

VACATION PLANS

Creați o aplicație care poate fi folosită de un utilizator pentru a planifica o vacanță în diverse locații. Aplicația are interfața de tip consolă.

Aplicația va permite:

1. Căutarea de locații pe baza tipului. Utilizatorul introduce un string, aplicația tipărește toate locațiile disponibile pentru care tipul conține stringul dat de utilizator. **(2p)**

Clasa Locatie

2. **(3p)** Returnare informații privind rezervarea unei locatii. Utilizatorul introduce id-ul locatiei și bugetul său. Aplicația tipărește numele locației, tipul, și numărul de zile pe care și-l poate permite utilizatorul în acea locație.

Clasa BookingInquiry, atribut de tip Locație, buget, metodă get_number_of_days.

Locațiile se țin într-un fișier .txt. Fiecare locație este salvată pe o linie separată, iar atributele sunt separate cu “,”.

Creați un fișier care conține cel puțin 10 locații.

<id_locatie>, <denumire>, <tip>, <pret_pe_zi>

Exemple

2, La Ionel, munte, 85

4, Seaside Hotel, mare, 125

12, River Edge Resort, aproape de munte, 330

Punctaje:

- **1p** oficiu

- **1p** arhitectura, proporțional cu funcționalitățile implementate corect.

- **2p** stil, specificații și teste, proporțional cu funcționalitățile implementate.

Observații:

Nu se accepta aplicații care nu folosesc clase/obiecte.

Daca datele nu sunt citite/scrise din fișier se înjumătățește punctajul la fiecare funcționalitate.

Nu se pot folosi proiecte existente (trebuie pornit de la 0) fără ajutor exterior. Se poate folosi *help(...)* în Python Console.

| Punctaj obținut pe funcționalități | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|--|---|-----|-----|-----|----|
| Punctaj maxim stil, specificații, teste , arhitectura | 1 | 1.6 | 2.4 | 3.2 | 4 |
| Nota finală maximă | 3 | 4.6 | 6.4 | 8.2 | 10 |