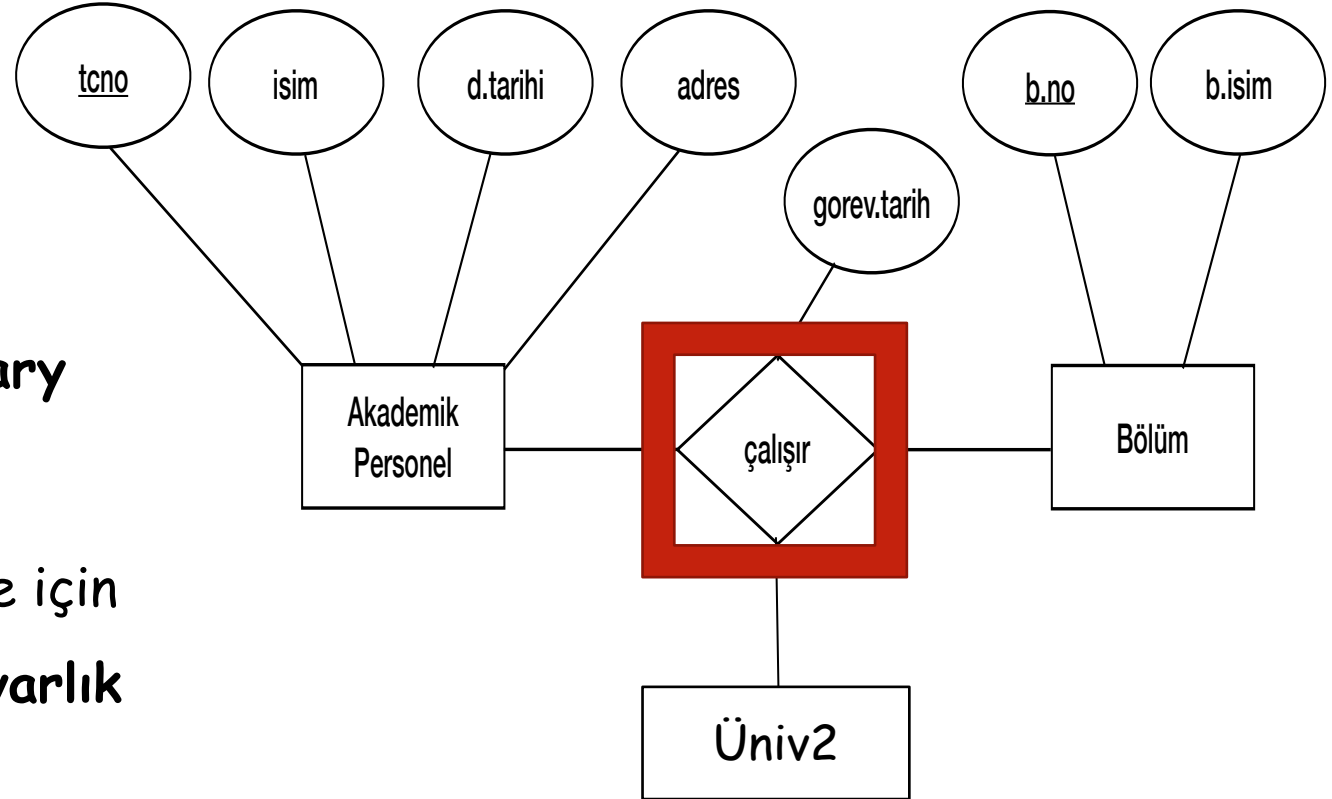
ER Model: Relationship



- Varlıklar arasındaki ilişki tek (**unique**) olarak tanımlanmalıdır.
- Akademik personel ve bölüm varlıklarının ilişkisi içerisinde bulunan gorev.tarih niteliği **unique**'dir birden fazla olamaz.

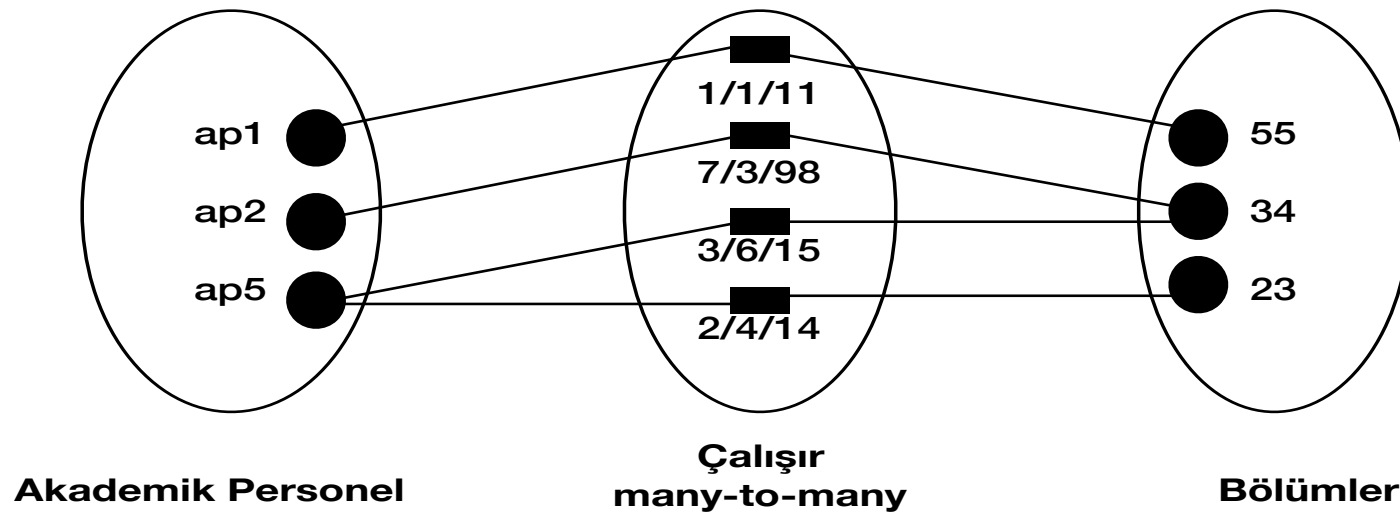
ER Model: Ternary Relationship

- Üç varlık arasındaki ilişki üçlü ilişki **ternary relationship** olarak tanımlanır.
- ap1 öğretim görevlisi başka bir üniversite için de çalışıyorsa çalışır ilişki kümesine **bir varlık** eklenebilir.



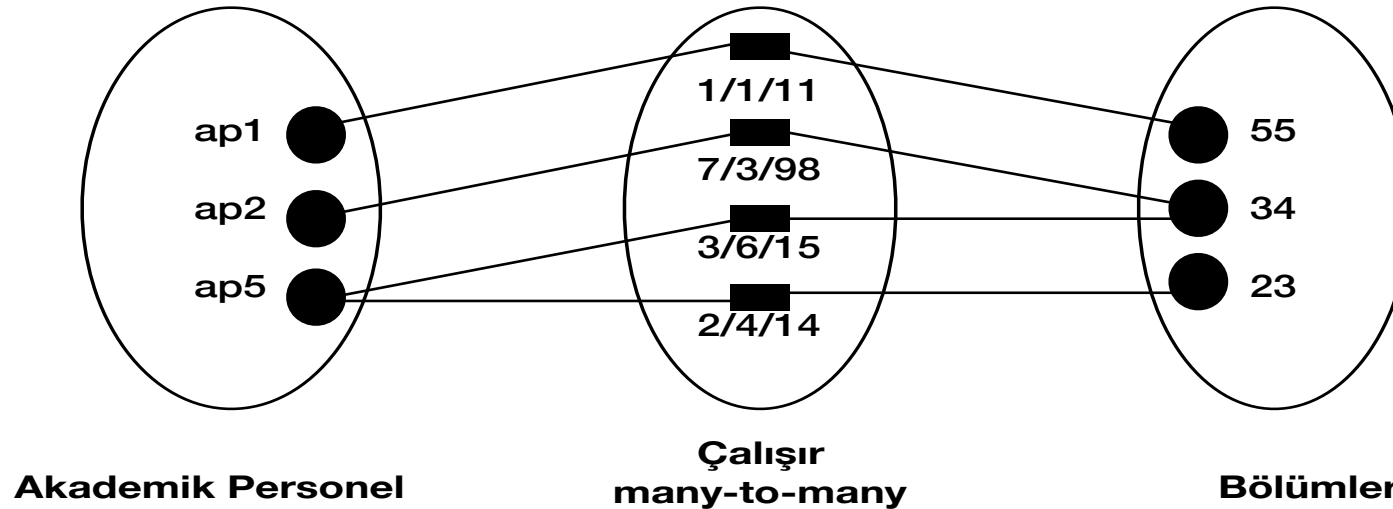
ER Model: instance

İlişki kümesinin bir örneği (*instance*) de bir ilişki kümesidir.



