

Módulo 5 Hyperledger Fabric (parte 4)



#### **Biblioteca CC-Tools**

A biblioteca CC-Tools é desenvolvida em GoLang e possui diversas características que facilitam a jornada de aprendizado, desenvolvimento e deployment em produção de um chaincode para Hyperledger Fabric.

## Utilizando o Web Service padrão (API)

Web service padronizado para realizar chamadas na rede Blockchain.

Modelo padrão:

Invoke (realiza alteração no channel) Métodos: *POST, PUT, DELETE api/invoke/:tx* 

Query (não altera o channel): Métodos: *GET, POST api/query/:tx* 



## Endpoints de apoio

#### query/getHeader

Método GET

Retorna versão do CC-Tools e dados do header para visualização na interface

#### query/getSchema

Métodos GET e POST

Retorna informações dos assets ou de um asset específico

#### query/getTx

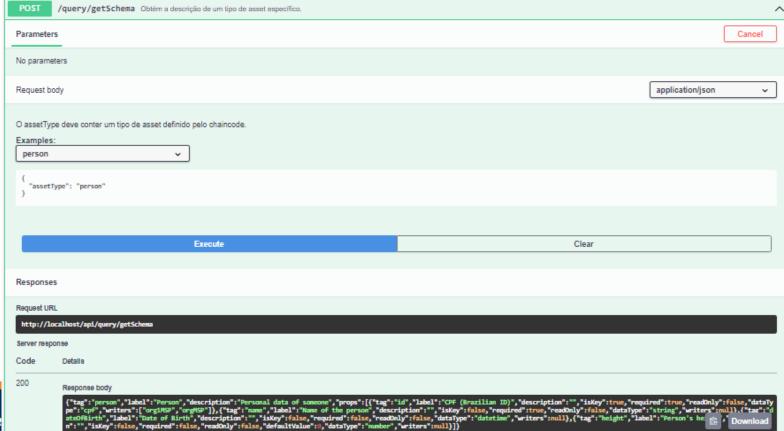
Métodos GET e POST

Retorna informações das transações ou de uma transação específica



# Exemplo de getSchema

Response headers





## **Endpoints para as tx embedded**

```
invoke/createAsset
Método POST
{"asset": [ {JSON do ativo}, {JSON do ativo}, ... ] }
invoke/readAsset
Método POST
{"key": {"@assetType": Tipo do ativo, Dados da chave } }
invoke/updateAsset
Método PUT
{"update": {"@assetType": Tipo do ativo, Dados da chave, Propriedades a serem alteradas } }
invoke/deleteAsset
Método DELETE
{"key": {"@assetType": Tipo do ativo, Dados da chave } }
```



### Identificação de chaves dentro do asset

Propriedade da chave

@key

Asset deve ter a identificação do tipo do asset

@assetType

Para algumas operações a chave é calculada automaticamente. Exemplo:

```
{ "key": { "@assetType": "person", "id": "318.207.920-48" } }
{ "key": { "@assetType": "person", "@key":"person:47061146-c642-51a1-844a-bf0b17cb5e19" }
}
```



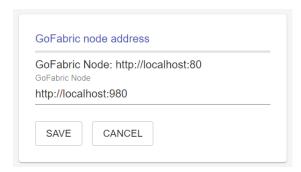
# **Utilizando a ferramenta Web App (Golnitus)**

Dentro do diretório raiz

./run-cc-web.sh

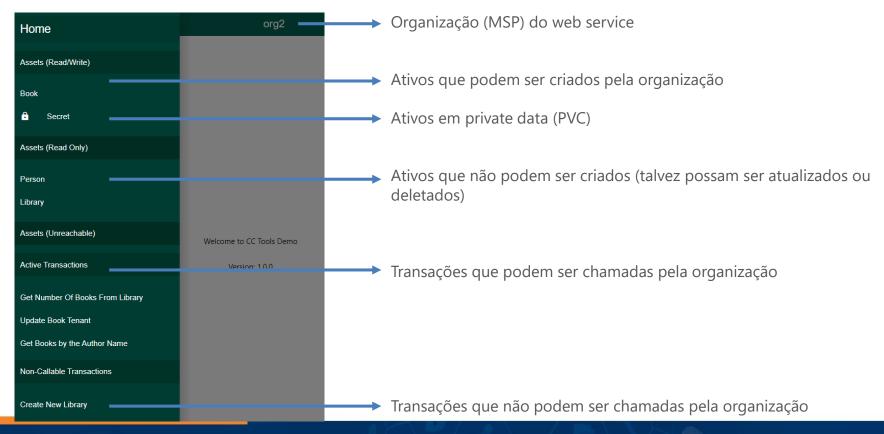
Acessar o browser <a href="http://localhost:8080">http://localhost:8080</a>

