

PLAYLIST MANAGER

Creați o aplicație pentru managerierea playlist-urilor din biblioteca unui utilizator. Aplicația are interfața de tip consolă.

Aplicația va permite:

1. Căutarea de playlist-uri pe baza titlului. Utilizatorul introduce un string, aplicația tipărește toate playlist-urile pentru care titlul conține stringul dat de utilizator. **(2p)**

Clasa Playlist

2. Ascultare playlist. Utilizatorul introduce id-ul playlist-ului și un interval de timp. Aplicația tipărește „Good to go, enjoy!” dacă utilizatorul are timp să asculte acel playlist în intervalul dat (durata totală a playlist-ului este mai mică sau egală cu numărul de minute cuprins în intervalul dat), și „Sorry, too little time!” în caz contrar. **(3p)**

Clasa Listen, atribut de tip Playlist, start_interval, stop_interval, metodă is_playable.

HINT: se poate folosi modulul **datetime**.

```
from datetime import timedelta, datetime

#formatul start/end interval
h_m = '14:34'

#conversia la tipul datetime
converted = datetime.strptime(h_m, '%H:%M')

#obținere numar secunde
time_diff = ...
total_seconds = time_diff.total_seconds()
```

Playlist-urile se țin într-un fișier .txt. Fiecare playlist este salvat pe o linie separată, iar attributele sunt separate cu “,”.

Creați un fișier care conține cel puțin 10 playlist-uri.

<playlist_id>, <titlu>, <data_creare>, <durata_totala>

Exemple

RNB12, Top 40 Hits, 05/09/2020, 168
CLS95, Chill Classical Music to Study, 23/11/2020, 288
RCK01, Epic ballads, 18/08/2019, 120

Punctaje:

- **1p** oficiu
- **1p** arhitectura, proporțional cu funcționalitățile implementate corect.
- **2p** stil, specificații și teste, proporțional cu funcționalitățile implementate.

Observații:

Nu se accepta aplicații care nu folosesc clase/obiecte.

Daca datele nu sunt citite/scrise din fișier se înjumătățește punctajul la fiecare funcționalitate.

Nu se pot folosi proiecte existente (trebuie pornit de la 0) fără ajutor exterior. Se poate folosi *help(...)* în Python Console.

Punctaj obținut pe funcționalități	1	2	3	4	5
Punctaj maxim stil, specificații, teste , arhitectura	1	1.6	2.4	3.2	4
Nota finală maximă	3	4.6	6.4	8.2	10