ER Model: Many-to-many

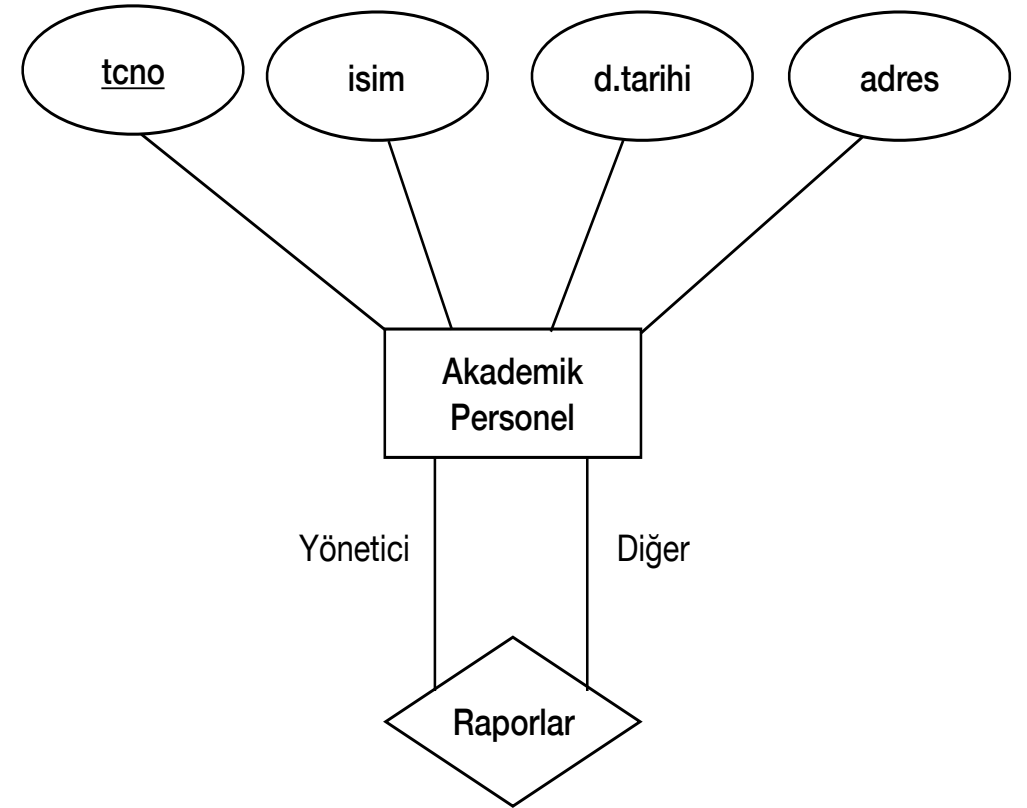
İlişki kümesinin bir örneği (*instance*) de bir ilişki kümesidir.



- Çalışır ilişki kümesine göre bir akademik personel birden fazla bölümde çalışabilir (ap5) .
- Bir bölümde birden fazla akademik personel çalışabilir. (34 nolu bölüm)
- Akademik personel ve bölümler varlık kümeleri arasında **many-to-many** ilişkisi bulunur.

ER Model: Relationship

- Bir varlık kümesinde ilişki sorumluluğu farklı olan varlıklar varsa sorumluluk tanımları ilişkide belirtilir.
- Yönetici ve diğer (yönetilen) personel ile raporlar arasında bulunan farklı ilişki seviyesi belirlenebilir.



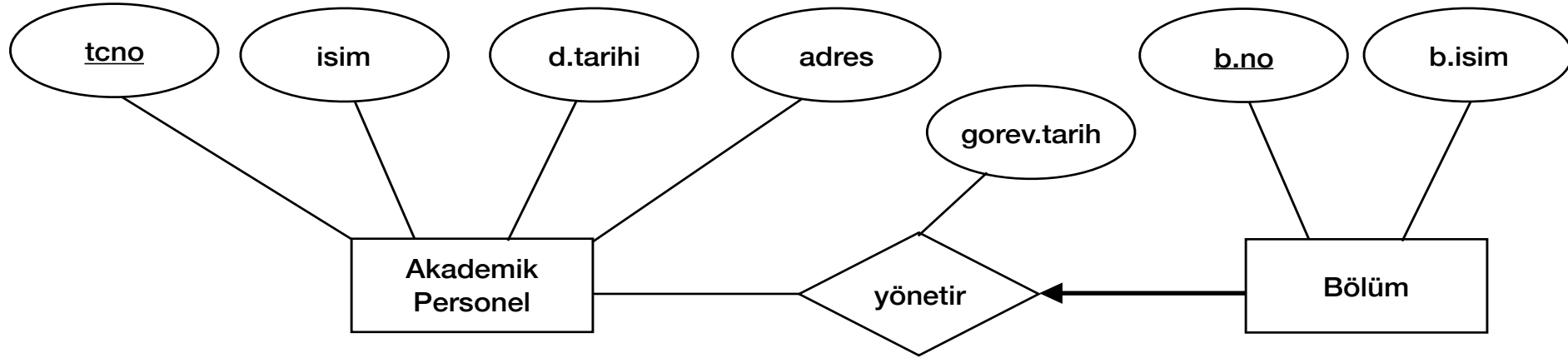
ER Model: key constraints

ER modelinde

bazı semboller (ok, kalın çizgi) kullanılarak

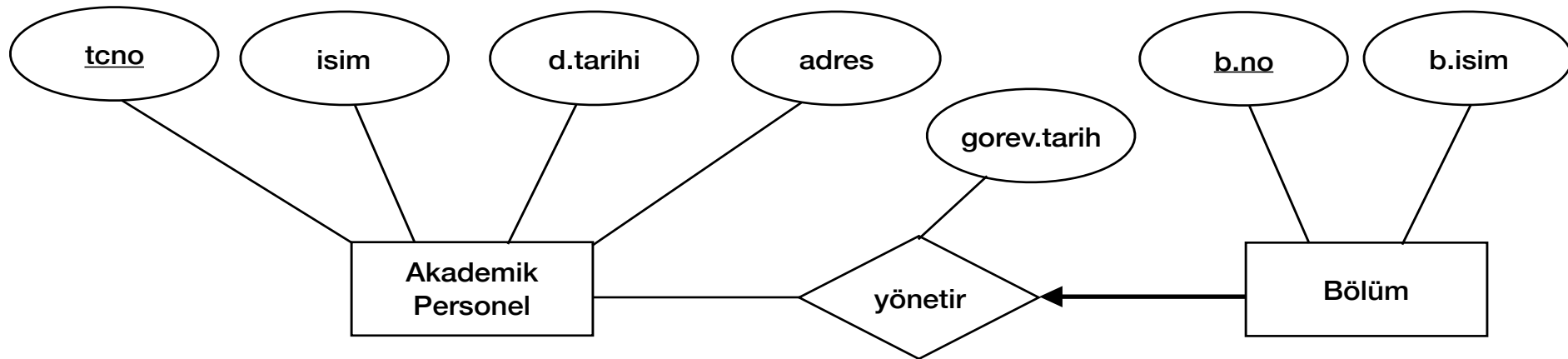
anahtar kısıtlamalar (key constraints) tanımlanmaktadır.

ER Model: one-to-many



- Bir akademik personel birden fazla bölümü yönetebilir fakat *aynı konum birden fazla kişi tarafından paylaşılamaz*.
 - Bu kısıtlama ok ile ifade edilmiştir
 - bu ilişki **one-to-many** olarak tanımlanmaktadır.

