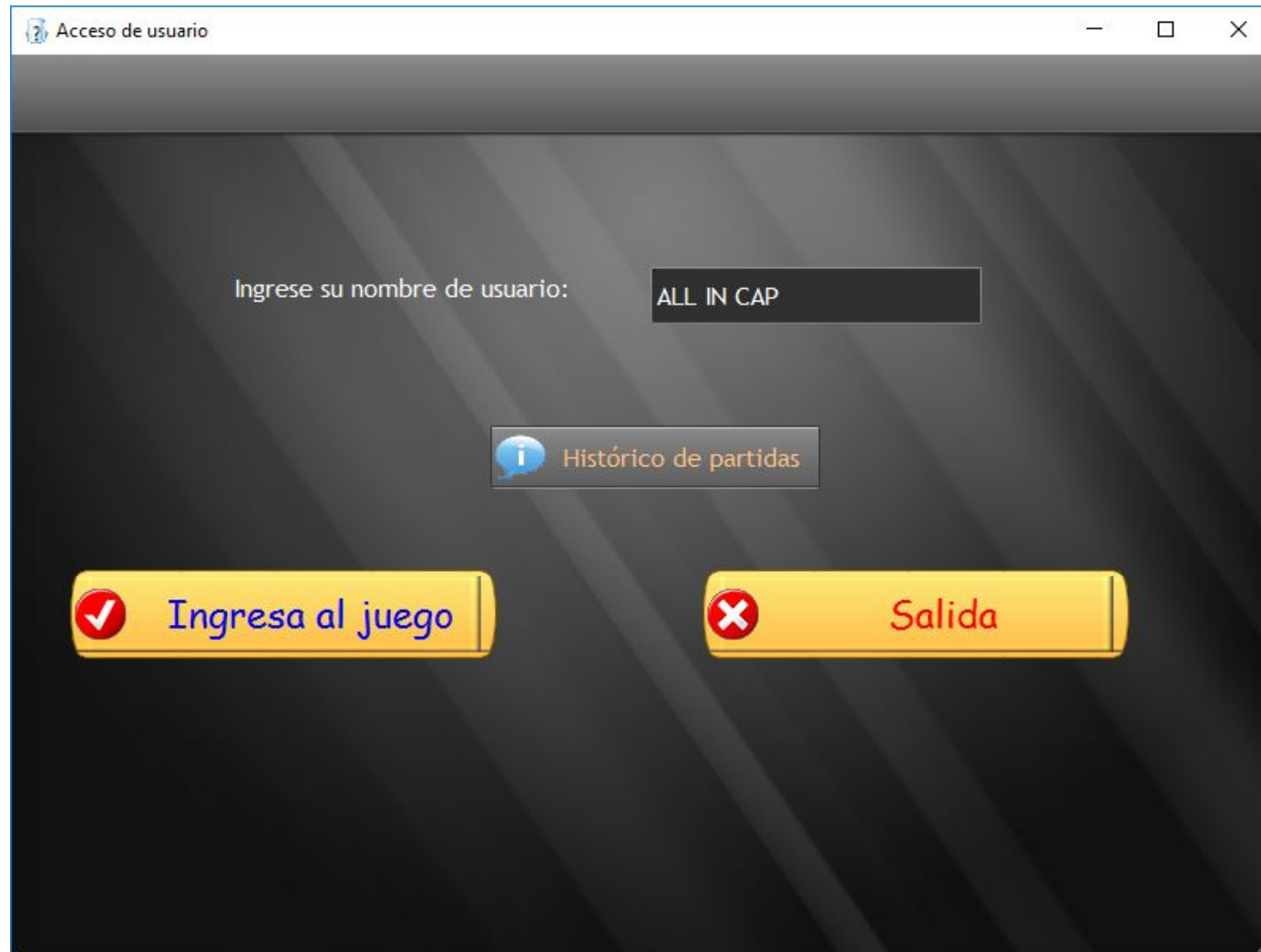


WIN_Acceso_de_usuario

Image



WIN_Acceso_de_usuario

Control Code

Click BTN_accede

```
gnWnivel = 1  
Open(WIN_juego,gnWnivel,EDT_usuario,gnWpartida)
```

Click BTN_historico

```
Open(WIN_historicopartidas,gsPasousuario)
```

Click BTN_salida

```
Close(WIN_Acceso_de_usuario)
```

Exit from EDT_usuario

```
gnWnivel = 0  
gsPasousuario = EDT_usuario  
  
HReadSeekFirst(bdhistorico,usuario,EDT_usuario)  
IF HFound(bdhistorico) THEN  
    Info("Usuario registrado, puede continuar con el juego!!")  
    //cargousuario()  
  
ELSE
```

```
Info("Usuario no registrado, se da de alta al nombre de usuario!!")
bdhistorico.usuario = EDT_usuario
bdhistorico.fecha = Today()
bdhistorico.nivelalcanzado = 1
gnWnivel = 1
bdhistorico.acumulado = 0
bdhistorico.partida = 1
HAdd(bdhistorico)
```

END

```
SetFocus(BTN_accede)
```

WIN_Acceso_de_usuario

Procedures

Local Procedure cargousuario

```
// Summary: <specify the procedure action>
// Syntax:
// cargousuario ()
//
// Parameters:
//   None
// Return Value:
//   None
//
// For instance:
// Indicate an example.
//
PROCEDURE cargousuario()
```