

## BÀI KIỂM TRA THƯỜNG XUYÊN 1-HP VI XỬ LÝ VÀ CẤU TRÚC MÁY TÍNH

Hình thức: Trắc nghiệm; số câu hỏi: 60; Thời gian: 60 phút;

Link làm bài kiểm tra được gửi trên nhóm Zalo của lớp trước giờ làm bài 05 phút;

Ngày giờ kiểm tra: 21h00, ngày chủ nhật, 14/11/2021;

Các nội dung kiểm tra như sau:

STT	Nội dung
1	Trình bày một trong số các vấn đề sau: <ul style="list-style-type: none"><li>- Chức năng của một khối bất kỳ trong sơ đồ khối của PIC18F4520;</li><li>- Chức năng của 02 chân bất kỳ trong sơ đồ chân của PIC18F4520;</li><li>- Dung lượng hoặc vùng địa chỉ của một loại bộ nhớ trên PIC18F4520;</li><li>- Hoạt động của 01 kiểu reset;</li><li>- Hoạt động của 01 loại mạch tạo dao động.</li></ul>
2	<ul style="list-style-type: none"><li>- Giải thích chức năng của 01 lệnh cấu hình hệ thống (#pragma config); hoặc</li><li>- Viết câu lệnh cấu hình hệ thống theo yêu cầu cho trước.</li></ul>
3	<ul style="list-style-type: none"><li>- Viết lệnh khởi tạo và nhập/xuất dữ liệu trên một số chân bất kỳ; hoặc:</li><li>- Giải thích ý nghĩa của một đoạn chương trình bao gồm các câu lệnh khởi tạo và nhập/xuất dữ liệu trên một số chân bất kỳ</li></ul>
4	<ul style="list-style-type: none"><li>- Viết lệnh khởi tạo một nguồn ngắt bất kỳ với mức ưu tiên, cách tác động ngắt cho trước; hoặc:</li><li>- Giải thích ý nghĩa của một đoạn chương trình bao gồm các câu lệnh khởi tạo ngắt.</li></ul>
5	Giải thích ý nghĩa của 01 bit trong các thanh ghi hoặc 01 tham số của một hàm trong thư viện timers.h
6	Sử dụng các thanh ghi viết lệnh khởi tạo bộ đếm/định thời theo yêu cầu cho trước;
7	Sử dụng các hàm trong thư viện timers.h viết lệnh khởi tạo bộ đếm/định thời theo yêu cầu cho trước;
8	<ul style="list-style-type: none"><li>- Viết lệnh khởi tạo bộ USART theo yêu cầu cho trước; hoặc:</li><li>- Giải thích ý nghĩa của một đoạn chương trình bao gồm các câu lệnh khởi tạo USART</li></ul>
9	Viết lệnh khởi tạo bộ ADC theo yêu cầu cho trước; hoặc: <ul style="list-style-type: none"><li>- Giải thích ý nghĩa của một đoạn chương trình bao gồm các câu lệnh khởi tạo bộ ADC.</li></ul>
10	Giải thích ý nghĩa của 01 bit hoặc 01 thanh ghi hoặc 01 tham số hoặc 01 hàm trong thư viện pwm.h.

Một số lưu ý:

- SV có thể dùng điện thoại hoặc máy tính có kết nối mạng để làm bài;
- Nộp bài trước 22h00 (sau thời gian này sẽ không nộp được bài)