Лабораторная работа №3

Бондарь Алексей Олегович НПМбд-01-20¹ 10 мая, 2021, Москва, Россия

¹RUDN University, Moscow, Russian Federation

Цель работы

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Задачи

- 1. Познакомиться с логическими управляющими конструкций и циклов.
- 2. В ходе работы написать 4 командных файла.
- 3. Выполнить отчет.

- 1) Используя команды getopts grep, написал командный файл, который анализирует командную строку с ключами:
 - · -iinputfile прочитать данные из указанного файла;
 - · -ooutputfile вывести данные в указанный файл;
 - -ршаблон указать шаблон для поиска;
 - -С различать большие и малые буквы;
 - \cdot -n выдавать номера строк, а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом –р.

Для данной задачи я создал файл prog1.sh и написал соответствующие скрипты. (рис. 1)

fi

```
#!/bin/bash
iflag=0; oflag=0; pflag=0; Cflag=0; nflag=0;
while getopts i:o:p:Cn optletter
do case $optletter in
       i) iflag=1; ival=$OPTARG;;
       o) oflaf=1: oval=$OPTARG::
       p) pflag=1; pval=$OPTARG;;
       C) Cflag=1;;
       n) flag=1::
       *) echo illegal option $optletter
   esac
done
if (($pflag==0))
then echo "Шаблон не найден"
else
    if (($iflag==0))
    then echo "Файл не найден"
    else
        if (($oflag==0))
        then if (($Cflag==0))
             then if (($nflag==0))
                  then grep $pval $ival
                  else grep -n $pval $ival
             else if (($nflag==0))
                  then grep -i $pval $ival
                  else grep -i -n $pval $ival
             fi
        else if (($Cglag==0))
             then if (($nflag==0))
                  then grep $pval $ival > $oval
                  else grep -n $pval $ival > $oval
             else if (($nflag==0))
                  then grep -i $pval $ival > $oval
                  else -i -n $pval $ival > $oval
             fi
        fi
```

Далее я проверил работу написанного скрипта, используя различные опции (например, команда «./prog.sh –i a1.txt –o a2.txt –p capital –C -n»), предварительно добавив право на исполнение файла (команда «chmod +x prog1.sh») и создав 2 файла, которые необходимы для выполнения программы: a1.txt и a2.txt. Скрипт работает корректно. (рис. 2):

```
aabondari@dk6n64 ~ $ touch progl.sh
aabondari@dk6n64 ~ $ emacs &
Γ17 3698
aabondarj@dk6n64 ~ $ touch a1.txt a2.txt
aabondari@dk6n64 ~ $ chmod +x prog1.sh
aabondari@dk6n64 ~ $ cat ai.txt
cat: ai.txt: Нет такого файла или каталога
aabondarj@dk6n64 ~ $ cat a1.txt
aabondarj@dk6n64 ~ $ cat a1.txt
Moscow is the capital of Russia
Paris is the Capital of France
Simple text
Rome is not the CAPITAL of Canada
aabondarj@dk6n64 ~ $ ./prog1.sh -i a1.txt -o a2.txt -p capital -C -n
Moscow is the capital of Russia
Paris is the Capital of France
Rome is not the CAPITAL of Canada
aabondari@dk6n64 ~ $ ./prog1.sh -i a1.txt -o a2.txt -p capital -n
Moscow is the capital of Russia
aabondari@dk6n64 ~ $ cat a2.txt
aabondari@dk6n64 ~ $ cat a2.txt
aabondarj@dk6n64 ~ $ ./prog1.sh -i a1.txt -o a2.txt -p capital -n
Moscow is the capital of Russia
aabondarj@dk6n64 ~ $ cat a2.txt
aabondarj@dk6n64 ~ $ cat a2.txt
Moscow is the capital of Russia
aabondari@dk6n64 ~ $ ./progl.sh -i al.txt -C -n
Шаблон не найлен
aabondarj@dk6n64 ~ $ ./prog1.sh -o a2.txt -p capital -C -n
Файл не найден
aabondari@dk6n64 ~ $ touch chislo.c
aabondari@dk6n64 ~ $ touch chislo.sh
```

Figure 2: Проверка работы скрипта

2) Написал на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции exit(n), передавая информацию в о коде завершения в оболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдать сообщение о том, какое число было введено.Для данной задачи я создал 2 файла: chislo.c и chislo.sh и написала соответствующие скрипты. (рис. 3) (рис. 4)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
  printf("Введите число\n");
  int a:
  scanf("%d", &a);
  if (a<0) exit(0);
  if (a>0) exit(1):
  if (a==0) exit(2):
  return 0;
```

Figure 3: Файл

Figure 4: Файл

Далее я проверил работу написанных скриптов (команда «./chislo.sh»), предварительно добавив право на исполнение файла (команда «chmod +x chislo.sh»). Скрипты работают корректно. (рис. 5)

```
aabondarj@dk6n64 ~ $ ./chislo.sh
Введите число
0
Число равно 0
aabondarj@dk6n64 ~ $ ./chislo.sh
Введите число
Число больше 0
aabondarj@dk6n64 ~ $ ./chislo.sh
Введите число
-5
Число меньше 0
```

Figure 5: Проверка работы скриптов

 Написал командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp, 4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют). Для данной задачи я создал файл files.sh и написала соответствующий скрипт. (рис. 6)

