

# **Geometrie pentru informaticieni**

## **Seminarul 11: Transformări geometrice în plan**

**Paul A. Blaga**



## Probleme rezolvate

În lista de probleme de mai jos, triunghiul  $ABC$  are vârfurile  $A(1, 1)$ ,  $B(4, 1)$ ,  $C(2, 3)$ . Reprezentați, de fiecare dată, pe aceeași figură, triunghiul inițial și imaginea sa.

**Problema 1.** Determinați imaginea triunghiului  $ABC$  printr-o rotație de unghi  $30^\circ$  în jurul punctului  $Q(2, 2)$ , urmată de o translație de vector  $(1, 2)$ . Aplicați apoi transformările în ordine inversă.

*Soluție.* Matricea de rotație se scrie, în forma generală, ca

$$\text{Rot}(Q, \theta) = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & q_1(1 - \cos \theta) + q_2 \sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta & -q_1 \sin \theta + q_2(1 - \cos \theta) \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

În cazul nostru concret,

$$\text{Rot}(Q, \theta) = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} & 3 - \sqrt{3} \\ \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & 1 - \sqrt{3} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Matricea translației, în schimb, este

$$\text{Trans}(1, 2) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

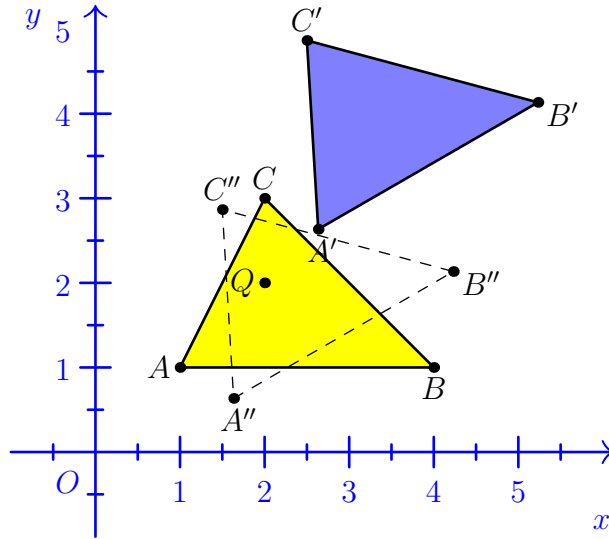
Începem cu prima transformare, în care se efectuează mai întâi rotația, urmată de translație. Așadar, matricea primei transformări este

$$T_1 = \text{Trans}(1, 2) \cdot \text{Rot}((2, 2), 30^\circ) = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} & 4 - \sqrt{3} \\ \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & 3 - \sqrt{3} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

În consecință, imaginea triunghiului este dată de

$$\begin{aligned} [A' \quad B' \quad C'] &= T_1 \cdot [A \quad B \quad C] = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} & 4 - \sqrt{3} \\ \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & 3 - \sqrt{3} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 1 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} -\frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{7}{2} & \sqrt{3} + \frac{7}{2} & \frac{5}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{7}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} + 5 & \frac{\sqrt{3}}{2} + 4 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}, \end{aligned}$$

deci coordonatele carteziane ale vârfurilor triunghiului  $A'B'C'$  sunt  $A' \left( -\frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{7}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{7}{2} \right)$ ,  $B' \left( \sqrt{3} + \frac{7}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2} + 5 \right)$ ,  $C' \left( \frac{5}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2} + 4 \right)$ . (Vezi figura 1) Inversăm, acum, ordinea celor două trans-



**Figura 1:** Rotație, urmată de translație

formări. Transformarea care se obține este

$$T_2 = \text{Rot}((2, 2), 30^\circ) \cdot \text{Trans}(1, 2) = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} + 2 \\ \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{3}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Prin urmare, imaginea triunghiului este dată de