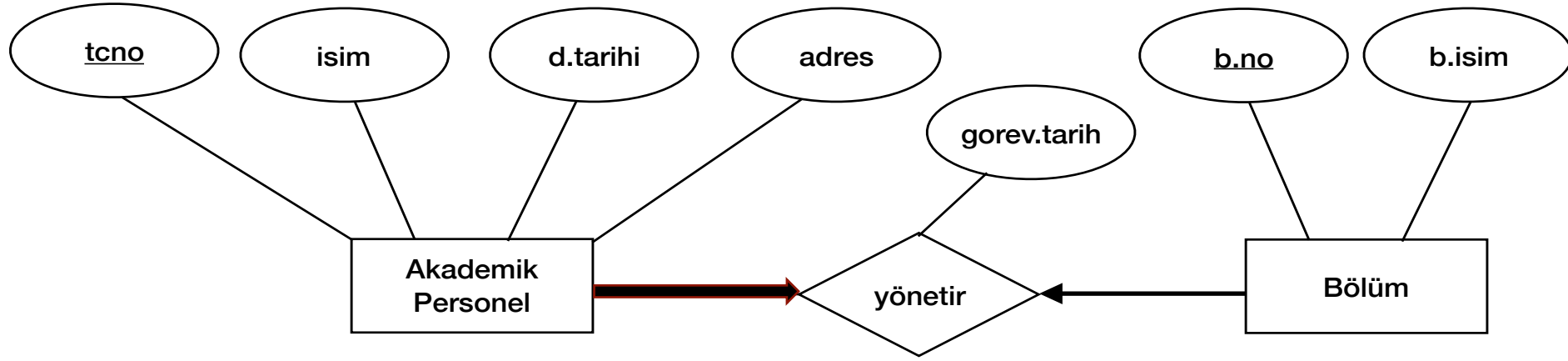
ER Model: one-to-many



- Mühendislik fakültesinin **sadece bir dekanı** olur

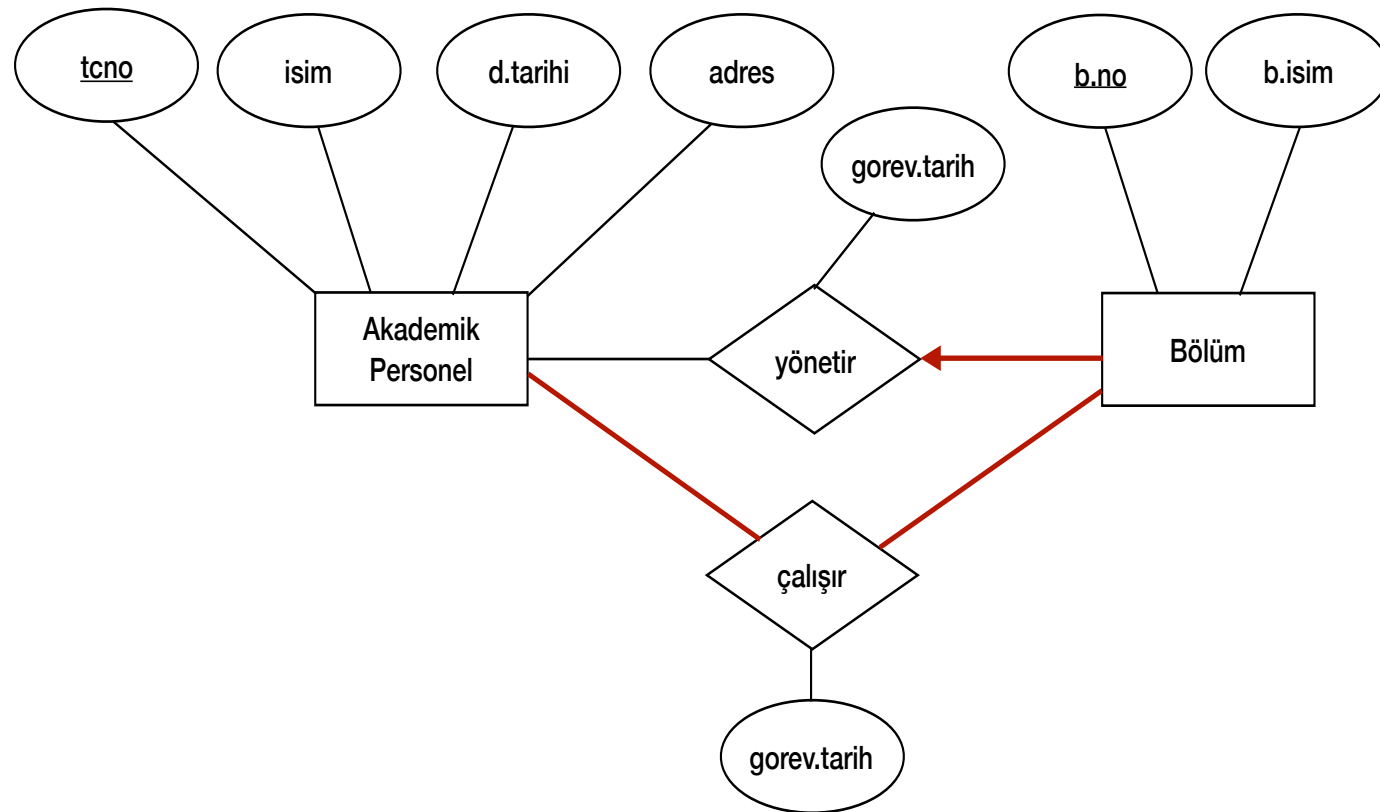
fakat aynı kişi başka bir fakültede de dekanlık yapabilir.

ER Model: one-to-one



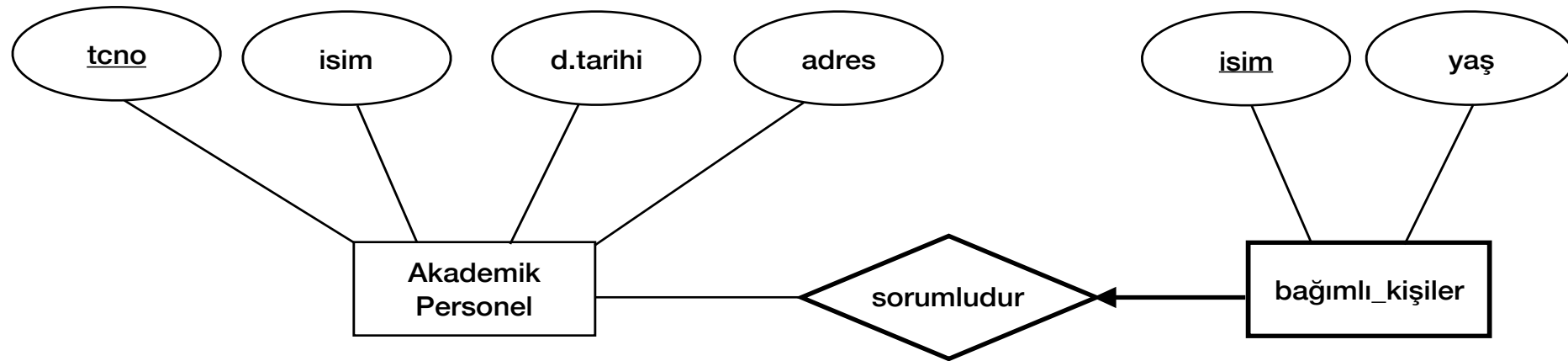
- Birden fazla fakültede dekan olma şartı kısıtlanabilir
- Sadece bir akademik personelin bir bölümü yönetmesi isteniyorsa (**one-to-one**)
- Akademik personelden yönetir ilişkisine doğru bir ok ile bu kısıtlama eklenebilir.

ER Model: total participation



Akademik personelin hepsi çalışır ilişkisinde yer aldığından akademik personel ile çalışır arasında kalın bir çizgi kullanılır ve **toplam kalıtım** (*total participation*) olarak adlandırılır.

ER Model: weak entities



- Bir varlık kümesine **geçici olabilen** varlıklar eklenebilir ve zayıf varlıklar (weak entities) olarak isimlendirilir.
- akademik personel varlık kümesine **sorumludur** ilişkisi ile birlikte **bakmakla yükümlü olduğu kişiler** eklenebilir.

Sınıf Hiyerarşileri (Class Hierarchies)

- Varlık kümelerinin kendi içerisinde alt sınıflara ayrılmaları doğaldır.
- Akademik personelin kendi içerisinde sınıflandırılması gerekmektedir
- Akademik personel içerisinde
 - Uzman , Okutman
 - Araştırma Görevlisi
 - Yardımcı Doçent, Doçent
 - Professor

Class Hierarchies: Inheritance

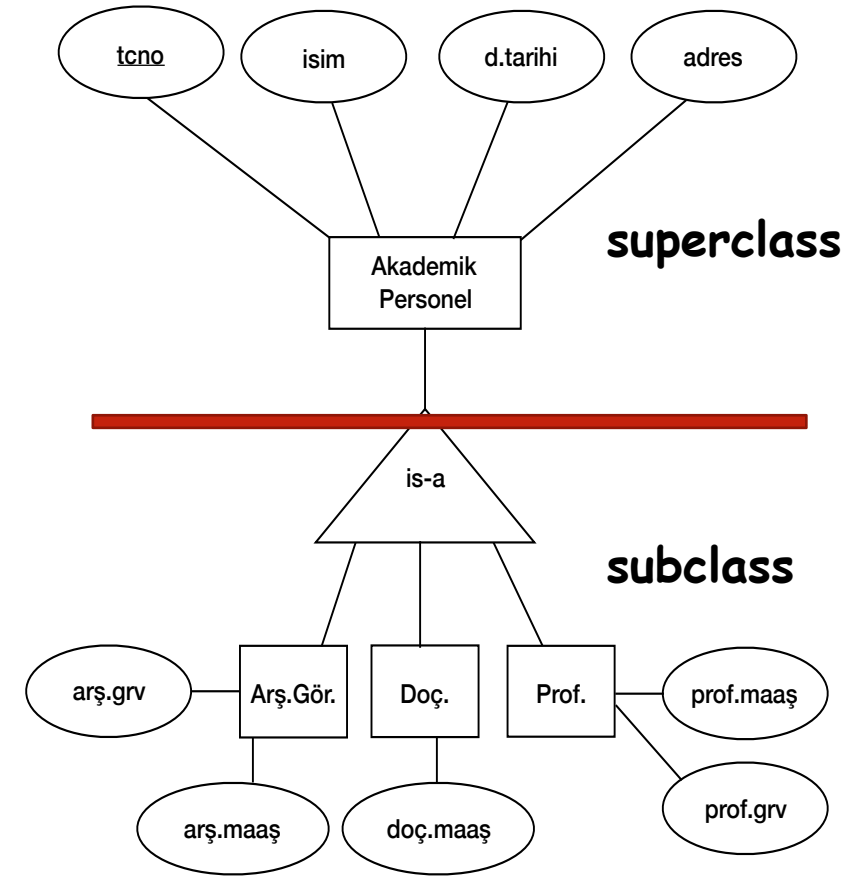
Her bir Akademik personel Akademik Personel varlık kümesinde **tanımlı olan tüm nitelikleri** kalıtsal olarak devralır (*inheritance*)

Akademik Personel varlık kümesinde **tanımlı olmayan** başka nitelikler ise **alt sınıf (subclass)** oluşturularak eklenebilir.

Class Hierarchies: superclass, subclass

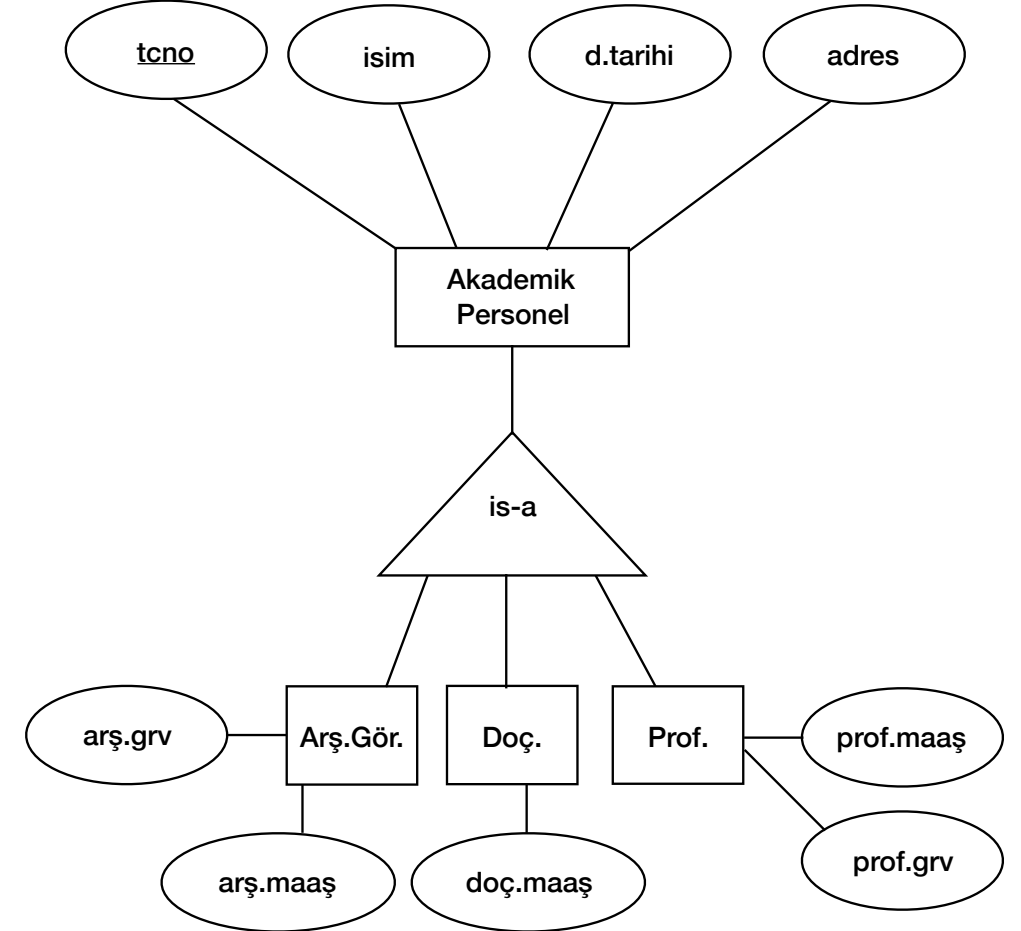
Hiyerarşik sınıf tanımlamalarında

1. üst sınıf (superclass) tanımlanır
2. üst sınıfı tanımlayan **nitelikler** belirlenir
3. alt sınıf (subclass) lar tanımlanır
4. alt sınıfa ait nitelikler belirlenir