Configurar a interface para acessar a api correta (icone de ferramenta do header)



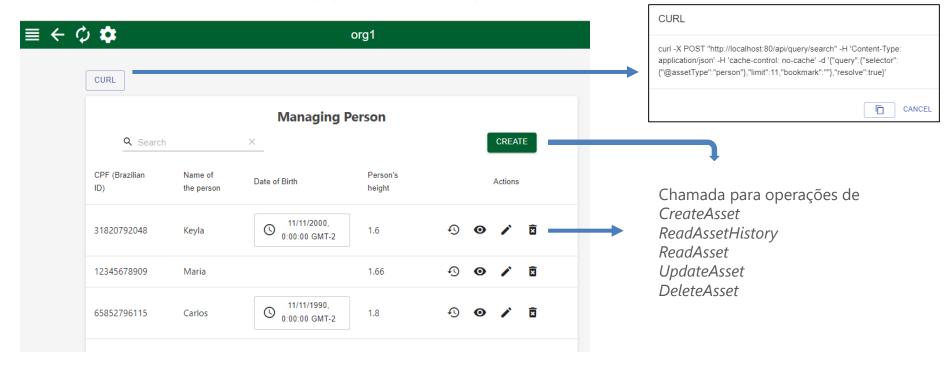


#### **Usando o Golnitus**





#### Trabalhando com ativos





## **Documentação CC-Tools**

https://goledger-cc-tools.readthedocs.io/en/latest/



Docs » Home

#### Welcome to CC-Tools documentation



The GoLedger CC-Tools library is a collaborative effort from GoLedger to provide developers a powerful and easy-to-use library for creating Hyperledger Fabric chaincodes.

Developed using GoLang, the GoLedger CC-Tools library has several features that facilitate the journey of learning, development and deployment in production of a chaincode.

Goledger CC-Tools is an open-source project lead by Goledger and open for use to the Hyperledger development community.

Here's where you can start:

- · Getting Started
- Tutorials
- Key concepts
  - Assets
  - Transactions
- Reference guides

This documentation page is in constant development...

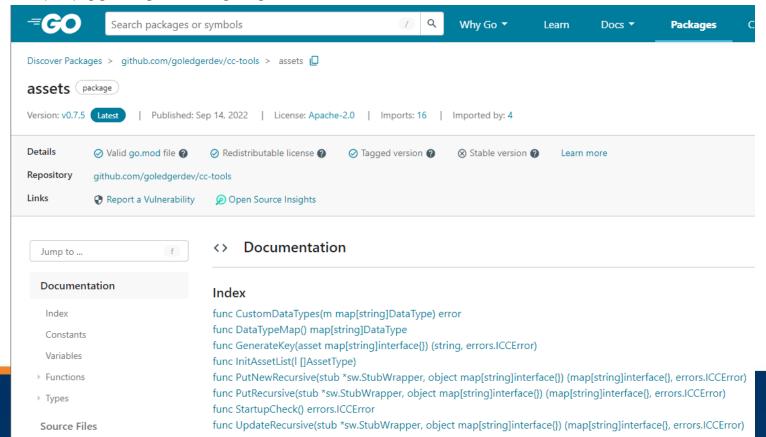
Join our Discord!

#### **Features**

- · Standard asset data mapping (and their properties)
- Encapsulation of Hyperledger Fabric chaincode sdk interface functions

# Documentação Biblioteca GoLang

https://pkg.go.dev/github.com/goledgerdev/cc-tools@v0.7.5



#### **Pacotes**

O pacote **asset** é responsável pelas funções relativas ao gerenciamento de ativos no channel.

O pacote *transactions* é responsável pelas funções relativas as transações.

#### **Pacotes**

O pacote *asset* é responsável pelas funções relativas ao gerenciamento de ativos no channel.

Todas as funções do pacote *asset* validam as definições dos ativos criados no diretório *assettypes*.

Tipos (type) do pacote asset:

**Asset**: objeto map[string]interface{} de um ativo completo com as suas propriedades.

**Key** : objeto map[string]interface{} das informações da chave do asset.

O pacote *transactions* é responsável pelas funções relativas as transações.

O pacote transaction possui as transações embedded.