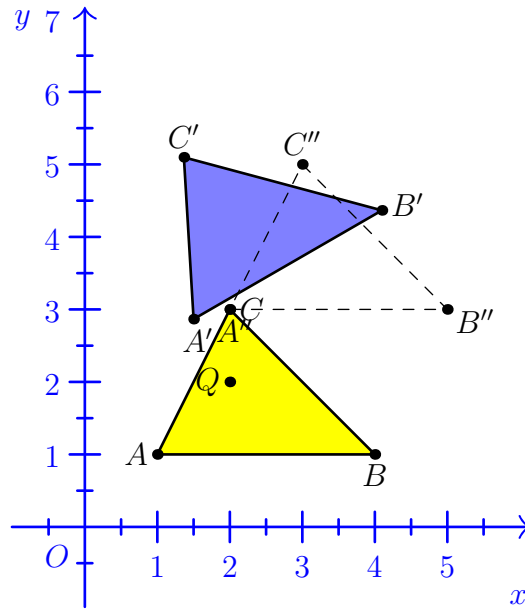
$$\begin{aligned} [A' \ B' \ C'] &= T_2 \cdot [A \ B \ C] = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} + 2 \\ \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{3}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 1 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} \frac{3}{2} & \frac{3\sqrt{3}}{2} + \frac{3}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} + 2 & \frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{7}{2} & \frac{3\sqrt{3}}{2} + \frac{5}{2} \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}, \end{aligned}$$

ceea ce înseamnă că punctele triunghiului imagine au coordonatele carteziene  $A' \left( \frac{3}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2} + 2 \right)$ ,  $B' \left( \frac{3\sqrt{3}}{2} + \frac{3}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{7}{2} \right)$ ,  $C' \left( \frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2}, \frac{3\sqrt{3}}{2} + \frac{5}{2} \right)$ . (Vezi figura 2)  $\square$

**Problema 2.** Determinați imaginea triunghiului  $ABC$  printr-o scalare uniformă de factor de scală 2 relativ la punctul  $Q(2, 2)$ .

*Soluție.* Matricea scalării uniforme de factor de scală  $s$ , relativ la punctul  $Q$  se scrie

$$\text{Scale}(Q, s) = \begin{bmatrix} s \cdot I_2 & (1-s)Q \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$



**Figura 2:** Translație urmată de rotație

sau, explicit,

$$\text{Scale}(Q, s) = \begin{bmatrix} s & 0 & (1-s)q_1 \\ 0 & s & (1-s)q_2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

În cazul nostru concret, obținem

$$\text{Scale}((2, 2), 2) = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -2 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix},$$

prin urmare, imaginea triunghiului  $ABC$  va fi dată de

$$\begin{bmatrix} A' & B' & C' \end{bmatrix} = \text{Scale}((2, 2), 2) \cdot \begin{bmatrix} A & B & C \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -2 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 1 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 6 & 2 \\ 0 & 0 & 4 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix},$$

adică imaginile vârfurilor sunt punctele  $A'(0, 0)$ ,  $B'(6, 0)$ ,  $C'(2, 4)$ . (Vezi figura 3.) □

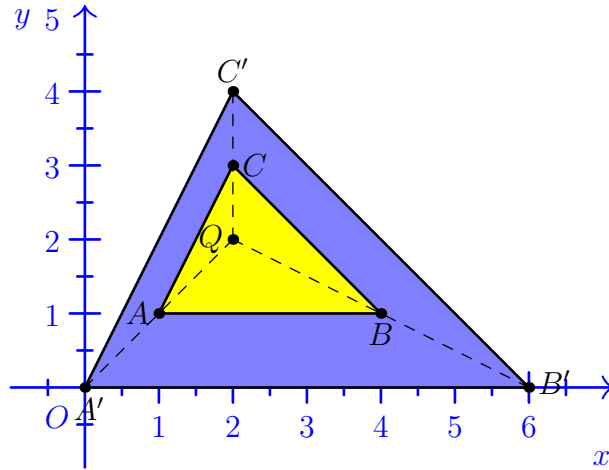
**Problema 3.** Determinați imaginea triunghiului  $ABC$  printr-o scalare simplă neuniformă, de factori de scală  $(2, 1)$ , relativ la punctul  $Q(2, 2)$ .

