



PROGRAMMATION WEB

Debster

Khadija ABDELOUALI

Hugo BEAUMONT

Alexis BAGARRE

Alexandra ABULAEVA

1 Introduction

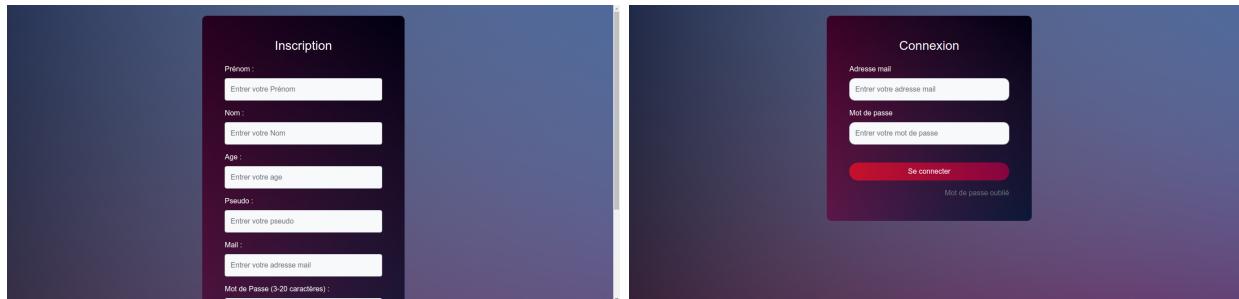
L'objectif de ce projet était de réaliser un site internet pour aider les gens à gérer les dettes et les créances qu'ils ont entre eux. Ce site a été codé en html, php et à nécessité l'utilisation de bases de données avec lesquelles le code php dialogue grâce aux fonctions de mysqli.

2 Inscription et connexion

Lorsque l'utilisateur va sur le site Debster, il voit la page d'accueil ci-dessous.



Si c'est un nouvel utilisateur, il peut cliquer sur "Je m'enregistre !" pour créer son compte, et si il a déjà un compte, il clique alors sur "Je suis déjà membre". Ces deux boutons renvoient respectivement sur les pages d'enregistrement et de connexion présentées ci-après.



2.1 Page d'enregistrement

Sur la page d'enregistrement, plusieurs informations sont demandées au nouvel utilisateur : nom, prénom, âge, pseudo, adresse mail et mot de passe. Ces champs sont vérifiés par le php. Chaque invalidité de champ est expliquée en dessous afin d'aider l'utilisateur à connaître le problème plus rapidement (exemple : le pseudo n'est pas conforme ou le pseudo existe déjà). L'algorithme en php vérifie que l'adresse mail et le pseudo sont uniques.

2.2 Page de connexion

Sur la page de connexion, l'utilisateur entre son adresse mail et son mot de passe pour se connecter à sa session. Si le mot de passe ne correspond pas l'adresse mail entrée par l'utilisateur, le script php renvoie une erreur et la connexion n'a pas lieu.

3 Session

Une fois les champs correctement remplis, l'utilisateur est dirigé vers la page de sa session sur laquelle il peut ensuite consulter son profil et gérer :

- ses dettes et créances actuelles,
- son historique de dettes et créances,
- ses amis,
- les groupes dans lesquels il se trouve.

3.1 Dettes et créances

L'utilisateur peut consulter ses dettes et ses créances actuelles (qui ont pour statut "ouverte") sur le tableau de bord et obtenir le détails de chacune d'entre elle en cliquant sur "Détails". Le tableau de bord et les détails d'une créance sont présentées ci-dessous.

Il peut également ajouter une dette ou une créance avec les deux boutons "Demander de l'argent" et "Envoyer de l'argent". Il est alors renvoyé vers la page de création suivante, sur laquelle il rentre l'adresse mail de la personne, le montant et la justification.