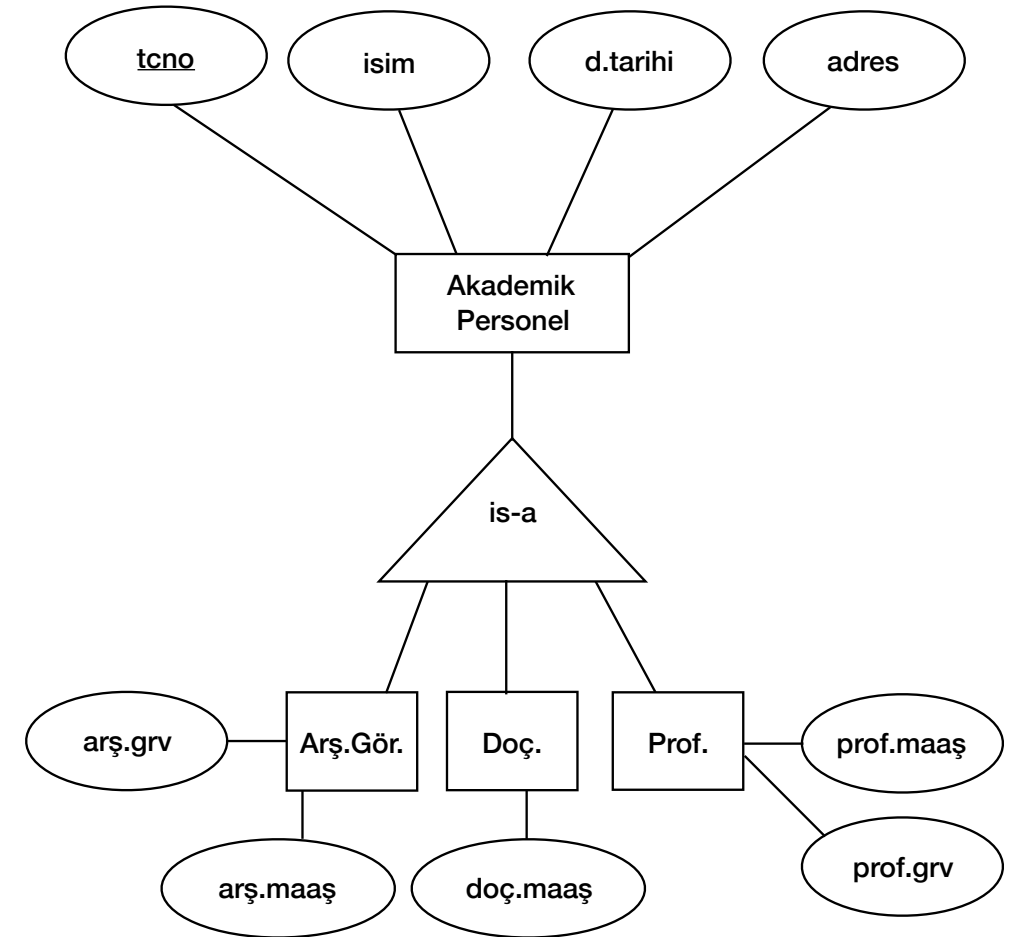
Class Hierarchies: is-a ilişkisi

- Alt sınıfta (subclass) bulunan varlığın bir üst seviyedeki (superclass) varlığın alt sınıftaki bir üyesi olduğunu belirtir.
- Alt sınıfta olan bir varlık kumesinin üst sınıf ile olan alakası is-a ilişkisi ile tanımlanır



Class Hierarchies: is-a ilişkisi

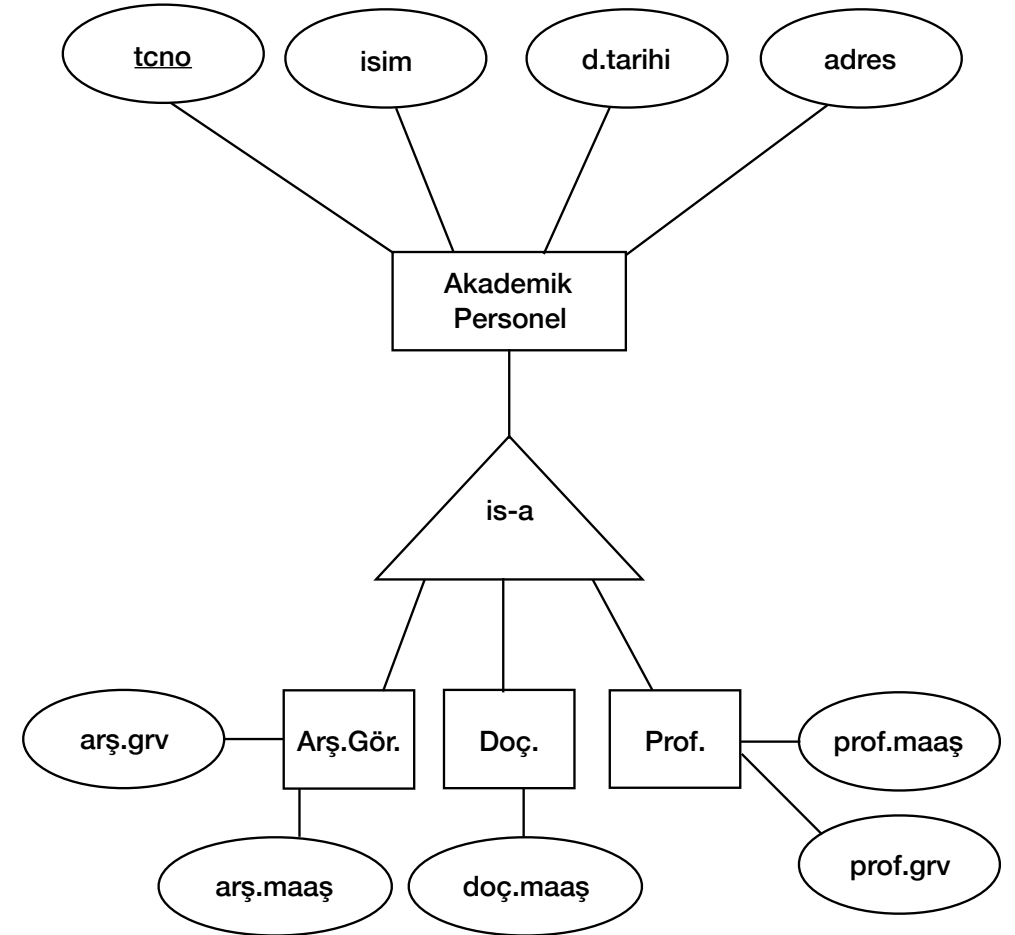
- "araştırma görevlisi bir akademik personel dir"
- "Doçent bir akademik personel dir"
- "Prof bir akademik personel dir"



Class Hierarchies

Bir Prof.

- akademik personel varlık kümesinin bütün niteliklerini içerir
- Kendinine ait özel nitelikleri bulunmaktadır
- Diğer akademik personelden farklı olan görev tanımı ve sorumlulukları bulunmaktadır.