*Soluție.* Matricea unei scalări neuniforme de factori de scală  $s_x$  și  $s_y$ , relativ la punctul  $Q$  este

$$\text{Scale}(Q, s_x, s_y) = \begin{bmatrix} s_x(\mathbf{i} \otimes \mathbf{i}) + s_y(\mathbf{j} \otimes \mathbf{j}) & (I_2 - s_x(\mathbf{i} \otimes \mathbf{i}) - s_y(\mathbf{j} \otimes \mathbf{j}) \cdot Q \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

sau, explicit

$$\text{Scale}(Q, s_x, s_y) = \begin{pmatrix} s_x & 0 & (1-s_x)q_1 \\ 0 & s_y & (1-s_y)q_2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$



**Figura 3:** Scalare uniformă

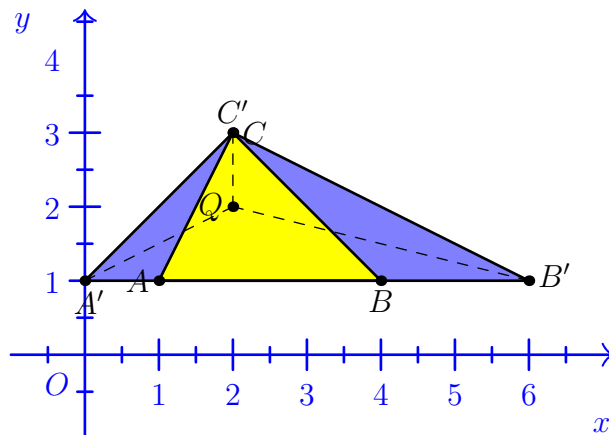
În cazul nostru concret, avem

$$\text{Scale}((2, 2), 2, 1) = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix},$$

deci imaginea triunghiului prin scalare este dată de

$$\begin{bmatrix} A' & B' & C' \end{bmatrix} = \text{Scale}((2, 2), 2, 1) \cdot \begin{bmatrix} A & B & C \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 1 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 6 & 2 \\ 1 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix},$$

deci coordonatele carteziene ale imaginilor vârfului triunghiului  $ABC$  vor fi  $A'(0, 1)$ ,  $B'(6, 1)$ ,  $C'(2, 3)$ . (Vezi figura 4.)  $\square$



**Figura 4:** Scalare neuniformă

**Problema 4.** Determinați imaginea triunghiului  $ABC$  printr-o forfecare de unghi  $45^\circ$ , relativ la punctul  $Q(2, 2)$ , în direcția vectorului  $\mathbf{v}(2, 1)$ .

*Soluție.* Matricea omogenă a forfecării de versor  $\mathbf{w}$  și unghi  $\theta$ , relativ la punctul  $Q$  este

$$\text{Shear}(Q, \mathbf{w}, \theta) = \begin{pmatrix} I_2 + \text{tg } \theta (\mathbf{w}^\perp \otimes \mathbf{w}) & -\text{tg } \theta (\mathbf{w}^\perp \otimes \mathbf{w}) \cdot Q \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Preferăm să utilizăm această formulă în locul formei extinse. Remarcăm, înainte de toate, că vectorul  $\mathbf{w}$  din definiția forfecării este un versor, adică un vector de lungime 1, prin urmare trebuie să înlocuim vectorul  $\mathbf{v}$  din enunț cu versorul său,

$$\mathbf{w} = \left( \frac{2}{\sqrt{5}}, \frac{1}{\sqrt{5}} \right).$$

Calculăm, acum, produsul tensorial:

$$\mathbf{w}^\perp \otimes \mathbf{w} = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -w_2 & w_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -w_1 w_2 & w_1^2 \\ -w_2^2 & w_1 w_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{2}{5} & \frac{2}{5} \\ -\frac{1}{5} & \frac{2}{5} \end{bmatrix},$$

prin urmare

$$I_2 + \operatorname{tg} \theta (\mathbf{w}^\perp \otimes \mathbf{w}) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -\frac{2}{5} & \frac{2}{5} \\ -\frac{1}{5} & \frac{2}{5} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{5} & \frac{2}{5} \\ -\frac{1}{5} & \frac{7}{5} \end{bmatrix},$$