```
#!/bin/bash
opt=$1;
format=$2;
number=$3;
function Files()
    for (( i=1; i<=$number; i++)) do
        file=$(echo $format | tr '#' "$i")
        if [ $opt == "-r" ]
        then
            rm -f $file
        elif [ $opt == "-c"]
        then
            touch $file
        fi
    done
Files
```

Figure 6: Третий скрипт

Далее я проверил работу написанного скрипта (команда «./files.sh»), предварительно добавив право на исполнение файла (команда «chmod +x files.sh»). Сначала я создал три файла (команда «./files.sh –c abc#.txt 3»), удовлетворяющие условию задачи, а потом удалил их (команда «./files.sh –r abc#.txt 3»). (рис. 7), (рис. 8), (рис. 9)

```
aabondarj@dk6n64 ~ $ chmod +x files.sh
aabondarj@dk6n64 ~ $ ls
'2021-05-14 14-28-02.mkv' lab07
 a1.txt
                            lab07.asm
                            '#lab10.sh#'
 a2.txt
 ARA, cpp
                             lab10.sh
 asdfg
                             lab2
 asdfg.asm
                             lab2.asm
 backup
                             lab.asm
 backup.sh
                             labor
 backup.sh~
                             newdir
 chislo
                             prog1.sh
 chislo.c
                             prog1.sh~
 chislo.c~
                             prog2.sh
 chislo.sh
                             prog2.sh~
 chislo.sh~
                            '#progls.sh#'
```

Figure 7: Проверка работы скрипта

```
aabondarj@dk6n64 ~ $ ./files.sh -c abc#.txt 3
aabondarj@dk6n64 ~ $ ls
'2021-05-14 14-28-02.mkv' lab06
 al.txt
                            lab06.asm
 a2.txt
                            1ab07
 abc1.txt
                            lab07.asm
abc2.txt
                            '#lab10.sh#'
 abc3.txt
                            lab10.sh
                            lab2
 ARA.cpp
 asdfg
                            lab2.asm
 asdfg.asm
                            lab.asm
 backup
                            labor
 backup.sh
                             newdir
```

Figure 8: Проверка работы скрипта

```
aabondarj@dk6n64 ~ $ ./files.sh -r abc#.txt 3
aabondari@dk6n64 ~ $ ls
'2021-05-14 14-28-02.mkv'
                            1ab07
                             lab07.asm
 al.txt
                            '#lab10.sh#'
 a2.txt
 ARA.cpp
                             lab10.sh
 asdfg
                             1ab2
 asdfg.asm
                             lab2.asm
 backup
                             lab.asm
 backup.sh
                             labor
 backup.sh~
                             newdir
 chislo
                             prog1.sh
 chislo.c
                             prog1.sh~
 chislo.c~
                             prog2.sh
 chislo.sh
                             prog2.sh~
```

Figure 9: Проверка работы скрипта

4) Написал командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировал его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду find). Для данной задачи я создал файл prog4.sh и написал соответствующий скрипт. (рис. 10)

```
#!/bin/bash
files=$(find ./ -maxdepth 1 -mtime -7)
listing=""
for file in "$files" ; do
    file=$(echo "$file" | cut -c 3-)
    listing="$listing $file"
done
dir=$(basename $(pwd))
tar -cvf $dir.tar $listing
```

Figure 10: Четвертый скрипт

Далее я проверил работу написанного скрипта (команды «./prog4.sh»и «tar -tf catalog.tar»), предварительно добавив право на исполнение файла (команда «chmod +x prog4.sh») и создав отдельный catalog с несколькими файлами. Скрипт работает корректно.(рис. 11), (рис. 12)

```
aabondarj@dk6n64 ~ $ chmod +x *.sh
aabondarj@dk6n64 ~ $ mkdir lab12
aabondarj@dk6n64 ~ $ cd lab12
aabondarj@dk6n64 ~/lab12 $ ls -l
uroro 0
aabondarj@dk6n64 ~/lab12 $ ls -l
uroro 13
-rw-r---- 1 aabondarj studsci 109 Mag 28 14:28 a1.txt
-rw-r---- 1 aabondarj studsci 32 Mag 28 14:32 a2.txt
-rwxr-xr-x 1 aabondarj studsci 8072 Mag 28 14:45 chislo
-rw-r---- 1 aabondarj studsci 196 Mag 28 14:44 chislo.c
-rwxr-xr-x 1 aabondarj studsci 193 Mag 28 14:42 chislo.sh
-rwxr-xr-x 1 aabondarj studsci 208 Mag 28 15:11 prog4.sh
```

Figure 11: Проверка работы скрипта

```
aabondarj@dk6n64 ~/lab12 $ ./prog4.sh
a1.txt
chislo
chislo.c
chislo.sh
prog4.sh
a2.txt
files.sh
aabondarj@dk6n64 ~/lab12 $ tar -tf lab12.tar
a1.txt
chislo
chislo.c
chislo.sh
prog4.sh
a2.txt
files.sh
```

Figure 12: Проверка работы скрипта

Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я изучил основы программирования в оболочке ОС UNIX и научился писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.