3.2 Historique

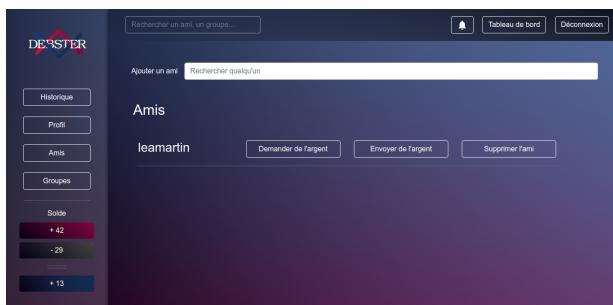
L'utilisateur garde une trace des dettes et créances terminées (qui ont le statut "fermée" ou "remboursée") grâce à l'onglet "Historique". Lorsqu'il clique dessus, les anciennes dettes et créances apparaissent avec la date, et tous les détails de celles-ci sont accessibles en cliquant sur le bouton "Détails". Un exemple est donné ici :

3.3 Amis

L'utilisateur peut aussi ajouter des amis et se constituer ainsi un carnet qui lui permet de ne plus avoir à rentrer l'adresse mail de la personne avec qui il veut créer une dette ou une créance. L'ajout d'amis se fait en recherchant le pseudo de celui-ci dans la rubrique "Amis". Une fois trouvé, les nom et prénom de la personne recherchée s'affichent et un bouton "Ajouter" permet d'envoyer une demande d'ami à l'autre utilisateur. Ce dernier reçoit alors une notification (indiquée par un point rouge sur la cloche située en haut de la page). Cliquer sur la cloche permet à l'utilisateur de voir qui l'a demandé en ami. Enfin, il peut décider de confirmer ou non la demande.

Une fois l'amitié établie, l'ami est enregistré dans le carnet d'amis. L'utilisateur peut alors gérer des dettes et des créances avec son ami en cliquant sur les boutons "Demander de l'argent" et "Envoyer de l'argent".

Il est possible de supprimer un ami grâce au bouton "Supprimer l'ami"



3.4 Groupes

Le site offre la possibilité de créer des groupes d'amis. Pour se faire, un bouton "Créer un groupe" dans l'onglet "Groupes" renvoie vers la page de création de groupe. Le créateur du groupe peut donner un nom et une description au groupe. Ensuite, il lui est demandé de rentrer le pseudo des amis qu'il veut ajouter au groupe. Pour faciliter la création de grands groupes, un bouton "Ajouter à partir du carnet d'amis" permet d'afficher les amis de l'utilisateur. Ainsi il a juste à cocher les amis qu'il veut ajouter.

Une fois le groupe créé, il apparaît dans l'onglet "Groupes" et un bouton "Détails" permet de consulter les informations de celui-ci. Il est possible de modifier les membres du groupe en ajoutant ou en supprimant certaines personnes. Cependant, seul l'administrateur du groupe peut supprimer les autres membres ou en ajouter. Les autres ont uniquement le droit de quitter le groupe.

Le solde de chaque personne est consultable en cliquant sur "Encours de groupe" et des nouvelles dépenses peuvent être ajoutées avec le bouton "Nouvelle dépense". L'utilisateur doit alors remplir un formulaire comportant le titre de la dépense, la somme dépensée, le créancier et les personnes concernées au sein du groupe. La répartition peut être réglée en "égale", alors les personnes concernées payeront la même chose, ou en "Manuelle", le créateur de la dépense devra alors répartir lui-même les montants payés par chaque personne.

4 Déconnexion

Une fois que l'utilisateur a terminé de consulter ses comptes, il peut se déconnecter en cliquant sur le bouton "Déconnexion" situé en haut à droite de la page.

De plus, un timer a été mis en place pour déconnecter automatiquement un utilisateur au bout d'une heure.

5 Base de données

La base de données est constituée de plusieurs tables comportant les informations des utilisateurs, les liens d'amitiés qu'ils possèdent et les différents groupes.

6 Conclusion

Le site permet donc à un utilisateur de tenir à jour ses comptes vis à vis de ses amis, qu'il peut ajouter grâce à leur adresse mail.