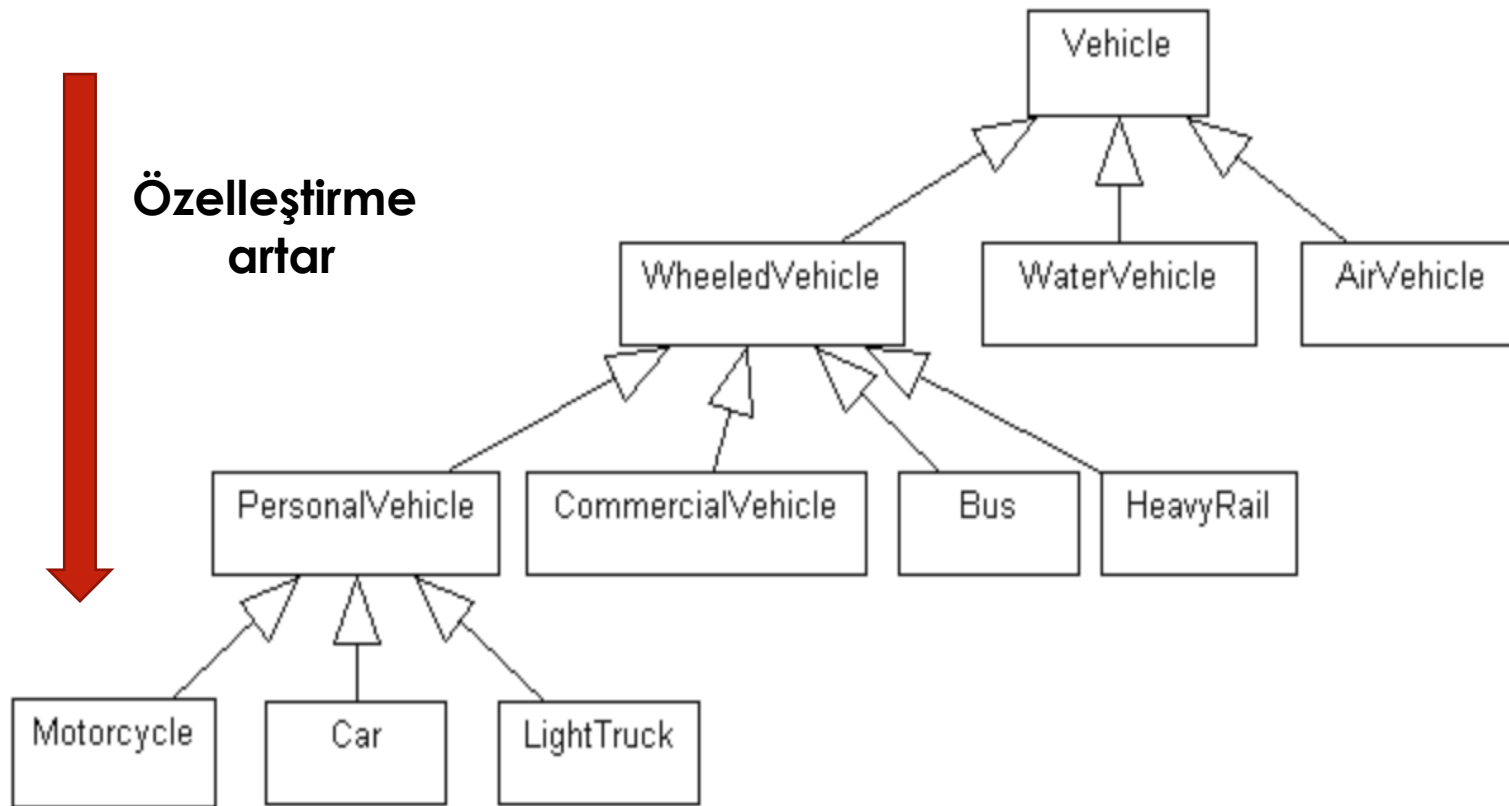
Class Hierarchies

Sınıf hiyerarşik yapısı

özelleştirme (specialization) ve

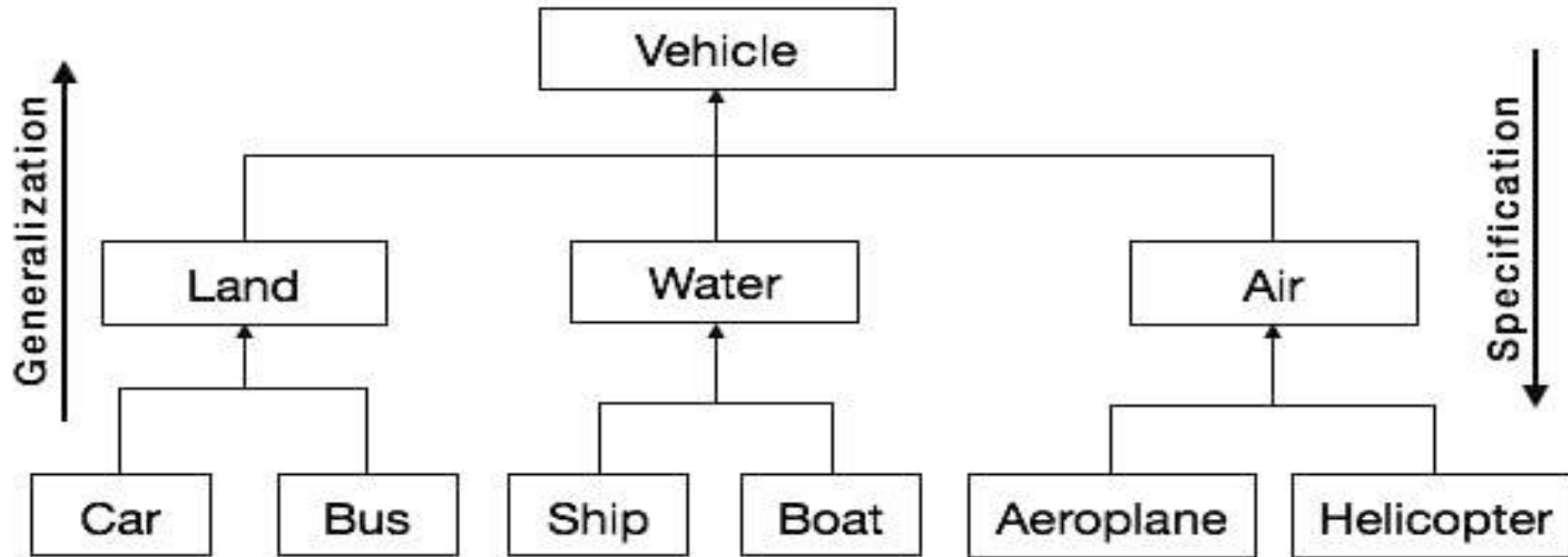
genelleştirmeyi (generalization) gerçekleştirir

Class Hierarchies: specialization



Özelleştirme sayesinde üst sınıftan devralınan niteliklerden farklı olan ve sadece alt sınıfta bulunan varlıklara ait niteliklerin tanımlanmasını sağlar.

Class Hierarchies: generalization

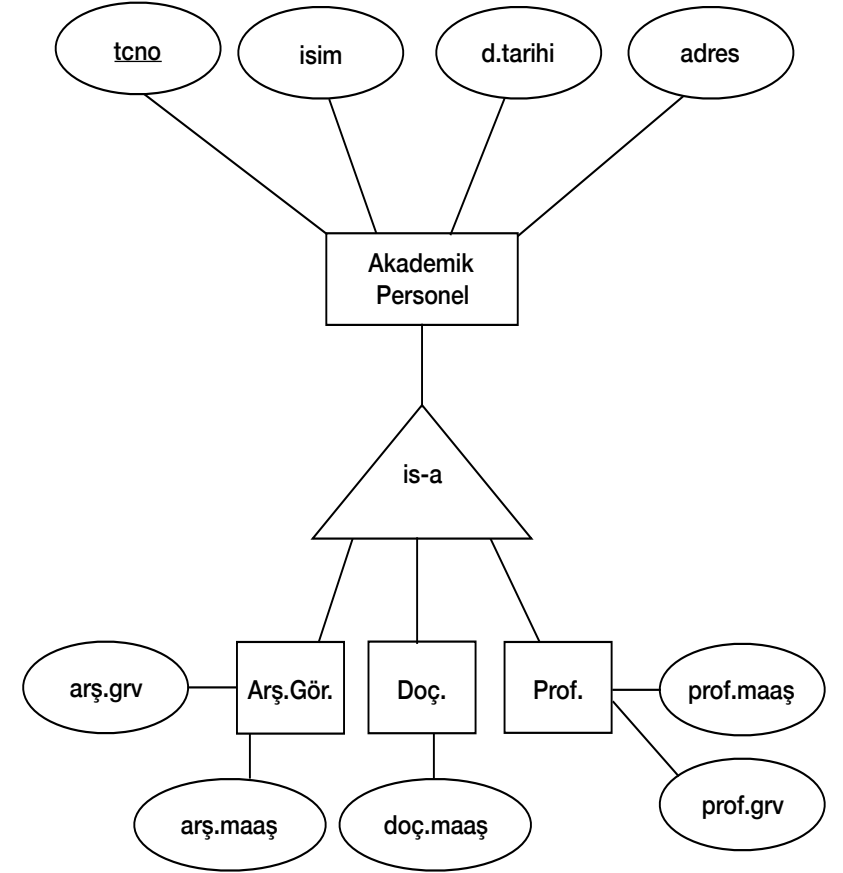


Genelleştirme ortak özellikleri bulunan varlıkların bir arada toplanabilmesini sağlar.

Is-a kısıtlamaları: overlap

Çakışma (overlap) kısıtlaması

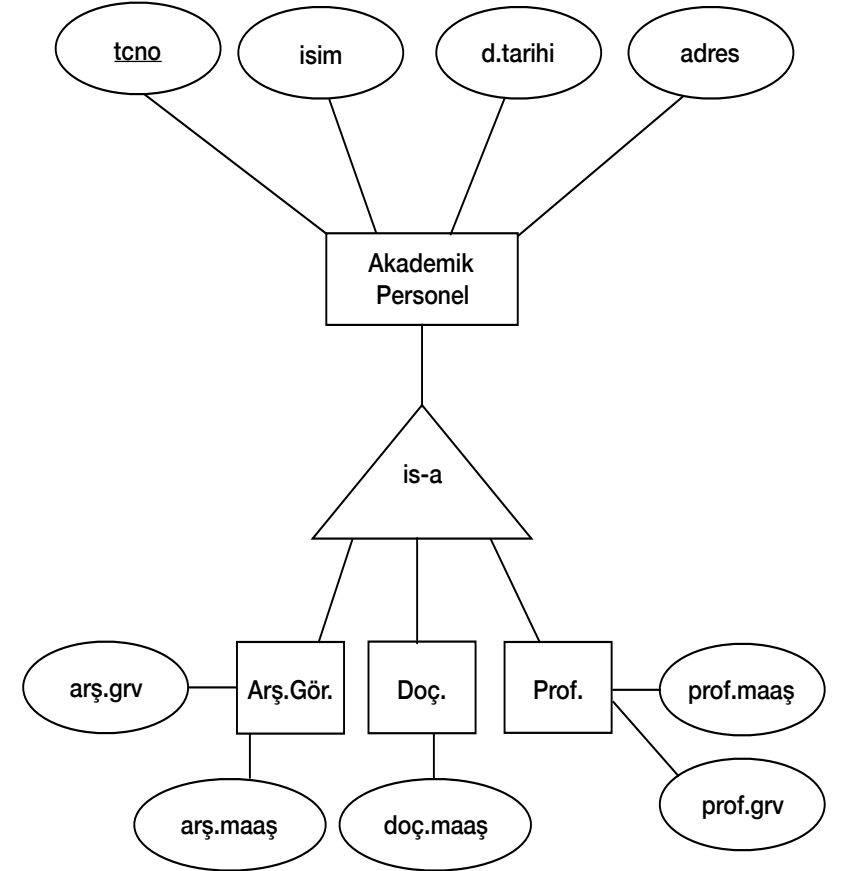
- iki alt sınıfın aynı varlığı içermesini engeller.
- Bir akademik personel aynı anda hem Doç hemde Arş.Gör. olamaz



is-a kısıtlamaları: covering

Kapsama (covering) kısıtlaması

- alt sınıftlarda bulunan varlıkların toplamı üst sınıfı vermesi prensibidir.
- Arş.Gör. , Doç. ve Prof. KAPSAR Akademik Personel.



