

Laboratory №4

Krupennikova V.

MAY–2021

RUDN University, Moscow, Russian Federation

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

Задание

- 1.Сделать отчёт по лабораторной работе №4 в формате Markdown.
- 2.Познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами.

Выполнение:

- 1) Для начала мы знакомимся с теоретическим материалом на ТУИС и загружаем компьютер.
- 2) Переходим в тестовую консоль при помощи сочетания клавиш `ctrl+alt+Fn`, где n - это номер консоли от 1 до 6. Всего существует шесть консолей.
- 3) Чтобы перемещаться между текстовыми консолями, нужно нажать сочетание `alt+Fn`, где n - это номер консоли от 1 до 6.
- 4) Далее мы регистрируемся в операционной системе, используя личные логин и пароль от дисплейных классов. При вводе пароля символы не отражаются. Завершая работу с консолью, мы нажимаем клавиши `ctrl+D` или можем ввести команду `logout`.

- 5) Чтобы переключиться на графический интерфейс мы используем комбинацию **ctrl+alt+F7**.
- 6) Теперь переходим к ознакомлению с менеджерами рабочих столов. Менеджер, запускаемый по умолчанию называется Классический GNOME.



Figure 1: Рабочий стол

7) Теперь поочерёдно регистрируемся в разных менеджерах и ознакамливаемся с ними.

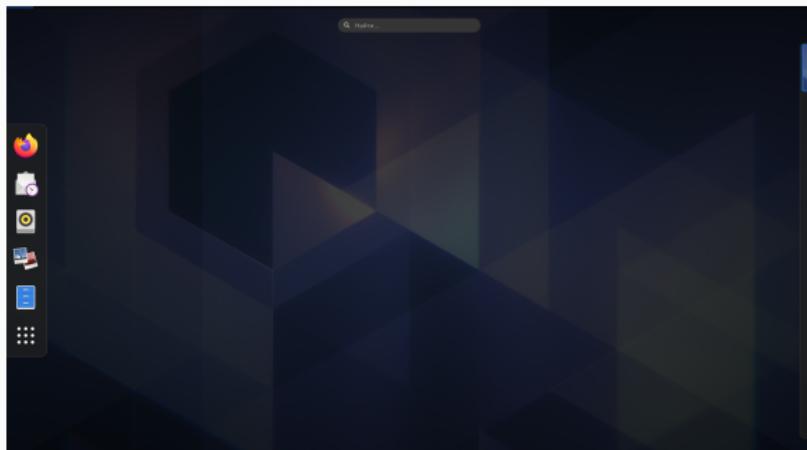


Figure 2: GNOME

8) Менеджера KDE не было в наличии, поэтому его мы пропускаем.

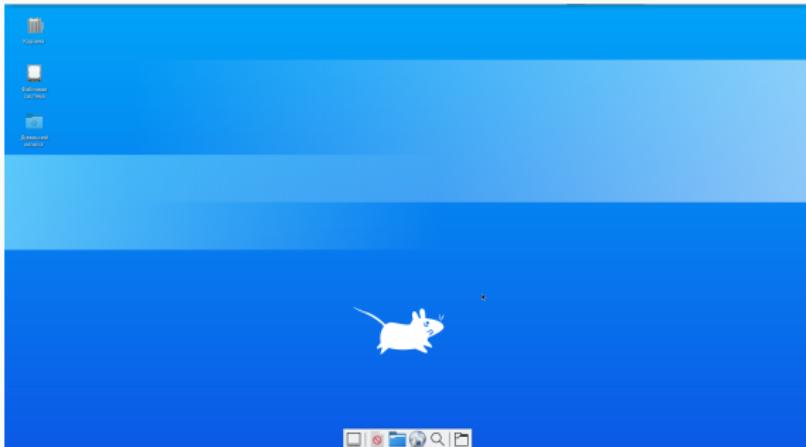
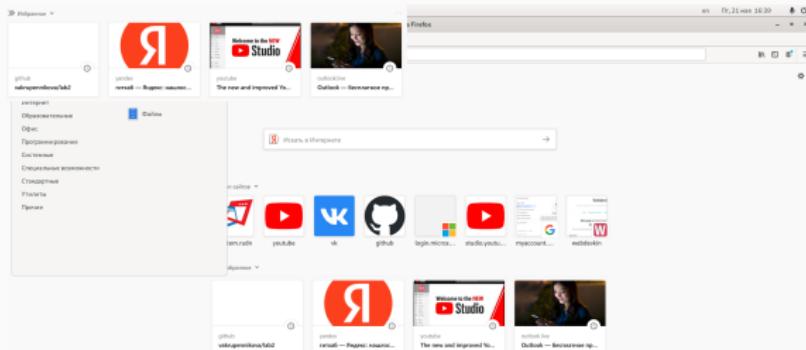