în timp ce

$$-\operatorname{tg} \theta (\mathbf{w}^\perp \otimes \mathbf{w}) \cdot Q = \begin{bmatrix} \frac{2}{5} & -\frac{2}{5} \\ \frac{1}{5} & -\frac{2}{5} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -\frac{2}{5} \end{bmatrix}.$$

Prin urmare, matricea extinsă a transformării este, în cazul nostru concret,

$$\operatorname{Shear}(Q, \mathbf{w}, \theta) = \begin{bmatrix} \frac{3}{5} & \frac{2}{5} & 0 \\ -\frac{1}{5} & \frac{7}{5} & -\frac{2}{5} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Imaginea triunghiului  $ABC$  prin forfecare este dată de

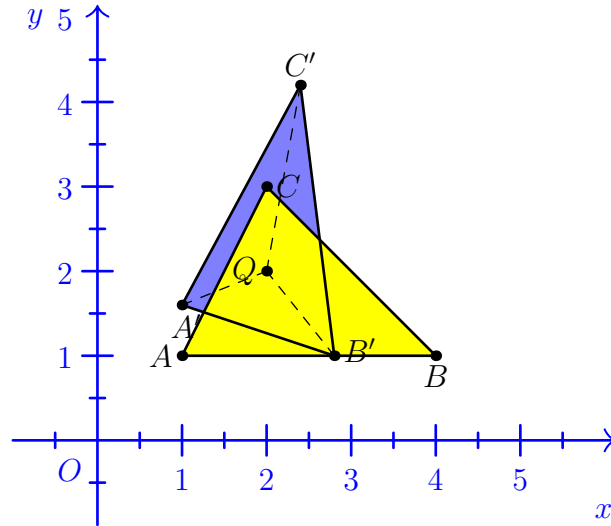
$$\begin{bmatrix} A' & B' & C' \end{bmatrix} = \operatorname{Shear}(Q, \mathbf{w}, \theta) \cdot \begin{bmatrix} A & B & C \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{5} & \frac{2}{5} & 0 \\ -\frac{1}{5} & \frac{7}{5} & -\frac{2}{5} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 1 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & \frac{14}{5} & \frac{12}{5} \\ \frac{8}{5} & 1 & \frac{21}{5} \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix},$$

ceea ce înseamnă că imaginile vârfurilor triunghiului dat au coordonatele carteziane  $A' \left(1, \frac{8}{5}\right)$ ,  $B' \left(\frac{14}{5}, 1\right)$ ,  $C' \left(\frac{12}{5}, \frac{21}{5}\right)$ . (Vezi figura 5.)  $\square$