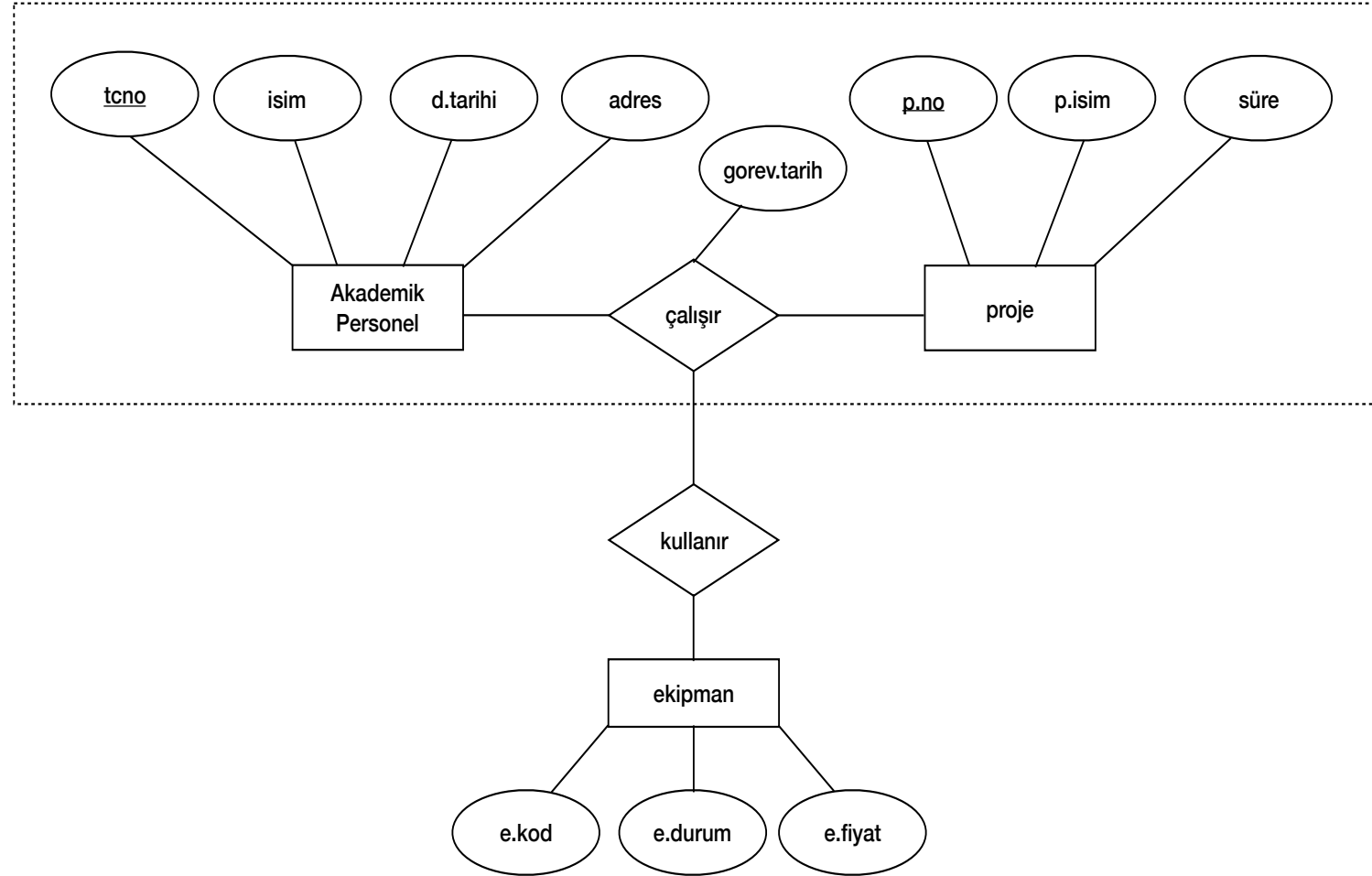
Aggregation (Kümeleme)

Kümeleme (Aggregation)

- Her bir ilişki seti kendi başına anlam ifade etmektedir
- Birden fazla ilişki setinin toplanarak başka bir ilişki setine bağlanmasına **kümeleme** denir.

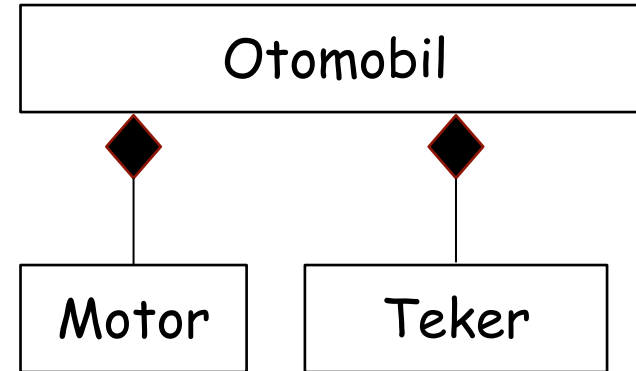
Aggregation (Kümeleme)

- Akademik personel varlık kümesinin proje ile olan ilişkisi çalışır ilişkisi ile tanımlanmıştır.
- Çalışır ilişkisi kümeleme yardımıyla kullanır ilişkisine bağlanmıştır.
- Projede kullanılan ekipmanlar ise kullanır ilişkisine bağlanmıştır.



Kompozisyon (Composition)

- Bir varlığı oluşturan alt sınıfta ki varlıklar ile ilişkisi kompozisyon olarak tanımlanır.
- Kompozisyon ilişkisi ile bağlı olan alt sınıflar ust sınıf dan ayrılmazlar.



ER Model ile Kavramsal Tasarım

Bir ER Modelinin tasarım aşamasında aşağıdaki sorular ortaya çıkabilir:

- Bir kavram **varlık** (entity) olarak mı yoksa **nitelik** (attribute) olarak mı tanımlanmalı?
- Bir kavram **varlık** (entity) olarak mı yoksa **ilişki** (relation) olarak mı tanımlanmalı?
- ER modelinde bulunacak olan varlık ve ilişki setleri hangileridir?

ER Model ile Kavramsal Tasarım

Belirlenen ihtiyaçlar çerçevesinde tasarım yapılır

- Bir varlık kümesinin nitelikleri belirlenirken ihtiyaca göre bir nitelik varlık kümesi olarak tanımlanabilir.
- bir akademik personelin ikametgah adresi için tek bir nitelik yetebilirken
 - detaylı aramaların yaptırılabilmesi için **adres varlık kümesi** oluşturulabilir
 - posta kodu, şehir, mahalle ve başka istenilen nitelikler eklenebilir
 - **adres varlık kümesi** akademik personel varlık kümesi ile ilişkilendirilir.

ER Model ile Kavramsal Tasarım

- Farklı kişiler ER modelini kullanılarak
 - aynı problemin çözümü için farklı tasarımlar sunabilirler.
- Arzu edilen ER model tasarımında
 - veritabanına kaydedilecek **bilgilerin tekrarlanmaması**
 - Veriye zamanında hızlı bir biçimde erişim
 - Sorguların makul zaman içerisinde tamamlanması

ER Model ile Kavramsal Tasarım

- Büyük firmalarda yapılan tasarımlar birden fazla kişinin çalışmasını (gelistirici-DB yöneticisi- Kullanıcılar) gerektirir.
- Zaman içerisinde tespit edilen tasarım eksiklikleri tekrarlanmalı (iterative) olarak giderilir.
- Yüksek seviyeli tasarım farklı uzmanlık alanlarına sahip olan kişilerin anlayabileceği üst seviyede olmalıdır ki her bir katılımcı kendi bilgi birikimi sayesinde tasarıma katkı sağlayabilsin.

UML: Unified Modeling Language

A picture is worth a thousand words !

- 'Bir resim binlerce kelime değerindedir'
- UML in önemini ve işlevselliğini açıklamaktadır
- UML yazılım sistemlerinden öte diğer sistemlerin tasarım aşamalarında da kullanılabilir.

UML: Unified Modeling Language

Bir yazılım sisteminin

tasarım ihtiyaçlarını tanımlama aşamasından

teslimatına kadar gecen evrelerde yazılımı

tanımlamak, görselleştirmek ve dokümantasyon için

yaygın olarak kullanılan standart dil UML'dir.

UML: Unified Modeling Language

- 1997 yılında OMG (Object Management Group) tarafından geliştirilmiştir.
- UML **resimsel** olarak bir yazılımın taslağını ortaya koymaktadır.
- UML digramlarını program koduna cevrilebilmektedir.

https://www.tutorialspoint.com/uml/uml_overview.htm

UML: Kullanım Aşamaları

iş modelleme (Businnes Modeling):

- Tasarımı yapılacak olan yazılımın çözümü gerçekleştirecek iş modelinin etrafılıca kavranmasını sağlamaktır.
- İş alanının özel ihtiyaçlarını tanımlamak için kullanılır.

Sistem Modelleme (System Modeling)

- Geliştirilecek olan yazılımın gereksinimlerinin belirlenmesi sürecini kapsar.