### Criando/alterando ativos no channel

As principais funções para criar/alterar um **asset** (variação do *PutState*) são:

func NewAsset(m map[string]interface{}) (a Asset, err errors.ICCError)
Prepara o objeto tipo Asset para ser utilizando em operações futuras. Esperar

func (a \*Asset) PutNew(stub \*sw.StubWrapper) (map[string]interface{}, errors.ICCError) Cria novo asset. Se asset já existir, retorna erro.

func (a \*Asset) Put(stub \*sw.StubWrapper) (map[string]interface{}, errors.ICCError) Cria asset. Se asset já existir, atualiza

func (a \*Asset) Update(stub \*sw.StubWrapper, update map[string]interface{}) (map[string]interface{}), errors.ICCError)

Atualiza asset. Se asset não existir, retorna erro

Todas as transações de alteração de ativos validam as regras registradas na definição dos **assets** (assettypes)



#### **Lendo** ativos

As principais funções para ler um **asset** são (variações do *GetState*):

func NewAsset(m map[string]interface{}) (a Asset, err errors.ICCError)
Prepara o objeto tipo Asset para ser utilizando em operações futuras.

func (k \*Key) ExistsInLedger(stub \*sw.StubWrapper) (bool, errors.ICCError)
Verifica a existência de um asset.

func (a \*Asset) Get(stub \*sw.StubWrapper) (\*Asset, errors.ICCError)
Busca um asset, caso exista, retorna em um objeto Asset

func (k \*Key) GetMap(stub \*sw.StubWrapper) (map[string]interface{}, errors.ICCError)
Busca um asset, caso exista, retorna em um objeto map[string]interface{}

func (k \*Key) GetBytes(stub \*sw.StubWrapper) ([]byte, errors.ICCError)
Busca um asset, caso exista, retorna em um objeto []byte

func (a \*Asset) GetRecursive(stub \*sw.StubWrapper) (map[string]interface{}, errors.ICCError)
Busca um asset, caso exista, retorna em um objeto map[string]interface{} com todos as referências resolvidas.



# **Transação CC-Tools**

Uma transação definida no CC-Tools possui as seguintes características.

```
Identificação para chamadas Rest API
         "nome da transação"
Tag:
Método da Rest API
Method: "POST" | "GET" | "PUT" | "DELETE"
Argumentos da transação
Args: []tx.Argument{
    Tag: "nome do argumento",
    Label: "Descrição do argumento",
    Description: "Descrição detalhada do argumento",
    DataType: "tipo do argumento",
    Required: true,
  },...
```

Função para executar a transação Routine: func(stub \*sw.StubWrapper, req map[string]interface{}) ([]byte, errors.ICCError) {...



### Lendo os argumentos recebidos na transação

Os argumentos enviados pela API podem ser lidos da seguinte forma:

```
variavel, := reg["nome do argumento"].(tipo do argumento)
Exemplo:
name, _ := req["name"].(string) // argumento name de tipo string
name, ok := req["name"].(string) // argumento name verificando se está é string
limit, _ := req["limit"].(float64) // argumento do tipo number
birthDate, _ := req["birthdate"].(time.Time) // argumento do tipo datetime
check, _ := req["check"].(bool) // argumento do tipo boolean
libraryKey, := rea["library"].(assets.Key) // argumento do tipo referencia a um asset (->asset)
names, := req["names"].([]string) // argumento name de tipo []string
limits, := rea["limits"].([]float64) // argumento do tipo []number
birthDate, _ := req["birthdate"].([]time.Time) // argumento do tipo []datetime
librarys, _ := req["librarys"].([]interface{}) // argumento do tipo array de referencias a um asset ([]->asset)
```



## Retornando um resultado da transação

Caso a transação falhe, deve-se retornar um erro usando o pacote errors

```
Exemplos:

if !ok { errors.NewCCError("type parameter is missing or in wrong format", 400) }

if err { return nil, errors.WrapError(err, " parameter missing") }

Caso a funcão não tenha apresentado falhas, deve-se retornar um []byte.
Exemplo:

ret, _ := json.Marshal(asset) // Retornando um json
return ret, nil
```

Uma transação bem sucedida NÃO garante a atualização do channel.



## **Datatypes customizados**

Datatypes podem ter tipos específicos para os chaincodes. São definidos na pasta datatypes

Um datatype custom possui as seguintes características:

AcceptedFormats: []string{"tipos de datatypes"} // opcional

DropDownValues: map[string]interface{}{lista do dropdown} //opcional

Description: // descrição do datatype custom

Parse: função de validação do datatype



## Validando um valor com datatype custom

Dentro da função *Parse*, caso o valor tenha alguma inconsistência deve-se retornar erro utilizando o pacote *errors* 

#### Exemplo:

return "", nil, errors.NewCCError("asset property must be an integer", 400)

Em caso de sucesso, deve retornar o valor em formato string e o valor real Exemplo:

return fmt.Sprint(retVal), retVal, err



#### Atualizando o chaincode

Para atualizar o chaincode em ambiente de validação deve usar o script:

upgradeCC.sh < version >

# para HL Fabric 1.4

upgradeCC2.sh <version> <sequence># para HL Fabric 2.2





#### Tarefa

PRÓXIMO MÓDULO: **Hyperledger Fabric** (parte final)