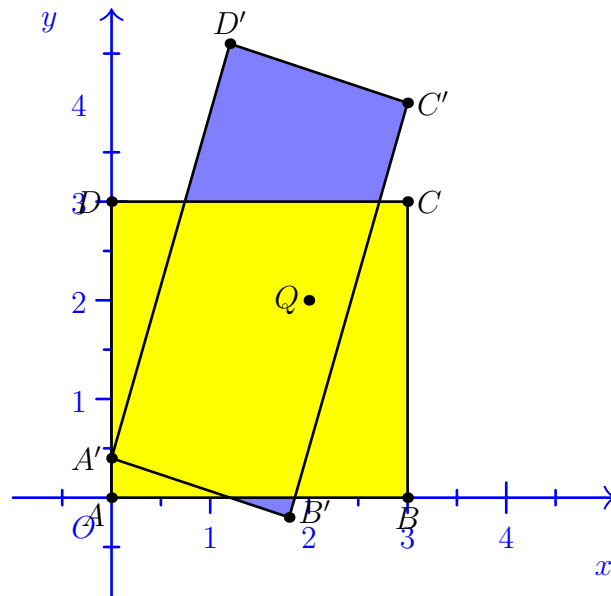
**Problema 5.** Aplicați forfecarea de la problema precedentă pătratului  $ABCD$ , cu  $A(0,0)$ ,  $B(3,0)$ ,  $C(3,3)$  și  $D(0,3)$ .

*Soluție.* Am văzut deja care este matricea transformării, deci coordonatele omogene ale vârfurilor imaginii pătratului  $ABCD$  sunt date de

$$\begin{bmatrix} A' & B' & C' & D' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{5} & \frac{2}{5} & 0 \\ -\frac{1}{5} & \frac{7}{5} & -\frac{2}{5} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 3 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & \frac{9}{5} & 3 & \frac{6}{5} \\ \frac{2}{5} & -\frac{1}{5} & 4 & \frac{23}{5} \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix},$$



**Figura 5:** Forfecare



**Figura 6:** Forfecare

deci imaginea pătratului dat va avea vârfurile  $A' \left(0, \frac{2}{5}\right)$ ,  $B' \left(\frac{9}{5}, -\frac{1}{5}\right)$ ,  $C' (3, 4)$  și  $D' \left(\frac{6}{5}, \frac{23}{5}\right)$ . (Vezi figura 6.)  $\square$

**Problema 6.** Determinați imaginea pătratului de la problema precedentă prin forfecarea de vector  $\mathbf{v}(1, 1)$ , de unghi  $60^\circ$ , relativ la origine.

*Soluție.* Versorul vectorului  $\mathbf{v}$  este

$$\mathbf{w} = \left( \frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right),$$

deci, după cum am văzut mai sus,

$$\mathbf{w}^\perp \otimes \mathbf{w} = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -w_2 & w_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -w_1 w_2 & w_1^2 \\ -w_2^2 & w_1 w_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix},$$



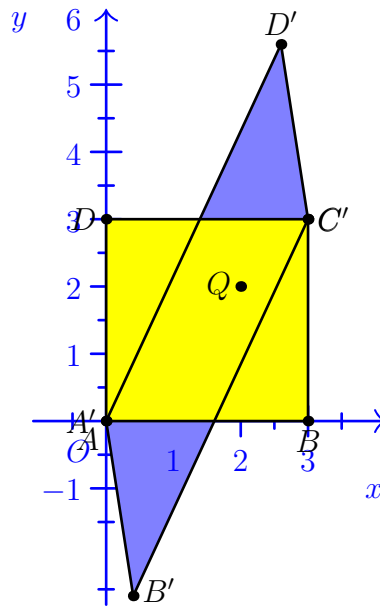
deci, după cum se constată ușor, matricea transformării este

$$\text{Shear}(Q, \mathbf{w}, \theta) = \begin{bmatrix} 1 - \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & 0 \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & 1 + \frac{\sqrt{3}}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Prin urmare, imaginea pătratului este dată de

$$\begin{bmatrix} A' & B' & C' & D' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 - \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & 0 \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & 1 + \frac{\sqrt{3}}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 3 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 3 - \frac{3\sqrt{3}}{2} & 3 & \frac{3\sqrt{3}}{2} \\ 0 & -\frac{3\sqrt{3}}{2} & 3 & 3 + \frac{3\sqrt{3}}{2} \\ 0 & 0 & 3 & 3 \end{bmatrix},$$

așadar vârfurile imaginii pătratului sunt  $A'(0, 0)$ ,  $B'\left(3 - \frac{3\sqrt{3}}{2}, -\frac{3\sqrt{3}}{2}\right)$ ,  $C'(3, 3)$ ,  $D'\left(\frac{3\sqrt{3}}{2}, 3 + \frac{3\sqrt{3}}{2}\right)$ .  
(Vezi figura 7.)  $\square$