Figure 3: XFCE

- 9) На компьютере были установлены следующие менеджеры:GNOME, Классический GNOME, GNOME на Xorg, GNOME/Openbox,Openbox, MATE, Plasma, Plasma(Wayland),XSession, awesome, сеанс XFCE. Менеджер Openbox представляет собой чёрный экран, где я не могу сделать скриншот.
- 10) Теперь изучаем список установленных программ. Обращаем внимание на предпочтительные программы для разных применений. Для начала откроем браузер - Mozilla Firefox, мы можем это сделать из “Программы”



11) Теперь откроем текстовый редактор - блокнот.

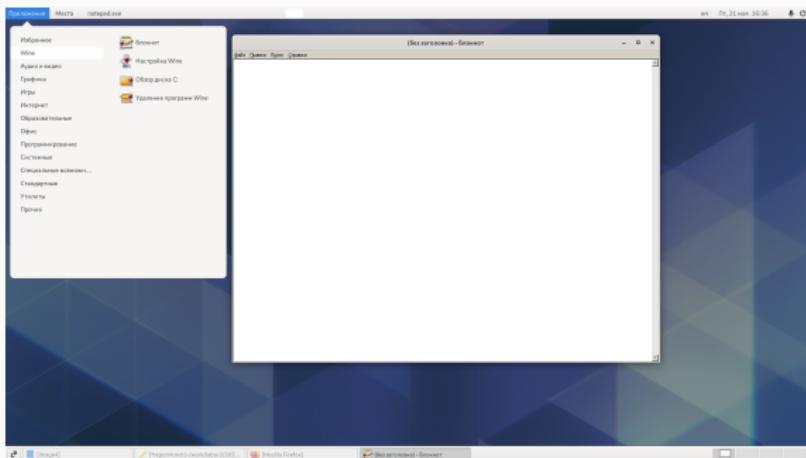


Figure 5: Программы “Wine”

12) Теперь откроем текстовый процессор - LibreOffice.

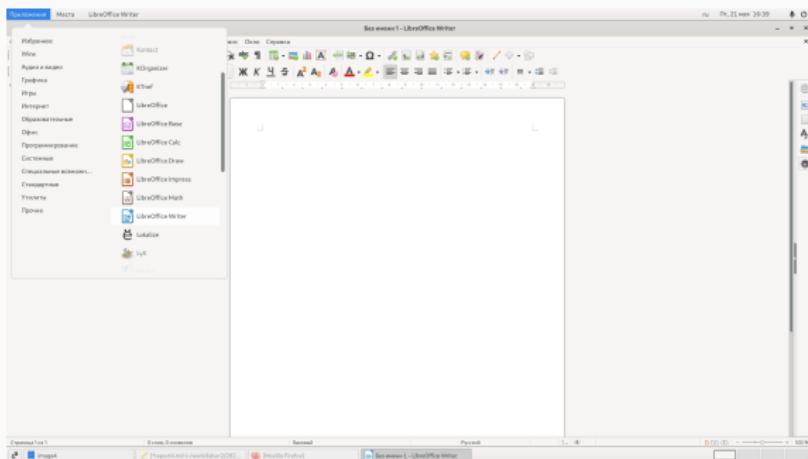


Figure 6: Программы “Офис”

13) Теперь откроем эмулятор консоли - консоль.

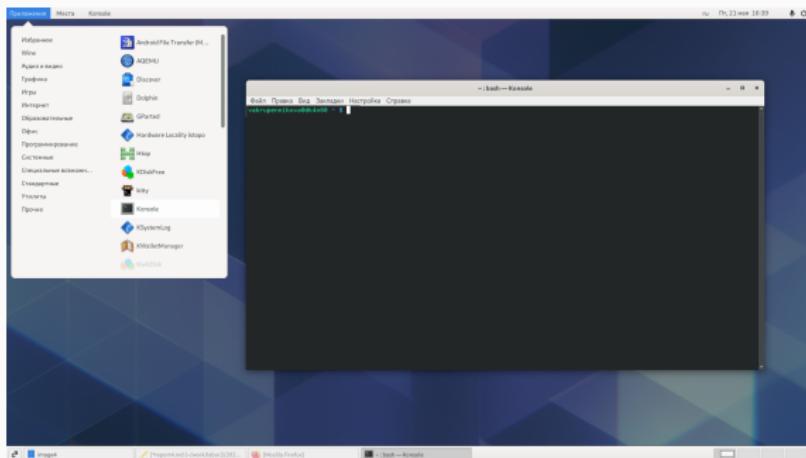


Figure 7: Программы “Системные”

The end.