



PROGRAMMATION IMPERATIVE

Bombeirb

Doha BENZAOUIA

Alexandra ABULAEVA

Contents

1	Bugs	2
2	Difficultés rencontrées/Fonctionnalités manquantes	2
3	Améliorations possibles	2

1 Bugs

- Si on pousse une boite sur un monstre,la boite se retrouve sur la même case que le monstre.
- Si on touche un monstre en passant très rapidement on est pas sur de perdre une vie (rare).
- Parfois des soucis au niveau d'explosion de caisses, parfois il faut mettre une 2 ème bombe au meme endroit pour faire exploser la caisse.
- Parfois la portée de la bombe reste activée malgré les obstacles.
- Les monstres peuvent se superposer.

2 Difficultés rencontrées/Fonctionnalités manquantes

- Il manque la sauvegarde du jeu.
- Les monstres ne sortent pas de caisses (malus manquant).
- En cas de monstre sur une cellule enflammée,il arrête de bouger et ne blesse plus le joueur mais ne disparaît pas de la carte.
- le player n'est pas invulnérable pendant 1 seconde apres avoir ete blessé.

3 Améliorations possibles

- Personnalisation du decor,ajouter des nouvelles images.
- Augmentation de la taille de la fenêtre.
- Ajout de nouveaux monstres,ajout de nouvelles armes,ajout de nouveaux bonus.
- Permettre au joueur d'atterir à un autre endroit sur la carte suivante après le passage d'une porte et pas à la meme place que sur la carte précédente.