Structuri de date și algoritmi - examen scris -

<u>Notă</u>

- 1. Subjectele se notează astfel: of 1p; A 2p; B 1.5p; C1 1p; C2 1p; D 3.5p.
- 2. Pentru cerința A, justificarea unei complexități presupune deducția acesteia.
- 3. Pentru cerințele B și C (C1, C2) se cer justificări, care vor fi punctate.
- 4. Problema de la D se va rezolva în Pseudocod. Se cer și se vor puncta: (1) descrierea ideii de rezolvare și comentarii despre soluția propusă; (2) scrierea reprezentării indicate în enunț; (3) (specificare și) implementare subalgoritm(i); (4) complexitate.

Nu se acceptă cod C++. Nu se acceptă pseudocod fără comentarii despre soluția propusă.

A. Deduceți timpii mediu si defavorabil pentru subalgoritmul **prelucrare**. Justificați rezultatul.

```
Functia \mathbf{f}(\mathbf{n}) este {:Intreg}

| {pre: n:Intreg}

| c \leftarrow 0; i \leftarrow 1

| cattimp i*i \le n^2 executa c \leftarrow c+1; i \leftarrow i+1

| sfcattimp

| \mathbf{f} \leftarrow c

Sff

subalgoritm prelucrare(n) este

| {pre: n:Intreg}

| S \leftarrow 0

| pentru i=1, n executa S \leftarrow S+f(i)

| sfpentru

| scrie S

sfPrelucrare
```

B. Ilustrați pe un exemplu concret operația de dubla rotație spre stânga într-un arbore AVL. Justificati				

C. Algoritmii pe arbori AVL rulează in $O(d)$. Cine poate fi d ? Justificati					
a) a	dâncimea arborelui	b) numărul de noduri din arbore	c) înalțimea arborelui	d) log ₂ (numărul de noduri din arbore)	

C. Ștergerea dintr-un ABC este "comutativă". Adică, ștergându-l pe x și apoi pe y din arbore este echivalent cu ștergerea lui y și apoi a lui x. Justificati
a) adevărat b)fals

D. Se consideră un arbore binar conținând în noduri elemente distincte. Se cere să se scrie în Peudocod subalgoritmul care să determine codul asociat unui element *e* dat. Codificarea se face astfel: rădăcina se codifica cu '2', descendentul stâng al unui nod are codul părintelui concatenat cu '0', iar descendentul drept al unui nod are codul părintelui concatenat cu '1'. Arborele se reprezintă secvențial, pe vector, folosind ca schemă de memorare ansamblul. Se va folosi o procedura nerecursivă. Indicați reprezentarea arborelui și precizați complexitatea operatiei. Folosiți comentarii pentru a ușura înțelegerea soluției. Ex: Pentru arborele de mai jos, *e*= 50 = codul asociat este '2101'.