UML: Kullanım Aşamaları

Kuramsal Veri Modelleme (Conceptual Data Modeling)

- ER modelinin oluşturulduğu aşamadır.

Fiziksel Veritabanı Tasarımı (Physical Database Modeling)

- Fiziksel olarak veritabanını oluşturmayı sağlar.

Donanım Sistem Modelleme (Hardware System Modeling)

- Uygulamada kullanılan donanımı tanımlamak için kullanılır.

UML: Nesne tabanlı programlama

Nesne tabanlı programlamada UML aktif bir biçimde kullanılmaktadır:

Yazılımı oluşturan nesneleri

ve nesneler arasındaki ilişkileri tanımlamayı sağlar

UML: Nesne tabanlı programlama kavramları

Nesne (Object)

- Programları oluşturur
- Sınıflardan oluşan varlıkları temsil eder

UML: Nesne tabanlı programlama kavramları

Sınıf (Class)

- Fonksiyonlar ve veriler yardımıyla oluşturulur
- İçerisinde alan (field) , method, yapıcılar (constructors) ve diğer özellikleri barındırır
- programların daha anlaşılır olmasını sağlarlar.

UML: Nesne tabanlı programlama kavramları

Soyutlama (Abstraction)

Bir sistemin arka planında olan **komplex yapısının gizlenip**
basit bir ara yüzle kullanıcının kullanımına sunulmasıdır.

Java: String Class

UML: Nesne tabanlı programlama kavramları

Kapsulleme (Encapsulation, information hiding)

- Bir birleriyle alakalı kodların beraber bir araya toplanır
- Kodlama detaylarının dışarı gösterilmez

UML: Nesne tabanlı programlama kavramları

Kalıtım (inheritance)

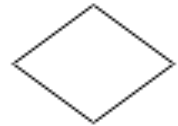
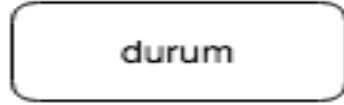
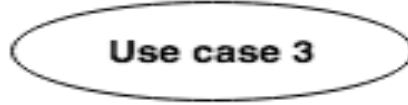
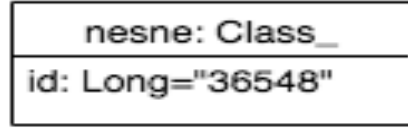
- Üst sınıfın özelliklerini katılsal olarak devralmaktır
- Kod tekrarını önler ve alt sınıflara yeni özellikler eklenmesine imkan sağlar

UML: Nesne tabanlı programlama kavramları

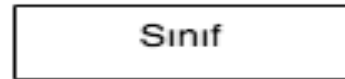
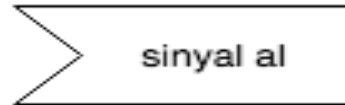
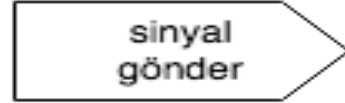
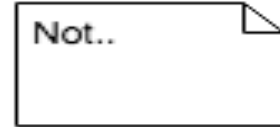
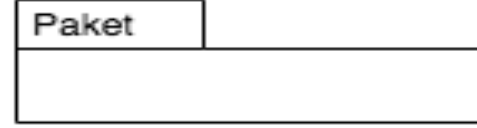
Polymorphism (çokbiçimlilik, çokçeşitlilik)

Bir sınıfın alt sınıflarının birden fazla ve çeşitli davranışlar göstermesidir.

UML Sembolleri



işlem1
işlem2



bağıntı(association)

one-to-many

1 *

many-to-many

* *

yönlü bağlantı

kümeleme(içerir)

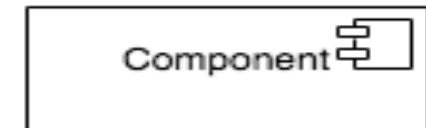
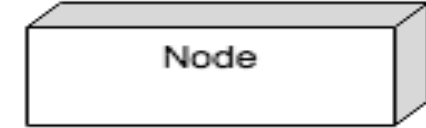
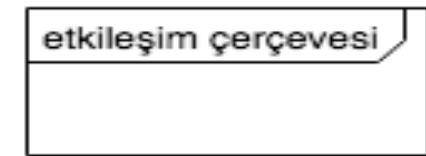
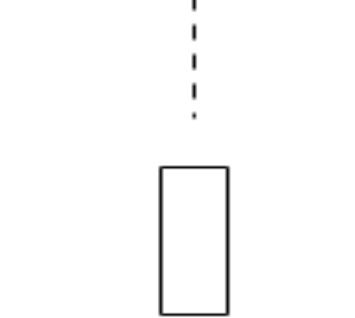
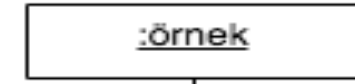
kompozisyon(oluşur)

kalıtım(inheritance)

bağımlılık(dependency)

