此处以PCL1.11.0 x32和visual studio2019为例

具体VS是什么版本和PCL是什么版本都没有关系，只要PCL版本和vs版本对应就行

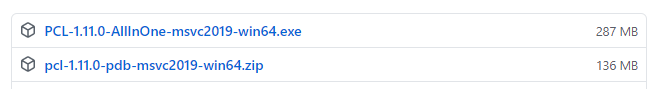
1. 先装个VS2019

打开visual studio installer,在工作负载中勾选“使用c++的桌面开发”安装即可。



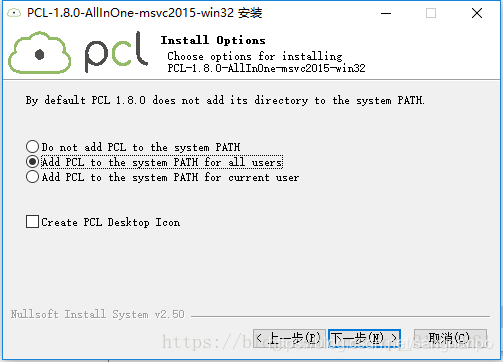
1. PCL库安装
   1. 前往PCL的gayhub release页面

（<https://github.com/PointCloudLibrary/pcl/releases>）下载PCL的预编译包，就是下面这个

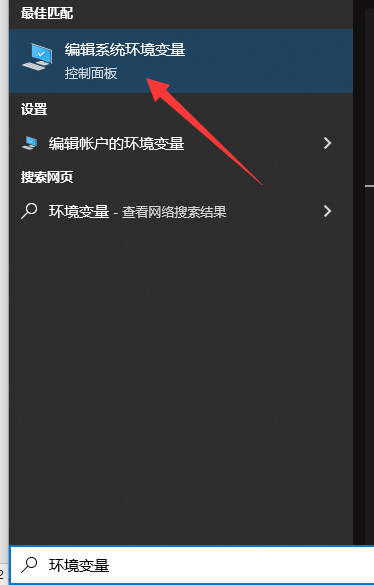
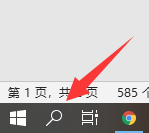


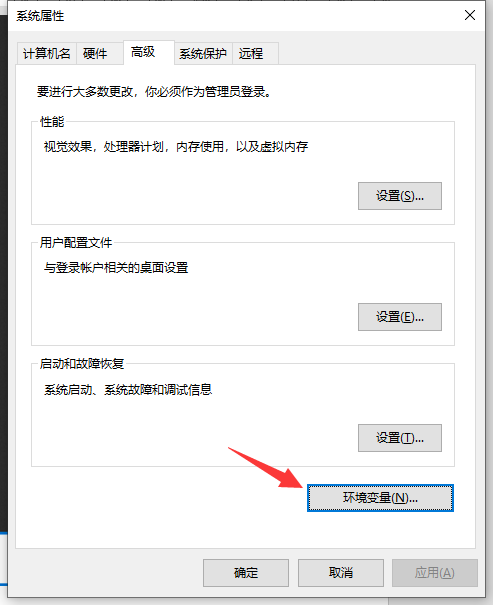
两个都要下，与visual studio的对应关系只要看MSVC那一栏就行了，比如这里的pcl1.11.0对应的就是vs2019（MSVC2019）。

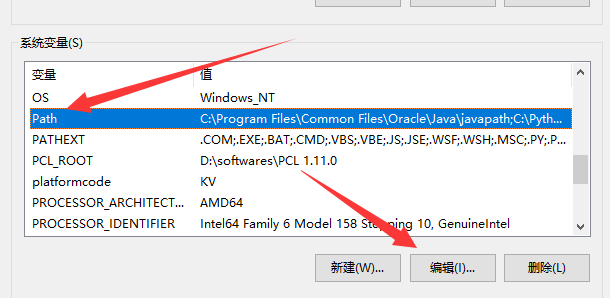
* 1. 下完以后单击安装，一路点下去就行，其中会跳出来一个OpenNI的安装界面，个人是建议安装到pcl安装目录/3rdParty下面。
  2. 打开系统变量编辑器，在环境变量里添加PCL库的include路径，或者在安装的额时候直接勾选“add PCL to the system PATH for all users”。



* 1. 打开环境变量编辑器，找到Path







向列表中添加以下四项

%PCL\_ROOT%\3rdParty\FLANN\bin

%PCL\_ROOT%\3rdParty\VTK\bin

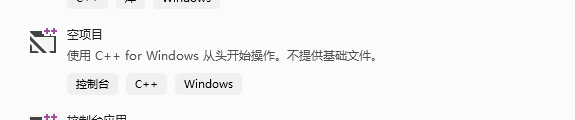
%PCL\_ROOT%\3rdParty\Qhull\bin

%PCL\_ROOT%\3rdParty\OpenNI2\Tools

%PCL\_ROOT%\bin

* 1. 使用Python运行仓库中的seperate\_debug\_and\_release.py，生成release和debug所需的库列表

1. VS工程创建
   1. 打开vs2019，创建一个空项目，如下。



* 1. 创建完成后将平台切换为x64（如果是32位的pcl就直接选win32），配置切换为所有配置，点击项目-属性，在VC++目录-包含目录中填入PCL和PCL自带第三方库的include路径，如下：

$(PCL\_ROOT)\include\pcl-1.11

$(PCL\_ROOT)\3rdParty\Boost\include\boost-1\_73

$(PCL\_ROOT)\3rdParty\Eigen\eigen3

$(PCL\_ROOT)\3rdParty\FLANN\include

$(PCL\_ROOT)\3rdParty\OpenNI2\Include

$(PCL\_ROOT)\3rdParty\Qhull\include

$(PCL\_ROOT)\3rdParty\VTK\include\vtk-8.2

Ps: PCL, BOOST, VTK三个库的include路径以具体路径为准。

* 1. 在VC++目录-库目录中填入PCL和其自带第三方库的lib路径，如下：

$(PCL\_ROOT)\lib

$(PCL\_ROOT)\3rdParty\VTK\lib

$(PCL\_ROOT)\3rdParty\Boost\lib

$(PCL\_ROOT)\3rdParty\FLANN\lib

$(PCL\_ROOT)\3rdParty\Qhull\lib

$(PCL\_ROOT)\3rdParty\OpenNI2\Lib

* 1. 将配置从“所有配置“切换为”release“，打开之前生成的两个txt文件中的release\_list,复制所有内容到链接器-输入-附加依赖项中，保存即可。配置Debug内容仅需将上述操作中所有的”release替换为“debug”即可。至此配置完成。