

BÀI KIỂM TRA THƯỜNG XUYÊN 2
HỌC PHẦN VI XỬ LÝ VÀ CẤU TRÚC MÁY TÍNH – FE6044

Hình thức: Thực hành/thí nghiệm, mỗi đề 01 câu.

Thời gian làm bài: 30 phút (từ 21h00 đến 21h30 ngày chủ nhật, 5/12/2021)

Nội dung kiểm tra: Lập trình điều khiển vào ra (phần 1); ngắt ngoài, timer, counter, ADC, PWM, USART (phần 2).

Hướng dẫn:

- 20h55: SV vào nhóm Zalo của lớp học phần (có link trên dhcnhn) để tải đề và DS kèm theo mã đề;

- Tạo 01 thư mục trong ổ C hoặc ổ D có tên theo cú pháp như sau (viết bằng tiếng Việt không dấu):

Stt-Tên-3 số cuối mã SV-2 số cuối mã lớp học phần-mã đề

Ví dụ: SV có tên là An, 2 số cuối mã SV là 165, học lớp 20211FE6044002, số thứ tự trong lớp là 03, được yêu cầu làm mã đề 132 sẽ tạo thư mục có tên như sau: **03-An-165-02-132**

- Vẽ mạch, lập trình theo yêu cầu của đề bài; vẽ lưu đồ thuật toán (**vẽ bằng bút trên giấy, sau đó chụp ảnh lại**).

- Lưu tất cả các file bài làm (bao gồm cả file ảnh chụp lưu đồ thuật toán) vào thư mục trên.

- Đóng các phần mềm MPLAB, Proteus,... và nén thư mục thành 01 file.

- Nộp bài bằng cách upload file nén lên hệ thống dhcnhn.vn

PHIẾU CHẤM ĐIỂM

Với các câu phần 1 (lập trình điều khiển vào/ra)

STT	Nội dung	Điểm	Ghi chú
1	Vẽ mạch điện tử	2	Mỗi lỗi trừ 0,5 điểm
2	Vẽ lưu đồ thuật toán	2	Mỗi lỗi trừ 0,5 điểm
3	Tạo project, viết khung chương trình và biên dịch thành công	1	Biên dịch lỗi hoặc không biết cách tạo project, viết khung chương trình: 0 điểm
4	Viết đúng phần khởi tạo	1	Sai mỗi lệnh hoặc giải thích sai mỗi lệnh trừ 0,5 điểm.
5	Chương trình hoạt động đúng theo yêu cầu 1	2	Sai hoặc không giải thích được: 0 điểm
6	Chương trình hoạt động đúng theo yêu cầu 2	2	Sai hoặc không giải thích được: 0 điểm

Với các câu phần 2 (ngắt ngoài, timer, counter, ADC, PWM, USART)

STT	Nội dung	Điểm	Ghi chú
1	Vẽ mạch điện tử	2	Mỗi lỗi trừ 0,5 điểm
2	Tạo project, viết khung chương trình và biên dịch thành công	1	Biên dịch lỗi hoặc không biết cách tạo project, viết khung chương trình: 0 điểm
3	Viết đúng phần khởi tạo các thanh ghi TRISx, ADCON1	1	Sai mỗi lệnh hoặc giải thích sai mỗi lệnh trừ 0,5 điểm.
4	Viết đúng phần khởi tạo tài nguyên được yêu cầu sử dụng (ngắt ngoài, timer, ADC, PWM hoặc USART)	1	Sai hoặc không giải thích được mỗi lệnh/tham số/bit/thanh ghi trừ 0,5 điểm
5	Chương trình hoạt động đúng theo yêu cầu 1	2	Sai hoặc không giải thích được: 0 điểm
6	Chương trình hoạt động đúng theo yêu cầu 2	3	Sai hoặc không giải thích được: 0 điểm