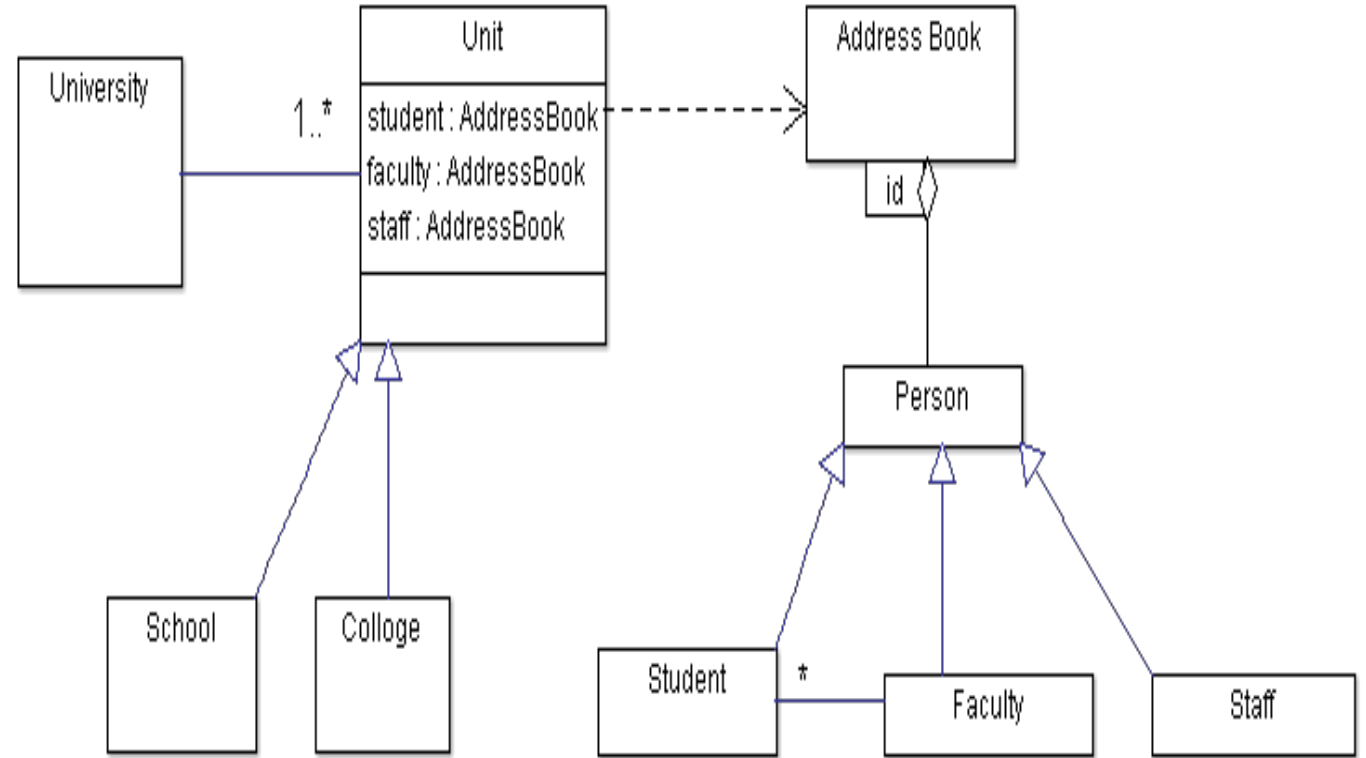
sağlar

gerekir



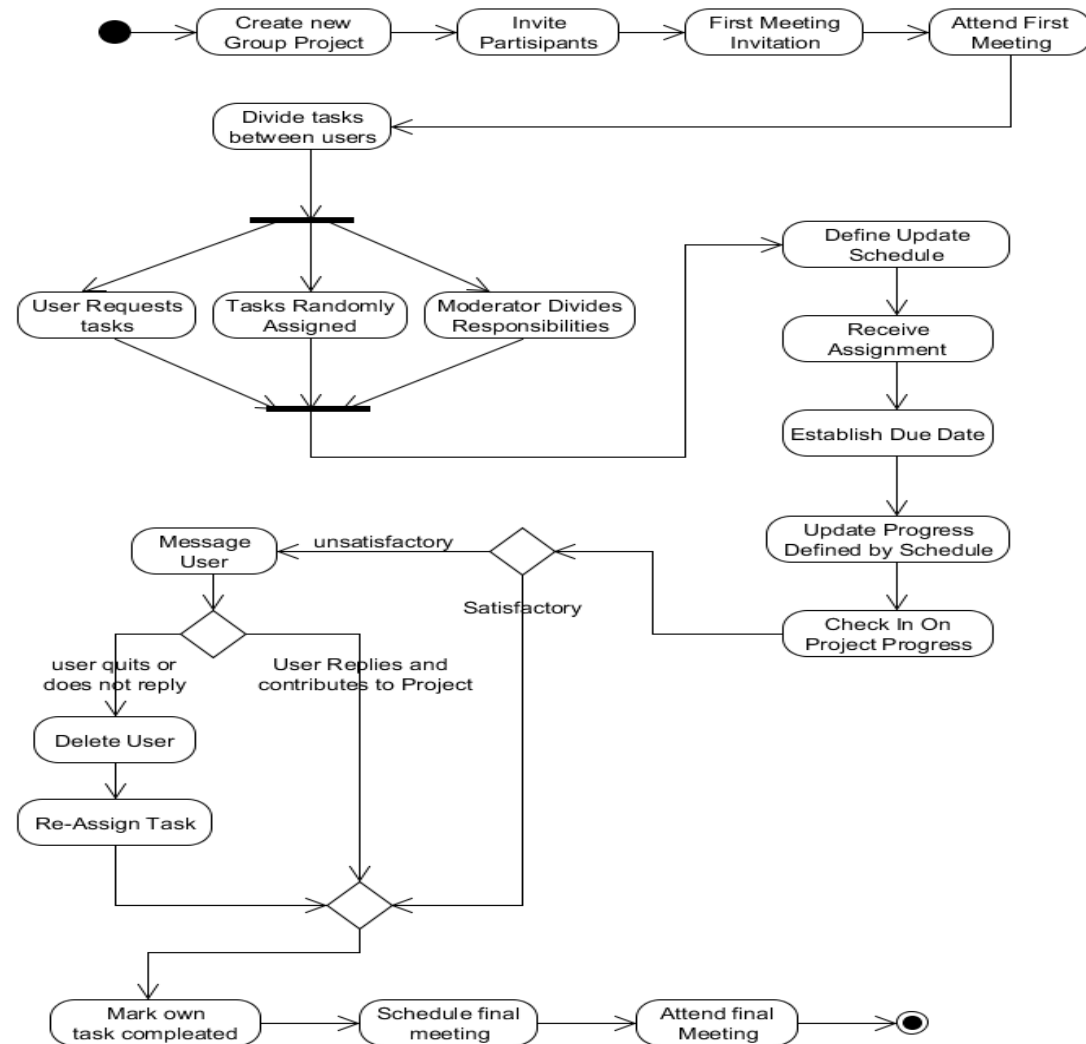
UML: Yapısal Diagramlar

- Sınıf (class)
- paket (package),
- Nesne (object),
- bileşen (component)
- bileşik yapı (composit structure)
- uygulama (deployment).



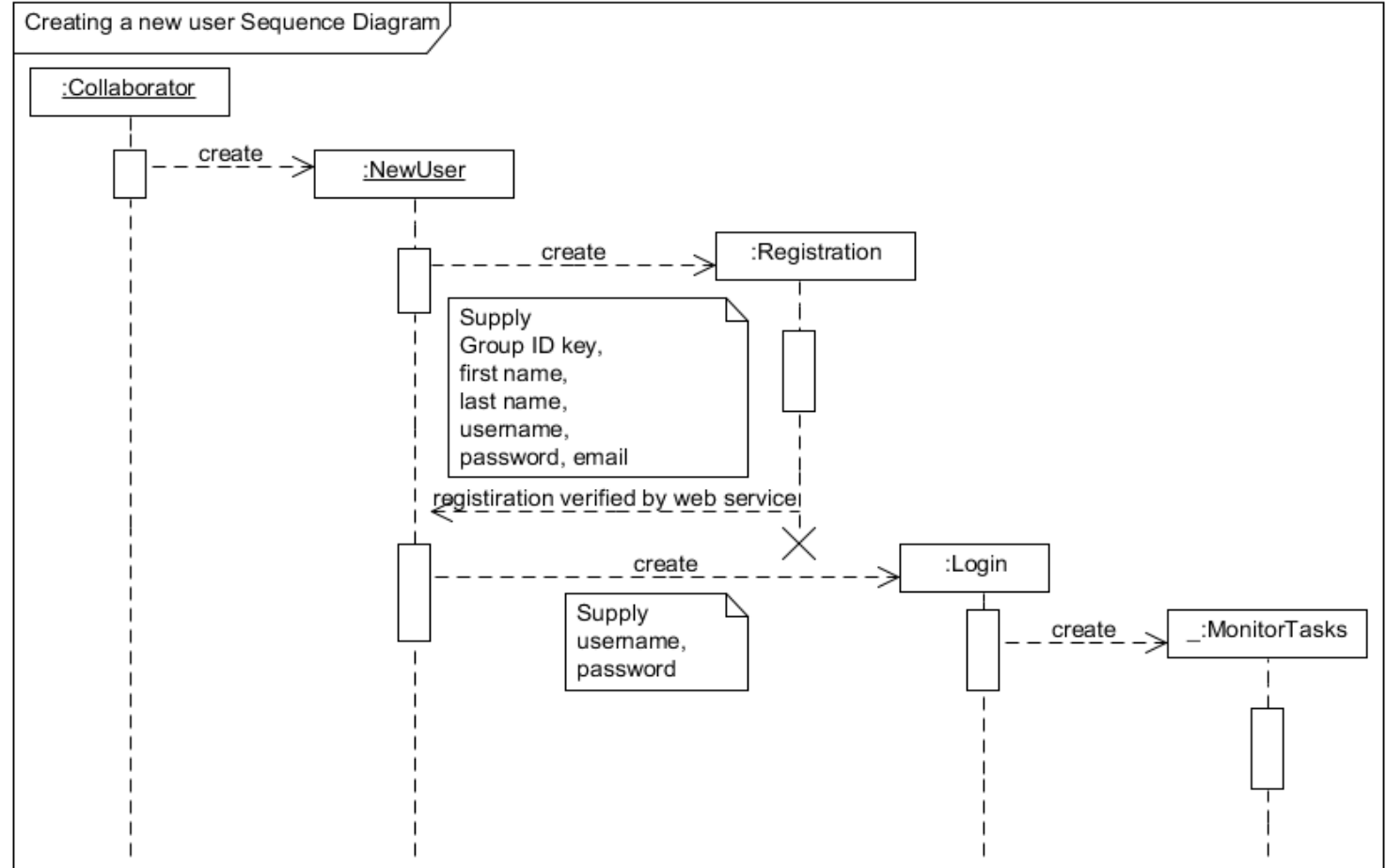
UML: Davranışsal Diagramlar

Aktivite (Activity) diagramı



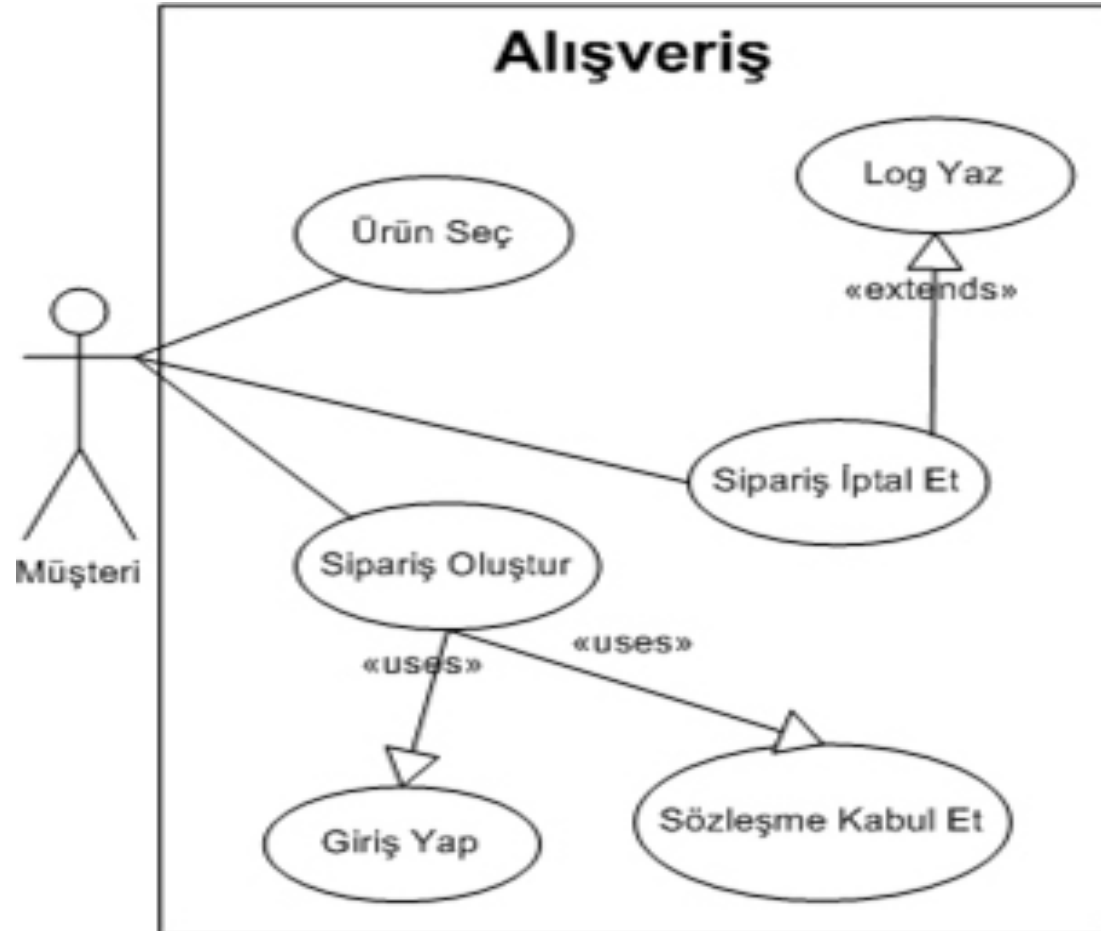
UML: Davranışsal Diagramlar

Sıralı (sequence) diagram



UML: Davranışsal Diagramlar

Kullanım senaryosu (Use case) diagram



Bölüm Soruları

1. Varlık , ilişki ve ilişki kümesi kavramlarını açıklayınız ve her birine örnek veriniz.
2. İs-a ilişkisi nedir? örnek şekil çizerek açıklayınız.
3. Many-to-many ilişkisini örnek vererek açıklayınız.
4. Özelleştirme, genelleme ve kümeleme kavramlarını açıklayınız.
5. Sınıf hiyerarşisi nedir?