**Figura 7:** Forfecare

**Problema 7.** Determinați imaginea triunghiului  $ABC$  prin reflexia relativ la dreapta  $2x + 3y - 5 = 0$ .

*Soluție.* Matricea omogenă a unei reflexii față de dreapta care trece prin  $Q$  și are versorul director  $\mathbf{w}$  este

$$\text{Mirror}(Q, \mathbf{w}) = \begin{bmatrix} I_2 - 2(\mathbf{w}^\perp \otimes \mathbf{w}^\perp) & 2(\mathbf{w}^\perp \otimes \mathbf{w}^\perp) \cdot Q \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

În cazul nostru, un vector director al dreptei este  $\mathbf{v}(3, -2)$ , deci un versor director este

$$\mathbf{w} = \left( \frac{3}{\sqrt{13}}, -\frac{2}{\sqrt{13}} \right),$$

prin urmare

$$\mathbf{w}^\perp \otimes \mathbf{w}^\perp = \begin{bmatrix} -w_2 \\ w_1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -w_2 & w_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} w_2^2 & -w_1 w_2 \\ -w_1 w_2 & w_1^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{4}{13} & \frac{6}{13} \\ \frac{6}{13} & \frac{9}{13} \end{bmatrix}.$$

În consecință,

$$I_2 - 2(\mathbf{w}^\perp \otimes \mathbf{w}^\perp) = \begin{bmatrix} \frac{5}{13} & -\frac{12}{13} \\ -\frac{12}{13} & \frac{5}{13} \end{bmatrix}.$$

Un punct de pe dreaptă este  $Q(1, 1)$ , prin urmare avem

$$2(\mathbf{w}^\perp \otimes \mathbf{w}^\perp) \cdot Q = \begin{bmatrix} \frac{8}{13} & \frac{12}{13} \\ \frac{12}{13} & \frac{18}{13} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{20}{13} \\ \frac{30}{13} \end{bmatrix}.$$

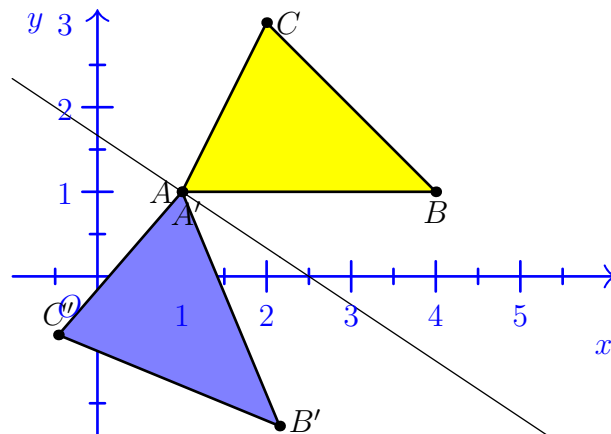
În consecință, matricea reflexiei este

$$\text{Mirror}(Q, \mathbf{w}) = \begin{bmatrix} \frac{5}{13} & -\frac{12}{13} & \frac{20}{13} \\ -\frac{12}{13} & \frac{5}{13} & \frac{30}{13} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Imaginea triunghiului  $ABC$  va fi dată de

$$\begin{bmatrix} A' & B' & C' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{5}{13} & -\frac{12}{13} & \frac{20}{13} \\ -\frac{12}{13} & \frac{5}{13} & \frac{30}{13} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 1 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & \frac{28}{13} & -\frac{6}{13} \\ 1 & -\frac{23}{13} & -\frac{9}{13} \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

(Vezi figura 8.)



