

CURSURI DE LIMBI STRĂINE

Creați o aplicație pentru gestionarea înscrierilor la cursuri de limbă străină. Aplicația are interfața de tip consolă.

Aplicația va permite:

1. Căutarea de cursuri pe baza limbii străine vizate. Utilizatorul introduce un string, aplicația tipărește toate cursurile disponibile pentru care limba străină conține stringul dat de utilizator. **(2p)**

Clasa Curs

2. Înscriere curs. Utilizatorul introduce id-ul cursului și și numărul de ore pe care dorește să îl urmeze. Aplicația tipărește cursul ales (limbă_străină, nivel) și suma totală pe care trebuie să o plătească cursantul. **(3p)**

Clasa Înscriere, atribut de tip Curs, număr_ore, metodă get_total.

Cursurile se țin într-un fișier .txt. Fiecare curs este salvat pe o linie separată, iar atributele sunt separate cu “,”.

Creați un fișier care conține cel puțin 10 cursuri.

<id_curs>, <limbă_străină>, <nivel>, <pret_pe_ora>

Exemple

ENG1, limba_engleză, A1, 70
GER1, limba_germană, C2, 125
SPN23, limba_spaniolă, B2, 86
SPN24, limba_spaniolă, B1, 22

Punctaje:

- **1p** oficiu
- **1p** arhitectura, proporțional cu funcționalitățile implementate corect.
- **3p** stil, specificații și teste, proporțional cu funcționalitățile implementate.

Observații:

Nu se accepta aplicații care nu folosesc clase/obiecte.

Daca datele nu sunt citite/scrise din fișier se înjumătățește punctajul la fiecare funcționalitate.

Nu se pot folosi proiecte existente (trebuie pornit de la 0) fără ajutor exterior

Punctaj obținut pe funcționalități	1	2	3	4	5
Punctaj maxim stil, specificații, teste, arhitectura	1	1.6	2.4	3.2	4
Nota finală maximă	3	4.6	6.4	8.2	10