**Figura 8:** Reflexie

□

**Problema 8.** Determinați imaginea triunghiului  $ABC$  prin reflexia relativ la dreapta  $AB$ .

*Soluție.* Scriem, mai întâi, ecuația dreptei  $AB$ :  $y = 1$ . Vectorul director al dreptei este  $\mathbf{w} = \mathbf{i}$ . După cum am văzut la o problemă precedentă, matricea omogenă a reflexiei (în forma bloc) va fi

$$\text{Mirror}(A, \mathbf{i}) = \begin{bmatrix} I_2 - 2(\mathbf{i}^\perp \otimes \mathbf{i}^\perp) & 2(\mathbf{i}^\perp \otimes \mathbf{i}^\perp) \cdot A \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Dar

$$\mathbf{i}^\perp = (0, 1),$$

deci

$$\mathbf{i}^\perp \otimes \mathbf{i}^\perp = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix},$$

așadar

$$I_2 - 2(\mathbf{i}^\perp \otimes \mathbf{i}^\perp) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix},$$

în timp ce

$$2(\mathbf{i}^\perp \otimes \mathbf{i}^\perp) \cdot A = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

În concluzie, matricea reflexiei este

$$\text{Mirror}(A, \mathbf{i}) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

De aceea, imaginea triunghiului prin reflexia față de dreapta  $AB$  este dată de

$$\begin{bmatrix} A' & B' & C' \end{bmatrix} = \text{Mirror}(A, \mathbf{i}) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

□

## Probleme propuse

În lista de probleme de mai jos, dacă nu se precizează explicit altfel, triunghiul  $ABC$  are vârfurile  $A(1, 1)$ ,  $B(4, 1)$ ,  $C(2, 3)$ . Reprezentați, de fiecare dată, pe aceeași figură, triunghiul inițial și imaginea sa.

**Problema 9.** Determinați imaginea triunghiului  $ABC$  prin reflexia relativ la dreapta  $BC$ , urmată de o forfecare, de unghi  $60^\circ$ , relativ la punctul  $A$ , în direcția vectorului  $\mathbf{v}(1, 1)$ .

**Problema 10.** Determinați imaginea triunghiului  $ABC$  prin rotația cu  $90^\circ$  în jurul punctului  $C$ , urmată de reflexia relativ la dreapta  $AB$ .

**Problema 11.** Determinați imaginea triunghiului  $ABC$  prin scalarea simplă neuniformă de factori  $(1, 2)$  relativ la punctul  $B$ , urmată de o rotație de  $30^\circ$  în jurul punctului  $Q(1, 1)$ .

**Problema 12.** Aplicați o rotație de unghi  $45^\circ$  triunghiului  $ABC$ , cu  $A(0, 0)$ ,  $B(1, 1)$ ,  $C(5, 2)$ :

(a) în jurul originii;

(b) în jurul punctului  $P(-1, -1)$ .

**Problema 13.** Măriți de două ori dimensiunile triunghiului  $ABC$ , cu  $A(0, 0)$ ,  $B(1, 1)$ ,  $C(5, 2)$ , astfel încât punctul  $C(5, 2)$  să rămână fix.

**Problema 14.** Reflectați rombul de vârfuri  $A(-1, 0)$ ,  $B(0, -2)$ ,  $C(1, 0)$  și  $D(0, 2)$  față de:

- (a) dreapta orizontală  $y = 2$ ;
- (b) dreapta verticală  $x = 2$ ;
- (c) dreapta  $y = x + 2$ .

**Problema 15.** Demonstrați că ordinea în care se fac transformările este importantă aplicând triunghiului de vârfuri  $A(1, 0)$ ,  $B(0, 1)$ ,  $C(1, 1)$ :

- (a) o rotație de unghi  $45^\circ$  în jurul originii, urmată de o translație de vector  $(1, 0)$ ;
- (b) o translație de vector  $(1, 0)$ , urmată de o rotație de unghi  $45^\circ$  în jurul originii.